

MANUAL DE INSTRUCCIONES

eibPort LAN



IKNX Ingeniería
Una Ingeniería diferente



“eibPort Lan” es uno de los servidores web más vendidos en toda Europa. Sus prestaciones, fácil manejo y el entorno de edición del que dispone hace de este producto uno de los más utilizados por los integradores KNX Partner de todo el mundo.

Aquí presentamos un manual traducido al español de la versión original desarrollada por su fabricante BAB TECHNOLOGIE. Más información en la web del fabricante:

<http://www.bab-tec.de/index.php/224/tag/eibPort.html>

Con esta traducción queremos aportar nuestro granito de arena a los futuros profesionales del sector de este apasionante mundo del KNX.

Más información sobre nuestra empresa en:

<http://www.iknx.es>



Capítulo

1

1. INTRODUCCIÓN

Producto: eibPort

Aplicación: Gateway

Tipo: REG (montaje sobre carril DIN)

Nº Identificación: 10104; 11104; 10504; 11504; 10304; 13304; 11304; 13104

EibPort es un dispositivo de carril DIN con un consumo de menos de 5W.

El software integrado se basa en Java, lo que permite su ejecución independientemente de la plataforma utilizada. EibPort sirve de pasarela entre Ethernet LAN y KNX, EnOcean y Powernet.

Todo el software y hardware necesario está almacenado en el eibPort. Ningún software adicional es necesario para el funcionamiento. Las características requeridas para su uso/configuración son un ordenador y la instalación de Java.

Debido al uso de tecnologías abiertas estándar, las visualizaciones pueden ser mostradas en casi todos los equipos. Como el dispositivo eibPort permite la conexión a través de LAN, se puede operar desde cualquier parte.

Además eibPort proporciona un número enorme de servicios que pueden ser configurados individualmente. Así se obtiene un valor adicional y se puede ahorrar en otros sistemas individuales más caros.

1.1. Estudio de Funcionamiento

Salvo el motor de JAVA (versión 1.5 o superior), no se requiere ningún software especial para la configuración del eibPort. Con cualquier navegador de Internet podrá visualizar y configurar su eibPort.

EibPort dispone de los siguientes servicios y aplicaciones:

- ✓ Visualización remota integrada para múltiples navegadores (editor incluido).
Licencia gratuita.
- ✓ 36 elementos predefinidos en una biblioteca, iconos y textos a colocar libremente.
- ✓ Usar sus propias imágenes (jpg, png, gif, gif animado).
- ✓ Botones on/off transparentes y editables.
- ✓ Crear sus propias bibliotecas con botones (denominados "temas").
- ✓ Deslizadores de páginas.
- ✓ Ventanas de aviso.
- ✓ Manejo de usuarios.
- ✓ Control remoto con EIB sobre KNXnet/IP.
- ✓ Servidor de VPN integrado.
- ✓ Control remoto sobre LAN/WLAN/Internet.
- ✓ Integración de cámaras IP en la red.
- ✓ Temporizador (anual, semanal, festivos).
- ✓ Escenas y funciones lógicas (enlaces, comparador, umbral, histéresis).
- ✓ Panel de control de temperatura de habitación.
- ✓ Envío de noticias, falta de ausencia y medidas.

- ✓ Envío de correos electrónicos.
- ✓ Envío y recepción de SMS con el módulo de GSM opcional.
- ✓ Facilidad de conexión (sobre LAN/Internet).
- ✓ Manejo de aplicaciones multimedia.
- ✓ Integración del protocolo de xPL (servidor de Logitech Squeezebox)
- ✓ Control UPnP de los dispositivos de Sonos.
- ✓ Envío y recepción de señales infrarrojas (IRTrans, Squeezebox)
- ✓ Conexión de base de datos (MySQL); registro en la base de datos MySQL.
- ✓ Sincronización con servidor NTP.
- ✓ Reloj astronómico.
- ✓ Envío de valores de texto ASCII o binarios (UDP-remitente).
- ✓ KNXnet / IP protocolo de conexión ('routing' y 'tunneling', sin necesidad de programación).
- ✓ Servidor de datos EIB.
- ✓ Envío de texto por EIS 15
- ✓ Soporte para RSS.
- ✓ Soporte Ajax.
- ✓ Módulo matemático con funciones. Predefine constantes y crea sus propias variables.
- ✓ Función integral durante el tiempo (para el cálculo del consumo).
- ✓ Contador con varias funciones.
- ✓ Contador de pulso para S0, KNX, encendido con temporizador.
- ✓ Módulo de plan de asignación de habitación; planificación de las funciones de sala (Control R) (licencia adicional de coste).
- ✓ Control vía PDA, iPhone/iPod, teléfono móvil vía Control S.
- ✓ Interfaz de control L para la visualización en dispositivos móviles como iPad, webpads, etc...
- ✓ CubeVision.
- ✓ Adquisición de datos de ETS (archivo ESF).
- ✓ Fusión de datos de ESF.
- ✓ Monitor de bus integrado.
- ✓ Supervisión de la entrada de ABB Dali.
- ✓ Sin limitación de punto de datos.
- ✓ Cifrado de 128 bits para la transmisión de datos de configuración.
- ✓ Ningún software de aplicación necesario.
- ✓ 1-Wire.

1.2. Información general sobre el presente manual

No asumimos ninguna responsabilidad derivada del uso de la información y/o imágenes publicadas en este manual. El software descrito en este manual se actualiza constantemente con el propósito de mejorarlo para nuestros clientes, así el contenido del manual puede diferir de la situación real.

Puede obtener información actualizada sobre el firmware de eibPort y del manual accediendo a www.bab-tec.de.

1.3. Modo de suministro / interfaces

eibPort se entrega en una caja blanca que incluye:

- 1 x eibPort.
- 1 x conector KNX.
- 1 x Manual de referencia rápida.
- 1 x CD.

La fuente de alimentación que necesita el eibPort no se incluye en el paquete.

Debajo del conector de alimentación 10-30V que se proporciona en el eibPort, encontrará lo siguiente.

Interfaces:

1 x RJ 45: Ethernet 100Mbit/s Full Duplex.

1 x USB 1-Wire (sin función).

4 x S0-interfaces (sin función).

Opcional:

1 x KNX: Par trenzado.

PowerNet: Acoplador de red BuschJaeger.

EnOcean: antena base TCM300 transceptor con 2,50 metros de cable.

GSM: módem GSM de cuádruple banda (850/900/1800/1900 MHz).

1.4. Actualizaciones / Historial de versiones

El firmware de eibPort es actualizable, teniendo en cuenta la versión de hardware usado. Hay 4 versiones diferentes disponibles hasta ahora:

Hardware versión 1.0 > hasta la versión de firmware 0.3.17.

Hardware versión 2.0 > hasta la versión de firmware 0.7.8.

Hardware versión 2.1 > desde la versión 0.8.0.

Hardware versión 3.0 > desde la versión 1.0.1.

Sugerencia: En la versión del firmware 3.0.1 hemos igualado el nombre de nuestro firmware con el nombre del hardware usado.

La actualización de software es gratis, pero debe de ser ejecutada según la versión de hardware. Si la actualización del software es de un hardware más reciente y está usando un hardware antiguo dicho hardware debe ser actualizando también. Esto no es solamente una simple actualización, sino una mejora; esta será cargada y el dispositivo tiene que ser enviado a b.a.btechnologie gmbh.

La actualización de software para versiones de hardware 1.0 y 2.0 sólo puede ser hecha por b.a.b-technologie gmbh. Tienen que enviar el dispositivo a b.a.b-technologie gmbh o permitir el acceso al mismo vía Internet. Para información más detallada info@bab-tec.de.

La actualización del software para versiones del hardware 2.1 y 3 puede ser hecha por el propio cliente usando un instrumento del software adicional. Este instrumento de actualización y el archivo de actualización del firmware pueden solicitarse a través de info@bab-tec.de. Además dispondrá de un documento con información detallada sobre el proceso de actualización.





Eficiencia Energética con KNX
Catálogo General
IKNX Ingeniería

www.iknx.es



Capítulo

2

2. PUESTA EN MARCHA E INSTALACIÓN

Siga los siguientes pasos de seguridad para la instalación inicial del dispositivo. Para la puesta en marcha necesitará, además, una fuente de alimentación, un conector KNX, un ordenador personal con adaptador de red y un cable de red cruzado.

Por favor consulte la información de actualizaciones en el manual.

2.1. Instrucciones de seguridad

La manipulación en los sistemas de baja tensión y en el bus EIB sólo deben ser llevados a cabo por personal capacitado y cualificado.

La instalación y conexión de la red bus, de la tensión de alimentación 10-30 V así como las unidades integradas, tienen que ser realizadas de acuerdo con las directrices actuales DIN VDE; así como del manual EIB.

Este componente está destinado a ser instalado en carril dentro de un armario o caja de distribución y puede ser utilizada para la instalación en:

- ✓ Aplicaciones interiores,
- ✓ Habitaciones secas,
- ✓ Distribuidores de baja tensión,
- ✓ Mini-cajas

Recuerde comprobar los requisitos del entorno para que sean compatibles con la clase de protección y temperatura de funcionamiento de la unidad de EIB.

La línea con bobina integrada no puede ser utilizada con la tensión de funcionamiento de 10-30 VCC.

Se debe cumplir las siguientes regulaciones técnicas y de seguridad:

- ✓ DIN EN 55024 (equipos de la tecnología de la información)
- ✓ DIN EN 60950 (seguridad de la tecnología de la información)
- ✓ DIN EN 50090-2-2 (sistemas eléctricos para casa y edificios)

Calificación-CE según:

- ✓ EMV (pauta de EMV, residencial y edificio funcional)
- ✓ ENE 50081-1
- ✓ ENE 50082-2
- ✓ ENE 50090-2-2

Nota - Seguridad funcional

Deberán tomarse medidas adicionales en caso de que existan requisitos especiales con respecto a los riesgos para la vida o la propiedad (seguridad funcional). Estas medidas deben de operar de forma independiente al funcionamiento del eibPort y siempre tienen que estar disponibles. Puede consultar las medidas para reducir el riesgo que usted puede sufrir en las Tablas "seguridad funcional" del "control de edificios Manual, Fundamentos" de ZVEH / ZVEI.

2.2. Visión general del dispositivo

La siguiente imagen muestra la variante 10503 de eibPort con interfaz EnOcean. Esta interfaz es opcional. En caso de que no exista no se suministrarán ni el socket SMA ni la antena. Además el dispositivo eibPort está disponible con un acoplador de bus PowerNet. Tenga en cuenta que la anchura total es mayor a 10 elementos.

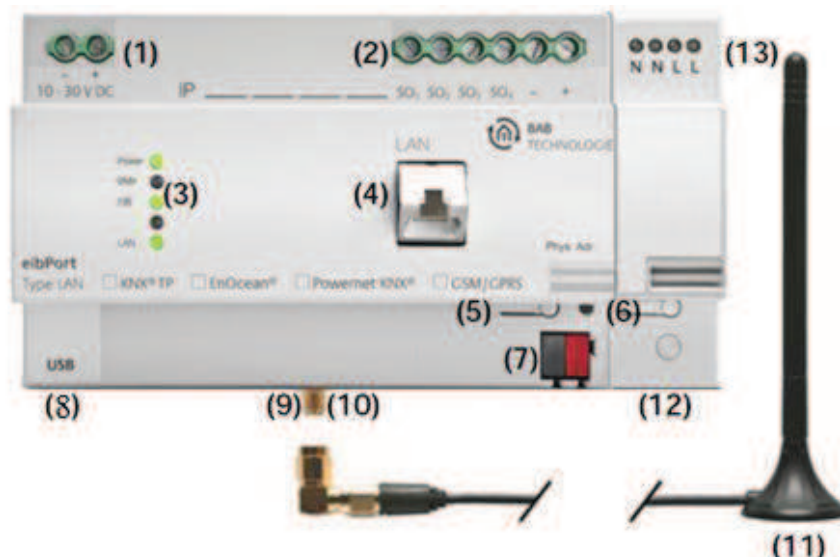


Figura 1: Visión general de dispositivo

- (1) Fuente de alimentación 10-30 V DC
- (2) S0-Terminal
- (3) LEDs de señalización
- (4) RJ45 para Ethernet LAN
- (5) Botón de programación
- (6) LED de programación
- (8) USB Terminal para los dispositivos 1-Wire

Componentes según configuración:

- (7) Conector Bus KNX / EIB (para tipo 10104/10504)
- (9) SMA Conector para antena EnOcean (para tipo 10504/13104/11504)
- (10) SMA Conector para antena GSM (para tipo 10304/13304/11304)
- (11) Antena de base magnética. Incluye 2,50 m de cable y enchufe de SMA.
- (12) Entrada para PowerNet (para tipo 11104/11504)
- (13) Pinza para PowerNet (para tipo 11104/11504)

2.3. Instalación

Al montar el dispositivo y durante la operación inicial tenga en cuenta la siguiente información para evitar cualquier riesgo.

¡Atención!

El dispositivo puede dañarse en caso de un uso incorrecto. Las operaciones en bajo voltaje pueden causar tensión residual. Antes de conectar el dispositivo desconecte el entorno de la instalación de la tensión.



El eibPort está protegido contra inversión de polaridad, pero no contra sobretensiones. En caso de que se produzca una sobretensión el eibPort puede dañarse.

GENERAL

Características

- ✓ Voltaje: 10- 30V
- ✓ Consumo de energía: ≤ 5 W
- ✓ Entorno: Según EN 50090-2-2
- ✓ Temperatura ambiente: 0 - 45°C
- ✓ Humedad relativa (sin condensación): 5%-80%

Al conectar el dispositivo

Coloque el dispositivo en el carril del perfil según 60715

Fuente de alimentación

¡Por favor, tenga cuidado cuando se seleccione la fuente de alimentación, el eibPort necesita 300 mA a 12 V durante la fase de arranque!

Conecte la fuente de alimentación, respetando la polaridad, en la clema de conexión (figura 1, (1)).

Para el suministro de energía puede utilizar fuentes de alimentación EIB que disponen de una salida de tensión adicional (considere antes el número de elementos conectados a dicha fuente para que el eibPort disponga de la tensión necesaria).

Ethernet

Para programar el eibPort es necesario acceder a través de LAN. Esto puede hacerse tanto usando una red existente LAN o mediante conexión directa. Conecte el cable de red (LAN) en el conector RJ 45 (figura 1, (4)).

Requisito previo del PC del usuario

Para utilizar el eibPort con un PC es necesario un adaptador de red y un navegador, así como tener instalado el entorno Java (JVM).

ETS

El eibPort no necesita la aplicación ETS. BCU no requiere programación.

El dispositivo se calienta durante el funcionamiento. Controle la temperatura ambiente máxima de funcionamiento del dispositivo y revise la disipación de calor del mismo.

INFORMACIÓN ADICIONAL PARA KNX

Para establecer las condiciones de funcionamiento óptimas y ejecución, el eibport debe de estar unido al sistema de bus KNX. Es de suma importancia que el dispositivo disponga de tensión en el bus. Para su puesta en marcha, no es necesario que existan dispositivos conectados al bus KNX.

Al conectar el dispositivo

- ✓ Asegurar un buen conexionado del conector KNX (figura 1, (7)).



- ✓ Dar tensión al bus.

INFORMACIÓN ADICIONAL PARA POWERNET

Al conectar el dispositivo

- ✓ Una el acoplador de PowerNet con la alimentación (figura 1, 13)
- ✓ Poner el ID del sistema en configuración de herramientas.

INFORMACIÓN ADICIONAL PARA ENOCEAN

Al conectar el dispositivo

- ✓ Atornille el SMA en el conector de SMA para ajustarlo (figura 1, (9, 10)).

INFORMACIÓN ADICIONAL PARA GSM

La tarjeta SIM para módem GSM tiene que ser proporcionada por el cliente. Por razones de seguridad la tarjeta SIM lleva un difícil montaje en el eibPort por lo que debe estar disponible antes del montaje final.

Datos técnicos del módulo GSM

- ✓ Banda del modem GSM (850/ 900/ 1800/ 1900 MHz)
- ✓ Envío y recepción de SMS

Necesidades de la tarjeta SIM

Requisitos de la tarjeta SIM:

1. Proveedor: El proveedor debe asegurar una buena señal en el lugar de montaje.
2. Tarifa: Debido a que eibPort puede enviar y recibir SMS, la tarifa debe ofrecer ventajas de costo de acuerdo a esto. Con el fin de hacer una primera prueba con la tarjeta SIM, después del montaje active el "Roaming" de su tarjeta (en caso de que el proveedor se sitúe fuera de Alemania).
3. Tamaño de la tarjeta SIM: Para eibPort se necesita el tamaño de la tarjeta SIM "Mini" (ver la figura a continuación, con un círculo de color rojo).

He aquí un resumen de todas las tarjetas SIM y sus tamaños:

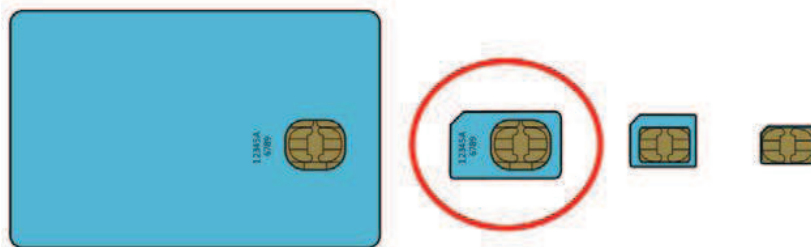


Figura 2: GSM SIM

Al conectar el dispositivo

- ✓ Atornille el enchufe de SMA en el conector de SMA para ajustarlo (figura 1, 9, 10).



INFORMACIÓN ADICIONAL PARA 1-WIRE

Al conectar el dispositivo

- ✓ Normalmente se alimentan a través de USB. Si los sensores 1-wire se integran como esclavos, sin una fuente de alimentación independiente, se pueden conectar hasta 20 esclavos para una longitud máxima del bus de 100m. Para aumentar la capacidad del bus, puede integrar otros 20 dispositivos esclavos por cada bus maestro que disponga de una fuente de alimentación adicional.

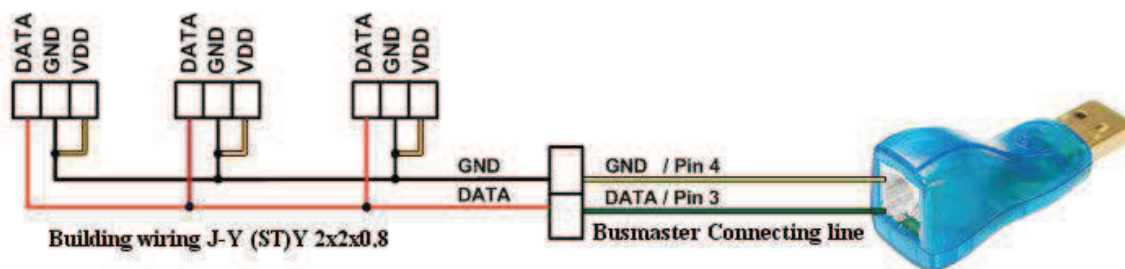


Figura 3: Instalación de los sensores de la variante 1-Wire

- ✓ Conecte el dispositivo 1-Wire /bus a la Terminal USB (Figura 1, (7)). Por cada adaptador de bus 1-wire, una red 1-wire puede conectarse al eibPort. Para la mayoría de las aplicaciones el cable de telecomunicaciones J-Y (ST) Y 2x2x0,8 mm (BUS KNX) es el adecuado.

ADICIONAL PARA S0

- ✓ ¡Conecte 24 VCC al terminal de la fuente de alimentación de entrada de impulsos S0 (Figura 3, 5). No conectar 230V! ·
- ✓ Conecte los dispositivos de entrada de impulsos S0 a los terminales de entrada de impulsos S0 de la siguiente manera (Figura 3, 4).

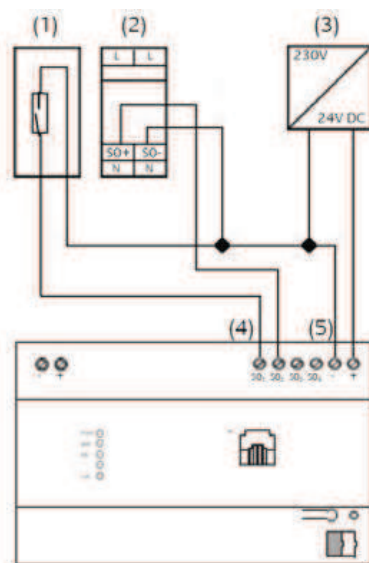


Figura 4: Esquema de conexión de entrada de impulsos S0



- ✓ (1) Contacto para colocar el contador.
- ✓ (2) Ejemplo, Eltako medidor monofásico de energía WSZ12D-32A
- ✓ (3) Fuente de alimentación de 24 V DC
- ✓ (4) S0 terminal de entrada de impulsos para el análisis del valor medido.
- ✓ (5) Terminal para S0 pulso de entrada de la fuente de alimentación de 24 V DC.

DISPONIBILIDAD OPERACIONAL

Cuando todas las conexiones se han realizado correctamente, el dispositivo puede ser alimentado. Por favor, espere hasta que el dispositivo haya arrancado por completo antes de verificar la correcta instalación. La fase de arranque tarda aproximadamente 2 minutos. Compruebe los LED de señal (figura 1, (3)).

Si todo se hace correctamente, 3 LEDs parpadearán

- ✓ Encendido; LED verde
- ✓ BMX; LED verde
- ✓ EIB; LED verde (parpadeante)
- ✓ LAN; LED verde (parpadeante)

Si los LED del EIB y LAN no parpadean, una o ambas conexiones no son correctas. Por favor, compruebe la tensión del bus y el cable de conexión LAN. Si el LED de encendido parpadea en color naranja en vez de verde, la operación de arranque no funcionó. Si el LED BMX no se ilumina en verde, el servidor de aplicaciones no se ha inicializado correctamente. Inténtelo de nuevo. Si el LED de encendido no se enciende en verde, incluso después de varios ensayos, el dispositivo estará defectuoso.

2.4. Operación inicial

Cuando el dispositivo arranca adecuadamente (en función de los colores de los LED's) podemos realizar operaciones sobre él. Las operaciones iniciales se llevan a cabo exclusivamente a través de la red.

2.4.1. Valores de Java / preparativos en el equipo

Requisitos del PC

Para trabajar con el eibPort se necesita la instalación de la máquina virtual de Java (JVM) y un navegador, por lo que el software eibPort es independiente de la plataforma. La interfaz de visualización en realidad se puede utilizar sin Java, sólo con un navegador.

Versión de Java y navegador

Recomendamos el uso de una versión actual de Google Chrome, Apple Safari o Mozilla Firefox. Se recomienda tener la última versión de Java instalada. Si no tiene instalado Java todavía, encontrará la versión más reciente en www.java.com.





Figura 5: Panel de control Java

Por favor, compruebe los siguientes ajustes, antes de comenzar a trabajar con el eibPort.

Eliminar y desactivar los archivos temporales de Internet

Si se ha instalado la última versión de Java cierre todas las ventanas del navegador y acceda al panel de control de Java: "Inicio" > "Panel de control" > "Java". En la primera pestaña "General" > "Configuración" > "Archivos temporales de Internet". Desactive la casilla de verificación de "Guardar los archivos temporales de Internet en el ordenador" y a continuación, elimine estos archivos utilizando el botón "Eliminar".

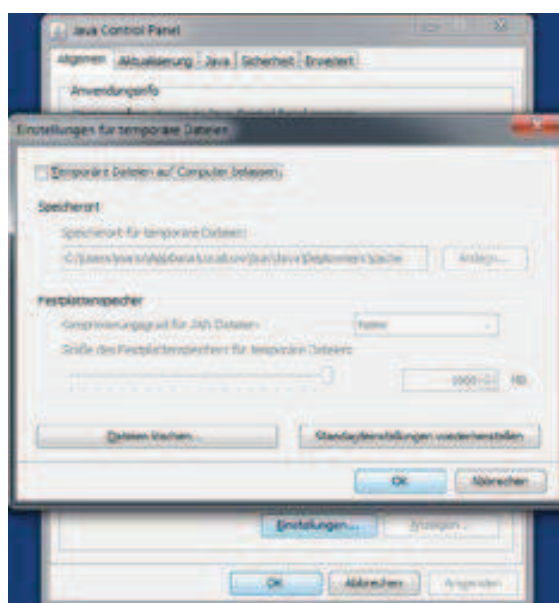


Figura 6: Deshabilitar temporales de archivos de Internet

Expansión de memoria para Java / desinstalar las versiones antiguas de Java

Abra la configuración de entorno de ejecución de Java. En la pestaña "General" > "Java" pulse el botón "ver". La ventana mostrará todas las versiones instaladas. Si se instala una nueva versión, desinstale antes las más obsoletas. Haga doble clic en "parámetros tiempo de ejecución Java" e introduzca "-Xmx256M" (no olvide el carácter menos). Termine con la tecla "Enter" y salir de la ventana pulsando "OK".

Nota: En el "panel de control de Java" es importante pulsar en "Aplicar" antes de cerrar la ventana pulsando en "Ok" para que los cambios se hagan efectivos.

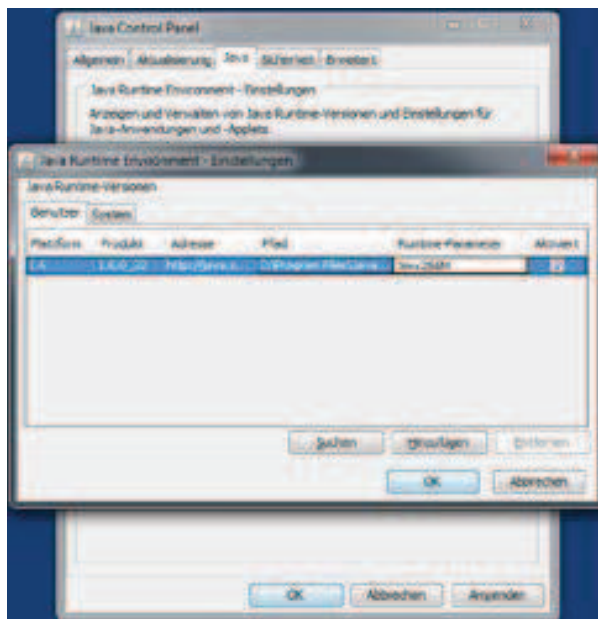


Figura 7: Aumentar el espacio Javar heap

Después de esto elimine los datos de caché de su navegador. Encontrará las instrucciones correspondientes en Internet o en los archivos de ayuda de su navegador. En caso de que se lleven a cabo todos los pasos necesarios, el navegador debe ser reiniciado.

2.4.2. Comunicarse con eibPort

Si el eibPort arranca sin problemas y el software del PC del cliente y los ajustes se realizan como se describe, se puede iniciar ahora la conexión LAN entre eibPort y el PC. Esto puede realizarse directamente a través de un cable cruzado o por el contrario una conexión a través de un switch o Hub. Abra el navegador y escriba la dirección IP del eibPort.

IP POR DEFECTO/ DISCOVERY TOOL

El eibPort se entrega con los ajustes hechos en fábrica. Las direcciones por defecto pueden ser dos diferentes (dependiendo de la versión de firmware):

- ✓ Hasta la versión de firmware 0.10.2 => 192.168.1.1
- ✓ Desde la versión de firmware 0.11.1 => 192.168.1.222



Si el eibPort no se puede encontrar en ninguna de las direcciones anteriormente mencionadas, es porque esta ha sido utilizado con anterioridad y su dirección IP ha sido modificada. Si no se conoce la IP del dispositivo se puede conocer utilizando la herramienta discovery tool, la cual está disponible en el CD de instalación o a través del enlace http://www.bab-tec.de/index.php/eibport_v3_de.html

Nota: Los dispositivos con versión de hardware 1 no se muestran en la herramienta "discovery tool". La herramienta "discovery tool" sirve para leer la dirección de red de un dispositivo, incluso si el dispositivo está fuera del rango de la red. Si el dispositivo se encuentra dentro del mismo rango de direcciones IP se muestra en verde, de lo contrario se muestra en amarillo. Si el eibPort está fuera del rango IP del PC, la IP tiene que ser cambiada, de modo que la dirección de la red del PC y la del eibPort sólo difieran en los tres últimos dígitos.

Abrir página de inicio eibPort

Si la configuración de la dirección IP se ha ejecutado con éxito se puede acceder a la página de inicio de eibPort. Por lo tanto, introduzca la dirección IP en la barra de direcciones de su navegador y confirme con "Enter". En la página de inicio encontrará varias opciones de menú:

- ✓ Visualización
- ✓ Editor
- ✓ Sistema

Para el acceso al "Editor" y al "Sistema" se necesita un usuario y contraseña. Además, para el acceso al menú Sistema es necesaria la cadena de caracteres eibPort.

2.4.3. Contraseñas

El acceso a "Sistema" y "Editor" está protegido por nombre de usuario y contraseña. Los datos de acceso por defecto son los siguientes:

| Área: | Usuario | Contraseña |
|----------|---------|------------|
| Editor: | admin | eibPort |
| Sistema: | admin | eibPort |

Para cambiar una contraseña, la nueva contraseña se debe introducir dos veces.

2.4.4. Arranque del sistema

Desde la versión 3 de hardware, el sistema de arranque de eibPort tiene un comportamiento diferente. La unidad comenzará en dos fases: en primer lugar indicará con un LED verde que el sistema operativo ha arrancado correctamente y que la página puede ser visitada. De este modo puede acceder a las opciones "Editor" y "Sistema" y se inician otros servicios ("Servidor de aplicaciones") en la unidad.

Si la ejecución es correcta el LED BMX presentará un color verde.

Si se intenta acceder al editor o al sistema durante el arranque de la segunda versión, una ventana de información se abre y muestra el estado del inicio de la aplicación del servidor.



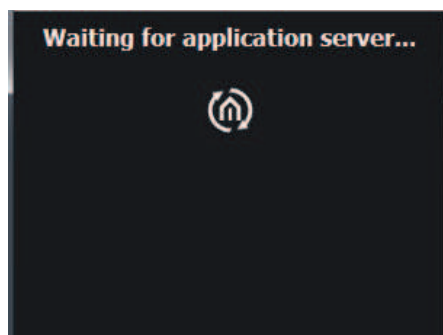


Figura 8: Home - A la espera de Aplicación Server

2.4.5. Ajustes Básicos

Con el fin de poner el dispositivo en funcionamiento puede ocurrir que algunas configuraciones básicas deban ser ajustadas. Estos ajustes tienen que hacerse en "Sistema", en casos especiales, se reiniciará el dispositivo después de guardar los ajustes.



Figura 9: Configuración de herramientas-configuración

Dirección IP/Puerta de enlace predeterminada/servidor DNS

La configuración de dirección IP, junto con la puerta de enlace y servidor DNS puede consultarse en "Sistema" > "Configuración" > "Ajustes de red".

La dirección física para KNX

La dirección física se programa través de "Sistema"> "Configuración"> "General".

Lugar de montaje

Los ajustes para el lugar de montaje del eibPort son importantes con respecto a la zona horaria y posicionamiento (reloj astronómico). Estos ajustes se hará en "Sistema" > "Configuración" > "General".

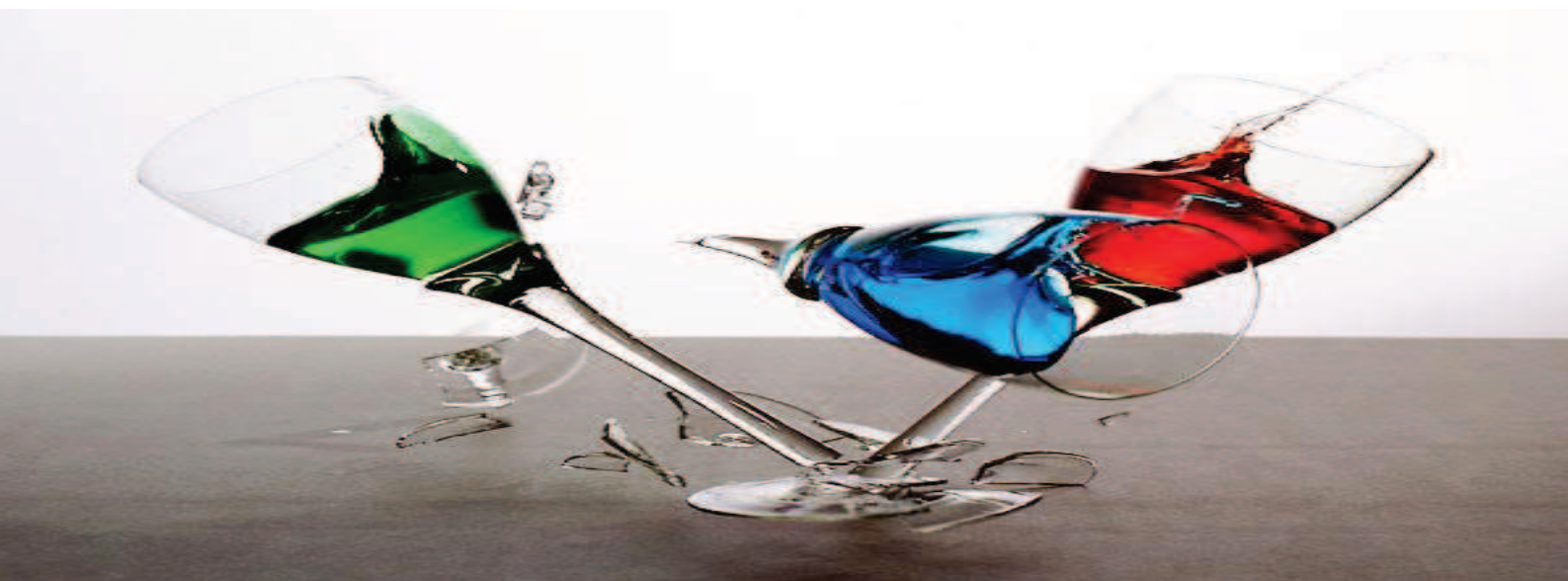
Configuración de puerto

Los puertos de comunicación se pueden ajustar en "Sistema" > "Configuración" > "Opciones avanzadas ajustes".





Restaurantes y Bares de copas



IKNX Ingeniería
Una Ingeniería diferente

IKNX Ingeniería – www.iknx.es

Capítulo

3

3. VISUALIZACIONES

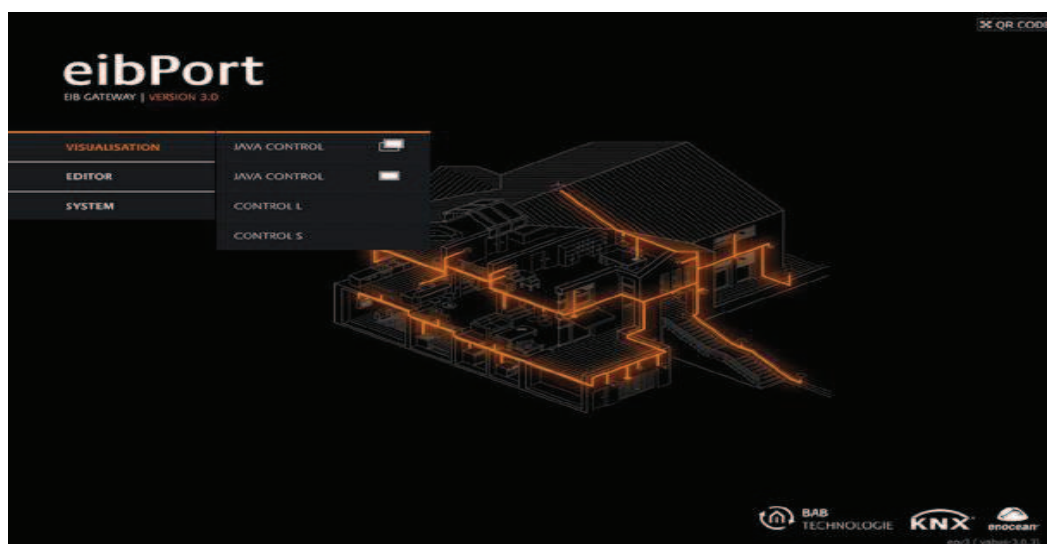


Figura 10: eibPort - Inicio - Visualización

Utilice el botón de "visualización" para acceder a las distintas interfaces de visualización. Aquí están los dos interfaces de visualización Java ("Ventana externa" e "Integrado"), y de control L y S. El control de la interfaz de visualización puede estar protegido a través de la gestión de usuarios en el editor de visualización. Por defecto está como no habilitado.

Nota: Para cerrar la ventana de selección de nuevo, haga clic una vez en la opción "visualización".

URL:

<http://<IP-Adresse>/bmx.Java/default.php>



Figura 11: Visualización en una ventana externa

3.1. Visualización JAVA

La visualización Java se puede consultar de dos modos diferentes:

- ✓ Ventana externa: La visualización se abrirá en una ventana separada.
- ✓ Integrado: La visualización se abrirá en la misma ventana del navegador.

Dependiendo de los ajustes, Visutoolbar y el índice de la página se abrirá en modo edición o modo visualización.

| | |
|-------------|--------------------|
| Red frame | Visu ToolBar |
| Green frame | Page index |
| Blue frame | Visualisation area |

En la ventana izquierda se mostrarán las páginas del proyecto. En la parte superior de la página se encuentran las flechas que te permiten ocultar o no las respectivas vistas. En el caso de que el índice de la página no se active en la configuración del proyecto, no aparecerá en la visualización.

3.1.1. Visutoolbar

Visutoolbar simplifica la navegación en la visualización. La barra de herramientas y sus funciones se configuran en el editor de visualización.

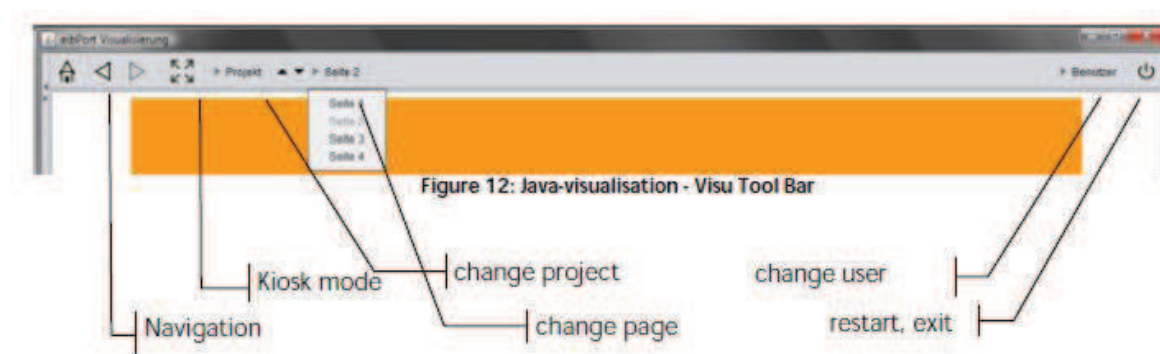


Figura 12: Visualización de Java -- barra de herramienta de Visu

Sugerencia: El Visutoolbar no se mostrará en la visualización de control L. Es sólo para visualización Java.

Navegación

El icono navegación (representado por una punta de una flecha) permite navegar por las páginas del proyecto, y con la ayuda del icono de la casa se salta de nuevo a la página de inicio del proyecto.

Kiosk mode

Este icono puede ser activado mientras usamos la visualización, pero la configuración de barra de herramientas y la página de inicio se conservará.

Cambio del proyecto

Si se crean varios proyectos, podemos cambiar entre ellos.

Cambio de página

Todas las páginas del proyecto se muestran en un desplegable. De esta manera podemos seleccionar la página que queramos visualizar en cada momento.

Cambio del usuario

Si el administrador se ha activado, puede cambiar entre varios usuarios, sin necesidad de reiniciar. Los nombres de usuario son mostrados cliqueando en el usuario actual.

Restaurar; salir

Al pulsar este botón, la visualización se cerrará o la aplicación se reiniciará. El reinicio de la visualización requiere de nuevo la identificación por parte del usuario.

3.1.2. Consejos importantes

Autenticación

La visualización debe ser protegida del acceso no autorizado con las medidas adecuadas. En "Configuración de seguridad" puedes editar la visualización. También puedes controlar las páginas que pueden ver los usuarios.

Protocolo de BMX

Para la visualización necesita, entre otros, un puerto para el protocolo BMX. En caso de que este puerto no se active no se puede trabajar con la visualización. De forma predeterminada, BMX-Port se fija con el número 1735, el cual puede cambiarse en la configuración de herramientas (Sistema> Configuración> Avanzado ajuste EIB (Yabus)).

Cache JAVA

Si tiene activada la caché JAVA mientras configura la visualización u otras partes del eibPort, puede suceder, que la visualización no funcione correctamente. La caché de Java utiliza los archivos temporales más actuales. Desactive este caché y reinicie el navegador. (Consulte "Ajuste de JAVA" > "Configuración de archivos temporales de Internet").

Las marcas de tiempo

Si el ajuste de hora del reloj del eibPort no es correcto, los estados de los telegramas actuales se guardan con una marca de tiempo incorrecta en la tabla de estado. En este caso, la visualización para el análisis mostrará el registro de telegramas con valores de tiempo que no se corresponden con la realidad, lo que conduce a indicadores no válidos de estado. Borre la tabla de estado y reinicie el eibPort (ver capítulo "Archivo" en "Editor eibPort").



3.2. Visualización de control L

Control L es una tecnología web basada en Ajax. En eibPort esta tecnología se utilizará también para proporcionar la visualización en dispositivos que no soportan Java. Control L trabaja en una plataforma de manera independiente, al igual que Java y se puede utilizar para WebPads como iPad, para los móviles o también para PCs. La visualización de Control L se genera de la misma forma que lo hace la visualización Java, pero por el momento, Control L todavía no admite todos los elementos y funciones de visualización de Java.



Figura 13: iPad de Apple con Control L

3.2.1. Requerimientos

Para que el Control L pueda ser mostrado a un cliente tiene que soportar JavaScript. Los datos necesarios de eibPort serán creados mientras guarda su proyecto de visualización en el editor. Aparecerá una consulta en la que se puede elegir qué proyecto Control L debe ser generado. Control L utiliza la misma cuenta de usuario que la visualización Java.

3.2.2. Notas importantes

Apoyo de los elementos y funciones de visualización

Puede obtener información acerca de los elementos de la visualización y funciones que están soportadas por el Control L a través de las ventanas de ayuda emergentes. En la lista de elementos hay una barra azul que indica el nivel de soporte del elemento en Control L.

Establecimiento de conexión/conexión simultánea

La tecnología Ajax de control L es una aplicación que se ejecuta en el servidor. A diferencia de Java, se pide al cliente visualizar el estado actual periódicamente desde el servidor. El cliente solicita la información. Este sistema se debe principalmente a mejorar el rendimiento del servidor, por lo que el número de las conexiones simultáneas está limitado por la cantidad de recursos consumidos por otros servicios.

Puede ser configurado para que los navegadores se conecten a través de "WebSockets". Esto le da la posibilidad de visualizarlo en un puerto de acceso especial eibPortWebSockets (ver "ConfigTool"> "Configuración"> "Yabus (BEI) Configuración avanzada").



Usar aceleración de hardware / CSS 3 ANIMACIONES

El navegador Safari Mobile en los dispositivos de Apple como el iPad y el iPhone utiliza animación simple, sin aceleración de hardware. Por lo tanto, puede ser que los efectos de diapositivas se muestren de manera desigual. Para evitar esto disponemos de la visualización Ajax CSS 3 transforms. Esta animación se mostrará con más facilidad, ya que utiliza aceleración de hardware. La activación es automática una vez Control L detecta un navegador apropiado. El uso de CSS 3, sin embargo, puede causar que algunos navegadores u otros dispositivos no funcionen correctamente. Con el fin de desactivar CSS 3 en este caso, puede hacerlo en un menú de contexto que se encuentra al principio de la visualización durante los primeros 10 segundos en la zona inferior derecha de la visualización. Este menú también puede cerrar la sesión de la visualización.



Figura 14: Control de la visualización L - Menú contextual

3.3. Control S

Control S (formaly HIC) es también una visualización, que no necesita apoyo de Java. La estructura de esta visualización se debe construir de forma simple y clara, para adaptarse a las necesidades de las unidades móviles con pantallas pequeñas. Desde la versión de firmware 0.11.5 (versión de hardware 2.1), no es necesario desbloquear el Control S con una licencia, el Control S se activa desde el principio.



Figura 15: Control S con iPhone

3.3.1. Soporte de terminales

El Control S soporta todos los tipos de terminales comunes para navegadores compatibles con JavaScript. En las versiones anteriores del firmware de eibPort los tipos de terminales se dividen en tres tipos diferentes de licencias. Esto ya no es necesario desde el firmware 1.0.1, incluyendo los navegadores para móviles más populares. Esto no solo incluye dispositivos



como el iPhone con sistema operativo iOS o Android de Samsung, sino también los dispositivos de Nokia con Symbian OS, BlackBerry o HTC. Para probar si el Control S funciona con un modelo de teléfono acceda a: <http://dmz.bab-tec.de:8081/hic> ("test eibPort").

3.3.2. Llamada

Control S se accede a través de eibPort Home > "Visualización" > "Control S" o directamente a través de una URL.

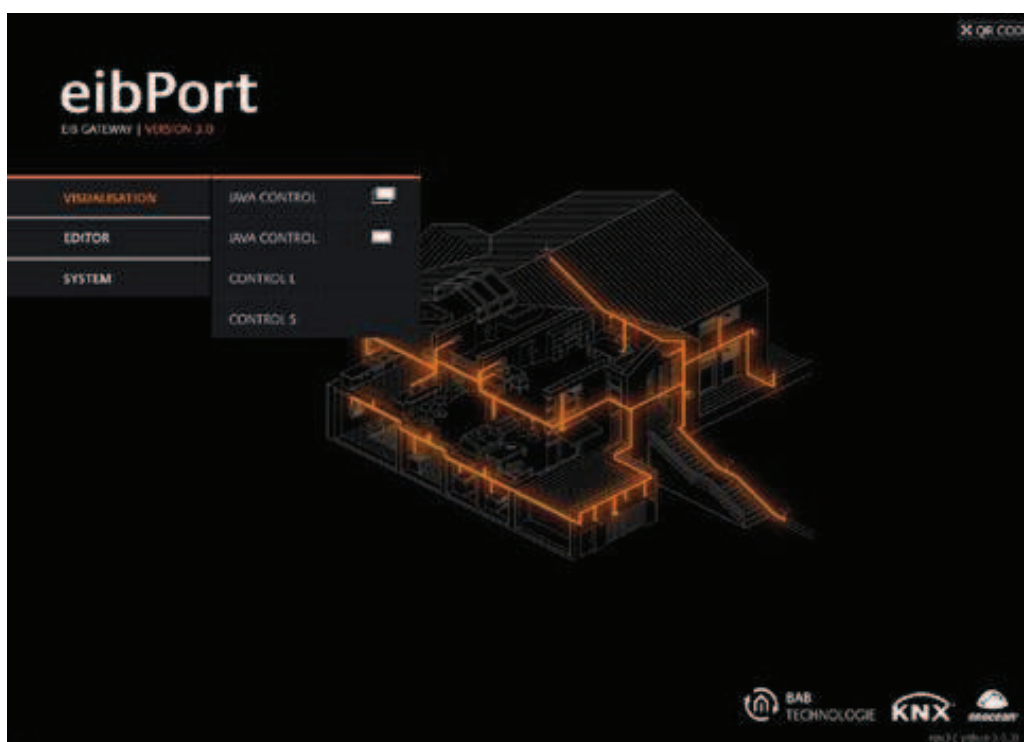


Figura 16: eibPort - Inicio de Control S

URL: [http:// <eibPort_IP> / web / hic](http://<eibPort_IP>/web/hic)

Después de la llamada, se muestra el acceso de usuario. La autenticación se configura en los ajustes de seguridad del editor de visualización.

3.3.3. Notas importantes

Autenticación

La autenticación de usuarios para el Control S se administra en la configuración de seguridad del editor de visualización. A la Información del usuario se puede acceder individualmente cambiando el Control S para cada usuario. Para obtener más información, consulte "Control S". ¡Es muy recomendable establecer la autenticación de usuarios!

Conexiones concurrentes

En general, el número es ilimitado. El número real de conexiones depende de la carga de mensajes en el sistema KNX y el número de tareas paralelas que se realizarán en el eibPort.



Cuanto más tareas y mensajes deban ser tratados simultáneamente en eibPort, dispondrá de menos recursos para el resto de las tareas.

3.4. Autologin / recordar registro

Con el fin de no introducir el usuario siempre para su acceso, existe la posibilidad de la llamada "autologin" o "Recordar contraseña". En este caso, los datos se aplican cuando la visualización se transmite o almacene en el equipo del cliente.

3.4.1. Inicio de sesión automática para la visualización Java

Los parámetros de datos de usuario se pueden pasar a la URL. Por ejemplo, puede conectarse directamente a la visualización. La sintaxis es la siguiente:

`http://<eibPort_IP>/bmxjava2/tipodeinicio?<nombredeusuario>&<contraseña>&<Autologin>`

Para "EibPort IP"

O escriba la dirección IP o nombre de host.

"Tipo de Inicio", parámetros disponibles:

| | |
|---------------|---|
| visu.php | visualización se abre en una ventana separada |
| visuPlain.php | visualización abierto en la ventana del navegador |

(Véase también el capítulo "Sistema"> "Home")

Para "nombre del usuario":

El parámetro debe ser añadido como username = nombre de usuario. El nombre de usuario debe introducir exactamente como está puesto en la administración de usuarios.

Para "contraseña":

La contraseña se pasa mediante password = contraseña. La contraseña está en texto plano (!) Inscrito como se ha definido en la administración de usuarios.

Para "Autologin":

Puede ser verdadero o falso. El parámetro se pasa con autologin = true / false. El "inicio de sesión automático" es un parámetro opcional. Autologin = true significa que la demanda adicional será conectada. Autologin = false significa que los campos del cuadro de diálogo de inicio de sesión con el nombre de usuario / contraseña especificada debe ser confirmados para el inicio de sesión. Así que en este momento todavía hay una posibilidad con una cuenta diferente para registrarse. Por defecto el valor es "true". Los parámetros están separados por & el uno del otro, y con un ? (Signo de interrogación) en la URL.

Ejemplo:

Dirección de eibPort: 192.168.2.1
Tipo inicio: "Visualización en la ventana activa"
Username: xxx
Contraseña: yyy
AutoLogin: Verdadero



En el ejemplo, la URL es:

<http://192.168.2.1/bmxJava2/visuPlain.php?username=xxx&password=yyy&autologin=true>

3.4.2. Recuerde la entrada en el sistema para control L

La visualización de Control L da la posibilidad de iniciar sesión en el equipo cliente afectado. La casilla "recordar login" almacena las credenciales a través de una cookie en el navegador durante un periodo de 4 semanas. Durante este tiempo, los datos de autenticación no se solicitan de nuevo.

Si desea desactivar esta opción o si el usuario actual desea cerrar la sesión, estará disponible un menú contextual hasta 10 segundos después del inicio de la visualización, en el cual podremos cerrar sesión además de activar la opción CSS3 para suavizar las visualizaciones. Una vez que el diálogo se ha confirmado con "OK" se eliminarán las credenciales en el PC local y solicitará la autenticación la próxima vez.

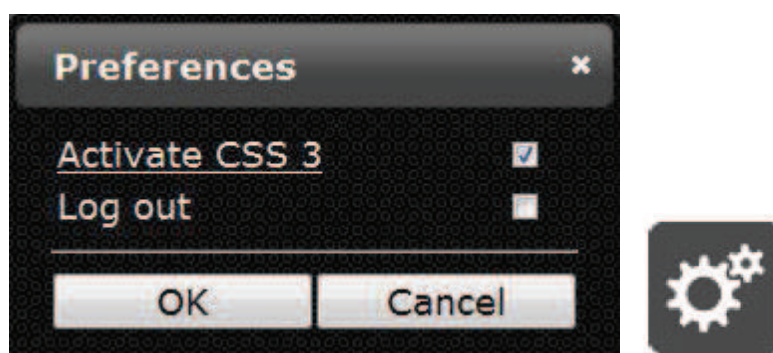


Figura 17: salida del sistema de visualización

3.4.3. Recordar LOGIN para Control S

Control S (HIC) se aprovecha de la visualización de autenticación de Control L. Puedes parametrizar los valores en la configuración de seguridad del editor de visualización. Marcando la casilla de verificación "Recordar" en el inicio de sesión, el usuario conservará sus credenciales durante 4 semanas. Pasado ese tiempo se volverá a activar la opción "Recordar".

Si desea cambiar esta configuración o si el usuario ha cerrado la sesión, el logotipo de HIC se utiliza en la interfaz de visualización como un botón para cerrar la sesión. Al iniciar la sesión entonces, puede eliminar la opción "Recordar" para que el usuario deba autenticarse cada vez.



COLEGIOS
IKNX Ingeniería



Capítulo

4

4. EDITOR DE EIBPORT

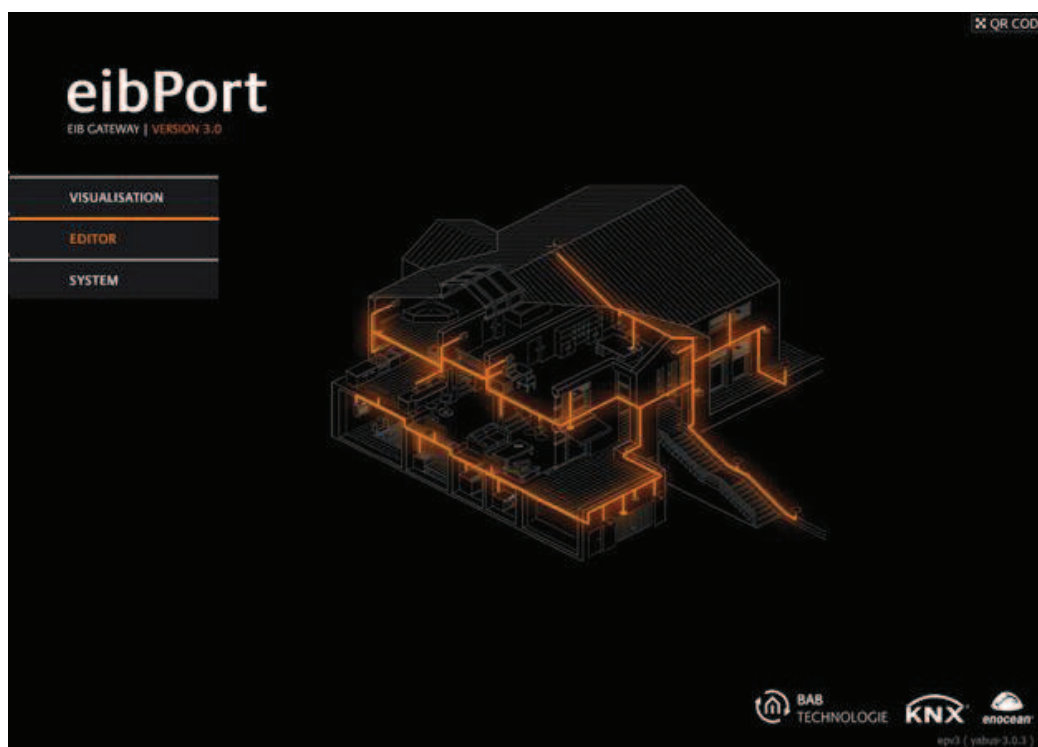


Figura 18: eibPort - Página de inicio – editor

Con la ayuda del editor podrá programar y crear las visualizaciones en el eibPort. El editor tiene las siguientes aplicaciones:

Editor de visualización

Este editor le ayuda a crear la interfaz gráfica de usuario para controlar el sistema EIB/KNX. Una visualización será guardada como un "proyecto" que contiene varias páginas. El sistema permite crear varios proyectos. En teoría, puede crear tantas páginas y proyectos como se quiera, limitado solamente por el tamaño de fotos cargadas en eibPort y por la capacidad del equipo.

Editor de trabajo

El editor de trabajo configura los servicios del eibPort. Tiene una visión general de todos los tipos de trabajo de los que dispone en el capítulo correspondiente. El espacio ocupado por estos archivos de trabajo es insignificante. Para la configuración de los servicios tiene que considerar la máxima carga del bus y CPU.

Control S

Aquí se configura el "Control S". El Control S es una visualización que está diseñada específicamente para las necesidades de los dispositivos móviles como smartphones y teléfonos móviles.

4.1. Cosas que debe saber antes de comenzar

AUTENTIFICACIÓN

Nos identificamos cuando el "sistema" o "editor" es controlado por el "administrador de usuarios" en el configurador de herramientas, al cual se accede pulsando en "sistema". El eibPort está protegido contra accesos no autorizados, de modo que cuando accede con el usuario por defecto (Usuario: admin Clave: eibPort) y se cambia la contraseña, se volverá a pedir que inicie sesión. La solicitud de inicio de sesión de usuarios siempre está habilitada, y no es posible quitarla por razones de seguridad. En "configuración de seguridad" dispondrá de opciones para configurar la seguridad de las visualizaciones. (Véase el capítulo "configuración de seguridad para la visualización").

DIRECCIONES DE GRUPO, VIRTUAL Y REAL

eibPort ofrece una amplia gama de direcciones de grupo virtual, que se extiende desde 16/0/0 a 31/7/255. EibPort no envía estas direcciones al bus. Son para combinar las tareas unas con otras o con los elementos de visualización. Además del efecto de ahorro de espacio de dirección, otra circunstancia debería ser observada:

Si las direcciones de grupo reales se utilizan para ejecutar un trabajo, aunque no exista ningún trabajo real KNX/EIB, podrían aparecer retrasos sustanciales en la secuencia del programa. En el sistema KNX-bus cada suscriptor espera un "ACK" (reconocimiento) en cada telegrama. En caso de que este no ocurra, el telegrama será enviado varias veces. Una tarea muy grande puede causar una significativa ralentización mientras se repitan los telegramas (espera un "ACK"). Por lo tanto, no debe usar direcciones de grupo real si no existe ningún suscriptor real del bus.

OBJETOS DE COMUNICACIÓN

eibPort emula la estructura de los objetos de comunicación de EIB/KNX. Esto significa que cada objeto puede referirse hasta en 5 direcciones de grupo. De este modo, la colocación de una dirección de grupo, por ejemplo un canal de un actuador, puede ser simulado directamente. En este caso, eibPort obtiene información en cualquier momento sobre el estado real del actuador (no el estado de la dirección de grupo) y no es necesario trabajar con acuses de recibo complejos. Este procedimiento simplifica la creación de enlaces lógicos, porque cada objeto de entrada podría conectar a una puerta de hasta 5 direcciones de grupo.

En la ventana ESF, puede consultar las 5 direcciones de grupo. Esas direcciones son automáticamente registradas en una sintaxis correcta en el objeto elegido. El objeto de salida, por el contrario, permite rellenar sólo una dirección.

SINTAXIS GENERAL

Después de introducir la primera dirección de grupo, las direcciones adicionales deben ser colocadas entre paréntesis y separadas con comas.

Por ejemplo: 2/12 (2/13, 2/14, 2/15, 2/16)

ETS 4

Nota: Compatibilidad limitada con ETS4. El ETS4 sólo utiliza la estructura de dirección de grupo conocida como la de ETS 2/3. ¡El uso de un grupo extendido de dirección con la estructura de dirección del grupo libre no es posible!

4.2. Editor

La ventana del editor se cargará en el primer inicio del editor de visualización. El cambio de editor podemos hacerlo dentro de la ventana. Los ajustes básicos se harán en el elemento de menú de la ventana del editor.

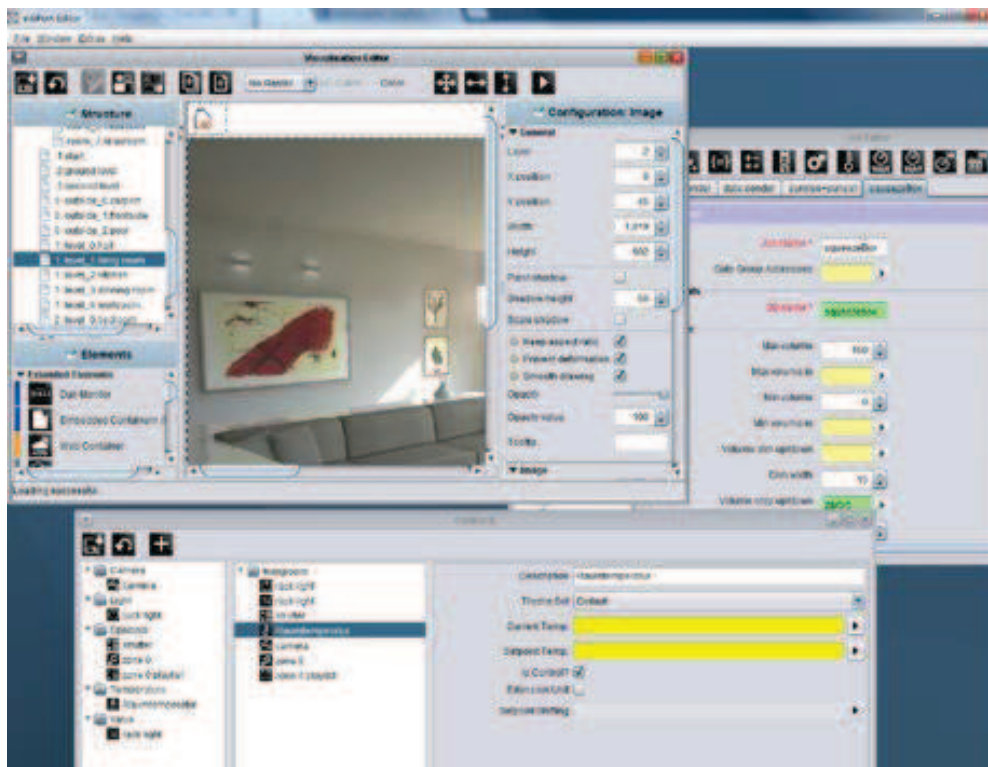


Figura 19: Ventana editor - todos los editores

4.2.1. Barra del menú del editor

La ventana del editor ofrece una barra de menús, en el cual puedes hacer los ajustes básicos. Podemos cambiar entre los distintos editores o cargar datos al eibPort. El editor de ventanas puede abrir simultáneamente varias ventanas. Cuando minimiza una de las ventanas, se mostrará en el borde de la izquierda de abajo. Allí también está la dirección a la que está conectada el eibPort. Otras funciones se describen a continuación:



Figura 20: Editor - menú ventana

4.2.1.1. Archivo

En el menú "Archivo", puede elegir la configuración general, abrir las opciones de seguridad o cerrar el editor. (Para ver las opciones de seguridad consulte el capítulo "Cerrar el Editor").



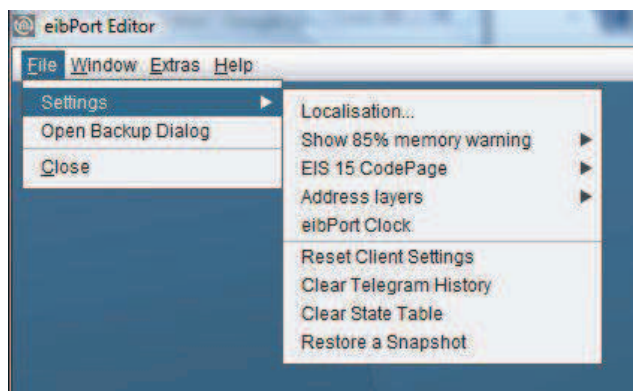


Figura 21: Editor - elemento de menú.

LOCALIZACIÓN

Localización significa adaptación del software a su entorno lingüístico. Para personalizar el idioma de eibPort, puede elegir entre el inglés y alemán. Puede descargar en su PC cualquiera de estos idiomas para cambiarlo con la ayuda de cualquier editor de texto. El mismo procedimiento le permite subir el archivo modificado del idioma al eibPort otra vez. La ventana para subir archivos conecta el código de archivo idiomas con el país deseado. Con el fin de que Java utilice el archivo del idioma, tenemos que modificar la configuración del idioma en su panel de control Java (ver capítulo 10). El contacto de localización tiene que ser desbloqueado utilizando la cadena del eibPort.

Nota: Al editar un archivo de localización se recomienda que se guarde el archivo con codificación UTF-8.

Nota: La activación del eibPort utilizando su "cadena de activación" solo es necesaria realizarla una vez por sesión. En el caso de que existan varias ventanas que soliciten la activación, introduciéndola una vez valdrá para todas.

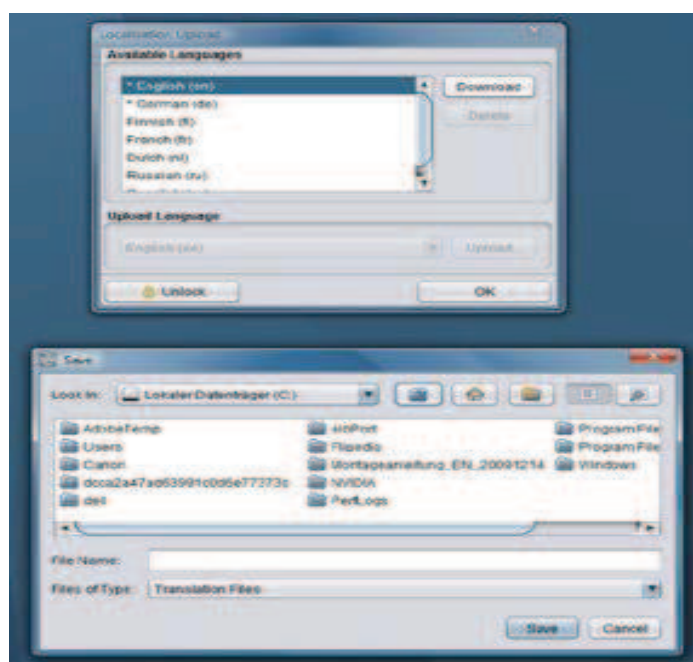


Figura 22: Editor - contacto de la localización

NIVELES DE DIRECCIÓN

Las direcciones de grupo se muestran desde el editor en dos o tres figuras. El editor de visualización convierte direcciones de grupo existentes si fuera necesario, frente al editor de tareas, que no convierte direcciones.

Nota: Es necesario reiniciar el editor para que los cambios de notación se hagan efectivos.

HORARIO DEL EIBPORT

Este menú permite ajustar la hora y la fecha. La primera línea muestra la fecha actual y hora del eibPort. Debajo de esta línea, puede establecer una nueva fecha y una nueva hora. Esto puede hacerse directamente con el teclado o presionando el botón "Nueva hora del eibPort", que traslada la hora real del PC al eibPort.

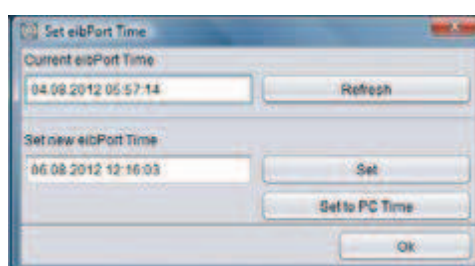


Figura 23: Editor - ajuste de la hora del reloj

RESTAURAR LA CONFIGURACIÓN DEL CLIENTE

Esta función restablece todos los ajustes de usuario a los valores de partida, incluye:

- ✓ Posición de la ventana del editor y su tamaño.
- ✓ Ajuste de inicio de todas las ventanas, si se iniciará al editor.
- ✓ Se mostrará dialogo de seguridad, cuando se cierre el editor.
- ✓ Configuración de directorio, en el que se almacenan archivos de copia de seguridad.

En otros ámbitos, esta función no tiene ningún efecto.

BORRAR HISTORIAL

El eibPort almacena 500.000 mensajes. Estos se encuentran en una base de datos SQLite y pueden ser utilizados por el gráfico en la visualización. Los últimos 20.000 telegramas se almacenan en el propio depósito del sistema operativo de eibPort de modo que es posible leerlos con un programa externo. Con esta función, el registro se elimina inmediatamente, conservándose en la base de datos SQLite 500.000 telegramas.

BORRAR TABLA DE ESTADO

Esta tabla almacena el estado de todas las direcciones de grupo dadas. Estas entradas controlarán las tareas y la visualización, que son configuradas en eibPort. El último estado se determina con la ayuda de la "firma de tiempo" del telegrama. La tabla de estado puede ser borrada sin necesidad de reiniciar el eibPort.



4.2.1.2. Windows

Con la ayuda del elemento de menú "ventana", usted puede cambiar entre distintos editores. Además encontrará un enlace a la configuración del entorno de herramientas del eibPort.

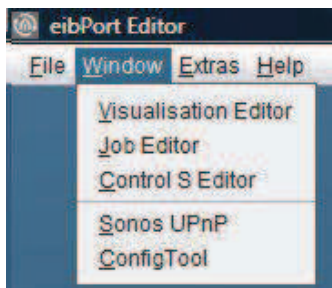


Figura 24: Editor – menú "Ventana"

Editor de visualización

Abre la ventana del editor para la creación del entorno de visualización.

Editor de tareas

En esta ventana, se configurarán y parametrizan las tareas de eibPort.

Control S

La visualización en los teléfonos móviles se realizará mejor con Control S. La visualización es creada con la ayuda de este editor.

Sonos UPnP

Abre en el navegador el configurador para el sistema de sonido Sonos. Consulte el capítulo "Sonos UPnP".

ConfigTool

La configuración de herramientas se encuentra en "Sistema" en la página de inicio de eibPort. Este enlace te lleva directamente al editor. Para entrar en la configuración de herramientas, tienes que introducir la cadena de caracteres de desbloqueo del eibPort.

4.2.1.3. Extras

Este menú guarda o borra archivos importantes (ESF, fotos, componentes gratis) desde eibPort. Además de esto, puedes ver la tabla de estado y la grabación de telegramas.



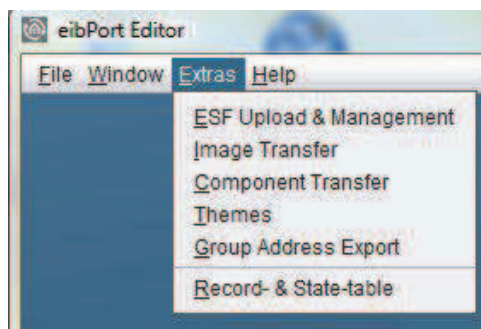


Figura 25: Editor - menú - artículo "Extras"

SUBIR ESF & DATOS DE MANTENIMIENTO

Todas las direcciones de grupo con sus identificadores se almacenan en archivos ESF. Este archivo será generado en ETS 3.0 > intercambio de datos > exportar a servidor OPC. Los datos de ESF coinciden con el tipo de proyecto, que se crea en ETS. Cargar este archivo en el eibPort tiene la ventaja de que le simplificarán la colocación y la claridad de direcciones de grupo.

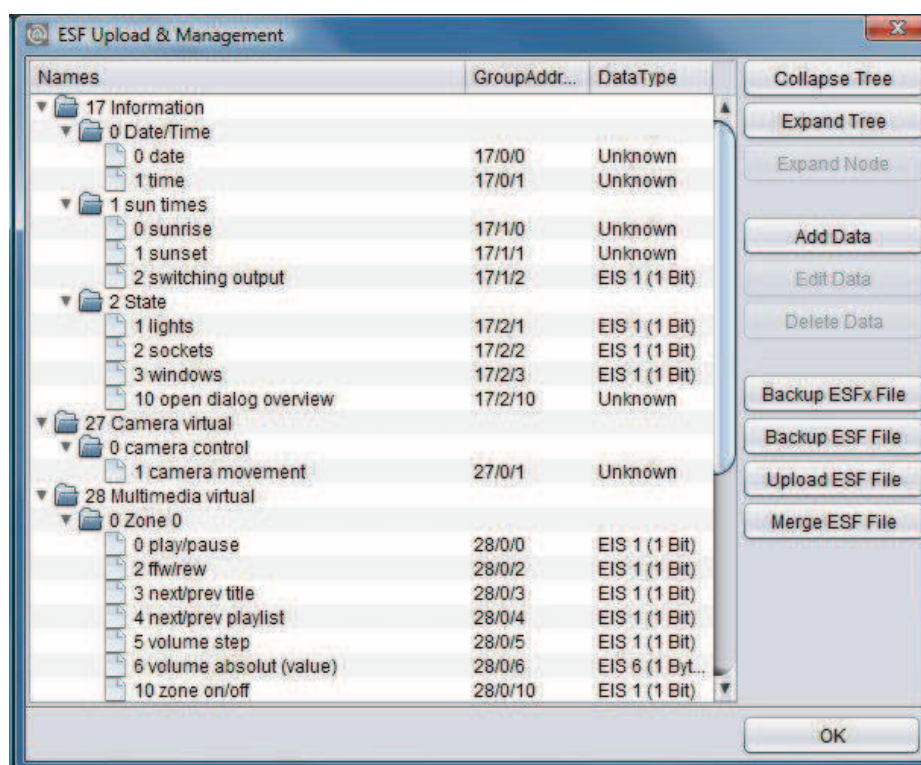


Figura 26: Editor – Subir ESF & Datos de mantenimiento

El cuadro de diálogo de datos ofrece la posibilidad de visualizar/cambiar las direcciones de grupo virtual, así como dar de alta nuevas direcciones e identificadores.

Nota: Si has hecho alteraciones en datos ESF de eibPort y si está cargando estos nuevos datos de ETS, sus modificaciones se sobrescribirán con los nuevos datos.



Contraer árbol / expandir árbol

Un árbol describe el espacio de dirección completa del archivo ESF. En caso de que contraída el árbol se mostrarán sólo los principales grupos, de lo contrario (expanda el árbol) todos los grupos y sus direcciones aparecen en la pantalla. Pulse en los símbolos en forma de flecha para la apertura y cierre de datos de entradas dentro de las ramas del árbol.

Expandir el nodo

El espacio de direcciones de un grupo principal se llama nodo. Con la apertura de un nodo se desplegarán las ramas que dependen del árbol.

Añadir datos

Esta función permite rellenar un nuevo dato, aun no existiendo direcciones. Puede introducir la dirección así como el identificador.

Editar dato

En una dirección seleccionada, puede editar el nombre, pero no se puede editar la dirección.

Borrar datos

Seleccionando la dirección de grupo se eliminarán los archivos del ESF.

Archivo de copia de seguridad ESFx

Este archivo ejecuta una copia de seguridad de eibPort como un archivo ESFx (tipo xml), al directorio seleccionado.

Copia de seguridad de archivos ESF

Se generará un archivo ESF con la misma estructura que el generado por ETS.

PRECAUCIÓN: ¡Al igual que con ETS algunos datos pueden perderse durante la exportación!

Cargar archivo ESF

Este botón abre el explorador de archivos para seleccionar el archivo deseado ESF. Haga clic en "Upload", el archivo comenzará a subir sin necesidad de confirmación.

ESF archivo introducción

Se abre un menú adicional que permite fusionar un segundo archivo ESF con el archivo actual. De esta forma puede expandir la funcionalidad de su archivo ESF una vez hechos los cambios en ETS.



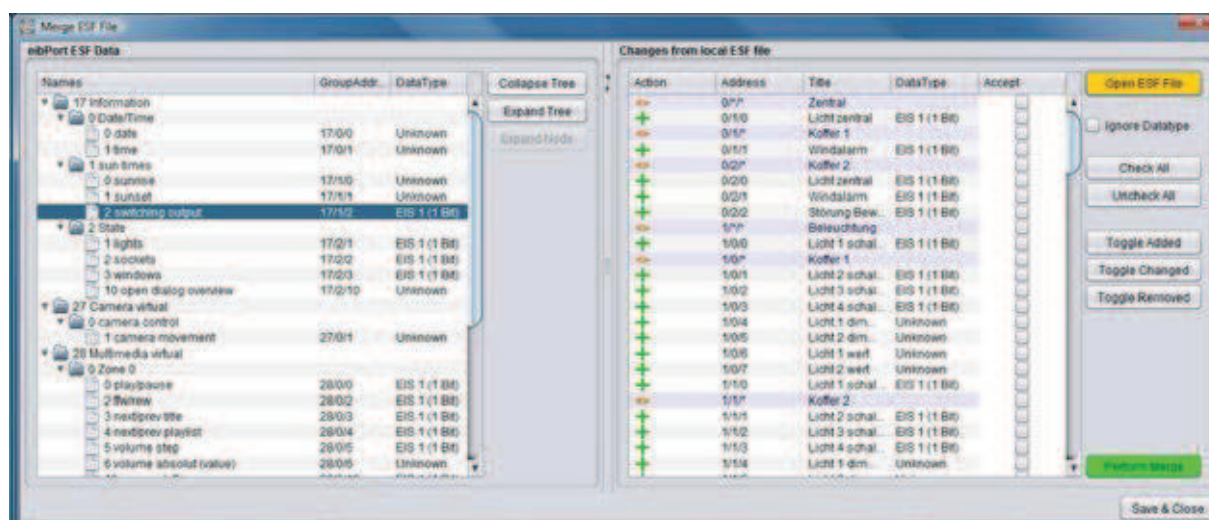


Figura 27: Mantenimiento de datos ESF

El archivo introducción ESF se divide en dos partes. En la mitad izquierda del ESF se mostrará el archivo existente. En la mitad derecha es la de cambio (no es un segundo archivo ESF) que se encargaría de unir los dos archivos que aparecen. Para identificar la operación que se realiza con el grupo de dirección, los datos de la columna "Acción" se marcarán con un símbolo. "+" Indica que la dirección correspondiente a la del archivo existente ESF ha sido agregada. "-" significa que no se agregará la dirección del archivo existente y "<>" sobrescribe las direcciones para los nuevos datos. Después de realizar todos los cambios necesarios pulse en el botón "Guardar y Cerrar". A continuación indicamos:

- ✓ Apertura de archivo ESF: Este botón abre un explorador de archivos con el ESF, se selecciona el archivo deseado según las extensiones.
- ✓ Ignorar el tipo de datos: Si esta casilla está marcada los tipos de datos son ignorados durante la unión.
- ✓ Seleccionar todo: Marca todas las casillas como "Aceptar".
- ✓ Quitar selección: se elimina la selección actual, se eliminan todas las casillas marcadas.
- ✓ Seleccione nuevo: Se seleccionan sólo las direcciones (o acciones) que se agregan a las nuevas direcciones.
- ✓ Cambios seleccionados: Se seleccionan todas las direcciones (o acciones) en las direcciones existentes sustituidas por otras nuevas.
- ✓ Borrar selección: Se eliminarán todas las direcciones.

CONFIGURACIÓN ENOCEAN

Este menú es sólo visible en el caso de que haya una interfaz EnOcean. EnOcean es una tecnología de transmisión de radio que tiene un gran ahorro de energía y puede ser adaptado fácilmente. Encontrará más información sobre el módulo EnOcean de eibPort en la documentación "Módulo eibPort EnOcean".

TRANSFERENCIA DE IMÁGENES

Este diálogo almacena y gestiona imágenes para su visualización en eibPort. Las imágenes podrían ordenarse en diversas categorías o suprimirse del eibPort.

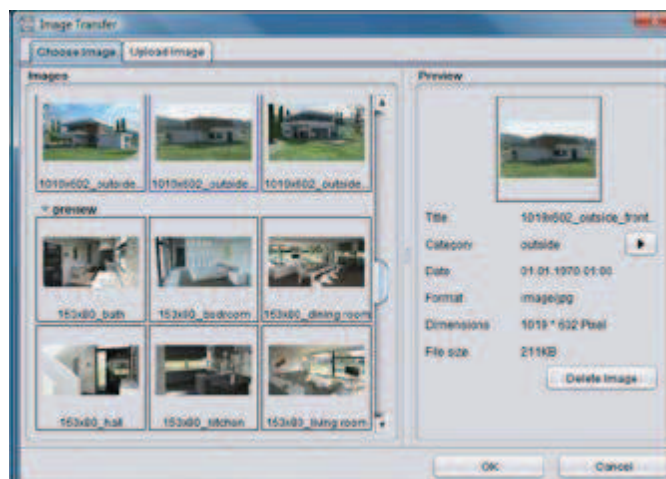


Figura 28: Editor - transferencia de imágenes

- ✓ Elegir imagen: en esta pestaña, se manejan todas las imágenes cargadas. Si se selecciona una imagen se muestra en la ventana derecha. Con la ayuda del elemento "categoría", puede consultar la imagen de una categoría existente o una nueva. Las categorías y referencias de fotos aparecen en la ventana izquierda. El botón "Borrar imagen" borra la imagen marcada fuera de categoría.

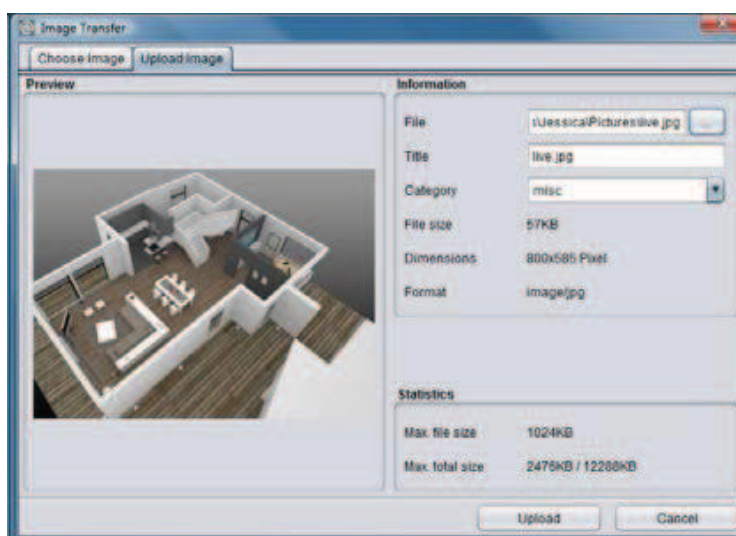


Figura 29: Editor - transferencia de imágenes

Subir imagen: esta pestaña permite subir nuevas imágenes. Al elegir una foto, puedes introducir un título para la imagen. Con la ayuda de "categoría", puedes asignar una categoría a la imagen. La información de la imagen aparece directamente después de la selección en la pantalla. En el área de "estadísticas", vemos el tamaño máximo y espacio permitido de datos reales de la imagen. Haciendo clic en "Subir" las imágenes empezarán a almacenarse directamente. Las imágenes también se podrán cargar utilizando "arrastrar y soltar". Arrastre la imagen deseada, por ejemplo, desde el escritorio a la superficie de visualización y pulse en "Subir" que se abrirá automáticamente cuando pulsemos.

LIBRE-COMPONENTES – TRANSFERENCIA

Mediante esta ventana, puede cargar los interruptores a eibPort, que fueron creados por la ventana de diseño de elementos. La ventana de diseño de elementos permite crear sus propios interruptores mediante conexión de las imágenes con las funciones deseadas. Está disponible en www.bab-tec.de en la zona de descargas de manera gratuita.

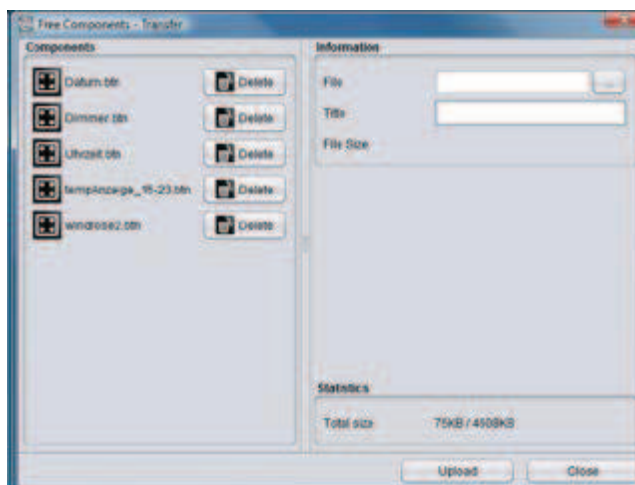


Figura 30: Editor – Subir elementos (interruptores, etc.)

- ✓ Información: Para cargar un interruptor, haga clic en el elemento "archivo" y marque los datos deseados o arrastre y suelte este archivo en el entorno de la visualización. Este archivo debe tener un nombre distinto para una clara identificación. Si su archivo elegido tiene más de 100kb de espacio en disco se mostrará una advertencia indicando que el tiempo de carga se puede ver afectado negativamente debido al tamaño de este.
- ✓ Elementos libres: Esta ventana muestra todos los archivos que se han subido hasta el momento. Puede ver el nombre del interruptor y también un botón para borrar este interruptor fuera de su lista de elementos..
- ✓ Estadísticas: En el "área estadísticas", se puede ver información sobre el uso de espacio en disco, la parte izquierda nos muestra la cantidad real de espacio de disco utilizado y la capacidad máxima de almacenamiento.

TEMAS

Desde la versión de firmware 0.10.1, es posible intercambiar todos los elementos e iconos del software eibPort utilizando los llamados temas. Pueden crearse sus propios temas o desarrollar otros existentes. Para editar los temas desde el eibPort, se deben cargar estos desde la herramienta "Editor de temas". Los archivos de los temas se pueden cargar en el eibPort. Si el archivo temático se ha cargado correctamente, tiene que reiniciar el editor para que los cambios surtan efecto.

- ✓ Cargar Tema: Con el explorador de archivos buscamos el archivo deseado en el disco duro (extensión *.Thm).
- ✓ Eliminar Tema: Si el tema cargado ya no es necesario, puede ser eliminado a través del botón Borrar. El tema por defecto pasará a ser el seleccionado.

El Editor de temas, se describe en un documento separado, incluido en el CD del eibPort.



Figura 31: Tema de carga

DETALLES DEL GRUPO DE EXPORTACIÓN

La exportación de direcciones de grupo se realiza en un archivo "*.CSV". El archivo contiene información acerca de la visualización del proyecto, orientación, elementos, función y direcciones de grupo. Los valores se muestran en una tabla y pueden ser abiertos, por ejemplo, con el programa Office Excel o similar.

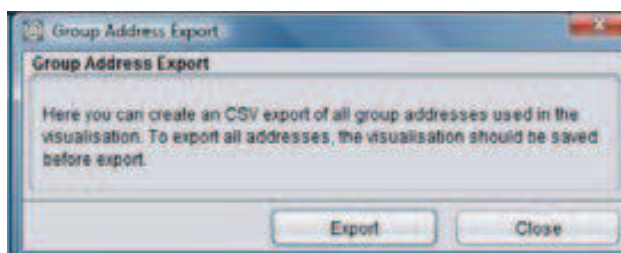


Figura 32: Exportación de direcciones de grupo

Importación en Microsoft Excel

Para que el archivo se muestre correctamente en excel deberá importarlo como archivo de texto Unicode (UTF-8). Los separadores son las pestañas y las columnas de las direcciones deberán definirse como "texto".

HISTORIA & TABLA DE ESTADO

EibPort a través de la base de datos SQLite (500.000 registros) almacena un registro de los últimos 20.000 mensajes y proporciona una tabla de estado que siempre muestra el estado actual de todas las direcciones de grupo. Si una dirección no ha sido utilizada no existirá un estado asociado a la misma. El estado actual se define por el momento en el que se recibe telegrama. Cuando realiza una copia de seguridad, la tabla de estado y la tabla Historial se guardan también.



Figura 33: Editor - tabla de estado

- ✓ Actualización: usted puede elegir entre tabla de estado y tabla de historial. El botón "Actualizar" carga la tabla real en la pantalla. Esto puede tardar un poco.
- ✓ Presentación: los datos se ordenarán por fecha. Del lado derecho puede elegir con la ayuda de marcas de verificación los campos que se mostrarán. Pulsando en las flechitas mostrará/ocultará cada una de las partes.

4.2.1.4. Ayuda

El menú "Ayuda" ofrece sólo una opción.

Información

Esta ventana proporciona información importante sobre su eibPort. Si detecta un problema en el uso del eibPort dispone de una visualización rápida de las configuraciones y datos esenciales.



Figura 34: Editor - ayuda > información



En esta ventana podremos ver:

- ✓ Nombre del eibPort: ajustable en "Configuración de herramientas".
- ✓ Firmware: versión de firmware (también en consola de Java).
- ✓ Serial: número de serie, también se muestran en configuración de herramientas.
- ✓ Dirección IP: está situado en la "configuración de herramientas" en "Configuración" > "ajustes de red".
- ✓ Puertos: se ajustan en la configuración de herramientas en "Configuración" > "extensiones EIB(yabus) ajustes"
- ✓ Versión Java del cliente: versión de Java del PC.

4.3. Cierre el editor

El editor se cierra mediante "archivo" > "Cerrar" o la "X" de la ventana. Antes de que cierre la ventana se abre el cuadro de diálogo de seguridad para recordarle que siempre debe crear una copia de seguridad actual del proyecto. Además, en una conexión a Internet activa puede producir una copia de seguridad de su eibPort.



Figura 35: Editor – Ventana de seguridad

Funcionamiento de la ventana

Se abre cuando se cierra el editor. Para evitar este comportamiento, hay dos casillas de verificación en la ventana. "Preguntar después de cerrar tres veces el editor". Sólo a la cuarta vez se mostrará "no preguntar otra vez". En la opción ("Abrir copia de seguridad") siempre se mostrará la ventana de seguridad. Si desea salir del editor sin una copia de seguridad o para crear estadísticas haga clic en el botón "Cerrar". Si desea volver al interfaz del editor, simplemente cerrar la ventana con la "X".

4.3.1. Crear copia de seguridad

El archivo de copia de seguridad eibPort consta de todos los datos relevantes. Todos los datos de visualización y configuración de la tarea serán almacenados en un archivo, además la copia de seguridad permite grabar los telegramas registrados (hasta los 500,000 telegramas de datos que registra SQLite). A partir de la versión 3.0.3 la copia de seguridad guarda además los comentarios personales, fecha y hora, versión del eibPort y nombre. Un archivo de copia de seguridad tiene la extensión "*. EPB". El cuadro de diálogo de seguridad crea automáticamente una carpeta en el directorio del PC del cliente donde se almacenará el archivo.

Proceso de copia de seguridad

Para crear una copia de seguridad la casilla de verificación debe estar habilitada. El editor busca automáticamente la carpeta del usuario del sistema operativo y pone allí como el nombre de una carpeta el número de serie del eibPort (BTxxxxxxx). Para especificar una ubicación diferente basta con hacer clic en el campo en el cual esté la ruta. De este modo se abrirá el navegador de archivos en el que se puede especificar una nueva ubicación. El nombre del archivo de la copia de seguridad que creó el diálogo tendrá la siguiente estructura:

backup_ [date] _ [time]. Epb

Inicio de la copia de seguridad

Para iniciar la copia de seguridad pulsaremos el botón "Launch". Aquí necesita la cadena de consulta eibPort ("aplicación de seguridad eibPort "). Los encontrará en el manual de referencia incluido en su paquete eibPort o en la parte trasera del propio eibPort. Si se lleva a cabo la copia de seguridad con éxito, aparecerá un mensaje que muestra "copia de seguridad exitosa" en la pantalla. Si ha seleccionado "crear estadísticas", al mismo tiempo se crearán las estadísticas después de la copia de seguridad.

4.3.2. Crear estadísticas

Las estadísticas de eibPort proporcionan información útil sobre el proyecto y del eibPort en sí mismo. Se incluye la siguiente información:

- ✓ Información sobre el equipo del cliente (el "sistema operativo", "Java").
- ✓ EibPort información del sistema ("sistema").
- ✓ Lugar de montaje ("Localización").
- ✓ Utilización promedio del procesador ("carga de la CPU").
- ✓ El uso de memoria ("Memoria").
- ✓ Ajustes de red ("Red").
- ✓ Configuración de los puertos ("Puertos").
- ✓ Servicios habilitados ("servicios").
- ✓ Número de usuarios del editor ("administrador de sistemas").
- ✓ Datos de configuración ("configuración").
- ✓ Número de entradas de estado de la dirección de la tabla ("La dirección tabla de estado").
- ✓ Estadística de las comunicaciones internas ("Estadísticas").
- ✓ El tipo y número de tareas ("Tareas").
- ✓ Las estadísticas de la visualización del proyecto ("Visualización").
- ✓ Resolución de las páginas de visualización ("Resolución de página").
- ✓ Número y el tipo de visualización de objetos de información ("Objetos").
- ✓ Información sobre proyecto de Control S.



- ✓ Información sobre el módulo de calendario de disponibilidad ("Cuarto de Plan de asignación").
- ✓ Información sobre los datos ESF ("Datos ESF").
- ✓ Uso de número y memoria de las imágenes ("Imágenes").
- ✓ Consumo de número y memoria del elemento libre ("Componentes").



Figura 36: Estadísticas eibPort

Necesitará una conexión a internet para recopilar las estadísticas del eibPort en el PC del cliente.

Los datos son recogidos desde el servidor web en www.bab-tec.de y los muestra gráficamente. La configuración de datos personales como contraseñas o cuenta de correo electrónico no son registrados. La copia de seguridad se crea en el botón "Start". Se reenviará automáticamente a la Web correspondiente que contiene toda la información anterior.



CROMOTERAPIA

IKNX Ingeniería



Capítulo

5

5. EDITOR DE VISUALIZACIÓN

Las vistas y funciones de visualización se configuran a través de este editor. Una visualización se crea utilizando proyectos y páginas. La herramienta nos facilita la posibilidad de crear varios proyectos. Utilizando la función "visu-live-mode" dispondremos de una previsualización de los cambios que realicemos en la visualización.



Figura 37: Editor - editor para la visualización

Nota: Todos los botones del editor de visualizaciones disponen de ayudas. Situando el cursor del ratón sobre la herramienta aparecerá una ventana con una pequeña descripción.

5.1 Barra de menú del editor de visualización

En la barra de menú del editor, se encuentran los controles de visualización principales para la creación de las visualizaciones.

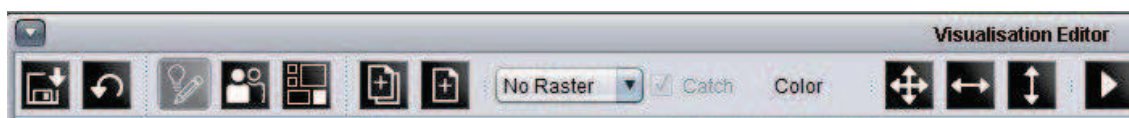


Figura 38: Editor - barra de menú VisuEditor

GUARDAR / CARGAR

Después de cada modificación, la visualización deberá ser guardada. Pulse en el símbolo "disco" para guardar. Utilice la flecha azul "carga" para recargar la visualización. Todos los cambios se guardan en el eibPort, el PC del cliente sólo muestra el resultado de las visualizaciones.

PRECAUCIÓN: Si varios usuarios modifican simultáneamente, se guardarán los datos del usuario que guarde en último lugar. En caso de que un usuario guarde sus datos el último, aunque no haya modificado nada, sobrescribirá todas las modificaciones que hayan hecho el resto de los usuarios.

VISUALIZACIÓN/CONFIGURACIÓN DE SEGURIDAD / PLAN DE ASIGNACIÓN (CONTROL R)

Con la ayuda de estos tres botones, puede cambiar la vista. De forma estándar VisuEditor comienza con la vista "visualización". "Configuración de seguridad" le permite determinar los usuarios y sus derechos de usuario. Para entrar en "configurar el plan de asignación" pulse en el botón del editor.

NUEVO PROYECTO/ NUEVA PÁGINA

Se creará un nuevo proyecto o una nueva página. Una visualización consta de al menos un proyecto y una página.

TRAMA / CAPTURA / COLOR

Puede superponer una trama sobre la superficie de trabajo de visualización. Esto hace más fácil la colocación de los elementos. En la visualización final, la trama no se mostrará en pantalla. El tamaño de la trama (tamaño de píxel) y el color de la misma puede ser definido. El botón de "captura" alinea automáticamente objetos de visualización a lo largo de la trama.

ORGANIZAR ARTÍCULOS / ALINEAR HORIZONTALMENTE / ALINEAR VERTICALMENTE

Con esta función, se ordenan los objetos marcados a una distancia uniforme uno del otro. Cada botón contiene un menú que le permite colocar el grupo marcado de objetos en varias posiciones.

VISUALIZACIÓN "LIVE MODE"

Si se activa el "live mode", el editor simula la visualización. En este modo se muestran los elementos de visualización y los estados de los mismos, permitiendo además la ejecución.

Nota: mientras se ejecuta el modo "Live mode" los telegramas generados por los objetos son enviados al Bus KNX. Actuar sobre la visualización puede causar errores que serán indicados a través de un mensaje de error.

5.2 Disposición de las ventanas

El editor de visualización es la ventana más complicada de todo el editor. Esta ventana está dividida en cuatro partes: estructura, elementos, entorno de trabajo y parámetros de ventana.

5.2.1. Estructura

En la ventana de estructura, usted encontrará la opción del contorno de su visualización. Una visualización contiene, al menos, un proyecto de una página. Además el proyecto puede contener páginas maestras y páginas de diálogo o emergentes. La ventana de estructura está situada en la zona superior izquierda del editor.

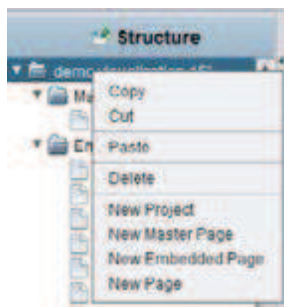


Figura 39: Visualización - editor – Contexto de estructura de menú

Operación

Para crear nuevos proyectos, páginas maestras, avisos y páginas, puede acceder al menú de contexto pulsando el botón derecho del ratón. Además puede crear proyectos y páginas con los botones destinados para tal fin en la barra de menús. Las vistas pueden ser manejadas mediante el navegador en forma de árbol. Utilizando las flechas situadas frente a las carpetas, puede ampliar o contraer cada una de las ramas del árbol.

Parámetro

Una vez creada la estructura, puede ajustar los parámetros de página/proyecto en la ventana de parámetros del lado derecho. Los parámetros se definirán según la configuración elegida en su estructura.

Copiar, cortar, insertar, borrar

Cada elemento de la estructura puede ser copiado, recortado, insertado o borrado mediante el menú de contexto. Copiar elementos utilizando el menú de contexto acelera la creación de las visualizaciones. Un elemento duplicado tiene el mismo título que el original.

5.2.2. Elementos

La ventana de elementos está ubicada debajo de la ventana de estructura. En esta lista se enumeran los elementos estándar y los elementos libres (si están cargados). Para colocar un elemento en el entorno de trabajo, simplemente tenemos que hacer clic en él. Automáticamente se colocará el entorno de trabajo en el centro y se abrirá la ventana de parámetros específicos del objeto en la barra de la derecha.

Ayuda contextual

Situé el puntero del ratón sobre un elemento/herramienta para obtener más información acerca de los mismos.



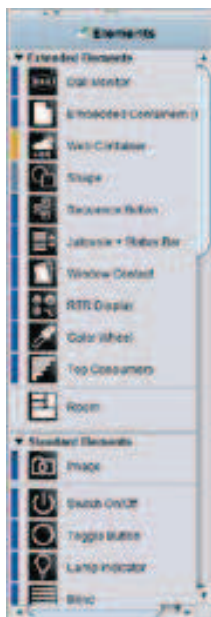


Figura 40: visualización editor-ventana de elementos

Soporte de Control L

Justo al lado de los elementos se mostrará una barra azul. Esa barra indica al usuario si el elemento está soportado en el modo Control L o no, o si lo está solamente en parte. Una barra azul representa soporte total; azul claro soporte parcial. La ausencia de barra indica que no existe soporte para el modo Control L.

5.2.3. Ventana de parámetros

A través de esta ventana se ajustarán todos los valores de un proyecto, página o elemento.

Ayuda contextual

Para obtener más información de ciertos parámetros, a menudo será suficiente usar la ayuda al contexto. Situando el puntero del ratón durante un tiempo sobre el nombre de un elemento aparecerá la ventana de ayuda contextual, que aporta información de las funciones del objeto.

Parámetros globales y específicos

Podemos distinguir entre los parámetros globales, generales o específicos. Los parámetros globales se configuran a través de los proyectos. Los parámetros generales se repiten para todos los elementos y los parámetros específicos son usados solamente en un elemento en particular. Más información sobre los parámetros individuales se describirá en capítulos posteriores.

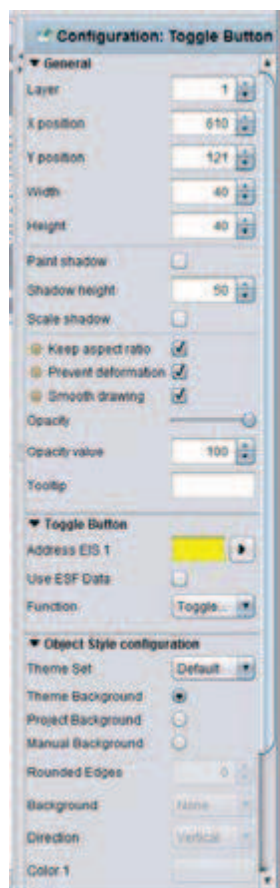


Figure 41: Visualización-editor-parámetros de window

5.2.4. Entorno de trabajo

El entorno de trabajo puede ser configurado. Al crear una página un área de datos aparecerá en la superficie de trabajo, la cual puede ser modificada a través de la ventana de parámetros.



Figura 42: Visualización editor - entorno de trabajo



Funcionamiento

Puede utilizar varios atajos para operar en el entorno de trabajo. De esta forma, puede marcar varios elementos con la ayuda del ratón y la tecla CTRL, copiarlos con CTRL-C y pegarlos con CTRL-V. Pulsando el botón derecho del ratón aparecerá el menú de contexto.

Modo Visu-Live:

En caso de que este activo el modo “Visu-Live” el entorno de trabajo se convertirá en zona de previsualización, permitiendo ejecutar las acciones asociadas a los elementos.

PRECAUCIÓN: ¡Al hacerlo, las acciones reales se ejecutarán!.

Marco

El área fuera de visualización original se llama marco. Este marco se mostrará si la resolución de la pantalla del cliente es mayor que la resolución de pantalla de proyecto de visualización. El color del marco también puede ser adaptado al color de fondo de la página actual. Además será posible definir los parámetros de la orientación horizontal y vertical de la superficie de visualización. (Parámetros de proyecto).

5.3 Información de funcionamiento

La visualización siempre consiste en un proyecto y, al menos, una página. Puede crear varios proyectos, por ejemplo para varios edificios. En el editor de visualización, usted puede cambiar entre sus proyectos creados. Si el usuario administración está activado, los usuarios sólo podrán trabajar con proyectos a los que tengan acceso.

“LIBERAR” VENTANAS

A la izquierda y en el lado derecho de la superficie de visualización verá ventanas de elementos y de parametrización. Estas ventanas pueden molestar a la hora de trabajar con el editor de visualización según el tamaño que usted ha ajustado de resolución, ya que pueden llegar a cubrir la ventana de previsualización. Para evitarlo es posible "liberar" estas ventanas de la visualización del editor pulsando sobre el encabezado azul de la misma. Tras esto podrá minimizar la ventana en la barra de tareas de su sistema operativo y /o desplazarla libremente. Para volver a integrar la ventana en el editor deberá volver a hacer doble click sobre encabezado azul de la misma.



Figura 43: Editor – Ventana liberada

ESCALAR ELEMENTOS

Todos los elementos de visualización pueden ser escalados. Un objeto puede ser reducido o ampliado con la ayuda de la marca aplicable de puntos en él. Otra forma consiste en marcar este objeto y cambiar el tamaño del mismo en los parámetros de la ventana de parametrización de la derecha. En caso de que en la ventana de parámetros se marque "mantener relación de aspecto", no es posible escalar el elemento parcialmente. Con la opción de "Prevenir la deformación" el contenido del elemento al escalarse no se distorsiona. "Suavizar dibujo" hará que el elemento se escale evitando la apariencia pixelada. En los elementos que contengan texto además de símbolos, se encontrará con la función "escala automática", que adaptará el tamaño de la fuente al tamaño del elemento.

COPIAR, PEGAR, ELIMINAR

Copiando los elementos de visualización copiamos además sus parámetros. Utilice el botón derecho del ratón y haga clic en un elemento. Seleccione "copiar", "pegar" o "borrar" o las secuencias de teclas "CTRL-C" (copiar), "CTRL-V" (pegar) y SUPR (eliminar).

ARRASTRAR Y SOLTAR

Para colocar rápidamente imágenes de elementos libres en su visualización, puede "arrastrarlos y soltarlos" desde otra ventana a la ventana del editor. Soltando el archivo automáticamente se abrirá un diálogo correspondiente para cargar este archivo. Toda la información requerida se rellenará automáticamente, sólo tenemos que pulsar el botón "subir". Después de subir, el archivo se colocará en la ventana de visualización seleccionada.

5.4 Proyectos y páginas

La estructura de un proyecto de visualización se montará mediante la inclusión de los llamados "proyectos" y "páginas". En este lugar podrá configurar ciertos parámetros para los proyectos y las páginas. Muchos de los parámetros actúan de forma global a nivel de proyecto. Estos parámetros generalmente especifican valores de rendimiento y aspecto.

5.4.1. Proyectos

En la ventana de parámetros de un proyecto se determina la configuración general del proyecto. Esta ventana puede aparecer cuando elijamos el proyecto solicitado fuera de la estructura del proyecto.

General

- ✓ Nombre: nombre del proyecto.
- ✓ Página de inicio: Página de inicio que se mostrará en la visualización.
- ✓ Mostrar Índice de página: En el caso de que esta opción esté activa, un índice de páginas se mostrará en el margen de la visualización. Con la ayuda de este índice, puede llamar directamente a sus páginas de visualización.
- ✓ Modo ajustar (kiosk mode): Cuando se activa esta entrada, la visualización se coloca en modo pantalla completa. Mientras este modo esté en uso la visualización no puede cerrarse.
- ✓ Mostrar desconexión: Muestra problemas de conexión entre el cliente y el eibPort (barra roja en la parte inferior de la ventana de visualización)
- ✓ Color de filtro: Usando este filtro puede cambiar el color de los diagramas del elemento. El fondo de los elementos no se ve afectado. La vista previa muestra el aspecto de los iconos (accionados y no accionados por el estado). Puede seleccionar entre valores predeterminados de tres filtros de color.



- ✓ Tiempo de desvanecimiento (ms): se puede configurar un modo “cambio de página”. Este parámetro especifica la duración del cambio en milisegundos.
- ✓ Pequeños efectos de desvanecimiento: el efecto del cambio se realizarán más suavemente. Esta opción evitará los efectos de parpadeo.
- ✓ A la página de Inicio: Transcurridos los minutos indicados sin que el usuario haya realizado ninguna acción, el visualizador nos traslada a la página de inicio definida por defecto en el proyecto.

Nota: durante el proceso de trabajo, otros cambios de operaciones no serán posibles.

- ✓ Optimizar el uso de memoria: mediante esta opción solo se cargarán los elementos de la página seleccionada. Esto implica un menor consumo de memoria, pero el tiempo de carga aumenta.

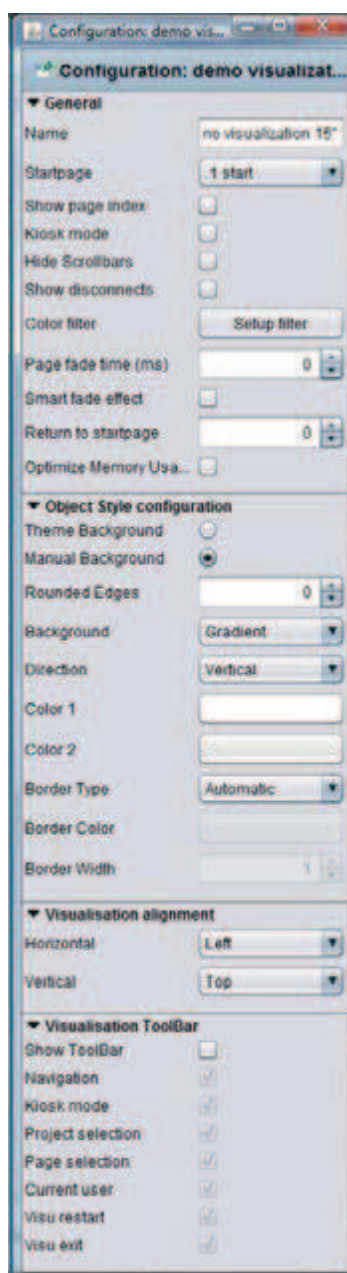


Figura 44: Editor de visualización-proyecto de parámetros



Configuración de estilo de objeto

Estos parámetros definen el estilo de los elementos utilizados dentro del proyecto. A Cada elemento se le puede asignar un estilo individual a través de los atributos del elemento:

- ✓ Fondo del tema: El fondo del tema se configura a través del editor de temas y, opcionalmente, puede establecerse como global, de forma que el estilo sea el mismo para todo el proyecto.
- ✓ Manualmente: Seleccione esta opción para definir manualmente el objeto "fondo".
- ✓ Bordes redondeados: aquí puede ajustar el radio de los bordes (unidad = px).
- ✓ Fondo: tres diferentes opciones están disponibles para los elementos: "Degradado", "Color de fondo" y "Sin antecedentes".
- ✓ Alineación: si se selecciona "Degradado" la posición del fondo puede ser definida como vertical o horizontal. Si se selecciona otro tipo de fondo esta opción está desactivada.
- ✓ Color 1 y color 2: Define los colores para el degradado. Si se selecciona otro tipo de fondo esta opción está desactivada.
- ✓ Estilo de marco: el fondo de cada elemento tiene un marco; Aquí puede definirse si el marco se establece "automáticamente" como una "línea" o "invisible".
- ✓ Ancho de color del marco: si seleccionamos estilo de marco definimos "Línea" su color y la anchura (unidad = px). Estos ajustes pueden ser modificados individualmente para cada elemento (parámetros de los elementos).

Nota: estos valores pueden cambiarse individualmente para cada elemento (parámetros de los elementos).

Alineación de visualización

Con la ayuda de este parámetro, el entorno de visualización se ajustará en su ventana.

Barra de visualización

Seleccionaremos cuál de los menús de la barra de visualización aparecerán en la barra de herramientas.

5.4.2. Páginas maestras

Para la mayoría de los proyectos las propiedades básicas de una página se repiten una y otra vez. No es necesario reajustar estas propiedades en cada proyecto. Para evitar reajustar estas propiedades podemos utilizar las "páginas maestras". Además es posible que las propiedades preestablecidas ignoren las propiedades establecidas en las demás páginas.

La página maestra permite los siguientes ajustes:

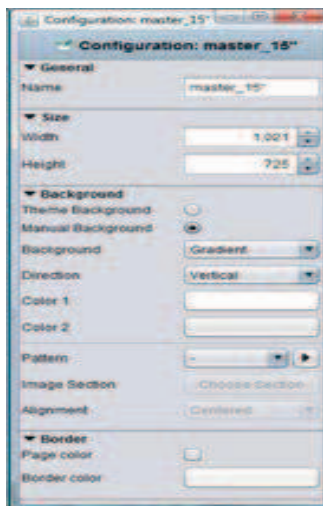


Figura 45: Editor de visualización-parámetro de página maestra

Tamaño

Especifica el tamaño de las páginas. Este ajuste prevalece sobre la configuración individual de cada página.

Fondo

Para determinar la aparición de fondos, usted puede elegir entre las siguientes posibilidades:

- ✓ Fondo de tema: Si esta opción se establece el fondo se mostrará como "Tema". Esto sirve para establecer un estilo común de iconos, colores...etc. en las páginas.
- ✓ Manual: el estilo y color de fondo puede configurarse individualmente por el usuario.
- ✓ Fondo: Existen dos alternativas: "Degradado" y "Color de fondo".
- ✓ Alineación: si el estilo "Degradado" está seleccionado podemos definir la dirección de este (horizontal o vertical).
- ✓ Color 1+ color 2: si se selecciona "Degradado" ambas opciones están activadas, sino, solo una.
- ✓ Patrón: Permite definir una imagen para colocar en el fondo. Con la ayuda de la flecha situada cerca del menú de selección se abrirá una ventana para transferir imágenes.
- ✓ Orientación: aquí puede determinar la orientación de la imagen de fondo. Estos ajustes pueden ignorar los parámetros de las páginas normales.

Marco

El marco de una superficie de visualización puede adaptarse para que se muestre igual en todas las resoluciones de pantalla. El marco asume el color por defecto del sitio o la combinación de colores que se haya elegido antes. Puede configurarlo desde la página principal.

5.4.3. Páginas de diálogo

La "página de diálogo" es un elemento adicional de la página que hace posible definir páginas más pequeñas que pueden ser arrastradas a una página existente de visualización. Además, estas páginas pueden también aparecer como elementos de diálogo en primer

plano. De esta manera, el funcionamiento de una visualización puede ser simplificado enormemente.

Parámetros ajustables para la página:

General

- ✓ Nombre: Defina un nombre único para que la página se pueda identificar fácilmente.

Tamaño

Aquí puede definir altura y anchura en píxeles. Utilice un tamaño adecuado en el caso de que la página vaya a poder ser desplazada por la pantalla. Contra mayor sea la resolución, mayor deberán de ser los recursos para la visualización que utilizará el cliente.

Fondo

Podrá ser ajustado varias configuraciones de fondo.

- ✓ Fondo de tema: Si esta opción se establece el fondo se mostrará como "Tema". Esto sirve para establecer un estilo común de iconos, colores...etc. en las páginas.
- ✓ Manual: el estilo y color de fondo puede configurarse individualmente por el usuario.
- ✓ Fondo: Existen dos alternativas: "Degradado" y "Color de fondo".
- ✓ Alineación: si el estilo "Degradado" está seleccionado podemos definir la dirección de este (horizontal o vertical).
- ✓ Color 1+ color 2: si se selecciona "Degradado" ambas opciones están activadas, sino, solo una.
- ✓ Patrón: en vez de un color se puede seleccionar un fondo de imagen. Los archivos de imagen se muestran con sus etiquetas en un menú desplegable. Si la imagen es menor que la propia superficie de visualización podemos ajustar la imagen, con la ayuda de la orientación, estirando o definiendo la posición en la que tiene que colocarse. Además la transparencia de la imagen de fondo puede ajustarse mediante un control deslizante o por un campo numérico.

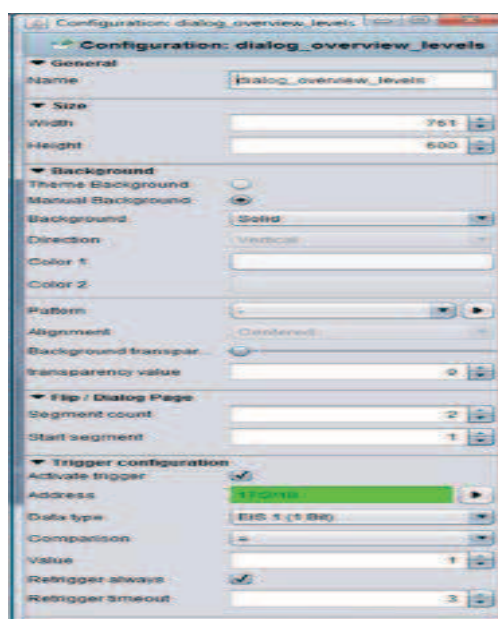


Figura 46: Editor de visualización - Girar/diálogo parámetro de página

Página embebidas / diálogo

Determina de cuantos elementos consta la ventana o cuantos elementos se representan en la página inicial. Es fundamental que configure la página de inicio como una página de "arrastrar". La numeración va de izquierda a derecha.

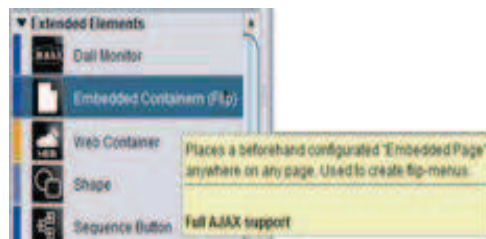


Figura 47: Elemento-Página incrustada

Configuración de eventos

Esta página puede visualizarse cuando se ejecute un evento en EIB. En este caso se utiliza esta página como una página de diálogo y provoca una advertencia en la pantalla. Aparte de todo tipo de datos, el elemento soporta diversas operaciones de comparación. Además, puede determinar, si el elemento va a reaccionar en todos los momentos o solamente después de la modificación de un valor y cuántas veces tiene que ocurrir.

Utilización de páginas desplazables

Para utilizar una sola página como desplazable se tienen que considerar varios elementos. Si queremos utilizar el elemento como una página de diálogo, para los mensajes de precaución por ejemplo, podemos hacerlo en una única página.

- ✓ Página desplazable: Especificamos en "número de páginas" más de una página y escogemos una como página de inicio. Sobre el entorno de trabajo, las páginas aparecerán alineadas, de izquierda a derecha. Una página desplazable/diálogo puede consistir en varias páginas individuales (o también en elementos individuales) mientras que la altura y la anchura siempre determinan sólo el tamaño de una sola página. En la página desplazable, usted puede colocar y configurar todos los elementos deseados, así como fondos, tal y como hace sobre una página. Para colocar un elemento desplazable en una página de visualización, utilice el elemento "página embebida (desplazable)"
- ✓ Página de diálogo: Active la configuración de eventos de las páginas diálogo, para conseguir en el proyecto una superposición de ventanas de diálogo, que se superponen a todas las páginas de visualización. La ventana de fondo tomará un color grisáceo.

5.4.4. Páginas

Cada proyecto consta de una o varias páginas. Si selecciona una página en la estructura del proyecto, todos los parámetros de esta página aparecen en la ventana derecha.

General

- ✓ Nombre: Cada página debe de tener un nombre diferenciador.
- ✓ Página maestra: Con la ayuda de este menú desplegable puede utilizar páginas maestras creadas anteriormente como una plantilla, para crear una página. En este caso, la página maestra especifica el tamaño, fondo y la configuración del marco



de su página. Para activar diversos ajustes puede ignorar los valores del marco o de fondo a través del panel de control.

Tamaño

- ✓ Ancho: anchura en píxeles.
- ✓ Altura: altura en píxeles.

Sugerencia: Tenga en cuenta la anchura y altura especificadas para que, más tarde, en la barra de tareas y el marco de visualización pueda ser añadido a pantalla completa.

Fondo

Opciones de fondo:

- ✓ Ignorar página maestra: no se utilizará el valor de fondo de la página maestra para tu página.
- ✓ Fondo de tema: Si esta opción se establece el fondo se mostrará como "Tema". Esto sirve para establecer un estilo común de iconos, colores...etc. en las páginas.
- ✓ Manual: el estilo y color de fondo puede configurarse individualmente por el usuario.
- ✓ Fondo: Existen dos alternativas: "Degradado" y "Color de fondo".
- ✓ Alineación: si el estilo "Degradado" está seleccionado podemos definir la dirección de este (horizontal o vertical).
- ✓ Color 1+ color 2: si se selecciona "Degradado" ambas opciones están activadas, sino, solo una.
- ✓ Patrón: Puede mostrar en modo mosaico la imagen seleccionada del contenedor de imágenes. Abra el diálogo "Cargar imágenes" pulsando el botón "flecha" y seleccione la imagen. Además, podrá especificar la alineación de la misma.

Marco

Un marco asegura que la superficie de visualización se adapta a su pantalla, sin importar su resolución. En el caso de que la pantalla de visualización del cliente ofrezca una resolución más alta que la visualización superficial se mostrará el marco. El color del marco puede ser configurado junto con el de la página. Los valores del marco también pueden ser predeterminados por la página maestra.

Seguridad

Cada página puede ser bloqueada con un código PIN. El menú que permite crear y configurar el código PIN se abre con la ayuda del símbolo justo al lado del menú de selección de PIN. Se puede crear un nuevo PIN con el símbolo "+". El código PIN debe tener un nombre único. Utilice números del 0 a 9 para crear un PIN con la longitud que desee. El ajuste de la vigencia de un código PIN decide cuánto tiempo puede trabajar el usuario sin que se le solicite la contraseña. En caso de que el usuario siga trabajando en la página cuando la vigencia del código PIN expire, deberá de introducir de nuevo el PIN cuando reabra la página. Mediante el uso del símbolo "-" podrá borrar un código PIN. Las opciones de configuración de código PIN pueden ser cambiadas en el menú "configuración de usuario".



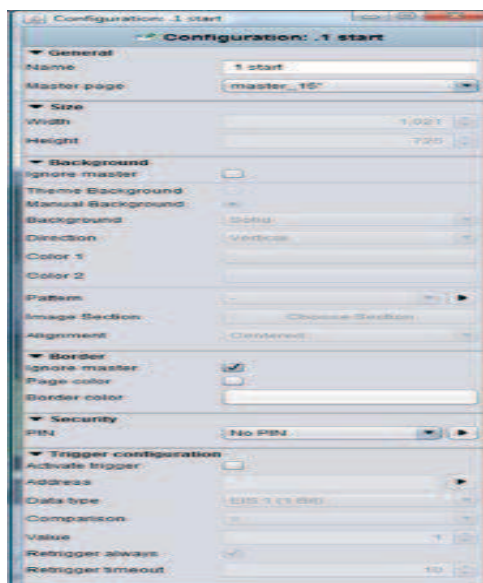


Figura 48: Editor de visualización-parámetro de la página

Configuración de eventos

- ✓ Activar evento: la página se mostrará en pantalla cuando se genere un telegrama. El cierre de la página solo puede realizarse desde el proyecto.
- ✓ Dirección: dirección de grupo que tiene que ser "rellenada" para que se genere el evento. Posibles tipos EIS: EIS 1, EIS 5, EIS 6, EIS 9, EIS 10, EIS 11, EIS 14.
- ✓ Comparación: introduzca direcciones de grupo que se compararan con las direcciones de grupo entrante para, en caso de resultado correcto, realizar un cambio de página. Las posibles operaciones de comparación son: similar, menos que, más que, menor o igual, mayor o igual y distinto. Si el ajuste es "*" la comparación no se llevará a cabo. La página se iniciará tras el valor de comparación.
- ✓ Reactivar siempre: si se activa esta función, cada resultado de comparación inicia un cambio de página. En caso de que la función no se active el cambio de página ocurre solamente después de la alteración de resultados de la comparación.
- ✓ Tiempo de espera para reiniciar: ajuste de tiempo en segundos durante el cual un nuevo evento no causará una reacción.

5.4.5. Soporte para Control L

Mediante los mensajes de ayuda podemos identificar los elementos y parámetros globales que son soportados por el modo Control-L. Los elementos disponen de una marca (una barra azul). El soporte de elementos para el modo Control L está en continuo desarrollo a través de las actualizaciones de firmware.

Códigos de color:

- ✓ Bar azul = Soporte completo para Control L.
- ✓ Barras azul claro = Soporte parcial.
- ✓ Barras naranjas = Sin soporte para Java.
- ✓ Sin barras = Solamente soporta Java.

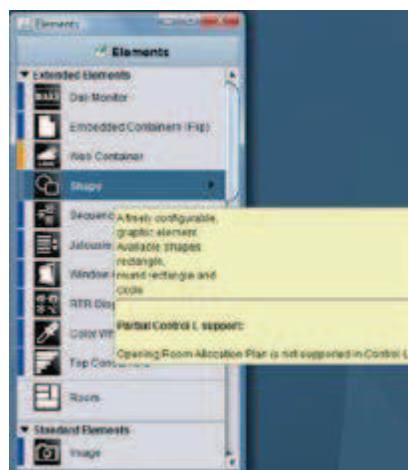


Figura 49: Visualización editor – herramientas de soporte Control L

5.5 Elementos

Todos los elementos de la librería estándar y todas las funciones creadas mediante la herramienta de creación de componentes, pertenecen a los elementos de visualización. Esto es, de todas formas, opcional. Para colocar los elementos en la visualización será suficiente con hacer click sobre ellos, de modo que se colocarán en el centro de la página de visualización, resaltados con un marco. A la izquierda se mostrarán los parámetros de dicho elemento.

5.5.1. Temas/Elementos intercambiables

Los elementos de visualización, operación, trabajo y Control S pueden ser modificados desde el firmware 0.10.1. De esta forma podemos utilizar los llamados "temas", que contienen un conjunto completo de elementos. Puede editar estos "temas" o los elementos individuales mediante un software adicional denominado "theme editor", el cual es descrito en un manual disponible en www.bab-tec.de.

5.5.2. Parámetros generales del elemento

Cada elemento tiene parámetros específicos, según su función, los cuales pueden ser vistos marcando sobre el objeto en la superficie de visualización. Al lado de los parámetros específicos están sus cualidades, que son similares para todos los elementos.

General

- ✓ Capa: indica en que capa se ubicarán los elementos. Cada elemento tiene su propia capa. Usando el campo de entrada, puede modificar la capa del elemento. De esta forma los elementos se pueden manejar de manera más sencilla, por ejemplo colocándolos uno encima del otro.
- ✓ Posición: la posición de un elemento en la superficie de visualización será determinada por la posición en píxeles introducida por teclado a través de las teclas de flecha.
- ✓ Anchura / altura: los valores de anchura y la altura pueden ser cambiadas por teclado o teclas de flecha. La opción "Mantener relación de aspecto" no se tendrá en cuenta en este caso.
- ✓ Pintar sombras: puedes definir una sombra para cada elemento. Al hacerlo, el elemento se verá reflejado hacia abajo en un valor definido.



- ✓ Altura de sombra: la altura de la sombra puede determinarse a partir de 0 al 150%.
- ✓ Escala de sombra: en caso de que esta opción esté activada, el elemento completo se dibuja con sombra, independientes del valor de sombra. Si desactivamos esta opción, el elemento aparece como el valor de la sombra que fue especificado.

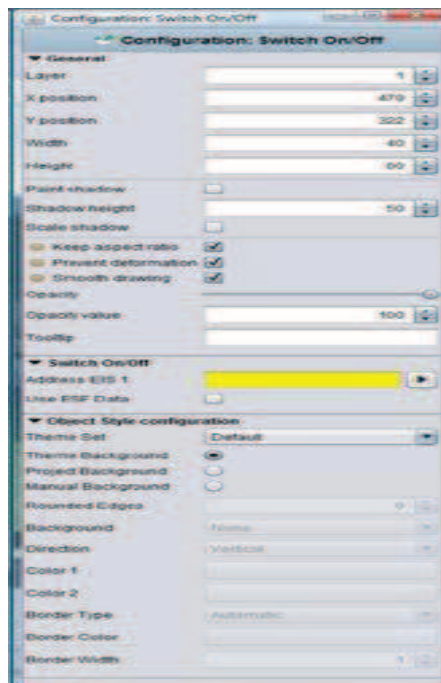


Figura 50: Editor de visualización-parámetro general de elementos

Configuración general del comportamiento del escalado

- ✓ Mantener relación de aspecto: en caso de que esta opción este activada, al ampliar o reducir el elemento con el ratón, la relación del aspecto no puede ser cambiado.

Apunte: Mediante la tecla "Ctrl", se puede cambiar la relación de aspecto y extender el elemento y con la tecla "Shift" puede seleccionar el centro el elemento.

- ✓ Prevenir la deformación: los gráficos de elementos no se distorsionarán al escalar libremente. Solo cambiará el fondo de los elementos.
- ✓ Dibujo "suave": los bordes de los elementos serán mostrados "más suaves".

Usando el símbolo de la rueda dentada puede fijar los valores como generales. Para llevarlo a cabo hay tres maneras:

Establecer valor para:

- ✓ Objetos del mismo tipo. Se establece el parámetro para todos los elementos iguales.
- ✓ Todos los objetos: el parámetro es válido para todos los elementos.
- ✓ Todos los objetos y como valor estándar: el parámetro es válido para todos los elementos existentes y se establece como norma para cada objeto nuevo / adicional.

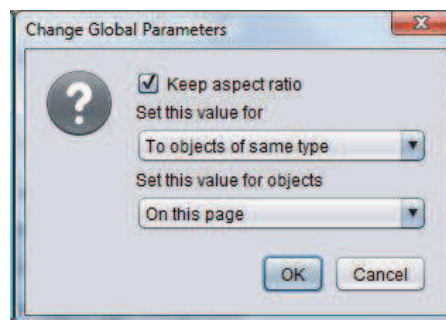


Figura 51: Configuración del comportamiento general del elemento

Establecer valor de los objetos:

- ✓ En la página actual: los valores son válidos para todos los objetos en la página pero no en todo el proyecto.
- ✓ En el proyecto: los valores son válidos para todos los objetos dentro del proyecto.

Opacidad

- ✓ Opacidad: utilizando esta función, el elemento pasará de ser visible a invisible. El valor puede ser ingresado introduciendo un número o a través de un regulador.
- ✓ Descripción: puede introducir una descripción para la mejor identificación del objeto. Esta descripción aparece en la visualización, cuando el puntero del ratón se sitúe sobre el objeto correspondiente.
- ✓ Asignación de direcciones: en caso de que no se introdujera dirección, los campos de datos aparecerán en amarillo, en el caso de una dirección válida; el campo de datos estará marcado en verde. Si su dirección tiene una sintaxis incorrecta, el campo de datos aparecerá en rojo.

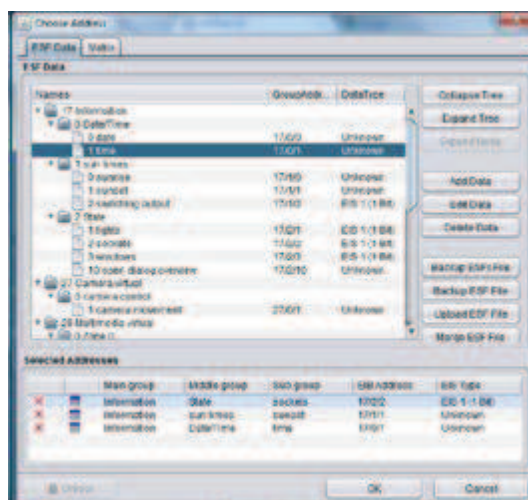


Figura 52: Asignación de la dirección con archivo de ESF

Nota: La barra espaciadora puede ser utilizada como tecla "/" (barra oblicua) cuando ingrese las direcciones, lo cual simplificará esto.

- ✓ Asignación de direcciones con archivos ESF: con la ayuda de las teclas de flecha situadas al lado del campo de entrada de dirección, se mostrará el diálogo de

administración de archivos ESF. En la zona de debajo se muestran los 5 campos para las direcciones que pueden equipar los elementos. Bastará con hacer doble clic en una dirección para rellenar estos campos de datos.

- ✓ Utilización de archivos ESF: con esta opción, la etiqueta de grupo de dirección de archivos ESF se utilizará como texto de la ventana de ayuda contextual en la visualización.

Nota: Para que la etiqueta se muestre correctamente es necesario que realice el cambio después de elegir las direcciones de grupo.

Configuración de estilo del objeto

- ✓ La apariencia de fondo de un elemento se cambia. Dentro de los parámetros del proyecto se sobrescribirá la configuración general de estilo para el elemento seleccionado.
- ✓ Secuencia gráfica: al cambiar los elementos en el "editor de temas", se asocian los diferentes tipos de elementos gráficos, llamados "sets". Los kits permiten por ejemplo utilizar una lámpara como toma de corriente eléctrica.
- ✓ Fondo de tema: Si esta opción se establece el fondo se mostrará como "Tema". Esto sirve para establecer un estilo común de iconos, colores...etc. en las páginas.
- ✓ Manual: el estilo y color de fondo puede configurarse individualmente por el usuario.
- ✓ Bordes redondeados: aquí se puede ajustar el radio de los bordes (unidad = px).
- ✓ Fondo: Existen dos alternativas: "Degradado" y "Color de fondo".
- ✓ Alineación: si el estilo "Degradado" está seleccionado podemos definir la dirección de este (horizontal o vertical).
- ✓ Color 1+ color 2: si se selecciona "Degradado" ambas opciones están activadas, sino, solo una.
- ✓ Tipo de marco: determina el aspecto del marco del fondo. Las opciones disponibles son "sin marcos", "Automático" o "línea".
- ✓ Ancho de color del marco: si el estilo de marco es "Línea", el color y el ancho puede ajustarse aquí (unidad = px).

Modificar estilo de fuente

- ✓ Cambio de estilo de letra: algunos elementos incluyen fuentes. En este caso, se pueden modificar además estilos de fuente con la herramienta de configuración. Es posible aplicar varios patrones de estilo, que puede utilizar una y otra vez.
 - Crear un estilo: mediante el uso de la clave "+", puede crear una nueva tipografía.
 - Estilo: configuración del estilo de fuente.
 - Estilo de vista previa: aquí puedes ver una vista previa del estilo de letra elegida.
 - Eliminar un estilo: un estilo de letra puede ser borrada con la tecla "-".
- ✓ Ignorar estilo de fuente: marque esta opción si se desea ignorar el estilo de fuente para este elemento. Se utilizará la fuente predeterminada del sistema.
- ✓ Color de letra: si se omite el estilo de letra, es posible introducir un color para la letra predeterminada aquí.
- ✓ Auto escala: esta opción permite que el tamaño de la letra se ajuste automáticamente en relación con el tamaño del elemento.

Nota: Si cambia de estilo de letra de un elemento, todos los elementos con este estilo asumirán esas modificaciones, el estilo de letra "por defecto", también.



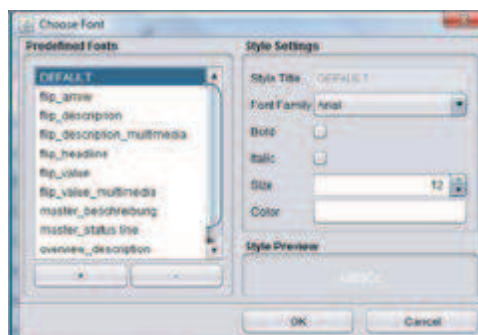


Figura 53: Modificar estilo de fuente

5.6 Elementos de visualización

Todos los elementos que están disponibles para su uso en la visualización se muestran en la ventana de "Elementos". Hay dos tipos de elementos. Por un lado encontraremos los elementos estándar que pueden ser modificados y se ajustan con el editor de temas; por otro lado hay elementos que pueden generarse con la herramienta "crear elementos". Utilizando esta herramienta puede configurar tanto el aspecto como la función de los elementos. Ambas herramientas se describen en la documentación adicional. Solicítelos a través de info@babtec.de.

Nota: Todos los tipos de datos aún se nombran como valores EIS en las documentaciones. Esto se hace debido a que son muy conocidos y ampliamente difundidos. En el anexo encontrará una tabla que empareja los tipos de datos EIN con DPT.

5.6.1. Monitor Dali



El objeto de visualización del "Monitor Dali" representa la visualización del monitor Dali, que puede ser configurado mediante el editor de trabajo.

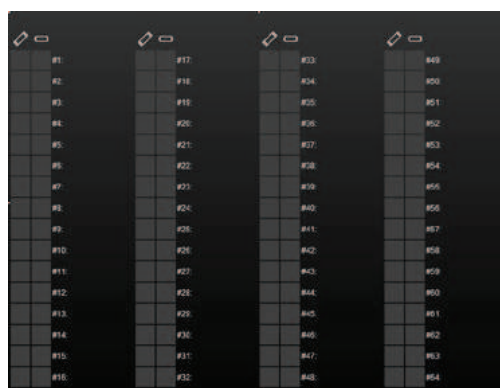


Figura 54: visualización Editor – elemento Monitor Dali

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también para el Control L

Monitor Dali

Con la ayuda de este menú desplegable puede elegir entre los diferentes trabajos del Monitor Dali que fueron definidos en el editor de tareas anteriormente.

Configuración

Al lado del objeto el elemento tiene cuatro opciones diferentes.

- ✓ Descripción: este campo de texto define el texto que aparecerá cuando el puntero del ratón esté situado sobre el elemento.
- ✓ Color: definir un color para cada uno de los estados: OK, defectuoso, desconocido y no activo.
- ✓ Inspección manual: marcando esta casilla, una entrada Dali puede ser solicitada individualmente.
- ✓ Columnas: puede elegir entre una presentación en columna doble o en cuadro.



Figura 55: Editor de visualización. Monitor de configuración del elemento Dali

5.6.2. CubeVision



Este elemento da acceso al objeto CubeVision. Para la configuración de CubeVision, existe una documentación adicional, que se encuentra en el CD o puede descargarse en www.bab-tec.de.

CubeVision es un nuevo elemento de visualización que aparece a partir del firmware 3.2.0 de eibPort. Este elemento no sirve para los eibPorts de la versión 3.0. (cuarta generación), siendo necesario una actualización de firmware (firmware 3.2.0).

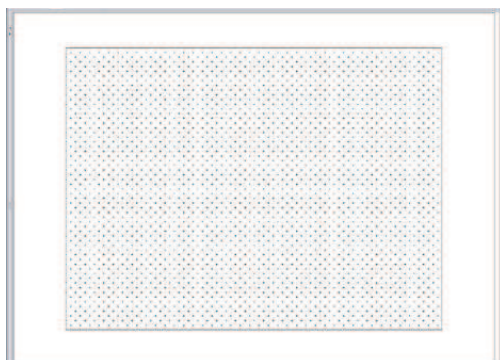


Figura 56: Editor visualización – elemento CubeVision

Soporte para Control L

Este elemento sólo funciona en la visualización de Control L y no en la visualización Java.

Selección Proyecto

El botón "crear proyecto" mostrará el editor de CubeVision. Si uno o más proyectos son configurados estos pueden ser seleccionados en el desplegable, los cuales fueron definidas antes en el editor CubeVision.

Navegación rápida

Ver documentación CubeVision, capítulo 2.2

Seleccionar entre:

- ✓ Sin navegación rápida.
- ✓ Área total.
- ✓ Esquina inferior derecha.

5.6.3. Contenedor embebido (Flip)



Mediante este elemento, las páginas arrastradas, las cuales fueron creadas en la carpeta "arrastrar/páginas de diálogo", pueden ser colocados en una página de visualización. Se puede determinar, que función tendrán cada una de las páginas individuales del contenedor embebido.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en Control L

Parámetros específicos

Al lado de los parámetros del elemento general, existen parámetros de elementos específicos. Éstos determinan la apariencia y el rendimiento en la página de visualización del elemento.

- ✓ Página seleccionada: Seleccione aquí la página de diálogo deseada, la cual se colocará que en la página de visualización.

- ✓ Página Visible: Cada página contiene al menos 2 segmentos (páginas "simples"). Mediante el campo de número se puede ajustar cuántos segmentos podrían tenerse en cuenta simultáneamente. Si se definen sólo 2 tramos solo será visible un segmento, por lo que puede ocurrir que un segmento se deslice en el otro.
- ✓ Área desvanecida, podemos modificar el rango translucido del elemento seleccionado, el cual también puede desaparecer lentamente.

Ejemplo

Ejemplo de una página de diálogo como se utiliza en un proyecto. Consta de 4 segmentos individuales. Así es como la página de diálogo se mostraría.



Figura 57: Editor de visualización - Página de diálogo del proyecto de distribución.

En el lado derecho podemos ver la configuración específica. La página se compone de 4 segmentos, mientras que la primera página funciona como una página de inicio (numerada consecutivamente de izquierda a derecha).

En la segunda figura se puede ver cómo esta página está integrada en la visualización mediante el elemento "página incrustada".

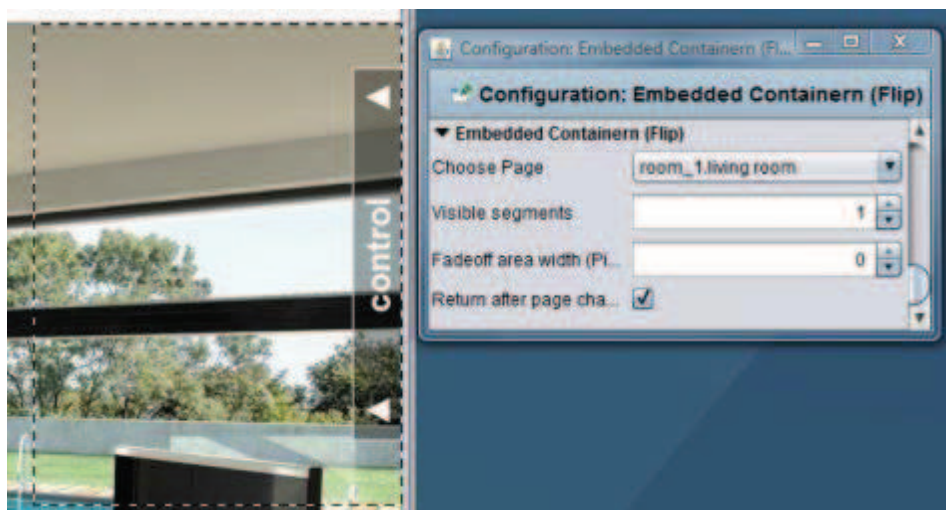


Figura 58: Visualización editor – Contenedor embebido (Flip).

5.6.4. Contenedor Web



Con este elemento podemos incluir páginas Web o contenido HTML en la visualización. Por razones técnicas, este elemento sólo funcionará en Control L.

Nota: Se debe evitar las páginas embebidas.

Soporte para Control L

Este elemento sólo funciona en el modo de visualización Control L, no en la visualización de Java.

Parámetros específicos

El contenedor web puede relacionar su contenido de dos fuentes diferentes. Por una parte a través de una dirección URL, por otro lado de un campo en el que puede introducir un código HTML completo.

- ✓ URL: Es simplemente la misma URL que ingresa en el navegador.
- ✓ HTML: en el campo "Código HTML" podemos cargar un código HTML propio u otro. De este modo, por ejemplo, puede incluir un "widget" de clima.
- ✓ Actualizado (min): determina cada cuantos minutos se actualizará el contenido del contenedor web.

5.6.5. Forma



Forma puede usarse para fines de diseño así como para diferentes funcionalidades.

Soporte para Control L

Algunas funcionalidades no son soportadas por el modo Control L. No se admiten las siguientes tareas:

- ✓ Cambiar PIN de la página.
- ✓ Configurar el reloj del eibPort.
- ✓ Asignar espacios.
- ✓ Programación local.

Tipo de elemento (estilo)

Forma tiene 3 características diferentes (estilos). El estilo deseado se puede seleccionar de un menú desplegable.

- ✓ Rectángulo: el elemento se muestra como un rectángulo.
- ✓ Rectángulo redondeado: el elemento se muestra como rectángulo con bordes redondeados.
- ✓ Círculo: el elemento se muestra como un círculo.



Figura 60: Elemento forma - tipo de forma

Radio de los bordes

Si se selecciona el estilo "Bordes redondeados" aquí puede ajustar el radio de los bordes (unidad = px).

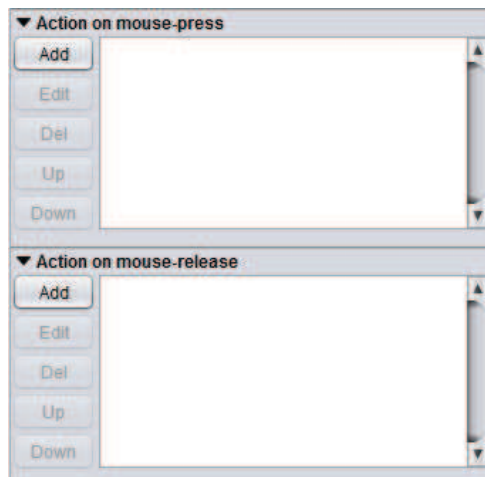


Figura 61: Elemento de forma - Añadir acción

Funciones

El elemento gráfico ofrece además de la funcionalidad gráfica algunas otras funciones que pueden ser enlazadas directamente con el elemento. De esta forma pueden definirse varias acciones asociadas al elemento. Estas acciones se ejecutarán cuando el elemento esté pulsado o al soltar. Cada función (pulsar/soltar) puede asignarse a una sola acción. No es posible definir una acción de "pulsar" y "soltar" al mismo tiempo.

- ✓ Página de cambio de PIN: Haciendo clic en el elemento gráfico correspondiente se solicita al usuario que cambie el PIN de la página. Que el PIN pueda o no cambiarse se configura en el menú.
- ✓ Página Link: Presionando o soltando con el ratón sobre el elemento puede crear saltos de página. La página de destino se define mediante el menú desplegable.
- ✓ Página historial: Es posible navegar hacia adelante o atrás. Esta función es similar a la navegación en un navegador de internet. La navegación en la dirección "hacia adelante" "sólo funciona si se utiliza antes "hacia atrás ". "Volver" actuará en función al historial de páginas visitadas por el usuario.
- ✓ Página deslizable: Un elemento específico de la página deslizable puede ser llamado desde esta función. Así se puede navegar sin necesidad de utilizar el elemento deslizable.
- ✓ Abrir URL en el navegador: la URL deseada se abrirá si se ha hecho clic en el elemento.
- ✓ Solicitud de HTTP: Si se envía una solicitud predefinida, esto puede ser usado para controlar una cámara IP por ejemplo. No depende del resultado de "Http-Request".
- ✓ Asignar espacios: El elemento de forma se usa para abrir el elemento de visualización para la asignación de espacios.
- ✓ Configurar reloj de eibPort: con esta función ajustamos el reloj de eibPort. Puede indicar manualmente fecha y hora o hacer que tome los del ordenador desde el que se ha conectado.
- ✓ Programa local: esta función permite iniciar un programa instalado localmente en el equipo del usuario. Con este comando el archivo ejecutado puede ser seleccionado.

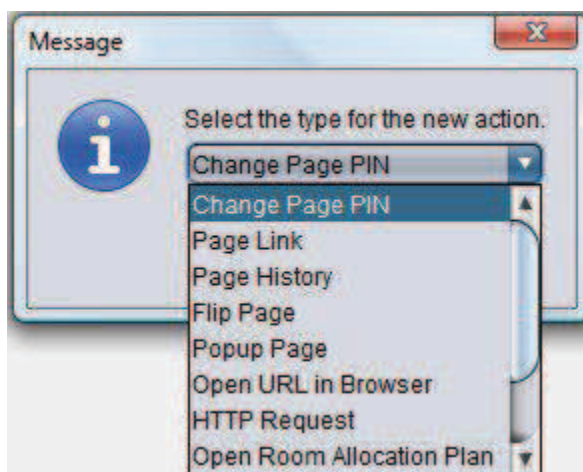


Figura 62: Forma elemento – acciones

5.6.6. Botón de secuencia



Este botón es capaz de ejecutar diferentes acciones repetidas. Así que tras una segunda pulsación en un período definido, la acción no será ejecutada. Este botón se utilizará por ejemplo en hogares para accesibilidad de discapacitados.

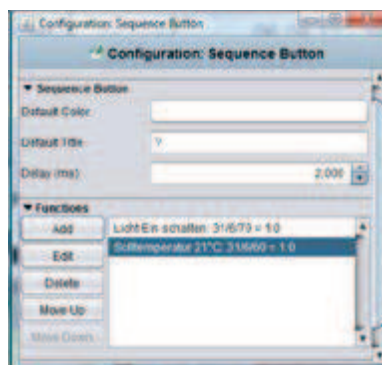


Figura 63: Botón de secuencia – parámetros específicos

Soporte para Control L

El elemento puede usarse en modo Control L.

Parámetros específicos

Al lado del parámetro elemento general, existen algunos parámetros específicos del elemento. Estos parámetros determinan la secuencia de pulsación y de funcionamiento del botón.

- ✓ Color estándar: Define el color que llevará el botón en modo espera.

- ✓ Título estándar: El título se coloca en el centro y es opcional. El título estándar se mostrará cuando el pulsador esté en modo de espera. El estilo de fuente puede ser definido por separado mediante el menú correspondiente.
 - ✓ Retardo (ms): Determina el período que tiene que pasar hasta que el pulsador vuelva al modo de espera. Al pulsar por segunda vez durante este período, el botón ejecuta la siguiente acción.
 - ✓ Función: En función del elemento de menú, pueden definirse varias acciones, que el pulsador debe realizar. Estas acciones se ejecutarán desde arriba hacia abajo.
- Configuración:

- Color: Podemos definir el color, se debe aceptar para ejecutar la acción.
- Título: título aparecerá en la secuencia del pulsador para ejecutar esta acción. El estilo de fuente es el mismo que se haya definido.
- Dirección: Direcciones de grupo no puede introducirse por teclado, ni se puede elegir un archivo de ESF, cargado anteriormente, por lo tanto sirve el botón de la flecha que está al lado del campo de dirección. El cómo subir el archivo ESF se verá en el capítulo de ETS.
- Tipo de datos: asigna a cada dirección un tipo de datos. Los tipos posibles son los siguientes, EIS1, EIS5, EIS6 y EIS14.
- Valor: Aquí se determina el valor que tiene que ser enviado. Este valor se ajusta al ajustar el tipo de datos.

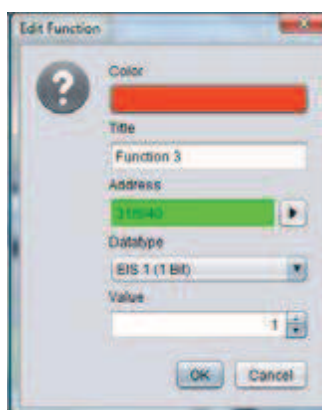


Figura 64: Botón secuencia botón – Editar funciones

5.6.7. Persianas +barra de estado



Las persianas y la barra de estado sirven como un elemento de control para las persianas. Permite ajustar las persianas en posiciones específicas mostrando además el ángulo de inclinación de las lamas.



Figura 65: Persianas + barra de estado - parámetros

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en el modo Control L.

Objetos

El elemento proporciona diferentes objetos. No todos ellos tienen que ser utilizados.

- ✓ Arriba / abajo: EIS 1 objeto como comando 'Mover'.
- ✓ Posición: EIS 6 objeto para posicionar y/o mostrar la posición de una persiana directamente.
- ✓ La escala dentro del elemento es controlada dinámicamente. Si el parámetro "proporción" se desactiva el escalamiento será más preciso.
- ✓ Lamas: EIS 1 objeto para persianas que indica el comando "Pasos".
- ✓ Control del viento: EIS 1 objeto para control de viento. Si envía un telegrama a este objeto, los elementos se vuelven rojos y no pueden utilizarse más.
- ✓ Ángulo: EIS 6 objeto para controlar y visualizar el ángulo de las lamas.

Configuración

El elemento proporciona más opciones:

- ✓ Mostrar paso: "activo" como configuración por defecto. Indica si se mostrará o no el control de pasos en el elemento.
- ✓ Los datos de uso ESF: Si esta opción es activada los datos ESF (fuera de las ETS) se muestran en la ventana de ayuda al situar el ratón sobre el objeto.
- ✓ Invertir: para su uso en algunos controles especiales es necesario invertir los objetos EIS 1.

5.6.8. Contacto de ventana



Contacto de la ventana muestra el estado actual de una o varias ventanas. Puede utilizarse tanto para EIS 1 (1 Bit) como para EIS 14 (1 Byte).



Figura 66: Contacto ventana -parámetros

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en modo Control L.

Estado EIS 14

El contacto de ventana es supervisado por el objeto EIS14. En este caso se establece un valor para cada estado "Abierto", "Cerrado", "Inclinado". El objeto "Roto" es el único que está activo en "estado de EIS 1" incluso en caso de selección "estado EIS 14".

Estado EIS 1

Si se activa este estado hay tres objetos: "Abrir", "Inclinado" y "rotura de vidrio". Usando la opción de "Invertir" los objetos pueden ser invertidos.

Configuración

Los parámetros sirven para una configuración más específica:

- ✓ Datos de uso ESF: Si esta opción esta activada, los datos ESF (fuera de ETS) se utilizan en la ventana de ayuda que aparece al situar el puntero del ratón sobre el objeto.
- ✓ Imagen de espejo: Si esta opción está habilitada, la representación del elemento aparece invertida.

5.6.9. Visualización RTR



Visualización RTR sirve para controlar la temperatura de la habitación. En este proceso, el interruptor ofrece las funciones de espera, confort, modo nocturno y protección contra helada. Este elemento puede ser operado con EIS 1 o EIS 14.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en modo Control L.

Parámetros específicos

Al lado de los parámetros generales, existen algunos parámetros específicos. Estos parámetros definen los datos y que dirección utilizará la pantalla RTR.

- ✓ Tipo EIS 14 / EIS 1: La pantalla-RTR puede ser operado con valores EIS 14 o EIS 1. Dependiendo el tipo de datos elegidos, se activará una pantalla u otra.
- ✓ Estado de la dirección: Si ha elegido EIS 14 como tipo de datos, los datos de la dirección se pueden introducir aquí. Puede hacerlo manualmente o a través del cuadro de diálogo para la entrada de dirección que ofrece el acceso a los datos de ETS.
- ✓ Valor de espera/confort/modo nocturno/protección contra las heladas: para cada estado tenemos que introducir los valores necesarios de EIS14 en los campos de entrada correspondientes.
- ✓ Dirección de espera/confort: Si define el tipo de datos como EIS1 podrá cambiar entre los modos "standby" y "confort" a través de este objeto de comunicación.
- ✓ Dirección "modo noche": A través de esta dirección cambiará a "modo noche".
- ✓ Dirección de protección contra heladas: A través de esta dirección cambiará al modo "protección contra heladas".

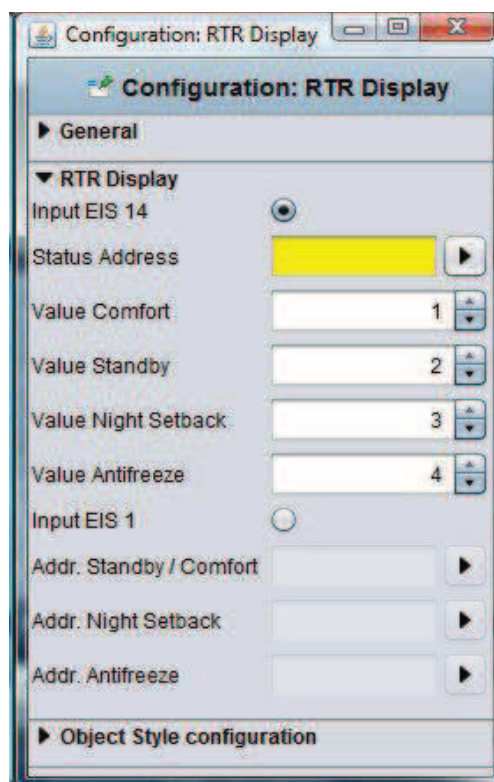


Figura 67: Visualización -RTR – parámetros específicos

5.6.10. Rueda de color



El círculo de rueda de color sirve para elegir un color de la gama de colores RGB. Así es posible controlar el color de visualización de un LED con la ayuda de un "dimmer DMX". Los valores necesarios se enviarán desde eibPort por telegramas EIS 14.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en el modo Control de L.

Parámetros específicos

Además de los parámetros generales existen varios parámetros específicos para el elemento. Estos parámetros determinan a qué grupo de direcciones se enviarán los valores.

- ✓ EIS 14 rojo/verde/azul: aquí se registrarán los valores para rojo, verde y azul de los objetos de comunicación de EIS 14. Las direcciones pueden ser rellenadas manualmente o a través del cuadro de diálogo donde puedes encontrar datos de ETS, en caso de que fueran importados antes. (ver capítulo ETS).
- ✓ EIS 1 envío completo: al seleccionar el color se enviará a la dirección de grupo un telegrama de confirmación.

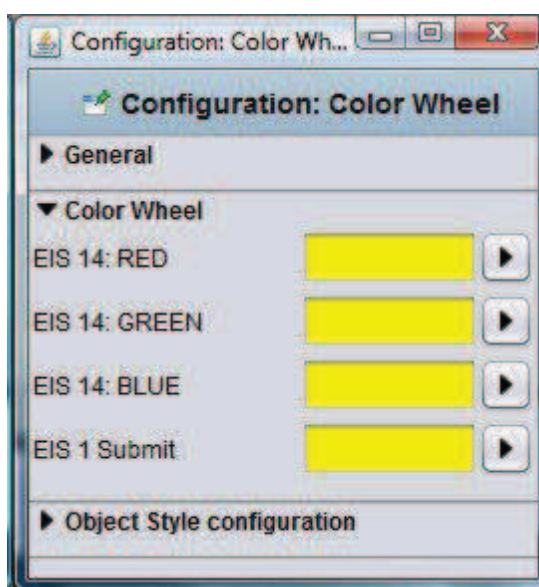


Figura 68: Rueda de color – parámetros específicos

5.6.11. Mayores consumos



Este es un elemento de visualización que compara 4 valores entrantes y que les coloca en una lista automática según su cantidad. Los valores se compararán por medio de un gráfico de barra horizontal. Esta visualización es ideal, por ejemplo, para ver el máximo consumo de un edificio. Para medir este consumo puede utilizar actuadores-KNX con detección de corriente. Estos leerán la energía suministrada en amperios, por lo que podremos calcular el consumo de energía (por ejemplo en kW/hora).

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en el modo Control L.



Parámetros específicos

Al lado de los parámetros del elemento general, existen algunos parámetros específicos. Estos parámetros definen las unidades que mostrarán los principales consumos y cómo se verán reflejados.

- ✓ Color de la barra: determina el color de la barra que muestra la cantidad de consumo.
- ✓ Valor de formato: Configura el formato de los valores suministrados. Entero y dígitos fraccionarios son controlados por los caracteres "0" y "#". "0" representa un dígito forzado, y si no hay ningún valor, se mostrará el carácter "0". Todos los caracteres, que están marcados con "#" serán opcionales. Si hay un "0" o ningún valor, este carácter no será mostrado. Por ejemplo:
 - El valor debe ser 0,2. En caso de que el formato sea 0.0 se mostrará 0.2. Si escribe #. #, sólo se verá el 2, porque no hay valor 0 en el primer dígito.
- ✓ Fuente de datos: De momento sólo hay una opción para seleccionar: "momentánea (EIB)". Eso implica que la información sobre el consumo será extraída de telegramas EIB actuales.

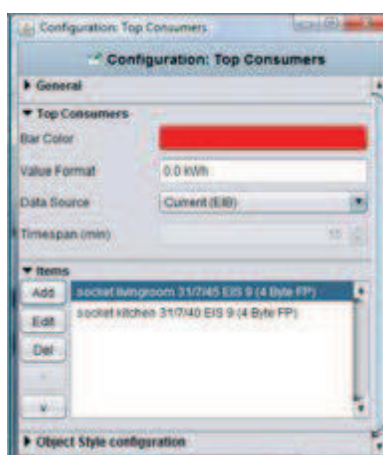


Figura 69: Mayores consumos – parámetros específicos

- ✓ Consumo: A través de este menú, el consumo particular se asociará al elemento, por lo tanto, encontraremos los botones "Anexar", "Editar" y "Borrar" al lado. Puede cambiar los valores mediante las teclas de flecha. Con la ayuda del botón "Anexar" abre otro menú:
 - Título: El título se muestra también en el elemento correspondiente. El título debe ser único.
 - Dirección: entrada de datos sobre el consumo. Esta dirección no puede ser introducida por el teclado, tiene que ser elegida de un archivo ESF. La ventana de diálogo ESF se abrirá pulsando la tecla de flecha junto a la entrada de la dirección.
 - Tipo de datos: el elemento admite los tipos siguientes EIS: EIS 5, EIS 6, EIS 9, EIS 10 (s+u), EIS 11 (s+u) y EIS 14 (s+u).
 - Factor y desplazamiento: el valor se multiplicará por un factor de compensación y se le añadirá el valor de desplazamiento.



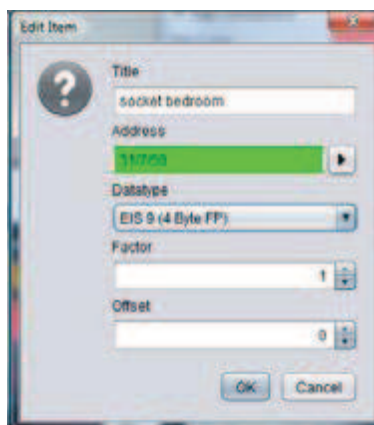


Figura 70: Mayores consumos – edición consumo

Nota: para la configuración de la tarea integrada tiene más información en el capítulo "Editor de tareas".

5.6.12. Habitación



Este elemento sirve para tener acceso al módulo de "plan de asignación de espacio". Por ejemplo, un vigilante podrá controlar desde la visualización una habitación.

Más explicaciones y documentación del módulo de plan de asignación esta disponibles en el CD o www.bab-tec.de para descargar.

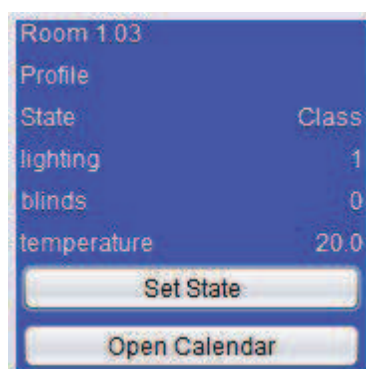


Figura 71: Visualización del plan de asignación de espacio (Control R)

Soporte para Control L

Este elemento no se muestra en el modo Control L. Actualmente no hay soporte para el modo Control L.

Seleccionar habitación

A través del menú desplegable podrá seleccionar las diferentes habitaciones generadas mediante el módulo de plan de ocupación. Cada elemento "habitación" aparece con el título de la habitación y su color asignado.



Cuadro de comprobación

El cuadro de comprobación sirve para la configuración del elemento de visualización. Según la información puede ser encontrado en el módulo de plan de ocupación.

- ✓ Muestre el perfil activo: Muestra el perfil actual de la habitación.
- ✓ Muestre el estado activo: Muestra el estado actual de la habitación.
- ✓ Salidas de demostración: Muestra todas las salidas y su estado.
- ✓ Estado de cambio: Un botón adicional " Ajustar estado " aparece sobre el elemento. Utilizando este botón el usuario puede cambiar (vía el menú desplegable) el estado del espacio durante un período definido.
- ✓ Pantalla de calendario: El botón adicional " Abrir Calendario " aparecerá sobre el elemento. La utilización del botón permiten al usuario tener acceso al módulo de configuración. El nivel de acceso se configura en el módulo de plan de ocupación.

5.6.13. Imagen



El elemento "Imagen" permite colocar cualquier gráfico en la superficie de visualización. Puede utilizar los gráficos del buffer de eibPort o subidos de otras fuentes (servidor... etc.). Además, el modo de visualización puede ser relacionado con un evento.

Soporte para Control L

El elemento también puede ser utilizado en el modo Control L.

Imagen de la memoria interna

A través del diálogo "Imagen" todos los gráficos que se cargan en el eibPort pueden ser seleccionados. El diálogo "Transferencia de gráfico" sirve para cargar gráficos en el dispositivo. El diálogo se puede llamar a través de "Extras"> "Transferencia de Imagen", o utilizando las flechas junto al menú desplegable "Imagen". Los archivos gráficos también se pueden incluir arrastrando y soltando directamente en la superficie de visualización y a través de la lista desplegable.

- ✓ Adoptar tamaño: Si el tamaño de la imagen se ha cambiado, este botón cambia de tamaño al tamaño original.

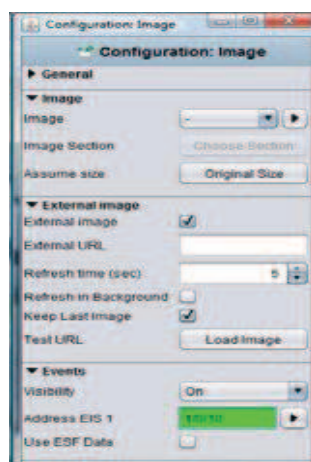


Figura 72: Elementos de imagen - parámetros



Imagen externa

Este elemento proporciona imágenes que se encuentran en el PC del cliente o en cualquier servidor. De esta forma es posible visualizar la portada de un disco mientras se reproduce la música.

- ✓ URL externa: La ruta del archivo o página web.
Si el archivo se encuentra en el PC la ruta de visualización tiene que comenzar con file://
- En caso de mostrar una página web la URL completa tiene que comenzar con http://
- ✓ Refrescar (seg.): define el período de tiempo para la actualización automática de la página web. Un "0" significa "no actualizar".
- ✓ Actualización en segundo plano: si se activa la URL se actualizará en segundo plano, incluso si la página de visualización no está activa en ese momento.
- ✓ Mostrar última imagen: Si una URL externa no se puede mostrar temporalmente se mostrará la última imagen cargada.
- ✓ Compruebe URL: se comprobará la accesibilidad / disponibilidad de la URL.

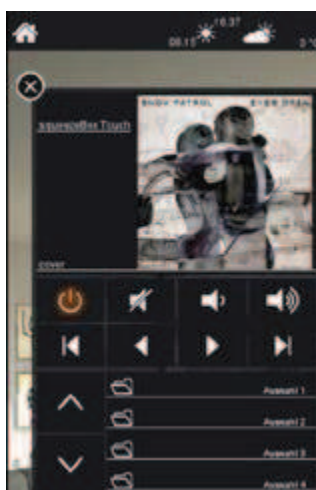


Figura 73: Ejemplo de la carátula del display

Configuración del evento

La visibilidad de cada imagen puede ser controlada por un objeto de entrada EIS1.

- ✓ Visibilidad: define la condición para la visibilidad; "Permanente", "on" u "off".
- ✓ Dirección EIS 1: Si selecciona la opción "on" u "off" se mostrará la lista de direcciones permitiendo la configuración.
- ✓ Utilizar los datos del ESF: Si este indicador se activa los datos del ESF se mostrarán en la ventana emergente que aparece al situar el puntero del ratón sobre el objeto.

Mostrar portada en la pantalla en la visualización

Mediante la función "call screen" existe la posibilidad de que se muestre la portada de la pieza de música seleccionada a través del servidor de Squeezebox TM.

`http://<server>:<port>/music/current/cover.jpg?playerid=<playerid>`

Supongamos que SqueezeCenter™. SqueezeboxServer™ funciona en un servidor con la dirección-ip 192.168.1.10 en el puerto 9002 y se trata de una imagen de portada de una canción, que sólo se reproduce en Squeezebox™ Boom (llamado sqbboom), la URL será:

<http://192.168.1.10:9002/music/current/cover.jpg?player=sqbboom>

En el caso de que un álbum de música no contenga ninguna información de la caratula, el software del servidor muestra una imagen por defecto.

5.6.14. EIS1/Conmutación On/OFF, botón conmutación, indicador lámpara



La biblioteca estándar proporciona tres elementos estándar para el tipo de datos EIS 1. Estos elementos sólo pueden mostrar 1bits de los valores. Mediante el uso del editor de temas es posible insertar conjuntos de estilos adicionales para el botón y la luminaria.

Soporte para Control L

Los elementos también se pueden utilizar en el modo Control L.

Conmutación ON/OFF

Elemento conmutación cambia un objeto EIS 1. El estilo del interruptor no se puede modificar.

Botón conmutación (toggle)

Este icono contiene diferentes funciones dentro de un elemento. Además, es posible utilizar diferentes conjuntos de estilo a través del "Editor de temas".



- ✓ Conmutar (On / OFF): cada actuación en el elemento envía una señal de encendido o apagado.
- ✓ Botón (ON / OFF): cada actuación en el elemento envía una señal de encendido y después de esto devuelve una señal de apagado, volviendo a su estado original.
- ✓ Botón (OFF / ON): cada actuación en el elemento envía una señal de apagado y después de esto una señal de encendido, volviendo a su estado original.
- ✓ ON: cada actuación en el elemento envía una señal ON.
- ✓ OFF: cada actuación en el elemento envía una señal OFF.

Indicador lámpara

Muestra el estado de los objetos EIS1. No se puede operar sobre este elemento, pero es posible utilizar un estilo diferente a través del "Editor de temas".

Tipo de estilo

Botón conmutación e indicador lámpara tienen diferentes tipos de estilos que pueden extenderse de forma individual mediante el "Editor de temas". Básicamente los dos conjuntos de estilos proporcionan:

- ✓ Clavija jack: El elemento muestra un conector de alimentación. En caso de ser utilizado por el botón  pueden funcionar como interruptor. Si se usa como luminaria simplemente se muestra.
- ✓ Corona: El elemento muestra una corona. El elemento es adecuado para ser colocado sobre  Lámparas "reales" (sin fondo).



5.6.15. Persianas



El elemento persianas sirve para el control de persianas. Las persianas son controladas por EIS 7 (1Bit).

Soporte para Control L

El elemento también se puede utilizar en modo Control L.

Objetos

El elemento proporciona diferentes objetos. No todos ellos tienen que ser utilizados

- ✓ Subida/bajada: Objeto EIS 7. Comando "Mover".
- ✓ Lamas: Objetos de EIS 7 para persianas. Comando "Paso".
- ✓ Control de viento: Objeto EIS 1 para el control del viento. Si se envía un telegrama en este objeto los elementos de mando se vuelven de color rojo y se bloquea su uso.

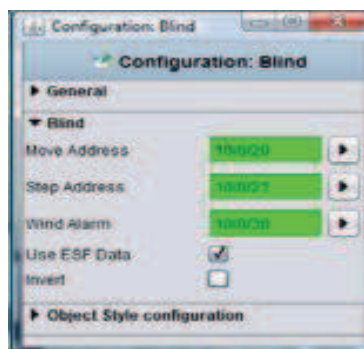


Figura 74: Persianas - Parámetros

Funciones

El elemento proporciona dos opciones más:

- ✓ Utilizar los datos del ESF: Si este indicador se activa los datos del ESF se mostrarán en una ventana emergente al situar el puntero del ratón sobre el objeto.
- ✓ Invertir: Para su uso en algunos controles especiales es necesario invertir los objetos EIS 1.

5.6.16. Botón EIS 14



Este botón envía 1 byte de los valores (EIS 14) en vez de valores 1 Bit. El valor deseado se puede ajustar (0-255).

Soporte para Control L

El elemento también se puede utilizar en el modo Control L.



5.6.17. Barra de BIT



Barra de bit es un dispositivo indicador en función de bits. Cada uno de los 8 bits puede tener el estado 0 ó 1. Actúa en función del valor del telegrama recibido. Se mostrará de color si el bit está activo cuando se recibe un telegrama.

Soporte de Control de L

El elemento también se puede utilizar en el modo Control L.

Objeto

El elemento tiene un EIS14 de objeto de entrada (1 Byte).

Ajustes

Debajo del objeto de entrada hay 4 configuraciones posibles:

- ✓ Utilizar los datos del ESF: Si este indicador se activa los datos del ESF se mostrarán en una ventana emergente al situar el puntero del ratón sobre el objeto.
- ✓ Color ON / OFF: Aquí se puede configurar un color para cada estado.
- ✓ Enviar valor: Activando esta casilla el elemento pasa de ser un elemento de visualización a permitir que el elemento envíe valores.

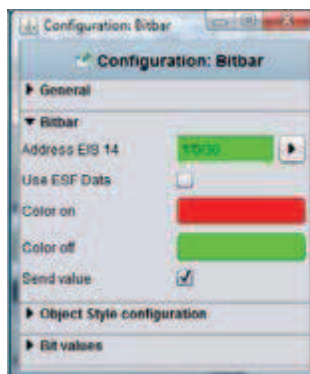


Figura 75: Barra de BIT – Parámetros

5.6.18. Texto estático y dinámico



EibPort ofrece 2 tipos de elementos de texto: uno estático y uno dinámico. Ambos sirven para resaltar, pero el texto dinámico es capaz de mostrar diferentes textos dependiendo de los eventos KNX.

Soporte para Control L

Ambos elementos soportan el modo Control L.

Texto estático

Elemento "texto estático" dispone de un número de caracteres "ilimitado". Desde la versión de firmware 0.11.4 el elemento puede incluso mostrar texto multilínea. Por otra parte se puede ajustar la alineación (izquierda, centrada, derecha). El estilo de fuente (tamaño, tipo, color) se establece a través del menú "Configuración de estilos del objeto".



Figura 76: Texto estático, objeto configuración estilo

Objeto de configuración de estilo

Estilo de fuente, tamaño y color se establecen aquí. Utilizando el diálogo "estilo" puede definir estilos individuales y ser utilizados más adelante dentro del proyecto. Si se cambia el estilo individual éstos cambios se ejecutan automáticamente en todos los elementos utilizando el mismo estilo.

- ✓ Ignorar estilo / color: Si el texto seleccionado debe de tener un color diferente al definido por el estilo deberá de marcar esta casilla. Una vez marcada la opción podrá seleccionar un color a través del selector de colores.

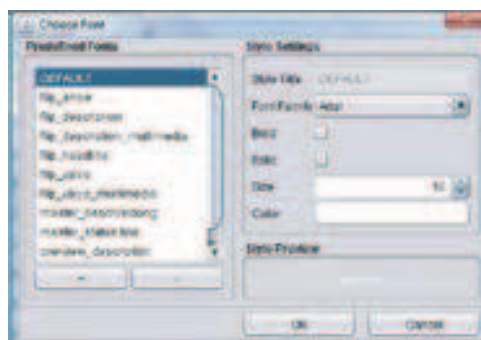


Figura 77: Introducir estilo de fuente

Texto dinámico

Los ajustes básicos son iguales al texto estático. Además es posible definir un texto para el estado ON y otro para el estado OFF. Para cada estado se puede definir un estilo diferente. El objeto de entrada determina el estado.



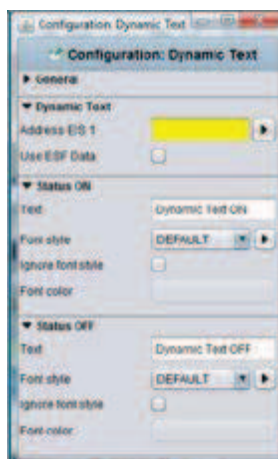


Figura 78: Texto dinámico –Parámetros

5.6.19. Texto EIS15



Elemento, Texto EIS 15 muestra el texto que se recibe en una dirección de grupo. El tipo de datos es EIS15 utiliza telegramas de 14 bytes y contiene 14 caracteres como máximo. La codificación de caracteres es ASCII.

El soporte para Control L

El elemento también se puede utilizar para el modo Control L.

Usar datos ESF

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Comodín

Indicaremos el texto que aparecerá de manera predeterminada. Este texto se mostrará siempre y cuando no se reciba ningún telegrama.

Estilo de fuente

El estilo de fuente puede ser definida, como ya se ha descrito, para los elementos estáticos y textos dinámicos.

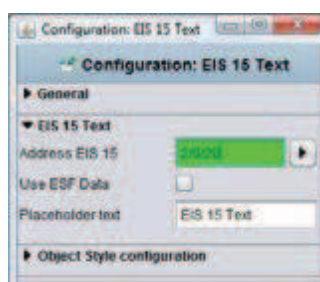


Figura 79: Texto EIS 15 - parámetros

5.6.20. Visualización EIS15



Basado en el texto "EIS 15", este elemento, ofrece más posibilidades de uso. Así varios mensajes pueden ser guardados y enviados. El elemento de fondo puede ser personalizado.

El soporte para Control L

El elemento también se puede utilizar para el modo Control L.

Usar datos ESF

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Comodín

Indicaremos el texto que aparecerá de manera predeterminada. Este texto se mostrará siempre y cuando no se reciba ningún telegrama.

Grabación

Si selecciona esta opción se registran telegramas entrantes. El número de grabaciones se establece mediante la línea de entrada "longitud de grabación". La configuración por defecto es "10".

Entrada activa

Si está activada la casilla de verificación el elemento es capaz de enviar mensajes de texto EIS 15. Por lo tanto el elemento tiene que ser activado con un clic del ratón. De esta manera se abre un cuadro de entrada permitiendo escribir el texto.

Configuración de estilo de objeto

No sólo el texto en sí, sino también el fondo puede ser diseñado individualmente, dependiendo de la configuración del elemento global (ver capítulo "parámetros generales").

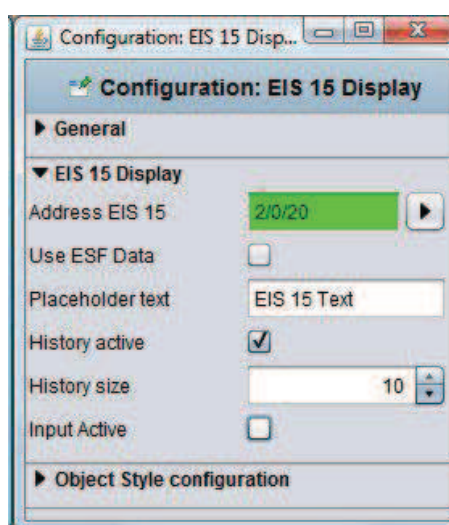


Figura 80: Visualización EIS 15 – Parámetros

5.6.21. Control de temperatura



El interruptor de temperatura sirve para cambiar los valores de temperatura. El usuario puede aumentar o disminuir los valores en pasos predefinidos. Puede definir individualmente cada interruptor definiendo un fondo o usando un gráfico.

Soporte para Control L

El elemento también se puede utilizar en el modo Control L.

Usar datos ESF

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Tipo de datos

Tipos de datos posibles son EIS 5 (DPT9.0xx, valores 2Byte) o EIS 14 (DPT 6.010 1 valores de bytes). El tipo de datos deseado se puede seleccionar de una lista del menú desplegable.

Valor de paso

Aquí se define el valor de incremento/decremento para cada cambio. Puede ser un valor de coma flotante, por lo que puede utilizar decimales. La configuración predeterminada para el incremento es 0,5.

Evaluar Max. / Min

Estos dos valores definen el rango de temperatura mínima y máxima. Es posible incluir valores negativos.

Configuración de estilo de objeto

No sólo el texto en sí, sino también el fondo puede ser diseñado individualmente, dependiendo de las posibles opciones de configuración del elemento global (ver capítulo "parámetros generales").

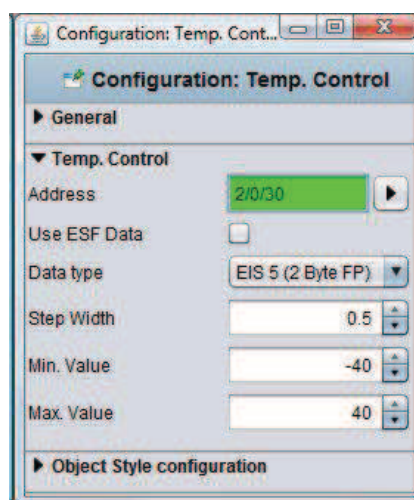


Figura 81: Control de temperatura – Parámetros



5.6.22. Pantalla temperatura



La pantalla de temperatura muestra el valor programado y la temperatura real. Para cambiar el valor, el elemento puede vincularse con el selector de temperatura. El fondo y la fuente pueden configurarse individualmente.

El soporte para Control L

El elemento también se puede utilizar en el modo Control L.

Usar datos EFS

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Objetos de entrada

Ambos objetos de entrada tienen el tipo de datos EIS 5. De acuerdo con la estructura del objeto KNX varias direcciones pueden ser unidas a un objeto (ver capítulo estructura de objetos).

Texto

El texto que se muestra en el elemento se puede editar en estas dos matrices. Por ejemplo en lugar de "Temperatura actual" se puede mostrar "temperatura".

Configuración de estilo del objeto

No sólo el texto en sí, sino también el fondo puede ser diseñado individualmente, dependiendo de las posibles opciones de configuración del elemento global (ver capítulo "parámetros generales").

5.6.23. Visualización de hora + Fecha



Este elemento muestra la fecha y hora dentro de la visualización. La información es enviada por la dirección del grupo correspondiente al elemento. Puede cambiar el estilo de visualización de distintas maneras.

Soporte para Control L

El elemento también se puede utilizar en el modo Control L.

Formato

La configuración del tamaño determina lo que se visualiza. Hay cuatro opciones:

- ✓ FECHA - HORA: En primer lugar la fecha y, a continuación la hora
- ✓ HORA - FECHA: Viceversa, en primer lugar se muestra la hora frente a la fecha.
- ✓ FECHA: Sólo se mostrará la fecha.
- ✓ HORA: Sólo aparece la hora.

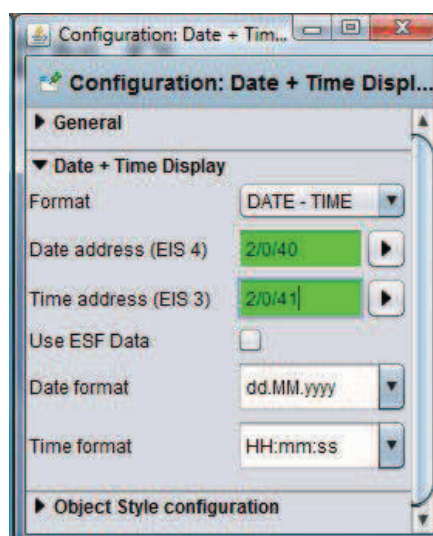


Figura 82: Visualización fecha/hora - Parámetros

Matrices de direcciones

Aquí se escriben las direcciones de grupo. Para obtener información de fecha se utilizará EIS4 y para información de hora EIS3. Si las opciones del eibPort "Hora de envío" y "fecha de envío" están activos, el eibPort proporcionará esta información.

Nota: Tenga en cuenta que no es necesario enviar la información de fecha / hora con demasiada frecuencia. Por otra parte se deben utilizar direcciones virtuales en caso de un enlace interno del eibPort a la visualización.

Usar datos EFS

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Formato de fecha/Formato de hora

Puede determinar el formato en el que se mostrarán los dos valores. Para ello, puede establecer el orden de los días, meses y años, minutos, horas y segundos mediante una abreviatura determinada. Busque en Internet, la palabra clave "SimpleDateFormat", para más información sobre el formato.

Configuración de estilo del objeto

El estilo de la fuente, tamaño y color se pueden modificar aquí. Utilizando el menú de "estilo" puede definir y utilizar estilos individuales dentro del proyecto. Si se cambia el estilo individual estos cambios se ejecutan automáticamente en todos los elementos que utilizan el mismo estilo.

- ✓ Ignorar estilo / color: Si el texto seleccionado debe de tener un color diferente al definido por el estilo deberá de marcar esta casilla. Una vez marcada la opción podrá seleccionar un color a través del selector de colores.

5.6.24. Display analógico de hora



Este elemento muestra la hora como un reloj analógico en la visualización. La información de la fecha no está disponible. El diseño del reloj se puede cambiar utilizando el Editor de temas.

Soporte para Control L

El elemento también se puede utilizar en el modo Control L.

Matrices de direcciones

Este elemento se detiene en un marco de tiempo EIS 3. El eibPort transmite la hora a él mismo o al bus KNX a través de esta función.

Nota: Tenga en cuenta que no es necesario enviar la información de fecha / hora con demasiada frecuencia. Por otra parte se deben utilizar direcciones virtuales en caso de un enlace interno del eibPort a la visualización.

Usar datos ESF

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Ajuste

Utilizando la funcionalidad de ajuste puede mostrar diferentes zonas horarias. La unidad del ajuste es "hora".

Estilo gráfico

El estilo del reloj se puede modificar con otro tipo de estilo gráfico. Mediante el "Editor de temas" puede cambiar la apariencia gráfica del objeto. Con el "Editor de temas" es posible sustituir todos los gráficos del eibPort.

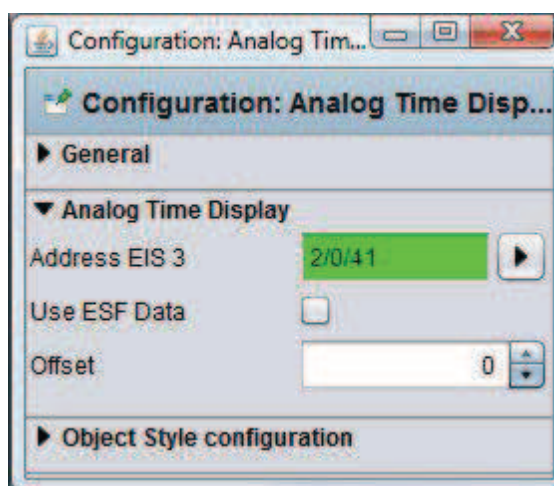


Figura 83: Display analógico de hora - Parámetros

5.6.25. Deslizador



Este elemento permite la selección de datos a través de un botón deslizante. Además el estilo del elemento se puede cambiar de muchas maneras. Su imagen también puede ser reemplazada por otra.

Soporte para Control L

El elemento también se puede utilizar en el modo Control L.

Tipo de datos

La funcionalidad principal asociada al deslizador es como dimmer para iluminación, así que el tipo de datos utilizados son EIS 5 y EIS 6.

Usar datos ESF

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Valor máximo/mínimo

Estos dos valores ajustables indican los márgenes de operación. Por lo general, el regulador utiliza el rango de 0 a 100%; por lo que estos dos valores se establecen como predeterminados.

Estilo

La apariencia del elemento puede variar en función a varios parámetros. Esto significa que puede representarse de forma distinta si se encuentra en la ventana de visualización o a través del editor de temas.

La alineación puede ser horizontal o vertical. Además se puede seleccionar entre el estilo gráfico (picture) y el estilo de dibujo (drawed). Puede cambiar los iconos de un elemento si está seleccionado el estilo "imagen".

Enviar valor al desplazar el deslizador

El deslizador envía el valor "0" siempre al inicio del movimiento del slider. El elemento puede enviar también valores mientras está en movimiento. El número de valores por segundo que se envían al mover el slider puede cambiarse en los ajustes del elemento.

Configuración del estilo del objeto

Tanto la gráfica como el fondo del elemento se pueden diseñar individualmente. Estas configuraciones dependen de los parámetros globales del elemento.

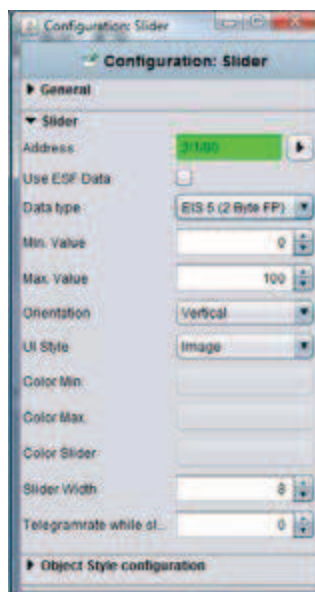


Figura 84: Deslizador – Parámetros

5.6.26. Regulación



El elemento regulación permite un encendido/apagado y la opción de regulador.

El diseño de regulación puede ajustarse mediante el editor de temas.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en el modo Control L.

Tipo de datos / salida

El elemento regulación tiene dos objetos de salida. Por un lado para la conmutación ON/OFF (EIS1) y por otro lado el regulador de salida (EIS2). El comando de conmutación se envía cuando se pulsan brevemente los botones. Si se pulsa durante más tiempo, el elemento envía el comando más brillante o más oscuro (regulación).

Utilizar datos ESF

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Configuración de estilo de objeto

Los gráficos del elemento (las flechas) se pueden cambiar, así como el fondo. Estas configuraciones dependen de la configuración general del elemento.

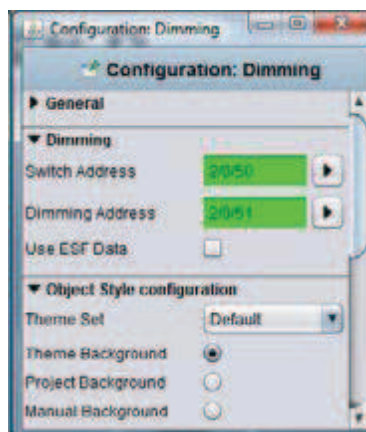


Figura 85 Regulación - parámetros

5.6.27. Visualización de valor

123

El elemento "visualización de valor" sirve tanto para mostrar valores de elementos como para operar sobre ellos. Es posible enviar los valores. Casi todos los tipos de EIS están disponibles para este objeto.

Los valores pueden ser borrados libremente y el elemento puede ser editado individualmente.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en el modo Control L.

Dirección / tipo de datos

Casi todos los tipos estándar KNX de datos existentes (acc. to EIS) están disponibles. Estos son:

- ✓ EIS (2 Byte FP), 5 dígitos de punto flotante.
- ✓ EIS 6 (1 Byte), valor porcentual.
- ✓ EIS 9 (octeto 4 FP), punto flotante dígito acc a IEEE.
- ✓ EIS 10s (2 Byte, con signo).
- ✓ EIS 10u (2 Byte sin signo).
- ✓ EIS 11s (4 bytes, con signo).
- ✓ EIS 11u (4 bytes, sin signo).
- ✓ EIS 14s (1 Byte, con signo).
- ✓ EIS 14u (1 Byte, sin signo).
- ✓ DPT 29 (8 bytes con signo).
- ✓ DPT 6.010 (1 Byte con signo).

Utilizar datos ESF

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Formato

Aquí puede dar formato al valor recibido. Adicionalmente se puede agregar una unidad. Puede utilizar los siguientes parámetros:



= opcional
0 = obligatorio

Si se establece un "0" este dígito aparece si el valor de entrada existe o no. Si se establece un "#" la cifra sólo aparece cuando existe un valor de entrada.

Ejemplo

Entrada de valor 23,4 (grados). La visualización del valor indicará 2 dígitos detrás de la coma, la unidad y el símbolo. La configuración debe verse así:

##.00 ° C

Así el elemento de visualización del valor muestra 23,40 ° C.

Factor / Ajuste

El valor puede ser multiplicado por un factor y puede añadirse un ajuste. Los valores de entrada se pueden convertir en el formato deseado.

Enviar valor

El elemento puede ser utilizado como elemento operacional. En este caso se muestra en el elemento "Editar". El usuario podrá realizar operaciones.

Alineación del texto

Establece la posición en la que se muestra el valor; el etiquetado de "Editar" permanece en la posición original.

Activar límites

Esto limita al usuario el rango de valores a enviar. Un ejemplo de uso es el cambio de temperaturas.

Configuración de estilo de objeto

Los iconos del elemento se pueden cambiar, así como el fondo. Estas configuraciones dependen de la configuración general del elemento.

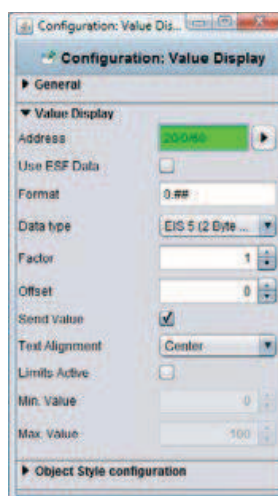


Figura 86: Visualización del valor-Parámetros

5.6.28. Hora del telegrama



El elemento muestra la última fecha/hora en la que se ha recibido un telegrama en la dirección de grupo indicada. El eibPort guarda de manera interna el registro de cada telegrama enviado o recibido. El elemento "Hora del telegrama" busca en la tabla de direcciones y devuelve el resultado.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en el modo Control L.

Dirección / Objeto dirección

El objeto de dirección puede "escuchar" hasta 5 direcciones de grupo independientemente del formato de tipo de datos, siguiendo la estructura definida en el objeto.

Utilizar datos ESF

Marque esta casilla si desea ver la ventana de ayuda emergente que aparece al colocar el puntero del ratón sobre el objeto de los datos de ETS.

Formato

El formato para la fecha y hora puede establecerse aquí. La definición sigue el estándar "Simpledateformat" ofreciendo tres versiones diferentes; además puede definir un formato personalizado.

Configurar estilo del objeto

El tipo de letra y su tamaño se configuran en este menú. Usando la ventana "Fuente" puede definir la que se utilizará en el proyecto. Si se cambia el valor para un estilo todos los elementos asociados a dicho estilo se actualizarán automáticamente.

- ✓ Ignorar estilo / color: Active esta casilla si desea que el texto del objeto no coincida con el definido en el estilo. De esta forma podrá seleccionar, por ejemplo, un nuevo color del selector de colores.

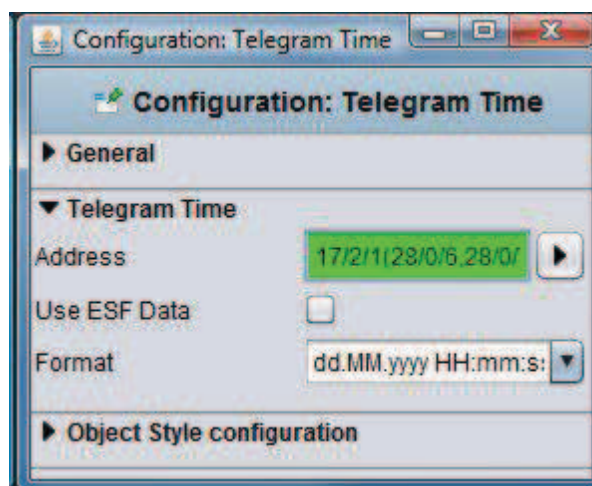


Figura 87: Hora del telegrama - Parámetros

5.6.29. Monitor Bus



El monitor bus muestra en tiempo real el tráfico de telegramas dentro de una instalación KNX. El elemento puede ser incluido en la visualización o también puede abrirse en una ventana externa. El contenido puede ser modificado y/o cambiado mediante el uso de elementos operacionales mientras se ejecuta la visualización.

Soporte para Control L

El elemento no puede utilizarse en el modo Control L.

Ventana externa

Si se activa esta opción el monitor del bus se abrirá en su propia ventana. Si se desactiva esta opción del editor, este se posiciona y ajusta en consecuencia a su configuración anterior. De esta forma, el elemento cambia su apariencia.

Nota: Desactivar la opción "mantener apariencia" para ajustar la ventana al entorno de trabajo.

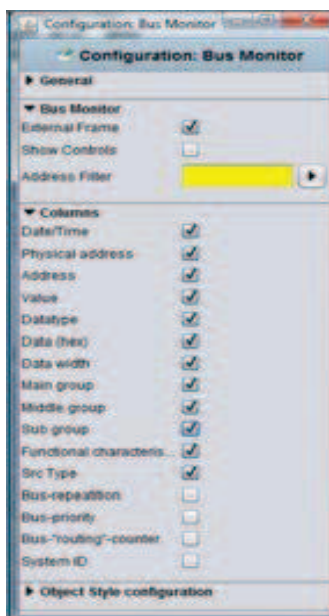


Figura 88: monitor del bus - Parámetros

Mostrar elementos operacionales

Si está activada esta opción se mostrarán varios elementos operacionales:

- ✓ Columna: mediante este botón pueden añadir o quitar columnas.
- ✓ Exportar: los telegramas mostrados pueden descargarse al PC local (como archivos csv).
- ✓ Filtrar: utilizando el filtro puede seleccionar direcciones de grupo específicas para ser mostradas.
- ✓ Suspender: se suspende la grabación.
- ✓ Borrar: se eliminan las grabaciones del monitor de bus empezando la grabación de nuevo.

Filtro de dirección

Se puede introducir en un filtro una dirección específica durante la parametrización, de modo que el monitor de bus sólo muestre la dirección indicada.

Columnas

Utilizando las casillas de verificación se pueden activar las columnas deseadas. Por defecto las columnas "Repeticiones", "Prioridad", "Contador de enrutamiento del Bus" e "ID" están desactivadas.

Configuración del estilo de objeto

Puede cambiar tanto la gráfica como el fondo. Las posibles opciones de configuración dependerán de los parámetros generales del elemento.

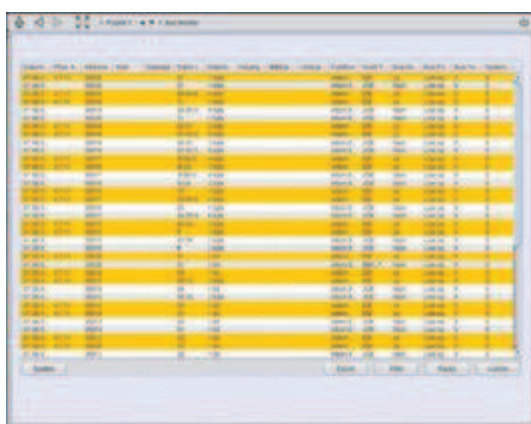


Figura 89: Monitor del bus - Introducido en Visualización

5.6.30. Editor de tareas



Este elemento permite al usuario acceder y editar varias tareas. Así el usuario puede configurar los ajustes de temporizadores o cambiar las salidas de una escena de luz. Para ello el usuario obtiene un acceso limitado a la ventana de tarea.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en el modo Control L.

Tarea

El menú desplegable proporciona todas las tareas disponibles. Los posibles tipos de tarea son:

- ✓ Temporizador anual.
- ✓ Temporizador semanal.
- ✓ Luz escena.

En la visualización se mostrará como etiqueta el nombre de la tarea seleccionada.

Información sobre herramientas

Esta opción define el texto que se muestra en el caso de colocar el ratón encima del objeto.

Editor integrado

Si esta casilla de verificación está activada la ventana de tarea limitada no se abrirá en una nueva ventana externa, sino que se mostrará incrustándola en la página de visualización.

Configuración de estilo de objeto

Tanto el texto como el fondo pueden ser diseñados individualmente. Las posibilidades dependerán de los parámetros generales del elemento.

5.6.31. Visualización de tarea lógica



Este elemento muestra el estado actual de la lógica. El elemento muestra sólo el estado de la salida o el estado de todas las direcciones de grupo afectadas (entrada, salida). El estilo y la funcionalidad se pueden fijar arbitrariamente.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en el modo Control L.

Color ON / OFF

Estas matrices de color definen el color para los estados ON y OFF. Los valores son válidos para la entrada y salida.

Enviar valor

Al igual que para el elemento “visualización de valor” el elemento de “Visualización de tarea lógica” puede adaptarse para operar como un elemento operacional. El usuario puede clicar en la lista de colores configurados para desencadenar un telegrama en la dirección del grupo deseado.

Ventana externa

Si esta función está activada en la superficie de visualización aparece sólo un elemento de línea. Este elemento muestra el estado de la salida según la lista de colores. Haciendo clic en el elemento se abre una ventana externa mostrando una visión completa (entrada, salida, parámetro...) para el elemento de lógica.

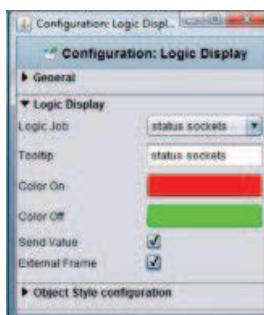


Figura 91: Lógica - Parámetros

5.6.32. Indicador de fallo



Este elemento muestra los mensajes de alarma al recibir un telegrama de EIS1. Los mensajes de alarma pueden ser reconocidos, pudiendo cambiar el color del estado y definir distintos comportamientos en caso de fallo y/o alarma.

Soporte para Control L

El elemento no puede utilizarse en el modo Control L.

Dirección / Dirección objeto – Fallo

El objeto de dirección escucha, según la estructura del objeto definido dentro del eibPort, hasta 5 direcciones de grupo independientes.

Dirección / Dirección objeto – Reconocer

Sólo si se asigna una dirección de grupo al objeto, los mensajes de alarma pueden ser reconocidos en la visualización.

Texto

Define el texto que se muestra.

Color "OK" / "Fallo" / "Reconocer" / "no reconocer"

Puede asignar un color para cada estado.

Salto de página

Si está activada la casilla de verificación, la página afectada se pone en primer plano en caso de una alarma.

Centrar ventana

Si se activa la casilla, el programa de visualización se coloca en primer plano. Esta funcionalidad depende del sistema operativo y navegador utilizado en el equipo del usuario.

Definir acción

Define una acción para que se muestre en la ventana de visualización:

ON: recibir cualquier telegrama ON.

Flanco ascendente: sólo si el valor del objeto cambia de "0" a "1" la acción se vuelve activa.

Mostrar texto

Si esta opción está desactivada el elemento se mostrará sin ninguna información de texto, sólo el color indicado.

Invertir valor de error

Si esta opción está activada, el valor de error será 1 en vez de 0.

Confirmable

Si está activado el elemento puede verse por el usuario fuera de la visualización.

Registro de tiempo

Compara los registros de tiempo de objetos de reconocimiento y alarma, para comprobar que en el caso de que se reinicie la visualización la alarma ya hubiera sido reconocida. Esta función es muy útil espacialmente si el cliente usa más de una visualización.

Sonido activado

Si se activa, la visualización envía una señal de alerta a través de los altavoces del ordenador.

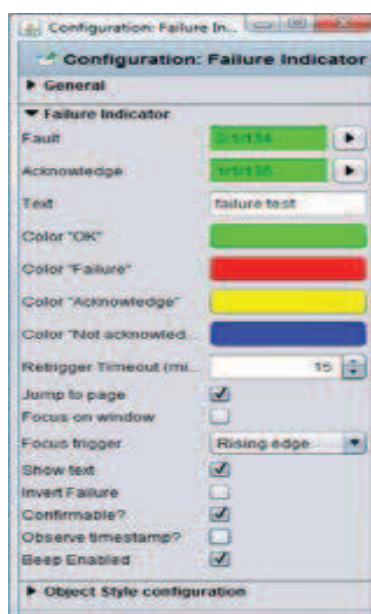


Figura 92: Indicador de fallo - Parámetros

5.6.33. Salto de página



El elemento puede ser enlazado con cualquier página. Un clic de ratón abre la página vinculada.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también para Control L.

Texto

Aquí se indica el texto que se muestra en el elemento. Por defecto se muestra el nombre de la página de destino, pero este puede ser cualquier texto individual.

Página de destino

Lista desplegable de todas las páginas contenidas en el proyecto.

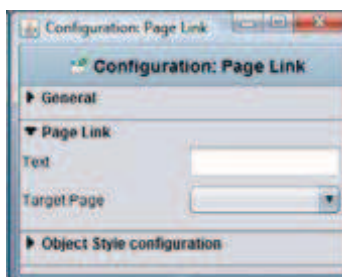


Figura 93: Salto de página - Parámetros

Nota: Si va a usar el elemento en modo transparente asegúrese de que esté al mismo nivel que el resto de los elementos.

5.6.34. Feed RSS



Este elemento muestra el contenido de los canales RSS. Puede configurar la velocidad de desplazamiento y la frecuencia de actualización. Por otra parte el elemento permite buscar canales RSS de un dominio específico.

Soporte para Control L

El elemento puede usarse también en el modo Control L.

Fuente URL

Aquí se escribe la ruta de la fuente RSS.

Buscar fuente

Abre una ventana de diálogo. Escriba el nombre del dominio deseado / dirección de página web. La selección se tomará automáticamente haciendo clic en "OK".

Velocidad de desplazamiento

Define la velocidad que se desplaza el texto. Los rangos de escala son de 1 a 5, donde 1 = lento y 5 = rápido.

Intervalo de actualización

Define el intervalo en el que el RSS se recarga. Los rangos de intervalo van de 1 a 60 minutos.

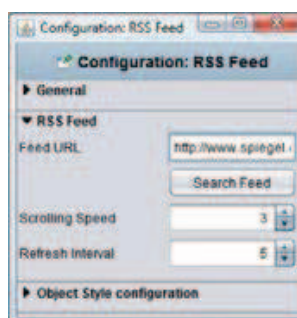


Figura 94: Feed RSS – Parámetros

5.6.35. Cámara



El elemento de cámara permite visualizar imágenes / videos de una cámara IP. Funciona tanto para imagen fija como para MJPEG. El elemento puede utilizarse como icono o ventana exterior. El elemento puede asociarse a un evento. Con fines de autenticación "http basic access" está disponible.

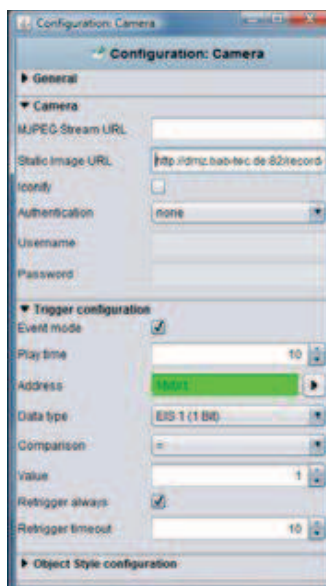


Figura 95: Cámara - Parámetros

Soporte para Control L

No todas las funciones son compatibles con el modo Control L. Funciones no compatibles:
Modo evento.
JPEG Streams.

MJPEG Stream URL

Escriba la ruta directa en el campo. Muchas cámaras IP proporcionan el llamado MJPEG, trabajando con streaming de imágenes jpeg. Este tipo de transmisión generalmente funciona con fluidez y con una alta calidad. La visualización Java tiene un decodificador de imagen JPEG propio que es capaz de incrustar imágenes de la cámara.

URL: Imagen estática

Cada cámara IP tiene una ruta a su imagen estática. Esta imagen estática muestra la imagen que está tomando la cámara en el momento de la llamada. Si utiliza este modo estará "llamando" a la cámara varias veces por segundo, lo que constituye una secuencia de animación.

Esta función es muy recomendable si va a utilizar la visualización Ajax o en caso de que disponga de una conexión a internet lenta.

Comparación / valor

El valor de entrada del objeto se enruta automáticamente a un comparador, y se compara con un valor fijo. Los siguientes operadores comparativos están disponibles:

- ✓ En cada alteración "*"
- ✓ Igual a "="
- ✓ Menos que "<"
- ✓ Mayor que ">"
- ✓ Menor o igual "<="
- ✓ Mayor o igual ">="
- ✓ Desigual a "<>"

Reactivarse siempre

Si está activado este evento, se activa por cada resultado enviado por el comparador. Si no está activado, el evento se ejecuta sólo en caso de que, tras realizar la comparación, haya un resultado positivo.

Tiempo de reactivación

Podemos definir el intervalo de tiempo (unidad = seg) tras el cual pueda "lanzarse" de nuevo el evento (rearme).

Averiguar la URL

La URL correcta varía en función al tipo de cámara y fabricante. Generalmente, el método para averiguar la URL es el siguiente:

- ✓ Ajustar la cámara al modo deseado (MJPEG o imagen estática).
- ✓ Vaya a la vista "Live View" en la página de configuración de la cámara y haga clic con el botón derecho sobre la foto.
- ✓ Seleccione "copiar la ubicación del archivo" e introduzca la dirección en una nueva ventana del navegador.
- ✓ Ahora debería ver sólo la imagen proporcionada por la cámara sin barra de menú u otros elementos.

Si esto no funciona, consulte el manual de la cámara o la página web del fabricante.

5.6.36. Gráfico



El elemento gráfico muestra la progresión de los valores en un determinado intervalo de tiempo (como un registro gráfico). Un ejemplo de uso son las temperaturas, contadores, consumo de energía, etc.

Los telegramas son proporcionados por la memoria cíclica del eibPort que almacena los últimos 20000 telegramas.

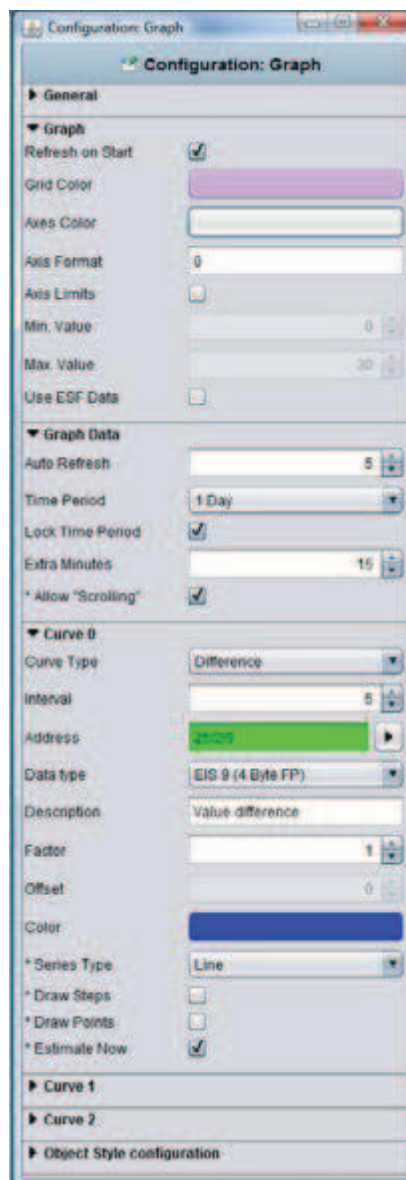


Figura 97: Gráfico - Parámetros

Los ajustes especiales son:

Soporte para Control L

Este objeto aparece en Control L. El gráfico proporciona algunas funciones adicionales que no pueden utilizarse en la visualización Java. Las características relevantes se identifican en la ventana de parámetros con un "*".

Actualizar en el arranque

El elemento gráfico es actualizado cuando se inicia la visualización.

Color de cuadrícula / color de ejes

Aquí podemos definir los colores.

Formato de eje

Esta matriz de texto establece el formato de valores mostrados en el eje-y. El número de decimales/formato se establece de la siguiente forma:

- ✓ "0" significa valor forzado; la cifra se muestra siempre, aunque haya un valor disponible.
- ✓ "#" significa opcional; la cifra aparece sólo si hay un valor disponible. El número de dígitos está limitado por los ajustes.
- ✓ "." = Coma.
- ✓ Para representar unidades u otros caracteres deben de representarse entre comillas simples ('').

Ejemplo:

Se mostrará el valor "21,2%". Si el formato se establece en "00.00", se mostrará "21,20". Si el formato se establece en "0. ##", se mostrará "21,2". Agregando el signo de porcentaje: "0. ## %".

Límite de eje

Si se activa el eje, este quedará limitado dentro de un rango específico. Los ajustes pueden realizarse más abajo.

Gráfico de datos por tiempo / por recuento

Los valores indicados en el gráfico se filtrarán por tiempo o por recuento. El período de tiempo se encuentra en horas.

Nota: Tenga en cuenta que sólo es capaz de mostrar valores en el elemento gráfico si encuentra algún dato en la tabla de registros. Si los datos de una dirección de grupo tienen un registro anterior al intervalo mostrado en la gráfica, los datos no se mostrarán en el gráfico (deberá desplazar hacia esa fecha el gráfico para que se muestren).

Actualización automática

Al iniciarse la visualización gráfica se mostrarán automáticamente los datos registrados en el intervalo. Esto significa que el elemento recibe en tiempo real los datos registrados del eibPort, recalcula los valores y los muestra.

Intervalo de tiempo

Determina el tiempo en que se basa el gráfico. Las selecciones son:

- ✓ 1 hora.
- ✓ 3 horas.
- ✓ 6 horas.
- ✓ 12 horas.
- ✓ 1 días.
- ✓ 2 días.
- ✓ 1 semanas.

Período de tiempo fijo

Cuando se activa, se mostrará el rango completo de tiempo, de principio a fin. Si la opción está desactivada, el rango de tiempo siempre lo tenemos que calcular a partir del momento actual.



Primero / período de tiempo

Se debe tener en cuenta el número de minutos en los datos, y el antes y después del comienzo o fin del intervalo de tiempo. Si por ejemplo se establece el intervalo de tiempo en un día particular, los valores que estaban activos justo antes o después de las 00:00 no se mostrarán.

Hojas (también disponibles en Java)

Con esta opción el usuario puede visualizar cada paso por el intervalo de tiempo establecido, navegar hacia adelante o hacia atrás, siempre que haya algún dato en ese momento.

Cálculo

Hay dos posibilidades de cálculo:

- ✓ Total: se visualiza el valor como valor absoluto en el tiempo. Hay que tener en cuenta que en caso de querer leer los valores del gráfico, estos aumentan continuamente.
- ✓ Diferencia: se muestra la diferencia entre dos valores en un tiempo. La frecuencia entre las mediciones puede ser fijada por el "intervalo" (unidad = min). Cuanto más pequeño sea el tiempo de separación, más exacta será la curva.

Tipo de datos

Se admiten varios formatos de EIS:

- ✓ EIS 1 (1 Bit).
- ✓ EIS 5 (2 Byte FP).
- ✓ EIS 6 (1 Byte).
- ✓ EIS 9 (4 Byte FP).
- ✓ EIS 10s (2 bytes valor).
- ✓ EIS 10u (2 Byte sin signo).
- ✓ EIS 11s (4 bytes valor).
- ✓ EIS 11u (4 bytes sin signo).
- ✓ EIS 14s (1 Byte valor).
- ✓ EIS 14u (1 Byte sin signo).
- ✓ 29 DPT (8 bytes con signo).

El apéndice proporciona un resumen de tipos de EIS en conjunción con los tipos de datos DTP.

Descripción

Introduzca una leyenda para la curva. El texto se muestra debajo de la gráfica de la curva del color seleccionado.

Factor / Ajuste

Utilizando factor y ajuste, el valor de entrada puede ser borrado como deseemos. El valor se multiplica por un factor y se le agrega el ajuste.

Color

Define el color de la curva y de la etiqueta.



Tipo de curva (sólo es posible para el Control L)

El tipo de curva determina la forma del diagrama. Disponemos de los siguientes tipos:

- ✓ línea: diagrama de líneas.
- ✓ área: crea una superficie en el área por debajo de la línea marcada.

Los niveles de dibujo (sólo disponible en modo Control L)

Cuando se activa, no se muestran las curvas y se eliminan los niveles dibujados. Se utiliza para centrar la atención en la representación de los valores EIS.

Puntos de dibujo (posible sólo para el modo Control L)

Cuando se activa se trazan los diferentes puntos de medición en la línea del gráfico.

FUNCIONALIDAD DENTRO DE LA VISUALIZACIÓN

Dentro de la visualización el elemento proporciona algunas funciones más. Estas funciones pueden mostrarse con el botón derecho del ratón.

- ✓ Actualización: actualiza el valor.
- ✓ Exportar como gráfico: abre el navegador de archivos para guardar el gráfico como archivo (*.png).
- ✓ Exportación como CSV: abre el navegador de archivos para guardar el gráfico como archivo csv

FUNCIONALIDAD DE CONTROL L DENTRO DE LA VISUALIZACIÓN

En contraste con el gráfico en la visualización de Java, en el modo Control L la gráfica tiene una función de zoom y la información de la curva.

Función de zoom

Si el puntero del ratón está dentro de la gráfica puede aumentar el zoom con la rueda del ratón. También puede mantener pulsado el botón izquierdo del ratón para seleccionar un área en el gráfico, que luego puede agrandar. Con un doble clic en cualquier lugar del gráfico se restablece la vista.

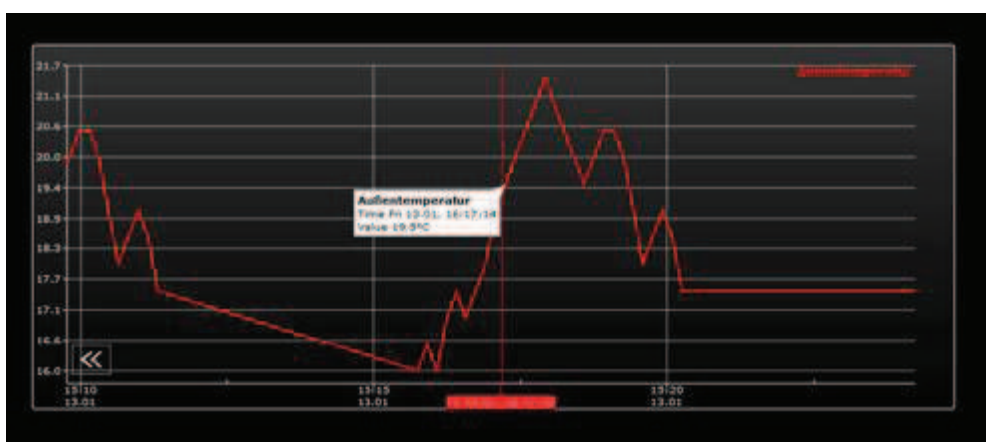


Figura 98: Gráfico ampliado con información de la curva

Información de la curva

Puede desplazarse con el ratón a lo largo de la curva, mostrando información útil sobre los puntos de medición: nombre de la curva, fecha/hora y valor registrado.

INFORMACIÓN SOBRE LA TABLA DE GRABACIÓN (BUFFER CIRCULAR)

El elemento gráfico utiliza los valores registrados con anterioridad, así que tiene que acceder a los datos desde el búfer del eibPort (tabla de EIB de grabación). Este buffer contiene aproximadamente 500,000 telegramas. El telegrama más antiguo es reemplazado por el más reciente. En una instalación KNX/EIB, puede transmitir 500,000 telegramas en pocas horas. Así que el gráfico se muestra sólo con los datos de este intervalo de tiempo. En este caso el filtro de grabación sirve como solución.

El gráfico debe de estar habilitado para visualizar datos de consumo, por ejemplo, el de un rango de tiempo mayor que el configurado en el filtro de grabación. Este filtro define las direcciones de grupo que deben almacenarse en el búfer.

Puede configurar el filtro y definir reglas en:

"Sistema" > "Configuración" > "Filtro de registros EIB".

Puede seleccionar direcciones de grupo o intervalos de direcciones de grupo. En el caso de utilizar intervalos de direcciones debe utilizar el comodín (*).

Ejemplo: "1 / * / *" (sin comillas) significa que sólo los datos de la línea principal "1" serán registrados. Si el filtro se establece en "1/1 / *" se filtrará el grupo intermedio.

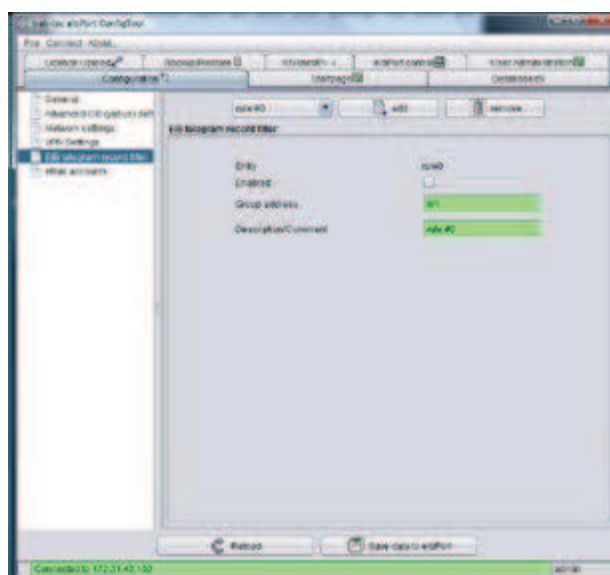


Figura 99: Parámetros - Filtro de registros EIB

5.7 Configuración de seguridad – administración de usuarios para la visualización

La configuración de seguridad del acceso a la visualización de todas las interfaces está activa en todos los modos (Java, Control L y Control S). El acceso es controlado individualmente para cada usuario. Para Java y Control L la visualización, proyectos o las páginas seleccionadas pueden ser liberadas.

Aviso: Los parámetros de usuario para edición y sistema se definen con la barra de menú "administración de usuarios" en "herramientas de configuración".

Cambiar a la configuración de seguridad

A la configuración de seguridad se accede mediante el botón correspondiente en la barra de menús del editor de visualización. Allí podrá cambiar las opciones de "visualización", "parámetros de seguridad" y "disponibilidad". El botón de la opción seleccionada estará siempre marcado.



Figura 100: Alternar modo editor visual y gestión de usuarios

Configuración

La administración de usuarios puede activarse o no. En caso de que esté deshabilitado, no se mostrará ningún tipo de registro de usuario. En administración de usuarios la condición de acceso no está activada. Puede evitarlo mostrando la lista de usuarios durante el registro. Esto requerirá que el nombre de usuario deba introducirse manualmente.

Crear/eliminar cuenta de usuario

Una nueva cuenta de usuario se creará con la ayuda del símbolo correspondiente. Introduzca en primer lugar un nombre único que identifique al usuario y que rellenará los campos "nombre de usuario" y "título de usuario". Para eliminar una cuenta de usuario tiene que estar marcado en la lista de usuarios. La cuenta se eliminará sin mostrar ninguna advertencia de seguridad.



Figura 101: Editor - Crear/eliminar cuenta de usuario

Usuario

Todos los usuarios se muestran en una misma lista.



Figura 102: Editor – gestión de usuarios

Detalles de usuario

Se asignarán a cada cuenta de usuario la configuración general:

- ✓ Título de usuario: título que aparecerá en el menú de selección. Identifica al usuario en la visualización.
- ✓ Nombre de usuario: nombre de usuario para inicio de sesión. En el caso de que la lista de usuarios esté activa, durante el registro, tras seleccionarlo el nombre de usuario será transferido al campo correspondiente del diálogo de registro.
- ✓ Contraseña: contraseña de acceso del usuario.
- ✓ Cierre de sesión automático: si activa esta opción, transcurrido un tiempo determinado, el usuario deberá de identificarse de nuevo.
- ✓ Parámetros de configuración del proyecto: puede asignar a cada usuario unos parámetros específicos para el proyecto, "Visu-Toolbar", "Modo kiosk", "Orden de páginas", "Problemas de conexión". El administrador puede asignar ajustes individuales (sí/no) al usuario, o los ajustes del proyecto (usando ajustes del proyecto). Los ajustes individuales prevalecen sobre los generales del proyecto.
- ✓ Cambio de PIN: Si esta casilla está activada, no se pedirá al usuario su PIN.
- ✓ Ocultar usuario: este usuario no se mostrará en la lista de usuarios.
- ✓ Control S: los datos del usuario se solicita en caso de inicio de sesión en modo Control S. Puede lograrse mediante el "Control S Editor" desde el parámetro del menú "Ventana".

Acceso al proyecto

Se mostrarán todos los proyectos definidos. Un proyecto puede vincularse a un usuario marcando la casilla correspondiente. En caso de que varios proyectos están conectados con un usuario, al iniciar sesión con el mismo, se mostrará un menú de selección de los proyectos.

Página de acceso & Página de inicio

Marcando el proyecto deseado en la columna puede vincular páginas individuales del proyecto a un usuario. Todas las páginas de un proyecto pueden vincularse individualmente, marcando la opción correspondiente. Bajo el nombre de la página, deberá indicar cuál es la página de inicio del usuario.

Si participara en varios proyectos, tras el inicio de sesión, el usuario dispondrá de un selector de proyectos.

Guardar configuración

El usuario creado se almacenará en la configuración haciendo clic en el botón "Guardar" en la barra de menú (símbolo de disquete).

5.8 Plan de asignación (Control R)

El módulo de plan de asignación es capaz de realizar funciones de control (luz, persianas, calefacción) de varias salas de una planta, basada en el calendario y en la configuración del grupo. Este módulo es una extensión de eibPort y tiene que ser desbloqueado por una licencia. Si esta licencia no está cargada, no se crearán los telegramas necesarios ("Generar datos"). La configuración y funcionamiento del plan de asignación se describe por separado en un documento, que puede solicitar en info@bab-tec.de



CATÁLOGO DE SOLUCIONES INFORMÁTICAS

IKNX Software

www.lknx.es

Capítulo

6

6. EDITOR DE TAREAS

El editor de tareas se abre dentro del navegador en ventana > "editor de tareas". La ventana no aparece a pantalla completa, con la ayuda del botón que aparece en la parte superior derecha se puede minimizar, maximizar o cerrar.

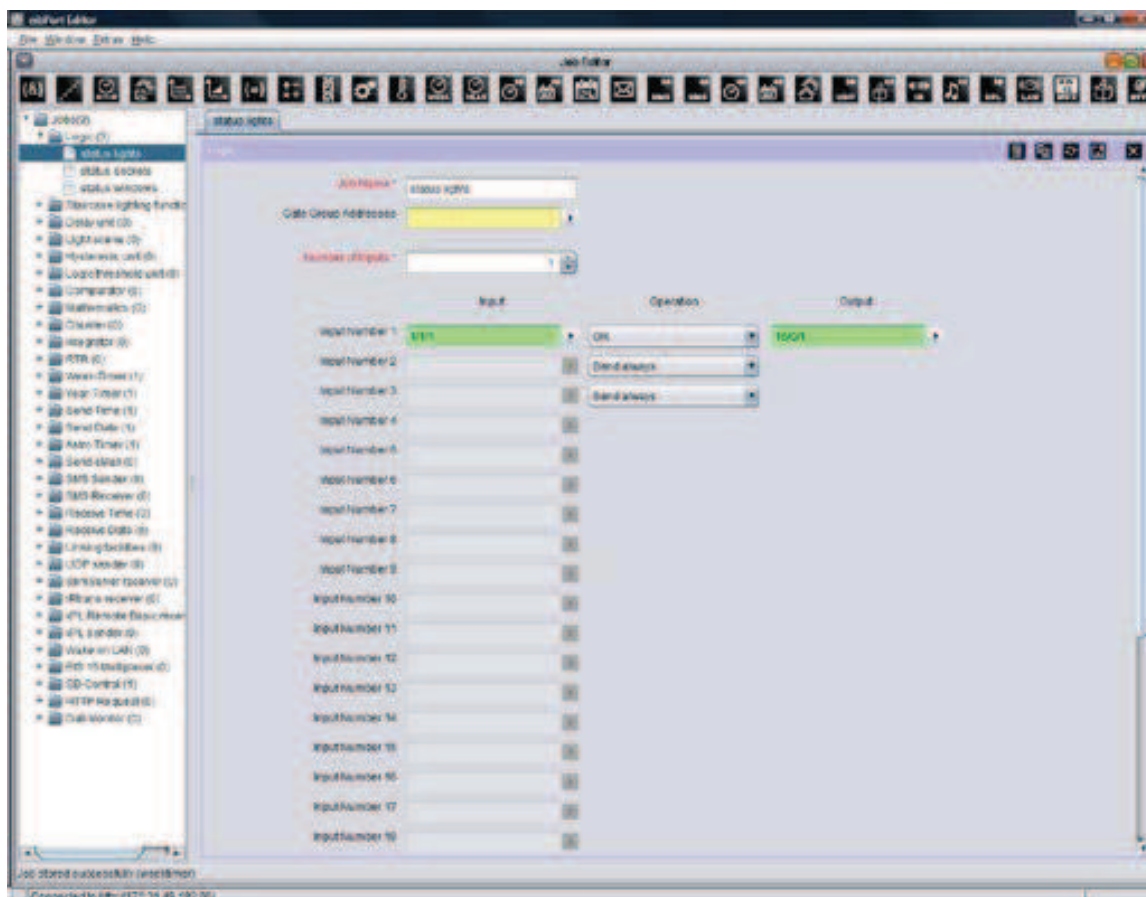


Figura 103: Editor de tareas

En el editor de tareas se configurarán las diferentes tareas del eibPort. Los diferentes tipos de tareas se mostrarán en función de la versión de firmware del eibPort. Para crear las diferentes tareas, dispondrá de una barra de símbolos y una estructura de árbol. La interfaz de usuario, donde se configuran las tareas, se mostrará en el centro.



Figura 104: Editor de tareas - Símbolos de barra de tareas

Los iconos de las diferentes tareas aparecen arriba; cada tarea tiene su propio icono. En caso de hacer clic sobre un icono, aparecerá su interfaz de usuario en el centro de la ventana.

El símbolo llamado "Doku" crea un documento HTML de la configuración de tus tareas. Se abrirá una nueva ventana, en la que se pueden seleccionar las diferentes tareas disponibles para el informe. Esto se puede hacer de forma manual para cada tarea o mediante la opción "seleccionar todo", para todas las tareas.

Con la ayuda del elemento menú "crear informe", se creará una página html, que presenta una configuración esquematizada de todas las tareas seleccionadas. Este archivo se puede imprimir y archivar.

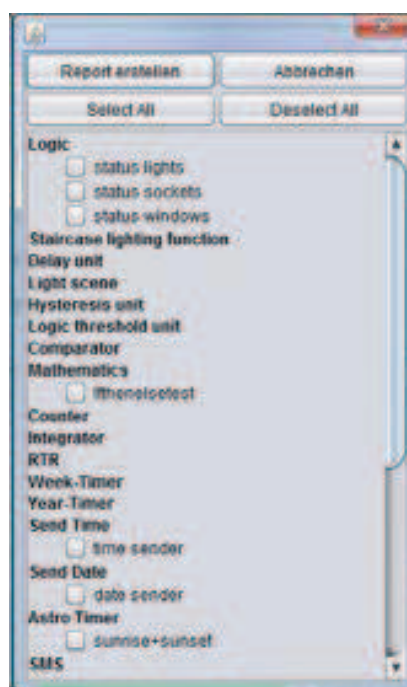


Figura 105: editor tareas - la creación de informes

Estructura de árbol

En la parte izquierda del editor de tareas, se encuentra la estructura de árbol de todas las tareas disponibles. Cada tarea tiene su propia pestaña, que puede abrirse o cerrarse mediante el símbolo de la doble aspa. Cada tarea se mostrará en una página distinta. En caso de que se definan varias tareas, se ordenará de forma automática por orden alfabético. Una nueva tarea se creará haciendo click con el botón derecho en la ventana de tareas, el interfaz de usuario correspondiente aparecerá en el centro de la ventana.

Almacenamiento, copia y eliminación de tareas.

Una tarea se gestionará por el editor de tareas. En la parte superior derecha de la ventana de la tarea se encuentran los símbolos para borrar, copiar, guardar o cerrar la ventana de la tarea. Al hacer click en copiar tarea se duplica la tarea con un nuevo nombre. Al hacer click en "borrar tarea", se borrará la tarea que hemos seleccionado sin ninguna alerta.



Figura 106: Editor de tareas – Administración de trabajo

6.1. Consejos generales sobre el editor de tareas

Pestañas

En el caso de que varias tareas se carguen en la misma ventana, se mostrarán por pestañas. Si una tarea no se guarda, no lleva ninguna descripción. Se pueden abrir un número ilimitado de tareas.

Parámetros

Cada interfaz de tarea tiene parámetros específicos. Todos los parámetros marcados en rojo tienen que solucionarse. En caso de que no ocurra, que la tarea específica no se guardará, ya que no se podrá trabajar en ella. Cada tarea contiene un objeto de salida, lo que le permitirá bloquear o liberar una nueva tarea. Un objeto de salida está definido en EIS1, uno para el envío, cero para el no envío. En caso de que una dirección se complete y que no haya sido asignada antes, la tarea permanece bloqueada hasta que la dirección de grupo obtenga un valor. En el caso de que la dirección de grupo tome un valor anterior, el estado del objeto de salida se vinculará con ese valor.

La asignación de direcciones de grupo

Las direcciones de grupo se rellenarán directamente en el campo de entrada o utilizando un apéndice de direcciones. Si directamente se hace en la entrada, puede utilizar la barra espaciadora para crear el símbolo "/". La tabla de direcciones es una matriz, en la que se puede elegir la dirección deseada. Al desplegar un diálogo te da la oportunidad de cargar un archivo ETS y exportar un archivo ESF y utilizarlo para la selección de direcciones. De esta manera, los datos del proyecto del ETS serán puestos a disposición del usuario y se evitará la combinación de direcciones. Cómo exportar archivos ESF y cómo cargarlos en el eibPort, se describirá en el capítulo "ETS".

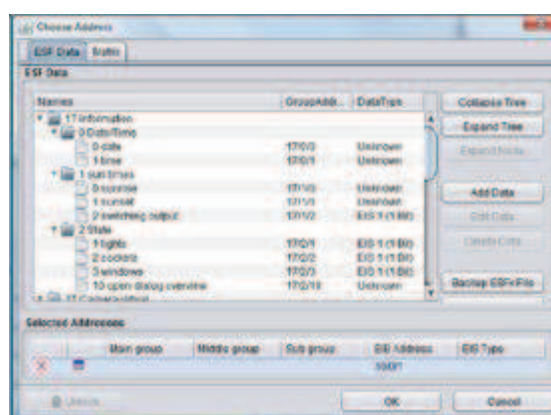


Figura 107: Editor de tareas - ESF diálogo

Direcciones de grupo virtuales

EibPort no sólo controla el espacio de direcciones de los principales grupos de 0 a 15, también se ocupa del espacio entre el 16 y el 31, que se llaman direcciones de grupo



virtuales. Este tipo de direcciones permiten por ejemplo conectar unas tareas con otras, sin usar direcciones de grupo reales, las direcciones virtuales no se envían al EIB / KNX.

Objetos de comunicación

EibPort emula la estructura de los objetos de comunicación de EIB / KNX. Lo cual significa que se puede usar cada objeto hasta con 5 direcciones de grupo. Por ejemplo, se puede simular colocando directamente la dirección de grupo de un actuador. Así eibPort será informado en todo momento sobre el estado real del actuador (no de la dirección de grupo), de esta forma evitamos tener sobrecarga en el Bus. Este procedimiento simplifica la creación de enlaces lógicos, porque a cada salida del objeto de salida se le asignará hasta 5 direcciones de grupo. En el diálogo del ESF, se pueden asignar las 5 direcciones de grupo, introduciéndose automáticamente en los campos del objeto elegido usando la sintaxis correcta. La salida, sin embargo, sólo permite introducir una dirección.

Sintaxis general

Después de la primera dirección de grupo, todas las siguientes direcciones tienen que ser colocadas entre corchetes y separarse con comas. Por ejemplo: 2/12 (2/13, 2/14, 2/15, 2/16).

6.2. Tareas

Las funciones de las diferentes tareas se describirán a continuación. Las diferentes tareas del eibPort están en continua actualización, de modo que la documentación puede diferir del estado técnico actual.

6.2.1. Lógica



Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.



Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válidase introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Todas las puertas lógicas conectan valores de la EIS- 1. En cada tarea, se pueden definir hasta un máximo de 28 entradas. Las condiciones de la salida del objeto se pueden determinar de la siguiente manera:

- ✓ Es posible ajustar los parámetros para el envío de telegramas de salida en un momento concreto:
 - Sólo si el estado de salida de la lógica se va a modificar.
 - Por cada nuevo telegrama de entrada en el objeto de la lógica.
- ✓ Además, se puede ajustar el valor de salida que se envía al bus, de acuerdo con las condiciones recibidas.
 - Todos los valores (telegramas ON y OFF).
 - Sólo telegramas en ON (1) o sólo en OFF (0).

Atención: ¡Active solo tantas entradas como se necesite!

| Tipo | Descripción |
|---------------------------------|---|
| Operador AND | La puerta admite hasta 28 entradas, vinculadas por un "and" (Y) lógico a un objeto de salida. |
| Operador OR | La puerta admite hasta 28 entradas, vinculadas por un "or" lógico a un objeto de salida. |
| Operador XOR (EIS 1) | La puerta admite hasta 28 entradas, que se vincularán con un XOR ("o exclusivo") lógico a un objeto de salida. La salida es 0 cuando todas las entradas son 0 o 1, en cualquier otro caso la salida es 1 |
| Objeto | La salida tendrá el valor del último estado recibido en cualquiera de las entradas. |
| No objeto | La salida se obtiene de la negación de la puerta correspondiente (NAND, NOR, NXOR, NOBJETO) |

6.2.2. Función luz de escalera



Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.



Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

En caso de recibir un telegrama de entrada, la salida se enviará de forma automática con un telegrama de apagado, después de parametrizar un periodo de tiempo. De esta manera la salida puede tener una dirección de grupo diferente.

- ✓ El intervalo de tiempo de retardo puede estar entre 1 y 65000 segundos.
- ✓ Parar: Si elegimos esta opción, si se recibe un telegrama en el objeto de "Salida" provoca la parada en la entrada del automatismo.
- ✓ Invertir: la salida original del servicio se habilitará de forma invertida.
- ✓ Disparo: Al recibir el telegrama de "IN" en la entrada, el tiempo de retardo empezará de nuevo.
- ✓ Objeto de habilitación.

6.2.3. Unidad de retardo



Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.



- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

La puerta tiene un objeto de entrada y salida. La salida se envía con retardo. La entrada se inicia con el temporizador EIS1:

- ✓ Intervalo de retardo de 0 a 65.000 segundos.
- ✓ Tipo de retardo: Define que telegramas se enviarán con retardo, en la entrada todos los telegramas se retardarán durante "x" segundos. El servicio requerido reproduce únicamente telegramas ON u OUT.

6.2.4. Escena de luz



Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.



Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Se pueden combinar hasta 28 actuaciones agrupadas (escena) en un grupo. A cada elemento se le puede asignar un valor individual, el cual se enviará. Las escenas de luz se activan mediante un objeto de inicio. Por cada objeto de inicio, hay que definir el valor de inicio (0 o 1). Eso quiere decir, que por cada dirección de grupo dos escenas de luz diferentes estarán disponibles. Ejecutando el objeto de salida se puede bloquear o activar.

- ✓ Dirección de grupo de inicio: las escenas de luz se iniciarán por un telegrama EIS 1.
- ✓ Escena de luz - Comienzo: determina qué valor del telegrama EIS 1 activa la escena de luz.
- ✓ Dirección de grupo para guardado: Este objeto almacena los estados reales de escena de luz. En caso de que el valor de un elemento varíe y se almacene el nuevo valor, las escenas de luz trabajarán con el nuevo valor. El valor se guarda con un telegrama "IN" o "OUT".
- ✓ Detención: La escena de luz puede ser detenida por un telegrama. El Telegrama puede no cumplir con las condiciones de inicio.
- ✓ Retraso (s): El tiempo de retardo se puede ajustar en segundos. No puede ajustarse tiempos de retardo inferior a un segundo, por razones de seguridad. (Sobrecarga del bus)
- ✓ EIS - Tipo: las direcciones de salida pueden ser del tipo de EIS 1, EIS 5, EIS 6, EIS 9, EIS 10, EIS 11 y EIS 14.

Nota: La escena de luz debería tener sólo tantas salidas como utilizemos.

6.2.5. Unidad histéresis



Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.



Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

El elemento de histéresis es un comparador con dos umbrales. Los umbrales son el umbral superior y el umbral inferior. Si la entrada recibe un valor, este valor se compara con los umbrales y el resultado se envía en forma de un valor binario (0 ó 1) EIS 1 según el último calculado. El nuevo estado se calcula de acuerdo con la siguiente definición:

Si el último resultado de cálculo es 0, el objeto de salida se modifica a 1, en caso de que el valor de entrada recibido sea mayor al umbral superior. Si el último resultado de cálculo es 1, el objeto de salida se modifica a 0, en caso de que el valor de entrada recibido esté por debajo del umbral inferior. El valor de entrada sólo puede ser recibido por la dirección de grupo específica. El umbral inferior o superior puede ser descrito por una constante o por un objeto.

El cálculo se ejecuta siempre que se reciba un telegrama en la entrada o con un valor entre umbrales.

Los tipos EIS definen el comportamiento de cálculo.

Si en el tipo EIS no se elige ninguna opción, el valor del umbral lo determina el campo constante. Para el valor EIS 5 y 9, el valor del umbral se toma directamente del bus. Si se parametriza los tipos EIS 1, 2, 3, 4, 6, 8, 10 o 11, el telegrama recibido se multiplicará por el factor y se le sumará el ajuste. El resultado de este cálculo es el valor del objeto, que se utilizará para el cálculo del interruptor de la histéresis.

Después del cálculo por valor mínimo / máximo, el valor del objeto calculado se forzará a la selección de un valor del umbral entre estos valores. Eso significa que los valores mínimo / máximo forma una restricción de los umbrales variables, el cual se enviará con la ayuda del valor del objeto relacionado.

Si el valor del objeto cae por debajo del valor mínimo, el valor del objeto será el valor mínimo. Si el valor de objeto se eleva por encima del valor máximo, el valor del objeto será el valor máximo.

Con la ayuda de los valores obtenidos para la entrada, umbrales inferior y superior, se calcula el estado real de salida.

Según los cálculos, se han diferenciado dos casos: el estado de salida 0 ó 1.

- ✓ Si el estado 0 era el estado de salida, antes de la activación se recibe el telegrama, el valor de entrada tiene que estar por encima del umbral superior para que el resultado cambie a 1 en la salida
- ✓ Si el estado 1 era el estado de salida, antes de la activación se recibe el telegrama, el valor de entrada tiene que estar por debajo del umbral inferior para que el resultado cambie a 0 en la salida

En caso de que se fuerce el cálculo, el cambio de estado en la tarea de salida enviará un telegrama a la salida. Si no hay ningún cambio de estado, se enviará un telegrama sólo cuando el parámetro "enviar cambios " no esté activado.

Si el parámetro "enviar cambios " ha sido activado, el telegrama se enviará a la salida, sólo cuando el cálculo cause un cambio de estado en la salida. En caso de que este indicador no esté activado, se puede enviar un telegrama después de cada actualización.

6.2.6. Unidad umbral de lógica



Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Hay dos eventos de conmutación importantes (ver el diagrama)

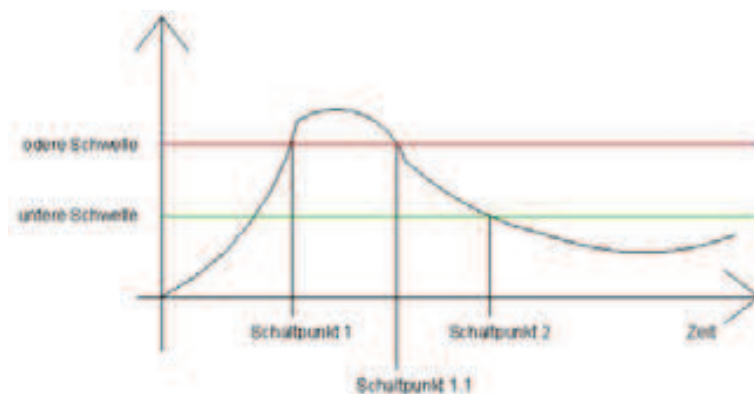


Figura 108: Diagrama del umbral del conmutador

Primer evento de conmutación

Punto de conmutación 1: Rebasar el umbral superior. Al rebasar el umbral superior, el temporizador comienza la cuenta atrás de "tiempo muerto". Si este temporizador finaliza y la condición de entrada "supera el umbral superior" se cumple, el valor de salida, que se ha parametrizado en la columna "umbral superior", se le enviará al bus. Conectada la dirección de grupo del EIB se introducirá en la ventana de parámetros de salida. El valor de salida puede ser EIS 1, 5, 6 o 14. El tiempo muerto previene el envío constante de la dirección de salida cuando la variable oscila alrededor del umbral superior (o inferior).

Después de que el valor de salida se envíe a KNX / EIB se iniciará el temporizador de "tiempo de repetición". Si este temporizador finaliza y las condiciones de entrada "que superan el umbral superior" se cumple, se enviará el valor de salida una vez más al bus KNX / EIB. Este bucle de programa se ejecuta mientras la condición de entrada de "superar el umbral superior" no se cumpla nunca más. Tal es el caso del punto de actuación 1.1. (Ver diagrama).

En caso de valor de entrada se encuentra entre el umbral superior o inferior, la tarea no se envía al bus KNX / EIB.

Segundo evento de conmutación

Al caer el valor del objeto por debajo del umbral inferior, comienza de nuevo el temporizador de "tiempo muerto". Si este temporizador finaliza y las condiciones de entrada todavía se encuentran "por debajo del umbral inferior" el valor de salida, que era parametrizado en la columna de "umbral inferior", se enviará al bus KNX / EIB. El valor de salida puede ser EIS 1, 5 o 6.

Después de que el valor de salida se envíe al bus KNX / EIB se iniciará el temporizador de "tiempo de repetición". Si este temporizador finaliza y las condiciones de entrada "que superan el umbral superior" se cumplen, se enviará el valor de salida una vez más al bus KNX / EIB. Este bucle de programa se ejecuta mientras la condición de entrada de "por debajo el umbral superior" no se cumpla nunca más.

Nota: En el caso de que no se haya introducido ningún valor en "tiempo muerto", el envío al bus se iniciará de inmediato. Si durante el "tiempo de repetición" no se manda ningún valor, se enviará el resultado sólo una vez más.



6.2.7. Unidad umbral de lógica



Esta tarea compara el valor de dirección de grupo con el de otra dirección o con un valor constante. El valor de salida dependerá de la configuración del comparador.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Entrada 1 y 2

Ambas entradas se comparan y en función del resultado de la comparación, se enviará a la salida un valor binario "Verdadero" o "falso".

Dirección de grupo

Las direcciones de grupo que contiene el valor de las entradas.

Formato EIS

Aquí se puede elegir el tipo EIS del objeto de entrada. Vemos los siguientes tipos de EIS:

- ✓ EIS 1 (interruptor, 1 bit)
- ✓ EIS 2 (regulación, 1,4,8 bit)
- ✓ EIS 3 (hora, 3 Byte)
- ✓ EIS 4 (fecha, 3 Byte)

- ✓ EIS 5 (coma flotante, 16 bits)
- ✓ EIS 6 (porcentaje 0-100 %, 1 Byte)
- ✓ EIS 8 (prioridad 2 bits)
- ✓ EIS 9 (coma flotante de 32 bits)
- ✓ EIS 10 (contador, 16 Bit)
- ✓ EIS 11 (contador, 32 Bit)
- ✓ EIS 14 (contador, 8 bits)
- ✓ EIS 15 (texto, 14 Byte)

Constante

Si esta entrada se activa se usará como operador de la comparación el valor adyacente en lugar de la dirección de grupo.

Factor y ajuste

Puede dar formato al valor de la dirección de grupo con la ayuda de ambos parámetros. El valor se multiplicará por el factory se agregará el ajuste.

Operación

Están disponibles las siguientes operaciones de comparación:

- ✓ " =" igual
- ✓ " <>" distinto
- ✓ " >" mayor que
- ✓ " <" menor que
- ✓ " > =" mayor o igual
- ✓ " < =" menor o igual

La comparación se evalúa por cada recepción de telegramas en cualquiera de las entradas.

Salida (" FALSO " o " VERDADERO ")

En función del resultado de la operación de comparación se enviará la salida respectiva.

Dirección de grupo

Para cada salida se usará una dirección de grupo. Ambas salidas pueden tener la misma dirección.

Valor EIS

Si la salida está marcada como constante, están disponibles los siguientes tipos de EIS:

- ✓ EIS 1 (interruptor, 1 Bit)
- ✓ EIS 2 (regulación, 1,4,8 Bit)
- ✓ EIS 3 (tiempo, 3 Byte)
- ✓ EIS 4 (hora, 3 Byte)
- ✓ EIS 5 (coma flotante, 16Bit)
- ✓ EIS 6 (porcentaje 0-100 %, 1 Byte)
- ✓ EIS 8 (prioridad 2 bits)
- ✓ EIS 9 (coma flotante de 32 bits)
- ✓ EIS 10 (contador, 16 Bit)
- ✓ EIS 11 (contador, 32 Bit)



- ✓ EIS 14 (contador, 8 bits)
- ✓ EIS 15 (texto, 14 Byte)

Constante

El valor tiene que ser un tipo válido EIS.

Salida no constante

La salida no transmite ningún valor fijo. Para la salida se usan uno de los valores siguientes:

- ✓ Activación Telegrama (entrada 1 o 2)
- ✓ Último telegrama recibido de entrada 1
- ✓ Último telegrama recibido de entrada 2

En caso de que la entrada sea constante, ningún telegrama de entrada recibido se enviará a la salida.

Volátil

Si está activado, el valor de la dirección no se puede sobrescribir con telegramas externos (directamente desde KNX / EIB).

Cambios

La salida se envía al bus, sólo si el valor de salida cambia. En caso de que no esté activada esta entrada, el valor de salida será enviado después de cada nueva operación una y otra vez. Los cambios sólo se refieren al valor del respectivo objeto de salida. Si el objeto de salida permanece constante, no se produce ninguna modificación en el valor de salida. Este ajuste sólo es práctico usando la salida dinámica.

6.2.8. Matemáticas



Desde la versión de firmware 0.10.1 eibPort contiene una tarea de matemáticas. No solo ofrece todas las operaciones matemáticas habituales, sino también una gran cantidad de funciones matemáticas. Al final de este enunciado encontrará algunos ejemplos de esto.

Formatos EIS

La tarea de matemáticas es compatible con los siguientes tipos de datos en la entrada y salida de objetos.

- ✓ EIS 1 (1 Bit)
- ✓ EIS 5 (2 Byte FP)
- ✓ EIS 6 (1 Byte)
- ✓ EIS 9 (4 Byte FP)
- ✓ EIS 10s (2 Byte)
- ✓ EIS 11s (4 Byte)
- ✓ EIS 14u (1 byte sin signo)
- ✓ EIS 15 (14Byte texto)

Además de que la tarea dispone de un objeto de salida, así como una salida EIS 14 para un código de error y un texto de salida EIS 15 para un texto de error. Esto se da cuando está activa la bandera de "errores de ejecución".



Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Problema de error en tiempo de ejecución

Si esta opción está activada, los códigos de error y mensajes de error a través de EIS 14 se emiten por telegrama EIS 15. Las direcciones se introducirán en los campos siguientes. Una visión general de los códigos de error se encuentra al final de la descripción de tareas.

Salida / acceso al valor inicial

El valor del objeto de salida que utiliza la variable "eo_out ()" también se utiliza para el cálculo. La operación no puede ser nunca "eo_out ()" si está ejecutada.

Entradas

Cada tarea de matemáticas contiene 12 objetos de entrada. Esto podría corresponder a los tipos de datos mencionados anteriormente. También se puede determinar cuándo un telegrama linda con la entrada seleccionada para calcular la fórmula. Para introducir las direcciones de grupo se usa el teclado o la ventana de diálogo ESF. Para la ventana de diálogo ESF se pulsa el botón de flecha junto a la matriz de entrada. Se puede cargar la previsualización de los datos que fueron cargados con anterioridad en el eibPort (véase también el capítulo ETS).

Nota: Todos los valores se calculan sin signo. Si se muestran los valores con signo, simplemente por una cuestión del elemento de visualización.



Cálculo de la fórmula

La selección en el menú desplegable determina cuándo el cálculo de la fórmula se activa en la expresión matemática:

- ✓ Siempre: El cálculo se activará cuando se detecte cualquier entrada en el objeto de entrada.
- ✓ Nunca: El cálculo nunca se inicia con la entrada. Por supuesto, el valor del objeto de entrada se considera en la ejecución de la operación.
- ✓ Si se cambia el valor: sólo si se cambia el valor de entrada con el valor anterior se inicia el cálculo.

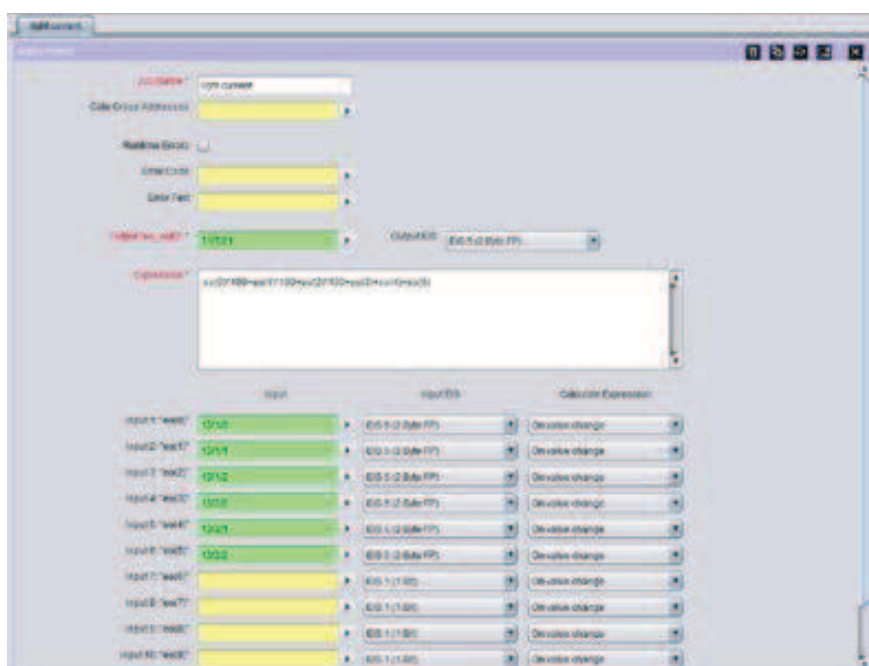


Figura 109: Editor de tareas - ventana de tarea matemática

El acceso a la entrada en la expresión matemática

Para utilizar los objetos de entrada para la expresión matemática se aplica la siguiente sintaxis:

- ✓ Las entradas 1-12 son los números del 0 a 11.
- ✓ introduciendo "eo (número de índice)" el valor respectivo del objeto de entrada se usa para la expresión matemática. Para la entrada 1 se ingresa "eo (0)".
- ✓ Si al contrario el índice del número de un objeto debe emitirse (y eventualmente continuar usándose) en un telegrama entrante, se puede hacer mediante la introducción de "eo()".

Expresión Matemática

En este campo se escribirá la expresión matemática completa, aplicando las reglas matemáticas comunes. El resultado de la expresión del objeto de salida no debe exceder del rango de valores válidos del mismo. Las siguientes operaciones están disponibles:



Nota: Internamente, el módulo de matemáticas puede trabajar con números en coma flotante o textos.

Las operaciones matemáticas son:

| Símbolo | Descripción |
|---------|---------------------------------------|
| + | Suma |
| - | Resta |
| * | Multiplicación |
| / | División (números reales) |
| % | Módulo (Resto de una división entera) |
| & | "Y" – Operación bit a bit |
| | "Or" - Operación bit a bit |
| ^ | Elevar a la potencia |

Operaciones lógicas (Booleana)

| Símbolo | Descripción |
|---------|--|
| | Lógica OR |
| && | Lógica AND |
| > | Operación de comparación "mayor que" |
| >= | Operación de comparación "mayor o igual" |
| < | Operación de comparación "Menor" |
| <= | Operación de comparación "Menor o igual" |
| == | Operación de comparación "Igual" |

Otras operaciones

| Símbolo | Descripción |
|---------|--|
| = | Asignación |
| '(und)' | Un paréntesis para cambiar el proceso de operador |
| ?: | Operador Si – Entonces-a menos que (Variable = requisito ? Valor verdadero: valor falso) |

Construyendo Funciones

| Símbolo | Descripción |
|------------|---|
| sqrt(x) | Calcular la raíz cuadrada. |
| sin(x) | Calcular seno. |
| cos(x) | Calcular coseno. |
| tan(x) | Calcular tangente. |
| max(x,...) | Determinación máximo de una cantidad (finita) de valores. |
| min(x,...) | Determinación mínimo de una cantidad (finita) de valores. |
| rad(x) | Conversión de grados a radianes (cálculo del arco). |
| asin(x) | Calculo del arcoseno. |
| acos(x) | Calculo del arcocoseno. |
| atan(x) | Calculo del arcotangente. |
| ceil(x) | Redondeo inferior. |



| | |
|---------------------------|--|
| floor(x) | Redondeo superior. |
| abs(x) | Valor absoluto. |
| exp(x) | El cálculo de la función exponencial en base "e" (Cálculo para la base 'e' exponencial (constante de Euler)). |
| log10(x) | Logaritmo en base 10. |
| pow(x,y) | Función exponencial de cálculo x^y . |
| time() | Da la hora del sistema desde 00:00:00 GMT, 01 de enero 1970. |
| srand(x) | Crea el (pseudo) generador aleatorio de valor inicial definido. |
| rand() | Da el siguiente número de forma aleatoria. |
| eo_sum(x,...) | Suma de los Eib-objetos deseados. |
| int(x) | Convierte a entero. |
| modf(x) | Devuelve la parte decimal de un número real (los dígitos después del punto decimal). |
| round(x) | Da un número entero redondeado de un valor. |
| eoiga() | Devuelve la dirección del grupo que activa el cálculo. |
| eo_ga(idx, idx_ga) | Devuelve la dirección de grupo de un objeto sin formato. idx especifica el índice del número de la entrada idx_ga el número de índice de la dirección del grupo en el objeto. Ambos comienzan en "0" (de izquierda a derecha). |
| ga_str(ga, fmt) | Devuelve la dirección de grupo deseada (ga = número de índice) como una cadena (EIS 15) a la de salida. Si usa "fmt", puede determinarse la escritura de 2 o 3 dígitos. |
| str_ga(str) | Emite una dirección de grupo deseada como un entero. No importa si la escritura es de 2 o 3 dígitos. |
| version() | Devuelve el número de la versión del módulo de matemáticas anterior. Ejemplo "18" = Versión 1.2 (0x12) y "17" = Versión 1.1 (0x11). |

Tipos de datos y cadenas

| Tipo | Notación |
|-----------------------|------------------------------------|
| Números enteros | 42 |
| Números hexadecimales | 0x12ab |
| Números reales | 1.23 |
| Números exponenciales | 1.23e3 para $1.23 * 10^3$ o 1023.0 |
| Texto | "Texto" |

Constantes predefinidas

| Símbolo | Descripción |
|----------------|---|
| M_PI | La constante pi (3.14.....). |
| M_E | Constante de Euler (base del logaritmo natural) |
| M_LOG2E | Logaritmo en base 2 de la 'e' |



| | |
|-------------------|---|
| M_LOG10E | Logaritmo en base 10 del 'e' |
| M_LN2 | Log Natural. desde 2 |
| M_LN10 | Log Natural. desde 10 |
| M_PI_2 | Pi dividido por 2 ("Pi-medios") |
| M_PI_4 | Pi dividido por 4 ("Pi-cuartos") |
| M_1_PI | Valor recíproco del Pi (1 dividido por Pi) |
| M_2_PI | 2 veces 1 dividido por Pi |
| M_2_SQRTPI | 2 veces 1 dividido por raíz cuadrada de Pi |
| M_SQRT2 | Raíz cuadrada de 2 |
| M_SQRT1_2 | Valor recíproco de la raíz cuadrada de 2 (resp. Raíz cuadrada de 1/2) |

Definir variables y expresiones múltiples

"a = 10" asigna la variable "a" el valor de 10 "a = 1.; b = 2; a + b" asigna los valores 1 y 2 a la variables "a" y "b" y devuelve el resultado "3".

Importante: ¡De esa manera se define solo las variables que tienen una validez limitada dentro del cálculo de una expresión!

Variables Reservadas

| Variable | Descripción |
|---------------------------|--|
| override_addr | Si el valor de esta variable es igual a "0", si es verdadero la dirección de inicio se descarta, y en su lugar interpreta el valor de esta variable como una dirección de partida (escritura de 1 dígito). |
| override_eis | Si el valor de esta variable es igual a "0", el tipo de dato real es anulado por esta configuración. No hacemos el ajuste del valor. |
| override_skip_send | Si el valor de esta variable es igual a "0", se cancelará la transmisión. El cálculo actual no conduce a ningún resultado. |
| override_keep_data | Si el valor de esta variable es igual a "0" no se calcula por el valor de salida, pero utiliza el valor de entrada cuando el cálculo se inicia. |

Ejemplos

Aquí algunos ejemplos para que el uso de las diversas funciones y operaciones sea un poco más claro:

- ✓ "eo(1) + 100 " -> devuelve el EIB-objeto con el número uno (en adelante EO_1) añadiendo 100. Es importante prestar atención al posible valor de salida EIB.
- ✓ "eo(3) * eo(4) " -> Multiplica EO_3 y EO_4 . Si hay EIB-objetos que no estén provistos de una dirección de grupo, notifica un fallo.
- ✓ "100 / eo(1) " -> Divide 100 por EO_1 . Importante: Si se envía un valor nulo en la entrada 1 del cálculo devuelve un error de tiempo de ejecución ("División por nulo") .
- ✓ "sqrt (eo (0) ^ 2 + eo (1) ^ 2) " -> es el cálculo de la longitud de la hipotenusa de un triángulo rectángulo, si en EO_0 y EO_1 la longitud del cateto es enviada ("teorema de Pitágoras").
- ✓ " eoi () " -> da un 2 si algo se recibe en el EIB-objeto con el número dos.
- ✓ " eo (eoi()) " -> devuelve el valor de recepción.

- ✓ "eo (eoi ()) ^ 2 " -> es el cálculo del cuadrado de cada valor de telegrama enviado.
- ✓ "rand ()" -> devuelve un valor aleatorio.
- ✓ "rand () & 0xff " -> Limita este valor en un rango de 0 a un máximo de 255. Así, el resultado debe presentarse en EIS 14.
- ✓ "srand (time ()) " -> No devuelve nada, pero se inicia el generador de números aleatorios con un valor inicial pseudo-aleatorio .
- ✓ "eo (0) + eo (2) + eo (3) + eo (1) + eo (5) + eo (6) + eo (4) " -> es el cálculo de la suma de múltiples EIB-objetos .
- ✓ "eo_sum (0,1,2,3,4,5,6) " -> Al igual que el anterior, pero ofrece una visión más cómoda y una ejecución más clara.
- ✓ "'foo "+ " bar "' -> da el resultado " foobar ". Esto sólo funciona si la salida se conecta al tipo de datos EIS 15.

Códigos de error y el texto de error

| Número (Error Códigos EIS 14) | Significado resp. DIA 15 salida de texto |
|-------------------------------|---|
| 0 | Sin error |
| 42 | Error sintáctico |
| 43 | Error de ejecución en general (por ejemplo: división por nula o tan (PI / 2)) |
| 1 | Falta corchete derecho |
| 2 | Falta corchete izquierdo (con la función incorporada) |
| 3 | Falta corchete derecho (que se encuentra una expresión en su lugar) |
| 4 | Variable desconocida |
| 5 | Palabra clave desconocida |
| 6 | Error en la expresión de tipo cadena: la cadena no contiene ningún operador matemático. |
| 7 | División por nulo. |
| 8 | La cadena no puede ser exponente |
| 9 | Error en la expresión de tipo cadena: La cadena no se puede utilizar con el operador. |
| 10 | Falta corchete o una coma en la función de llamada. |
| 11 | Falta coma. |
| 12 | Falta argumento |
| 50 | Error en el EO-función: Número incorrecto de argumentos. |
| 51 | Error en el EO-función: Índice incorrecto. |
| 52 | Error en el EO-función: EO está vacía. |

6.2.9. Contador



Con la tarea de contador pueden contarse hasta ocho objetos de entrada. Por lo tanto se dispone de diferentes conteos de operaciones. Además, la tarea puede ser controlada por un objeto de salida.

Formatos EIS

La tarea del contador soporta los siguientes tipos de datos en los objetos de entrada y salida:

- ✓ EIS 1 (1 Bit)
- ✓ EIS 5 (2 Byte FP)
- ✓ EIS 6 (1 Byte)
- ✓ EIS 9 (4 Byte FP)
- ✓ EIS 10s (2 Byte)
- ✓ 11s EIS (4 Valor Byte)
- ✓ 14u EIS (1 byte sin signo)
- ✓ EIS 15 (14Byte texto)

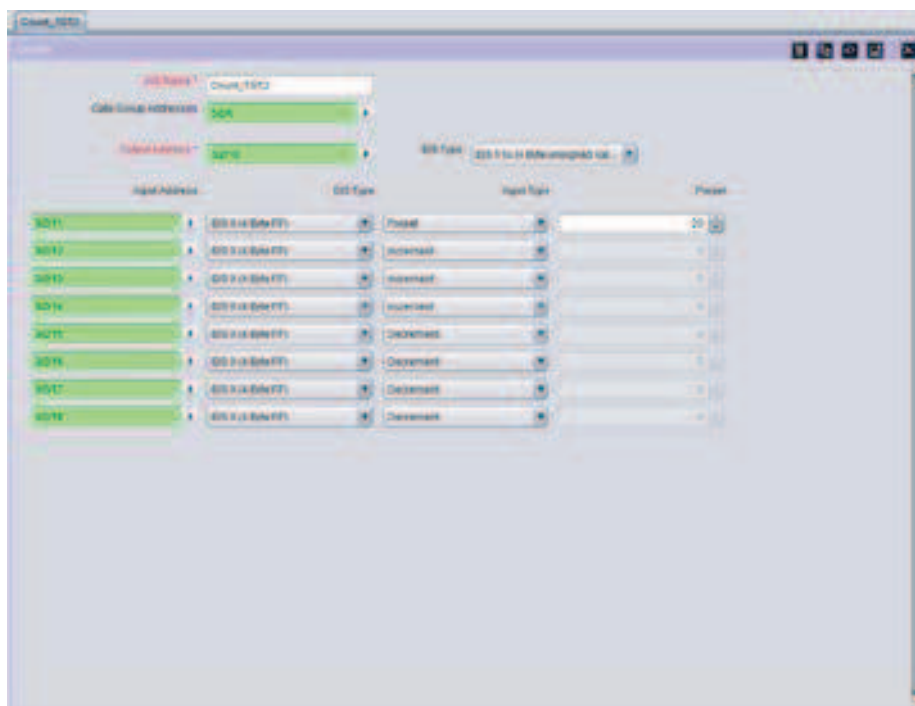


Figura 110: Contador – tarea

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Tipo de entrada

La tarea contador puede realizar diferentes operaciones de conteo según el tipo de entrada que se elige.

Estas son:

- ✓ Inhabilitar: La entrada se cuenta.
- ✓ Incremento: Cuando recibes un telegrama, no importa de qué tipo de datos y valor, el resultado se aumenta en uno. Cuenta el número de telegramas de entrada.
- ✓ disminuir: Con la recepción de un telegrama, no importa de qué tipos de datos o cual valor, el resultado se reduce en uno. Se cuenta el número de telegramas entrantes.
- ✓ Agregar valor: El valor del telegrama de entrada se añade al valor actual calculado.
- ✓ Disminuir Valor: El valor del telegrama de entrada se resta del valor actual calculado.
- ✓ Borrar: Si se detecta una entrada, el resultado del contador se vuelve a establecer con los valores iniciales.
- ✓ Preajuste: Con esta opción un valor inicial se puede utilizar para proseguir el cálculo. Esto permite establecer el tipo de valor de ajuste.
- ✓ Valor predeterminado: El valor del objeto entrante también se utilizará como valor para el objeto de salida.

Preajuste

Dependiendo de tipo de operación de conteo que se seleccione se mostrará el valor predeterminado de la misma. Esto hace que dicho valor se convierte en predeterminado. El valor prefijado en este caso se considera un valor de ajuste.

Importante: Tener en cuenta que el valor del contador no exceda el rango del valor de salida.

6.2.10. Contador de pulsos



El contador de pulsos añade los pulsos de la interfaz S0, la telegramas-KNX arbitrarios o el tiempo de funcionamiento de eibPort. Desde la versión 3 del eibPort las interfaces S0 son un estándar desde agosto de 2012. Para actualizar su eibPort a la versión 3 con una interfaz S0, ponerse en contacto con info@bab-tec.de

Para contar pulsos de una interfaz S0, es necesario conectarlo correctamente. Considerando el siguiente diagrama de cableado:

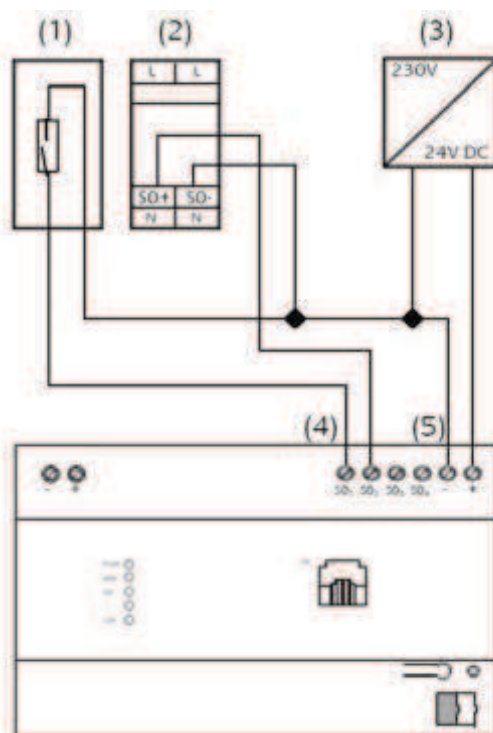


Figura 111: Esquema de conexión S0

- (1) Contacto de láminas que se coloca sobre el contador.
- (2) Por ejemplo, medidor de energía monofásico ELTAKO WSZ12D-32A
- (3) Fuente de alimentación de 24 V DC
- (4) Terminal de entrada de pulsos S0 para el análisis del valor de medición
- (5) Terminal de entrada de pulsos S0 Fuente de alimentación de 24 V DC

El acceso a varias interfaces S0 se mostrará en la ventana de la tarea respectiva.

Configuración de tarea

Para aplicar un nuevo contador de tareas de pulso, se puede utilizar uno de los botones en la barra de menús del editor de tarea o haciendo click en el botón derecho del ratón sobre la tarea (contador de pulsos "). En el caso de no usar un interfaz S0, puede utilizar la tarea para el recuento de los telegramas KNX o para contar el tiempo de operación del eibPort (" tiempo de encendido")

Campos obligatorios

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no se puede guardar sin esto.

Campos de dirección

En caso de no introducir ninguna dirección de grupo válida, el campo de dirección se resalta en amarillo. Puede introducir una dirección de grupo por teclado o por el diálogo FSE. Este diálogo se abre pulsando el símbolo de flecha hacia la derecha cerca del campo de entrada. Allí podemos elegir la dirección de los archivos ETS previamente importados (Más información en el capítulo "FSE Subir & datos de mantenimiento").

Nombre

Campo obligatorio. Asigne un nombre individual para la tarea. El nombre puede tener un máximo de 15 dígitos.

Objeto de desbloqueo

Mediante el objeto de desbloqueo, la tarea se desbloqueará o bloqueará. Es un objeto EIS1.

- ✓ Dirección de grupo no asignada = Tarea desbloqueada
- ✓ Dirección de grupo registrada , valor 1 = Tarea desbloqueada
- ✓ Dirección de grupo registrada , valor 0 = Tarea bloqueada
- ✓ Dirección de grupo registrada , ningún valor = tarea bloqueada

Tan pronto como una dirección se rellena, al desbloquearse se conducirá al valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Origen

Aquí se define el origen de los pulsos que contaremos. Para la selección:

- ✓ KNX: LA tarea contará el número de un telegrama KNX arbitrario (por lo tanto el tipo de datos no juega ningún papel).
- ✓ S0 # 1 - # 4: La tarea contará pulsos de las terminales conectadas. La numeración " # 1 - # 4" es el resultado de la unidad marcada. Al conecta las unidades S0, Hay que considerar el diagrama de cableado de la figura anterior.
- ✓ Encendido automático: En este caso, la tarea reproducirá el tiempo de operación en segundos del eibPort desde su puesta en marcha inicial.

Durante la selección del origen, las diferencias surgen en la elección de los parámetros. Estos se marcan en la descripción de parámetros y estarán de color gris en la ventana de la tarea según la configuración.

Parámetro

Todos los parámetros de la tarea del contador de pulsos se describen de arriba hacia abajo.

Dirección de entrada

Este campo se activa sólo si has selecciona la opción " KNX". Cuenta el número de telegramas que pertenecen a esta dirección de grupo. De este modo, el tipo EIS (tipo de datos) no es relevante.

Solicitud Valor

Este objeto sirve para la solicitud del recuento actual y valores de estado. Este objeto puede incluir un tipo de datos arbitrario pero sólo usa la entrada de un telegrama. Los valores solicitados se envían a los objetos " contador " y " Valor " (ver descripción más abajo).

Intervalo de control / Salida de control

Si no hay pulso se recibe " la dirección de entrada " (KNX) o " S0 " (So # 1 - # 4) durante este intervalo, la tarea envía a la salida un telegrama " salida de control" para notificar un fallo o una mala configuración.



Figura 112 Ventana de tarea Contador pulsos

Pre escalar (Contador)

El pulso se puede calcular con un factor determinado antes del proceso. Por ejemplo, si envías un pulso por cada vatio - hora (Wh), el contador puede convertir los valores en kilovatios- hora (kWh) , con la ayuda de un factor como " 0,001 ". En este caso, el contador devolvería un valor por cada 1000 pulsos.

Ajuste de contadores principales

Este campo sólo se activa para la selección de la fuente " KNX " o " So # 1 - # 4 Por lo tanto ". Si lo programamos, el valor del contador principal se puede ajustar a un valor determinado, con la ayuda del objeto "Ajuste de contador". Ver también la descripción de " ajuste de contador".

Valor de reseteo ZZ

El contador intermedio (ZZ) se resetea con el valor que introduzcamos, en cuanto haya un telegrama EIS1 se detecta en la dirección del grupo en el menú " reajuste ZZ ". Véase también " reajuste ZZ".

La transmisión sólo por modificación

Este campo se activa sólo por la selección de origen "KNX" o "S0 # 1 - # 4 S0". Si este estado se activa, la tarea enviará valores tan pronto como se modifiquen los valores anteriores. Hay que considerar la especificación del precontador. Si el valor real del precontador = "1", el contador reproducirá cada pulso, debido a que el valor del contador va cambiando con cada pulso. Pero si el valor real del precontador = "10", el valor del contador se modificará después de cada décimo pulso, de manera que, el envío sólo sucederá entonces. Si seleccionas para el origen "tiempo de encendido", la opción "Enviar" sólo en caso de cambio "no se puede utilizar. Esta opción puede ser ajustada por separado para los contadores principales o intermedios.

Transmisión periódica

Al establecer este estado, la tarea enviará los valores iniciales periódicamente en un intervalo, que puede ajustarse en la opción "intervalo de transmisión". Esta opción se puede ajustar por separado para los contadores principales o intermedios.

Intervalo de transmisión

Aquí introducimos el intervalo en segundos, mediante el cual la tarea envía los valores iniciales. El intervalo de transmisión puede ajustarse por separado para los contadores principales o intermedios.

Ajuste de contador

Este campo se activa sólo para la selección del origen "KNX" o "S0 # 1 - # 4 S0". Aquí, el contador principal se puede restablecer al valor deseado, tan pronto como el estado del "contador principal ajustable" se active. El tipo de datos del objeto indicado en "tipo de datos" se ajusta en la tarea para los valores de los contadores sin escala ("ContadorEIS"). Únicamente se aplica para el contador principal. El contador intermedio sólo puede resetearse, consulte "reinicio valor ZZ" y "restablecimiento ZZ".

Contador

Con la ayuda de la dirección de grupo que indiquemos, el valor del contador (sin escala) se enviará con el tipo de datos. El tipo de datos se puede definir en el campo inferior "Contador EIS". Los contadores principal e intermedio tienen que tener diferentes direcciones de grupo.

Contador EIS

Aquí seleccionamos el tipo de datos para el valor del contador sin escala, que enviará a la dirección del grupo en el campo siguiente. Los tipos de datos posibles son:

- ✓ EIS10u (2 valor de byte sin signo) = valor de 0 a 65,535
- ✓ EIS11u (4 Byte) = valor de 0 - 4.294.967.295
- ✓ EIS14u (1 Byte) = valor de 0 a 255

Esta opción se ajusta por separado para los contadores principales o intermedios.

Valor

Con la ayuda de la dirección de grupo, se envía el valor del contador de escala. En el proceso el "valor" se multiplicará por el "factor del valor", y se le añade el valor del campo "

valor de ajuste". EL contador principal y el contador intermedio tienen que tener diferentes direcciones de grupo.

Valor EIS

Introducimos el valor del tipo de datos, que emite la dirección del grupo en el campo "valor". Los tipos de datos posibles son:

- ✓ EIS 5 (2 byte valor de coma flotante)
- ✓ EIS 9 (4 byte valor de coma flotante)

Esta opción se puede ajustar por separado para los contadores principales o intermedios.

Valor del factor / valor del ajuste

Para obtener el contador escalado, el valor del contador tiene que ser multiplicado por el factor y añadido el ajuste. Esta opción se puede ajustar por separado para los contadores principales o intermedios.

Ejemplo: Para convertir un valor de contador sin escala (pulsos Wh) a KWh, tiene que usarse un factor de "0,001".

Desbordamiento

Dependiendo de la selección del tipo de datos, el valor del contador sin escala es superior al valor máximo.

De este modo tenemos para el tipo EIS 14 = 255, para EIS 10 = 65,535 y para EIS 11 = 4.294.967.295. Si se superan estos valores, el contador se reiniciará desde cero.

Simultáneamente un telegrama EIS 1 con valor " 1 " se enviará para informar de este desbordamiento a la dirección de grupo "Desbordamiento".

ZZ dirección de conteo

Este campo es único para el contador intermedio (ZZ). Mediante un telegrama EIS 1 a esta dirección de grupo podemos ajustar la dirección del contado. Así para:

- ✓ Valor " 1 " = el contador intermedio enumera hacia adelante.
- ✓ El valor "0 " = el contador intermedio enumera al revés.

Nota: Si la dirección del grupo no tiene un valor, el objeto actuará como un valor de " 0 ", el contador intermedio también enumerará al revés.

Reseteo ZZ

Este campo es único para el contador intermedio (ZZ). Para un telegrama EIS 1 con el valor " 1 ", el contador intermedio puede restaurarse con el valor del campo " valor de reposición ZZ ". Un telegrama con el valor " 0 " no tiene funcionalidad.

ZZ inicio / parada

Este campo es único para el contador intermedio (ZZ). El contador intermedio puede ser iniciado o detenido por un telegrama EIS 1 a esta dirección de grupo. Es válido:

- ✓ Valor " 1 " = inicia contador intermedio
- ✓ Valor " 2 " = se detiene el contador intermedio

Ejemplo de medición de consumo de energía

Para usar la tarea del contador de pulsos para un contador de consumo de energía en kWh, un ejemplo de configuración puede ser el siguiente:

1. Conecte el generador de pulsos al terminal S0 del eibPort (ver esquema de conexión). El generador de pulsos se conecta por ejemplo a So # 1 y envía un pulso por cada Wh.
 2. Cambia la ventana de la tarea y añade una nueva tarea de contador de pulsos con los siguientes parámetros:
- ✓ Origen = S0 # 1
 - ✓ Precontador = 1
 - ✓ valor de restablecimiento ZZ = 0
 - ✓ Transmisión mediante la modificación de HZ = ON
 - ✓ Contador = 16/0/1
 - ✓ Contador EIS = EIS 11u
 - ✓ Valor = 16/0/2
 - ✓ Valor EIS = EIS 9 FP
 - ✓ Valor de factor = 0.001
 - ✓ Valor ajuste = 0



Figura 113: Ejemplo de configuración, tarea de contador de pulsos

El contador de pulsos enumera pulsos de Wh, conectados a S0 # 1 y reproduce el valor del contador sin escala (número de pulsos) de la dirección de grupo 16/0/1. Para la dirección 16/0/2, se copia el valor del contador escalado (también número de pulsos multiplicado por 0.001), debido a que el factor es de 0.001, no se mostrará Wh, sino KWh.

6.2.11. Integrador



La tarea ejecuta la función matemática de la integración. Mediante esta, el área de cálculo se define en una gráfica (integral definida). Esta función es el valor de entrada en el tiempo. Por lo tanto la tarea está especialmente hecha para el cálculo del consumo de energía de los valores actuales lanzados por actuadores con detección de corriente.

EIS – Formatos

La tarea de integrador es compatible con los siguientes formatos de EIS en el objeto de entrada y salida:

✓ Entrada

- EIS 1 (1 Bit)
- EIS 5 (2 Byte FP)
- EIS 6 (1 Byte)
- EIS 9 (4 Byte FP)
- EIS 10s (2 Byte)
- EIS 11s (4 Byte)
- EIS 14u (1 byte sin signo)

✓ Salida

- EIS 5 (2 Byte FP)
- EIS 6 (1 Byte)
- EIS 9 (4 Byte FP)
- EIS 10s (2 Byte)
- EIS 11s (4 Byte)
- EIS 14u (1 byte sin signo)

Además la tarea ofrece la característica de que a la salida se puede enviar el resultado EIS 15 formateado. En este caso existe la posibilidad de actuar tanto al lado derecho e izquierdo de la coma decimal para el control de los caracteres. La sintaxis siguiente se aplica a los caracteres de control:

- ✓ Inicio de cadena - '%'
- ✓ Cierre de cadena - 'f'
- ✓ Espacio opcional '#'
- ✓ Espacio obligatorio - '2' (ejemplo)

Ejemplo: Se quiere mostrar un número con 2 lugares a la izquierda del punto decimal y un mínimo de 3 lugares en la derecha del punto decimal: % 2.###f

Campos Obligatorios

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no se puede guardar sin esto.

Nombre

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Objeto de lanzamiento

La tarea de la puerta de direcciones de grupo se desbloqueará o se bloqueará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activado o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Tan pronto como una dirección se completa, al desbloquearse se conducirá al valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

En caso de no introducir ninguna dirección de grupo válida, el campo de dirección se resalta en amarillo. Puede introducir una dirección de grupo por teclado o por el diálogo FSE. Este diálogo se abre pulsando el símbolo de flecha hacia la derecha cerca del campo de entrada. Allí podemos elegir la dirección de los archivos ETS previamente importados (Más información en el capítulo "FSE Subir & datos de mantenimiento").

Intervalo/s

Debido a que en el integrador muestra una función sobre el tiempo tenemos la posibilidad de definir el intervalo del eje-x. Al mismo tiempo, el intervalo determina con qué frecuencia se da el resultado.

Importante: Durante el cálculo del integrador dependemos de una constante, que corresponde al valor de entrada que se activa en el intervalo

Borrar el tiempo de espera

Si activamos esta opción y no se detecta otro telegrama durante el intervalo de tiempo de espera que hemos establecido en los ajustes de entrada, la salida de la tarea se resetea.

Entradas

Cada integrador puede utilizar 4 entradas. A continuación, se agregan e integran los diferentes valores de entrada. En la configuración de las entradas, hay que considerar:

- ✓ Factor: El valor de entrada se multiplica por el factor. Con esto hacemos también la conversión en las diferentes unidades, por lo que la tarea contiene por defecto varios factores. Pueden elegirse por el icono de menú en la izquierda. Disponemos de las siguientes opciones:
 - mA en Ws (miliamperios en vatios segundos)
 - mA en Wh (miliamperios en vatios hora)
 - 100 mA en Ws (100 miliamperios en vatios segundos)
 - 100 mA en Wh (mili amperios en vatios hora)
 - A en Ws (Amperio en vatios segundo)



- A en Wh (Amperios en vatios hora)

El factor correcto se añadirá seleccionándolo:

- ✓ Ajuste: El valor de corrección se suma al valor de entrada.
- ✓ mínimo / Valor máximo: determina el rango de valores en los que el valor de entrada de los objetos debe situarse.
- ✓ Tiempo de espera: Determina el intervalo de tiempo en segundos después de que se envíe una señal de tiempo de espera. además, el estado " Borrar el tiempo de espera ", de la configuración de la salida resetea el valor de la misma.
- ✓ Inicializar: Si se activa esta entrada utiliza la información de la tabla de direcciones de estado cuando la iniciamos. Una vez transcurrido el intervalo de tiempo la salida envía la información a la tabla de direcciones de estado, lo cual puede ser diferente del valor real.

Ejemplo

Como también se menciona en la descripción la "Lista ordenada de consumos", el integrador está especialmente diseñado para la conversión de los amperios de los actuadores con detección de corriente a valores de consumo como vatios-hora. Ejemplo:

La configuración de una tarea para el cálculo del valor para mostrar al Elemento " Lista ordenada de consumos":



Figura 114: Editor de tareas - Ejemplo de configuración del Integrador

En este ejemplo, obtenemos un valor de miliamperios de un actuador con detección de corriente y calcula los vatios hora. El valor de salida del integrador pasa a las visualizaciones "Lista ordenada de consumos" para una dirección de grupo virtual.



La configuración del elemento "Lista ordenada de consumos":

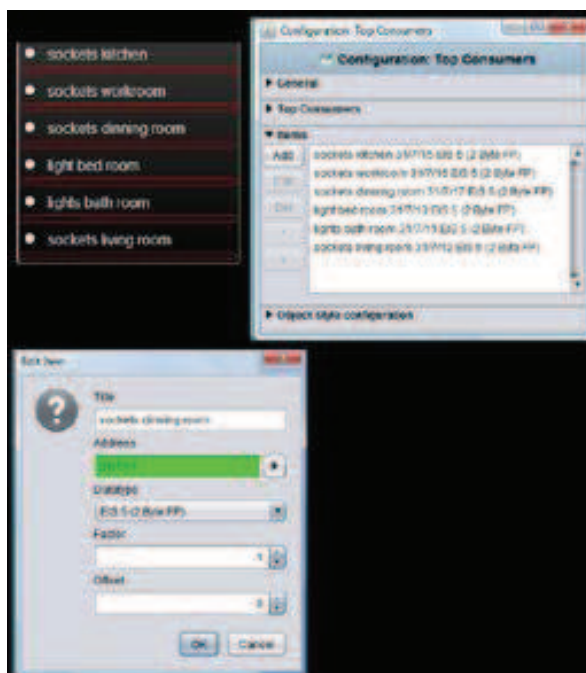


Figura 115: Visualización del Editor de configuración de ejemplo – Lista ordenada de consumos

La dirección de grupo virtual se vincula a un consumo en el elemento de visualización.

6.2.12. Tarea RTR



La tarea RTR integrada en eibPort completa un rango de funciones de un regulador de temperatura ambiente.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

FORMA DE FUNCIONAMIENTO

El regulador de temperatura distingue varios modos de funcionamiento. Así que es posible activar diferentes puntos de ajuste de temperatura, por ejemplo en función de la ausencia de una persona, el estado de la calefacción - o sistema de refrigeración, el momento del día o días de la semana.

Confort

La operación de confort debe activarse si tenemos presencia en la habitación y por lo tanto la temperatura de la habitación tiene que ajustarse a un valor de confort.

Stand by

En caso de que una habitación no esté en uso durante el día, porque por ejemplo el personal esté ausente, se activa la operación stand by. De esta manera, la temperatura ambiente puede ajustarse a un valor de reposo para ahorrar energía calorífica o refrigerante.

Modo nocturno

Durante la noche o por una ausencia prolongada será útil ajustar la temperatura ambiente de la calefacción a una temperatura más baja (por ejemplo en las habitaciones). En este caso, las salas a refrigerar pueden ajustarse a una temperatura más alta. (Por ejemplo en oficinas).

Protección contra el calor y heladas

Protección contra heladas, por ejemplo, si la temperatura ambiente no debe estar por debajo de los valores críticos de contacto de ventana. Protección contra el calor, por ejemplo si la temperatura aumentara a valores muy altos, en la mayoría de los casos por influencias externas. En estos casos, la congelación o sobrecalentamiento de la habitación puede prevenirse mediante la activación de la protección contra las heladas / calor excesivo, dependiendo del modo de funcionamiento ajustado "Refrigeración" o "calefacción".

Prolongación de confort

Si activamos esta función podremos mantener la temperatura de confort durante un cierto tiempo, por ejemplo, si la sala fuera utilizada durante la noche.



Ajuste de verano

Por razones de ahorro de energía y por la posibilidad de una diferencia de temperatura de confort mediante la puestadel aire acondicionado del edificio en verano, debe establecerse un aumento de la temperatura ambiente en función de la temperatura exterior.

En el modo de funcionamiento " Calefacción y refrigeración ", se pueden modificar 6 ajustes de temperatura. Dependiendo de la disminución de la temperatura con parámetros como "incremento o zona muerta", todos los puntos de ajuste de temperatura se deducen de la base de la temperatura nominal. Por lo que todos los demás puntos de ajuste de temperatura se modificarán mediante la alteración de la temperatura nominal de confort para la calefacción. La zona muerta (zona de temperatura en la que ni calentamiento ni enfriamiento toma lugar) se define como la diferencia entre la temperatura de consigna de confort de " calefacción " y "refrigeración". En este caso es válido:

T° confort de refrigeración - T° confort calefacción = T° Zona muerta;
 T° confort Refrigeración \geq T° confort Calefacción

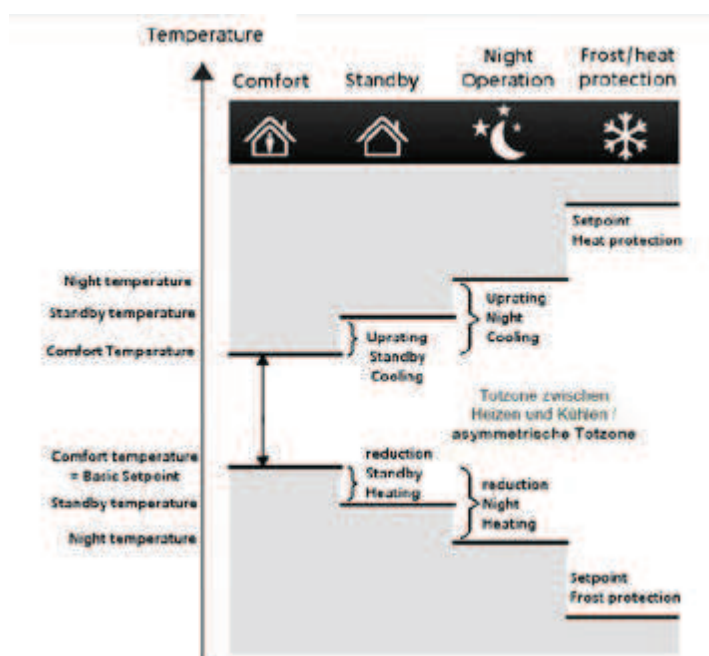


Figura 116: RTR - esquema funcional

Nota importante:

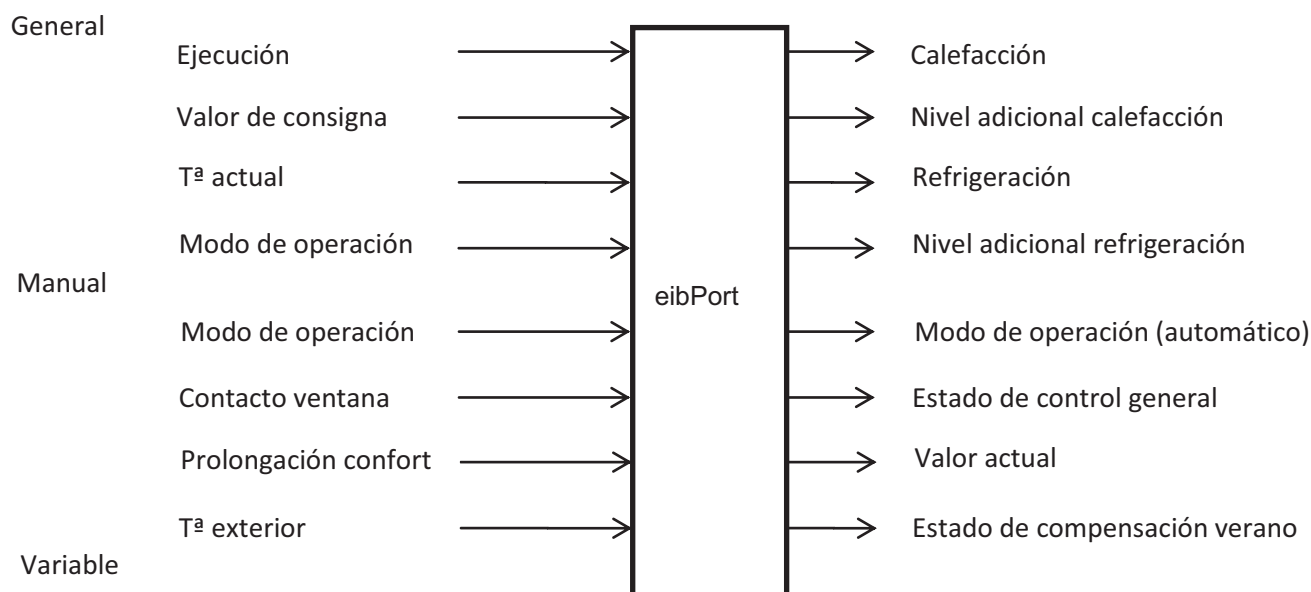
En caso de unvalor distinto a 0 de la zona muerta, sólo los ajustes de temperatura de refrigeración se verán alterados cambiando los ajustes de la temperatura de confort. Será posible modificar la zona muerta a 0 ° C con la ayuda de una función local.

(T° confort refrigeración = T° confort Calefacción) De esta manera, procedemos ya sea a calefacción o refrigeración, si la sala detecta que la temperatura de la habitación es igual a los ajustes de la temperatura de confort.

Los ajustes de temperatura de "standby " y "noche" derivan de los ajustes de temperatura de confort de calefacción y refrigeración. Por lo tanto, será posible ajustar un aumento de la temperatura (para la refrigeración) y disminución de la temperatura (para la calefacción) de ambos modos de funcionamiento



Entrada y salida



Preferencias de consigna

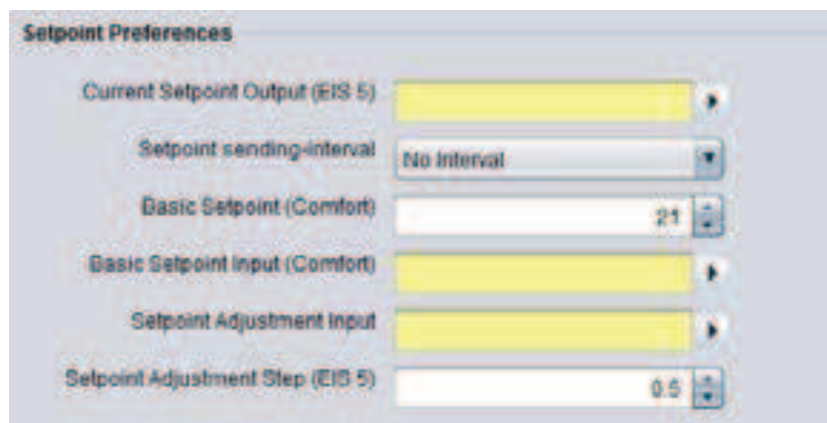


Figura 117: Editor de tareas, Configuración de consigna

Salida de consigna actual (EIS5)

Este objeto ajusta la consigna actual

Intervalo de envío de consigna

En caso de que la consigna se envíe cíclicamente, se puede parametrizar el tiempo deseado.

Bases de consigna (Confort)

Este objeto funciona como un valor de referencia, ninguna dirección de grupo se asigna a la salida de consigna o ningún valor se envía a la misma.



Bases de consigna, entrada (Confort)

Con este objeto se ajusta la base de la consigna, por ejemplo, para una RTR externa.

Ajuste de consigna (entrada) (EIS14s)

Este objeto funciona como un pequeño ajuste del punto de consigna (vea paso de ajuste de consigna).

Paso de ajuste de consigna (EIS5)

Etapa de ajuste del punto de consigna para ajustar los valores de entrada de consigna.

Parámetros del sensor

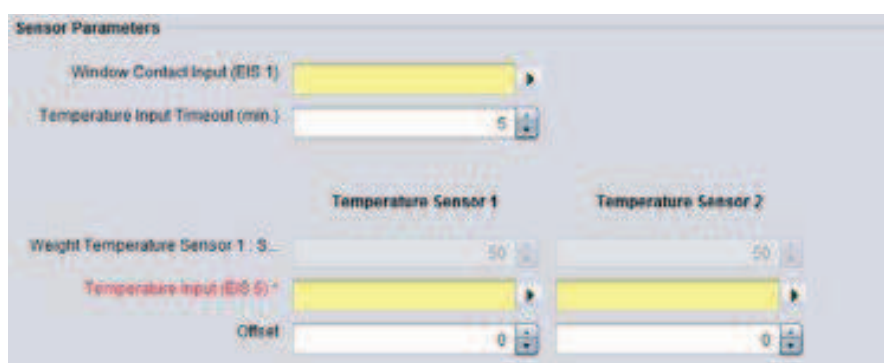


Figura 118: Editor de tarea Parámetros del sensor

Entrada de contacto de ventana (EIS 1)

Si el contacto de ventana está abierto, RTR cambia automáticamente al modo de escarcha o protección contra el calor. Este objeto, no puede enviarse a telegramas EIS1. Todos los valores a diferencia del "0" se interpretarán como ventana abierta.

Tiempo de espera para temperatura de entrada (min)

Después de definir el período de tiempo, un sensor de temperatura marca como error si no envía ningún telegrama más largo. RTR cambiará al modo de fallo.

Temperatura de ajuste: Sensor 1: Sensor 2

Si se registra más de un sensor de temperatura, Los ajustes de temperatura de ambos pueden definirse aquí. Normalmente, los sensores deben ser ajustados por igual, pero de acuerdo a su lugar de montaje puede ser útil algún ajuste diferente.

Temperatura de entrada (EIS5)

Se introduce en esta dirección de grupo el objeto para el sensor de temperatura EIS5.

Ajuste

En caso de que no esté calibrado el sensor de temperatura correctamente, se puede corregir introduciendo un valor de ajuste.



Modo de funcionamiento

Figura 119: Modo de operación editor de tarea, prolongación confort, comp. Verano, modo control

Modo de operación, entrada (EIS14)

El modo de funcionamiento puede modificarse mediante este objeto, utilizando la pantalla de visualización de objetos RTR. Se pueden ajustar varios modos:

- ✓ Protección Frio-/Calor (valor 0)
- ✓ Reducción temperatura nocturna(Valor 1)
- ✓ Standby (Valor 2)
- ✓ Confort (Valor 3)

Ejemplo: Mediante el envío de la EIS 14 valor 2, se quiere cambiar al modo de funcionamiento standby.

Ejemplo: Mediante el envío de la EIS 14 valor 3, se altera al modo confort.

Operación Modo de retorno

Si la entrada de modo de operación de objeto recibe un valor indefinido, RTR utilizará esta modalidad de retorno.

Prolongación de Confort

Prolongación del tiempo de confort (min.)

Dentro de este período de tiempo, RTR permanecerá en modo de funcionamiento " confort " en el caso de que se habilite la prolongación de confort, una vez pasado ese tiempo, el modo de funcionamiento confort cambia a otro modo de funcionamiento.

Entrada de prolongación del Confort (EIS 1)

Mediante este objeto, la extensión del confort puede ser activada o desactivada.

Ajuste de verano

Temperatura exterior

Objeto de entrada del sensor de temperatura exterior.

Activar Ajuste

Para su funcionamiento la opción de "ajuste" tiene que activarse.

Activar ajuste (salida)

Estado del objeto de ajuste de verano

Temperatura exterior superior e inferior

Rango superior e inferior de la t^a exterior en el que se aplicará el ajuste de T^o de verano

Temperatura de ajuste superior e inferior

Valoren Kelvin del ajuste del valor de ajuste de verano.

Modo de control

Modo de control

Las funciones que pueden seleccionarse son:

- ✓ Refrigeración / Calefacción automática: en este lugar RTR decide sobre la función de calefacción o refrigeración.
- ✓ refrigeración / calefacción manual: en este lugar el modo de funcionamiento está predispuesto para la RTR.
- ✓ Calefacción
- ✓ Refrigeración

Modo Entrada (EIS14)

Para el funcionamiento del modo de entrada, se definen los siguientes modos:

- ✓ Apagado (valor 0)
- ✓ Calefacción (valor 1)
- ✓ Refrigeración (valor 2)
- ✓ Prolongación de confort (valor 3)



Ejemplo: Mediante el envío de un valor de 2 (EIS 14), se cambiará al modo control de refrigeración.

Modalidad alternativa

Si en el funcionamiento del modo de entrada recibe un valor no válido, RTR cambiará al modo de funcionamiento alternativo que hayamos ajustado.

Actuación

Figura 120: Editor de tareas- variable de control

Distancia al modo por defecto

Tenemos la posibilidad de tener un aporte de calefacción / refrigeración adicional (suelo radiante, radiadores etc), en caso de activarlo, podemos definir un valor de ajuste a partir del cual se activa este aporte de calefacción/refrigeración adicional para poder llegar antes a la temperatura deseada.

Accionamiento de salida (EIS 1, EIS5, EIS6)

Se enviará la variable de control actual a esta salida como un valor EIS 5. Si se usa EIS 1, el valor será 0 o 1 y si es para EIS6 será de 0% a 100%.

Nota: Por favor, considere que las direcciones de grupo de calefacción o refrigeración difieren.

Alternativo en modo Off (%)

En caso de que el modo de operación cambiará a "apagado", la variable de control declarada se transmite en este punto

Alternativo en modo de error (%)

En caso de error se enviará la variable de control predefinida. Se trata de un error, cuando se reciba un valor de la temperatura no actual o se envíen valores no válidos al modo de funcionamiento.



Nota: Dependiendo del algoritmo de control, se necesitan distintas entradas. Todas las opciones de entrada no aplicables en este caso se desactivan.

Cambio de Control PI (PWM)

Tipo EIS

EIS 1 (conmutación, 1bit)

Si se selecciona EIS 6 para la salida, se envía el valor de 0 % o 100 %.

Si se selecciona EIS 5 para la salida, se transmite el valor 0 o 1.

Intervalo PWM

El intervalo de PWM define la frecuencia de cambio de señal y permite adaptar los tiempos de ajuste del ciclo del actuador. (Tiempo que necesita el actuador requiere para ajustar la válvula desde una posición completamente cerrada a una posición completamente abierta).

Variable de control transmitida a la salida, entrada, valor 0/1.

Invertir PWM

Para la adaptación a diversos actuadores, la variable de control se puede invertir. En este caso la variable de control transmite a la salida, entrada, el valor 1/0.

Tipo Regulación

Para la ejecución de PVM, se seleccionará PI.

Tipo de Calefacción / Refrigeración

Existe la posibilidad de seleccionar configuraciones predefinidas o introducir los valores de la región y restablecer la hora manualmente.

| Calefacción | Enfriamiento |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Agua caliente• Calefacción eléctrica• Calefacción por suelo radiante | <ul style="list-style-type: none">• Refrigeración de techo• Unidad de Split |

Región proporcional

Ajuste de la constante P que parte de control PI. Elegimos desde 1 a 10 Kelvin.

Tiempo de reseteo

Ajuste de la variable I que parte del control PI. Las opciones van desde de 0 a 240 minutos.

Control de PI Continuo

Tipo EIS

EIS 6 (porcentaje 0-100%, 1 Byte)

Intervalo de transmisión, variable de control

Ajustar el intervalo de transmisión de la variable de control de 3 a 30 minutos.

Tipo Regulación

Para la ejecución del control PI continuo, se seleccionará PI.

Tipo de Calefacción / Refrigeración

Existe la posibilidad de seleccionar configuraciones predefinidas o introducir los valores de la región o restablecer la hora manualmente.

| Calor | Fresco |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Calefacción por agua caliente • Calefacción eléctrica • Calefacción por suelo radiante | <ul style="list-style-type: none"> • Refrigeración de techo • Unidad de split |

Región proporcional

Ajuste de la constante P que parte del control PI. Las opciones van de 1 a 10 Kelvin.

Tiempo de reseteo

Ajuste la variable I que parte del control PI. Selección de 0 a 240 min

Control de dos puntosTipo de EIS

EIS 1 (conmutación, 1bit)

Tipo regulación

Para la ejecución del control de dos pasos, se seleccionará dos puntos.

Modo consigna

The screenshot shows a 'Mode Setpoints' configuration interface. It includes the following fields and values:

- Comfort:** See basic setpoint value
- Standby:** Comfort - 2, Comfort + 2
- Night Setback:** Comfort - 4, Comfort + 4
- Frost / Heat Protection (absolute):** 9, 38
- Hysteresis in °C:** 0.3 (for all three modes)

Figura 121: Editor de tarea - Modo puntos de ajuste

Confort

La temperatura de confort para la calefacción está definida por valores de consigna básicos. La temperatura de confort para la refrigeración se indica en función a la consigna básica.



Standby

El valor de Stand by se refiere con respecto al valor teórico nominal de calefacción. Ejemplo Refrigeración; para calentar la consigna nominal se reducirá este valor, para enfriar la consigna nominal se incrementará este valor.

Reducción nocturna

El valor para la reducción nocturna se refiere con respecto al valor de consigna para la calefacción.

Protección Frio-/calor (absoluto)

La temperatura para la protección de las heladas o el calor se especifica en grados Celsius, la calefacción o refrigeración se activarán de forma automática.

Histéresis en ° C (sólo para el control de dos puntos)

El valor de histéresis se determina cuando RTR empieza a funcionar. Un valor de 0,3 significa, que RTR empiezan a funcionar la calefacción a partir de una temperatura real de 19,7 °, en caso de una temperatura nominal predefinida de 20 ° C. Si se llega a la temperatura nominal, la variable de control se resetea a 0.

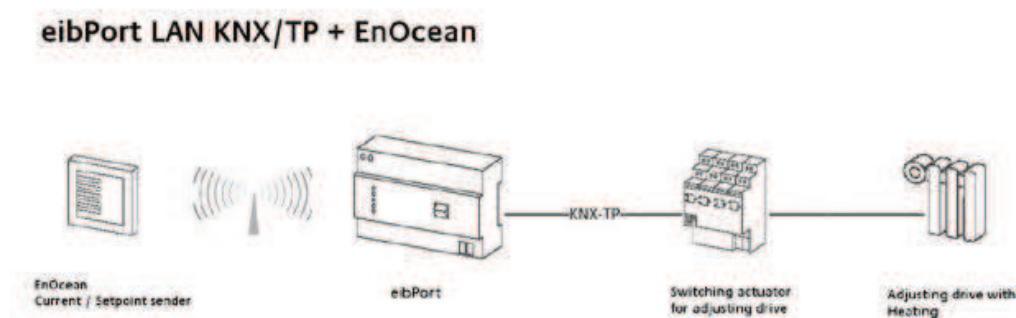


Figura 122: RTR trabajo - ejemplo de aplicación

6.2.13. Temporizadores (Temporizador anual y semanal)



eibPort contiene un Temporizador semanal y otro anual:

Temporizador semanal

En cada programación semanal se crean diferentes perfiles de 24 horas. En los 7 días de la semana, se pueden parametrizar además tres días especiales, destinados para vacaciones, días festivos etc. Haciendo un clic en el lugar elegido de la barra del tiempo, se ingresará la hora de encendido, haciendo doble clic determina la hora de apagado; haciendo tres veces clic borrará la hora de conmutación. El desbloqueo del temporizador semanal será controlado por la activación o no del temporizador anual. En el reloj anual los puntos de conmutación se desactivan, la semana pueden ponerse en modo de 1 a 3 días especiales. Con el temporizador anual se decide sobre los días del mes la configuración del reloj semanal que se utilice. "W" para los días laborables del lunes al domingo, S1 a S3 para los días especiales e "inactivo" para ninguna función.

Temporizador anual

Tipo de salida: enlaza a programador semanal (no EIS): el reloj semanal, que está conectada mediante su respectiva dirección de grupo, se controlará. En la línea de la barra de tiempo de meses se puede activar el modo de reloj semanal, "W" durante días de semana normal, "S1 a S3" para los días especiales o "inhabilitar" para no funcionar en ningún caso. Primero se elige el modo colocándolo después en la línea de tiempo del mes.

Habilitar dirección de grupo (EIS1) de salida: el reloj anual no está conectado con el reloj de la semana. Se puede activar o desactivar por uno o varios usuarios. Para el estado de la configuración de "ON" o "OFF" se escoge y se coloca el modo deseado en la barra de línea de tiempo del mes. Cuando cumple la condición de ON o OFF el reloj se pone a 0:00

Parámetro

Detectar saltos en el tiempo: En alguna ocasión es posible que un punto de conmutación se omita (por ejemplo por una nueva hora del reloj de un Servidor NTP). Esta circunstancia provoca que no se realicen determinadas conmutaciones. Estos tipos de saltos en el tiempo se pueden controlar opcionalmente, así que una función se garantiza de todos modos.

Sobrescribir: En caso de que se active la caja de control, no es posible ninguna operación local. El valor del Telegrama se determina exclusivamente por el temporizador.

Iniciar: Si se activa la casilla de control, el reloj envía, después de una fase de iniciación (por ejemplo: reinicio del eibPort, la modificación de los parámetros de trabajo etc), el valor real del telegrama. Si esta función no se activa, se enviará un valor de telegrama sólo a los puntos de conmutación definidos.

Advertencia: El reloj anual siempre cambia a las 0:00 en punto. Las modificaciones, por ejemplo en un día especial, surtirán efecto únicamente al día siguiente

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.



Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

6.2.14. Enviar y recibir (Fecha y hora)



Recibir

El eibPort puede recibir telegramas hora (EIS3) y fecha (EIS4) para ajustar el reloj interno. Si la diferencia entre los datos de fecha y hora recibidos y el reloj interno es muy grande, se reajustará el reloj interno. En los telegramas de hora, se puede deducir la fecha y en los telegramas de fecha se puede interpretar la hora. La diferencia para el ajuste del reloj se debe introducir en segundos.

Consejo: Como alternativa al reloj interno podemos sincronizar con el servidor NTP. Los datos de conexión de tiempo del servidor NTP se introducirán en herramientas >"ajustes de configuración de red" del menú. De modo que la conexión a Internet tiene que estar garantizada.

Envío

El eibPort puede enviar telegramas de hora (EIS3) y telegramas de fecha (EIS4) con una frecuencia determinada. Se pueden definir objetos de habilitación. La frecuencia entre telegramas se puede definir en segundos.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.



Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

6.2.15. Reloj astronómico



El reloj astronómico determina los diferentes puntos en el tiempo definidos en función de la posición del sol. Así es posible, por ejemplo, mover una persiana cada cierto tiempo en función de la luz u oscuridad en función de la hora del día y la estación del año. Para este cálculo es necesario posición y hora.

La tarea del reloj astronómico ofrece una configuración normal y para usuarios más avanzados una configuración de datos con más opciones. La salida de tipos de datos disponibles son EIS 1, EIS 5, EIS 6, EIS 14 y EIS 15.

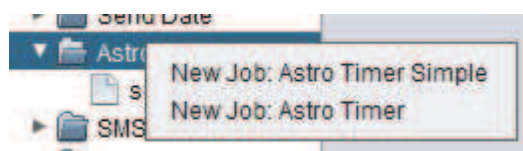


Figura 123: Temporizador astronómico - añadir nueva tarea.

Etapas del crepúsculo

Definimos crepúsculo como la transición de la noche al día o del día a la noche, i.e. Es resultado de la reflexión de la luz en la atmósfera es mayor en verano y más corta en invierno. Para tener una mayor exactitud de la salida y puesta de sol el reloj astronómico se divide en diferentes etapas.

✓ Crepúsculo geométrico

Define el escenario en el que el sol pasa el horizonte en el punto de vista geométrico. El sol está a 0°.

✓ Crepúsculo civil

El centro del sol está a -0.83 grados bajo el horizonte donde el crepúsculo civil comienza según la definición. Sobre esta etapa crepuscular se habla mientras se alcanzan los -6 grados. Es el momento en el que la luz es tan brillante que puedes leer el periódico.

✓ Crepúsculo náutico

Durante esta etapa, la luz brilla menos, y las estrellas más brillantes son visibles más tiempo. En esta etapa, el sol está entre 6 y 12 grados bajo el horizonte.

✓ Crepúsculo astronómico

El sol está a más de 12 grados del horizonte. Es tan oscuro que se ven casi todas las estrellas. El rango para el crepúsculo astronómico está entre 12 y 18 grados.

- ✓ La noche

En el punto de vista astronómico de la noche, es cuando el centro del sol es inferior a 18 grados respecto al horizonte. Durante esa etapa está completamente oscuro y todas las estrellas son visibles.

Unidad de medida de la altura solar

La altitud solar está especificada en minutos angulares. De tal manera que 60 minutos angulares cumple con un grado.

- ✓ 1 grado = 60 minutos angulares

Los valores numéricos detrás de las designaciones del crepúsculo en la selección de etapas de Crepúsculo muestran los límites de las etapas del crepúsculo.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Especificación de la posición y el tiempo

Con el fin de especificar la hora y la posición para la tarea del reloj astronómico del eibPort puedes o bien volver a ajustar la ubicación de la instalación o se pueden introducir



manualmente. Puede cambiarse la ubicación de la instalación en "Sistema" > "Configuración" > "General" > localización de instalación". Esto permite que el eibPort identifique automáticamente la latitud y longitud correcta (centro geográfico del correspondiente país) así como la zona horaria correspondiente. Estos datos se muestran en gris en la ventana de la tarea y no pueden modificarse. Si se introducen de manera manual se podrán introducir más valores. Además es importante seguir la sintaxis que se describe en la ayuda usando la opción de "longitud" y "zona horaria".

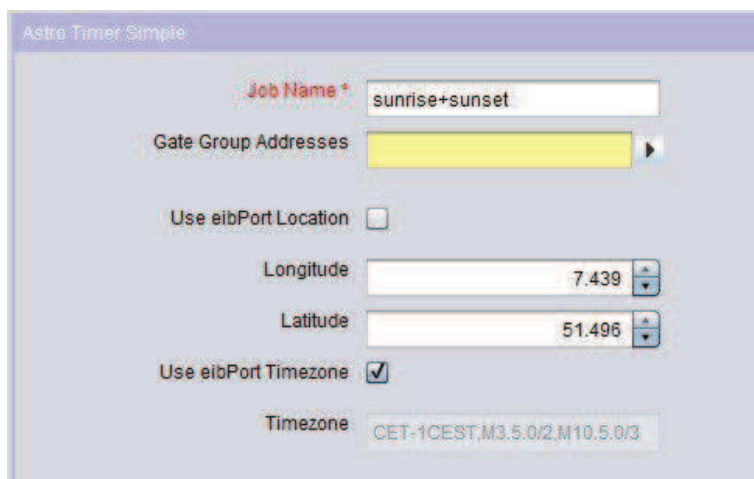


Figura 124:Reloj Astronómico - Ajustes generales

Reloj astronómico simple

Al crear una nueva tarea "reloj Astronómico" aparece una selección con dos posibles configuraciones. Con la opción "reloj astronómico simple" podrá configurar las opciones del servicio. Puede asignarse un nombre y un objeto de salida para el tarea, junto a los de amanecer y anochecer:

Crepúsculo días laborables

Aquí especificamos la hora de lunes al viernes que debe enviarse a la salida. La hora puede ser determinada a través de una elección de una de las etapas de Crepúsculo o introduciéndola. Cuando se selecciona una etapa crepuscular con botón "Hora" puede utilizarse para verificar el tiempo de conmutación de los ajustes actuales. Preestableciendo un tiempo de conmutación en la "Hora", en la matriz de entrada de las etapas del crepúsculo se introduce un valor en minutos que corresponde con el punto de conmutación del día actual en lugar del nombre de Crepúsculo.

Fin de semana crepúsculo

En este caso las horas de conmutación para el fin de semana son los días sábado y domingo. Es similar a la configuración de "Crepúsculo día laborables".

| | Sunrise | Sunset |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| Twilight Weekday | Geometric (0) [Time] | Geometric (0) [Time] |
| Twilight Weekend | Geometric (0) [Time] | Geometric (0) [Time] |
| Fixed Offset (min) | 0 | 0 |
| Random Offset (min) | 0 | 0 |
| Earliest Time | 00:00 | 00:00 |
| Latest Time | 23:59 | 23:59 |
| Output time weekdays | 17/1/0 | 17/1/1 |
| Output time weekend | 17/1/0 | 17/1/1 |
| Output address * | 17/1/2 | 17/1/2 |
| EIS-Type | EIS 1 (1 Bit) | EIS 1 (1 Bit) |
| Value | 0 | 1 |

Figura 125: Reloj Astronómico - Configuración Reloj Astronómico simple

Ajuste fijo (min)

Especifica un valor de corrección en minutos. Si introducimos valores positivos retrasamos el tiempo de ejecución, y valores negativos retrasan el tiempo de ejecución.

Ajustealeatorio (min)

Especifica un valor de corrección en minutos de forma aleatoria. Esta configuración se puede usar para una simulación de presencia.

Hora inicio

Se pretende desde la salida enviar un punto lo más temprano posible. Sirve para evitar la conmutación antes de la hora especificada. Por ejemplo: nunca conmutara antes de las 7:00 de la mañana u 8' de la noche.

Última hora

Sirve para evitar la conmutación después de una hora que especifiquemos. Por ejemplo: nunca más tarde de 8 de la mañana o 10:00 de la noche.

Los días laborables, Hora de salida

Para cada día de la semana se envían las horas de conexión identificadas en este objeto de salida EIS 3. Se envía a las 0:00 al comienzo del día. El símbolo de la flecha permite mostrar campo de entrada del valor o elegir una dirección del archivo FSE del ETS (consultar la sección " exportación ESF del archivo del ETS").

Fin de semana Horas de salida

Para cada día en el fin de semana se envían las horas de conexión identificadas en este objeto de salida EIS 3. Se envían a las 0:00 al comienzo del día. El símbolo de la flecha permite mostrar campo de entrada del valor o elegir una dirección del archivo FSE del ETS (consultar la sección " exportación ESF del archivo del ETS").

Dirección de salida

Entradas necesarias. En esta dirección de salida, la salida definida se envía a una hora determinada. El tipo de EIS y el valor de salida se establece en el campo siguiente. El símbolo de la flecha permite mostrar campo de entrada del valor o elegir una dirección del archivo FSE del ETS (consultar la sección "exportación ESF del archivo del ETS").

Tipo de EIS

Tipo EIS disponibles. EIS 1, EIS 5, EIS 6, EIS 14 y EIS 15.

Valor

Determina el valor del telegrama. El valor debe corresponder al tipo EIS configurado.

RELOJ ASTRONÓMICO (AVANZADO)

El reloj astronómico avanzado ofrece en comparación con el "reloj astronómico simple" mejores características y un objeto de activación. A esta tarea se le puede también asignar un nombre y un objeto de salida. Además existe la posibilidad de introducir un objeto de activación EIS 14.

Objeto de activación de entrada

Este objeto es capaz de activar tres puntos especiales de hora que se configuran más adelante en la ventana de la tarea. También se puede vincular el horario anual a través de este objeto. El símbolo de la flecha permite mostrar el campo de entrada del valor o elegir una dirección del archivo ESF del ETS (consultar la sección "exportación ESF del archivo del ETS").

Configuración de punto horario (PIT)

Con esta configuración se especifica el punto horario que deben usarse más tarde para la "configuración de salida". Pueden establecerse un máximo de 8 puntos horarios. Para configurar un punto horario deberá indicarse en la lista el "punto horario" y configurarlo como se desee. El punto horario debe tener un nombre único. Ejemplo: Si una persiana se mueve al amanecer puede tener 2 puntos horarios; uno de los días laborables con el nombre "amanecer_dia_laborables" y otro para fin de semana con el nombre de "amanecer_Fin_desemana".

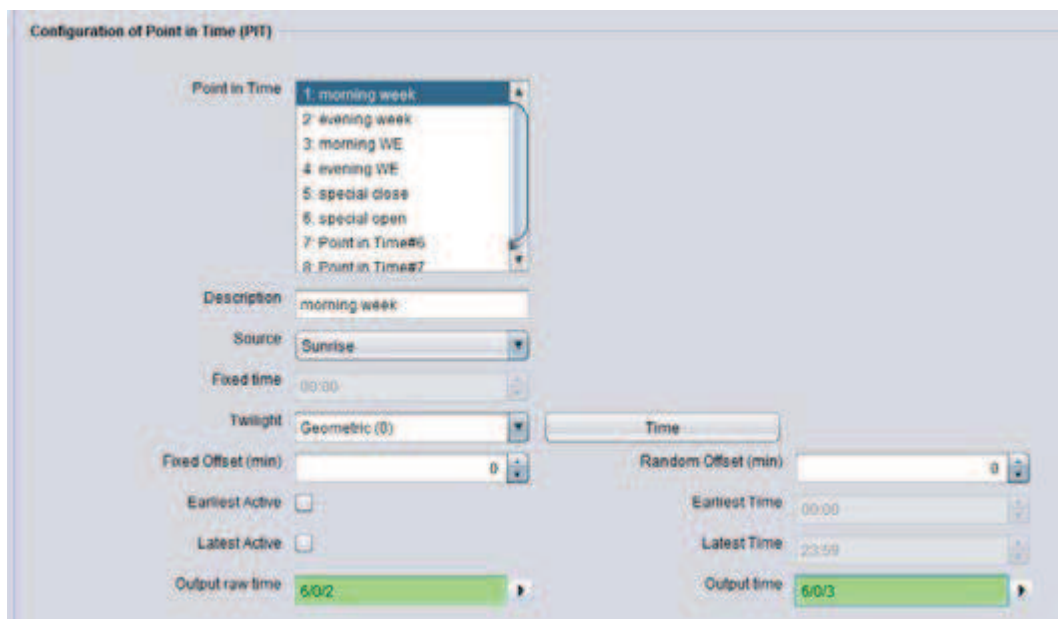


Figura 126: Reloj astronómico avanzado - Definir punto en el tiempo

Punto horario

Muestra los puntos horarios especificados por sus nombres. Para ver la configuración de un punto horario tiene que estar marcado.

Descripción

Nombre que se le da al punto horario. Con esto lo identificamos al final en la configuración de salida.

Origen

Este es el punto horario a partir del cual se realizan todos los cálculos adicionales (ajustes, etc). Además define si se trata de una salida de sol, puesta de sol, un pico de sol o un punto fijo en el tiempo.

Hora fija

Si activamos "hora fija" en la elección del origen podremos introducir un punto fijo horario. De lo contrario este campo está en color gris.

Crepúsculo

Con esta opción se pueden elegir las cinco etapas de crepúsculo. El punto horario de referencia puede comprobarse usando el botón "Hora" al lado del menú de "crepúsculo". El valor astronómico se da en unidades de ángulo horario.

Hora

Con el botón hora no sólo es posible ver el punto horario de las etapas del crepúsculo sino que también sirve para introducir el valor de este en minutos angulares. Para ello la hora deseada se introduce en el cuadro de dialogo de la hora. Después de hacer clic en "Aceptar" el ángulo horario se incorporará en lugar del nombre. Si introduces las 6:15 a.m., el valor crepuscular del ángulo horario será de -570 minutos. El valor calculado varía día a día.

Ajuste fijo (min)

Con esta matriz de entrada, el punto horario seleccionado se desplazará durante una cantidad específica de minutos. Un valor negativo marca un punto horario anterior, un valor positivo marca un punto posterior.

Ajuste aleatorio (min)

Con esta matriz de entrada, el punto horario puede retrasarse una cantidad aleatoria de minutos. Se configura en pasos de 5 minutos. El punto horario aleatorio se encuentra dentro del horario de retardo. Con la ayuda de este ajuste puede realizarse una simulación de presencia.

Activación inicio / primera hora

En el comienzo del punto horario la salida no se activa. Por ejemplo: una persiana no debería cerrarse más temprano de las 7:30 am.

Activación final / última hora

Determina el punto horario más tardío en el cual la salida puede accionarse. Por ejemplo: una persiana no debería cerrarse después de 10:30 pm.

Hora absoluta de salida

Este objeto de salida EIS 3 da la referencia horaria absoluta (hora sin configurar). Con este punto horario no se consideran horario fijos, aleatorios, ni tempranos ni tardíos. Hay que tener en cuenta que este objeto no es el que envía telegramas de salida. El símbolo de la flecha permite mostrar campo de entrada del valor o elegir una dirección del archivo ESF del ETS (consulte la sección "exportación ESF archivo del ETS").

Hora de salida

Este objeto de salida EIS 3 da el punto horario original. Aquí se consideran todas las limitaciones horarias y ajustes horarios. Ese es el punto horario en el cual enviamos los telegramas de salida. El símbolo de la flecha permite mostrar campo de entrada del valor o elegir una dirección del archivo ESF del ETS (consulte la sección "exportación ESF archivo del ETS").

Configuración de salida

Si todos los puntos horarios necesarios se especifican en la lista de "configuración de puntos horarios", se relacionarán con las salidas en el área de configuración. Pueden establecerse como máximo 48 salidas.

Output Configuration

List of Outputs

| Output | EIS-Type | Value | Weekday | Saturday | Sunday |
|---------------|----------|----------|----------|----------|----------|
| EIS 1 (1 Bit) | 0 | Inactive | Inactive | Inactive | Inactive |

Buttons: Add new Output, Remove selected Output

Output address * [Yellow field with arrow]

EIS-Type: EIS 1 (1 Bit)

Value: 0

Just use triggers: ☐

Active: ☐

Trigger (e.g. Special day) 1: ☐

Trigger (e.g. Special day) 2: ☐

Trigger (e.g. Special day) 3: ☐

PIT Weekday: Inactive

PIT Saturday: Inactive

PIT Sunday: Inactive

Trigger-Value: 2, 3, 4

PIT: Inactive

Figura 127: RelojAstronómico (Avanzado) - Configuración de salida

Lista de salidas

Las salidas creadas se mostrarán en esta tabla. De esta manera se muestra la dirección de la salida, tipo EIS, el valor de la salida y la relación al punto horario.

Añadir nueva salida

Para añadir una nueva salida debe agregarse una nueva entrada a la lista, haciendo clic sobre el botón "añadir salidas". Si la lista de salida aparece marcada como "desconocida" se activarán los campos de entrada.

Dirección de salida

Campo obligatorio. En este campo se introduce la dirección de salida correspondiente. Rellenamos la dirección del objeto que deseamos controlar. El símbolo de la flecha permite mostrar campo de entrada del valor o elegir una dirección del archivo ESF del ETS (consulte la sección " exportación ESF archivo del ETS").

Tipo EIS

Se establece el tipo EIS de la salida. Existen EIS 1, 5 EIS, EIS 6, EIS 14 y EIS 15.

Valor

Se determina el valor del telegrama. El valor debe corresponder al tipo EIS preestablecido.

Día de la semana PIT (PIT = Punto horario)

Dentro de la dirección de salida se especifica el objeto/dispositivo que se controla. La elección PIT designa cuando el control está sucediendo. La lista de menú de los puntos horarios antes configurados deben estar disponibles. Si el PIT se establece como " inactivo"

no se ejecuta nada. Ejemplo: Si la persiana se quiere configurar con la opción "día_semanal_Amanecer", se ha de elegir en este menú.

PIT Sábado / Domingo

Con estos dos menús es posible especificar los puntos horarios para el fin de semana. Se puede establecer que en fin de semana se tenga el mismo punto horario que el resto de los días de la semana, o en caso contrario, debemos configurar estos puntos horarios en la lista de salida.

Nota: Guarde las salidas, para guardar una salida configurada debe hacer clic en "Agregar nueva salida" o elegir una salida definida en la lista.

Borrar salida seleccionada

Para quitar una salida seleccionada ésta debe estar marcada en la lista (color azul).

Configuración de ejecución

Para utilizar la función de ejecución se debe vincular con el reloj anual y esta debe ser rellena en el del objeto de entrada de la tarea. Estas direcciones no aparecerán en la visión general de la "Lista de salidas", pero sólo serán visibles si la entrada correspondiente en la lista ha sido marcada.

Vinculación con el reloj anual

Para realizar una conexión con el reloj anual el objeto de activación del temporizador Astronómico debe estar relacionado con la salida del reloj anual. El reloj anual ofrece la posibilidad de ajustar los días especiales del 1 al 3 en un línea de tiempo de calendario (consultar trabajo "reloj anual"). Con los valores del EIS 14 del 2 al 4 se configura la activación del reloj astronómico.

Nota: Para cada reloj astronómico se pueden configurar como máximo 3 objetos de activación.

Habilitar (por ejemplo, día especial 1, 2, 3)

Con esta opción queda habilitado el objeto.

Habilitar valor

En esta matriz de entrada el valor EIS 14 debe establecerse a partir del cual debe ser forzado a trabajar con (0 - 255). Para la conexión con el reloj anual los siguientes valores son válidos:

- ✓ Incapacitado = 0
- ✓ Modo Semana = 1
- ✓ S1 = 2 (S = Día especial)
- ✓ S2 = 3
- ✓ S3 = 4

PIT (Habilitar)

La configuración de la salida normal tiene que ser asignada en un punto horario. La selección se realiza en el menú " PIT " y accede a la misma lista que se configura en la sección "Configuración de punto horario (PIT)".



Sólo utilizar habilitar

Con la ayuda de esta casilla de verificación se determina si una salida sólo es controlada por estos factores o si el objeto y la configuración normal entre semana / fin de semana deben ejecutarse a la vez. Si se activa esta opción, el momento de elegir el tiempo para los días laborables y el sábado / domingo se desactivará.

6.2.16. Enviar e-mail



Con un telegrama se puede enviar e-mails de eibPort a varios destinatarios a la vez.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Direcciones del grupo de entrada

El objeto (EIS 1) es el encargado de enviar el correo electrónico.

Valor dirección de grupo

El eibPort puede mandar valores de objetos EIS vía e-mail. Para poder enviar estos valores es necesario introducir códigos de control en el cuerpo del mensaje. A través del factor y el ajuste se puede convertir el valor.

Sugerencia: Tan pronto como se introduce el objeto de valor, los campos de la tarea de los datos requiere la entrada de un carácter de control en texto. Si no hay ningún carácter de control, la tarea no puede ser almacenada.

Enviar condiciones

Se puede elegir para el envío que en el valor de entrada se reciba ON, OFF, flanco ascendente, flanco descendente, recibir indistintamente ON u OFF ó que se produzca indistintamente un flanco ascendente o descendente.

E-mail – Destinatario

Este menú le permite elegir un destinatario de correo electrónico para el envío de su correo. El destinatario de correo puede ajustarse en Sistema > Configuración > correo electrónico. Se pueden definir hasta 100 destinatarios (00 a 99). Los destinatarios "00" y "01" están preestablecidos.

Tipo

Este menú permite configurar el tipo de envío para las direcciones correspondientes.

Nota: En las opciones del remitente están marcados algunos servidores de correo con el fin de evitar el spam. Si no existe una dirección válida, no se envía el e-mail. Desde ajustes se pueden configurar los correos electrónicos de los destinatarios. También cabe la posibilidad de seleccionar todos los usuarios posibles.

Nombre "Real" / E-mail - Dirección

El nombre y dirección de correo electrónico tiene que ser introducido en este menú. Si no hay ningún nombre ni dirección de correo electrónico se rellenarán en el "emisor", eibPort utilizará la dirección de los datos de configuración del proveedor de correo electrónico (a partir de la configuración de herramientas).

Asunto

Este texto aparecerá en la casilla de asunto.

Texto

Aquí puede introducir el texto del correo electrónico. Para rellenar los valores debe de introducirse los caracteres de control.

Indicaciones sobre la configuración de herramientas

Para enviar mensajes de correo electrónico sin ningún problema, tenemos que determinar el destinatario de correo electrónico en la configuración de herramientas. (Sistema > configuración > correo electrónico). Usted puede añadir su destinatario con la ayuda de la barra de menú "Añadir". La numeración de las entradas se hará automáticamente. La dirección o el nombre del remitente, que entrarán en los datos de configuración, se utilizan para la configuración predeterminada de su trabajo.

Esta configuración predeterminada se aplicará en caso de que no se introduzca ningún nombre de remitente o dirección de correo.

Consejo: Es necesario que el DNS introducido en los ajustes de red contengan el direccionamiento IP del destinatario del correo electrónico. Este ajuste se puede rellenar en el apartado " Configuración > Configuración de red".

e-mail y SMS

Además de la posibilidad de equipar eibPort con un módem GSM, existe la opción de enviar los informes SMS desde e-mails. Para hacer eso, el e-mail se enviará a un móvil que haya sido definido.

6.2.17. Remitente de SMS



El remitente SMS sirve para enviar mensajes SMS. Eso sólo es posible, si se trata de un eibPort con GSM módulo / módem.

Los modelos eibPort con módem integrado GSM son:

- ✓ Art.-Nr. 10304 eibPort KNX + GSM
- ✓ Art.-Nr. 13304 eibPortEnOcean + GSM
- ✓ Art.-Nr. 11304 eibPortPowernet KNX + GSM

Dependiendo del modelo del equipo, será posible su actualización. En este caso, póngase en contacto con la línea técnica telefónica de BABTEC o escriba a info@bab-tec.de.

Si se instaló un módem GSM, se podrá comprobar en el editor en la opción menú "Ayuda" - "Info GSM". También podrá aparecer un aviso en la ventana de tarea se ("SMS" / "receptor de SMS"), en caso de que no se detecte Módem GSM o ningún módem.



Figura 128: Editor de diálogo, información GSM: módem GSM implementado

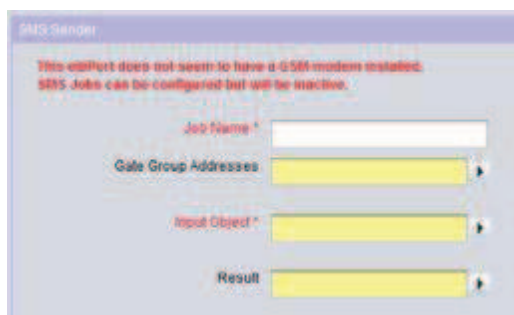


Figura 129: Ventana de aviso - Modem GSM no detectado

CONFIGURACIÓN DE MÓDEM GSM

Para garantizar la funcionalidad del envío de la tarea por SMS, el módem GSM tiene que estar configurado correctamente en su unidad. Para esto, cambie a "sistema" - "Configuración" - "Ajustes GSM". Se mostrarán dos campos de datos:

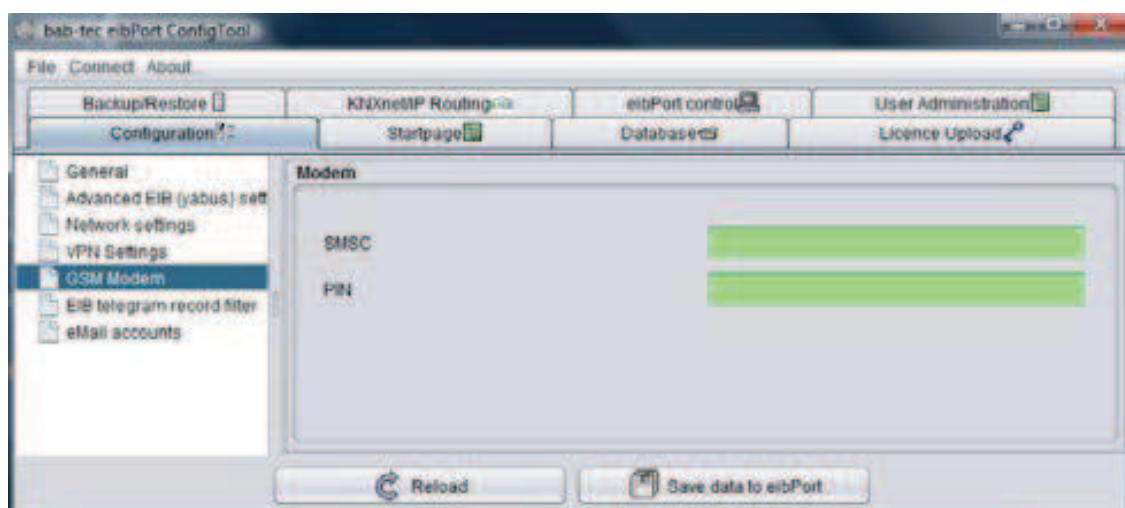


Figura 130: Configuración de herramientas - GSM

- ✓ SMSC = Aquí introducimos el número del centro de servicio del proveedor de telefonía móvil SMS. El software de configuración leerá este número de forma automática desde la tarjeta SIM insertada. El campo no se rellenará correctamente si no se detecta la tarjeta SIM. En caso de duda, póngase en contacto en el número de asistencia técnica de BABTEC o info@bab-tec.de.
- ✓ PIN = En este lugar registramos el número PIN de la tarjeta SIM. El número PIN será suministrado por su proveedor de telefonía móvil.

Configuración de tarea

Para crear una nueva tarea de envío de SMS, usaremos cualquiera de los botones en el editor de tareas del menú o haciendo clic con el botón derecho sobre el icono de la tarea ("remitente SMS"). En caso de que no se haya instalado el módem GSM eibPort, las letras del texto correspondiente aparece en la esquina superior izquierda de la ventana de la tarea en color rojo. Se puede guardar y configurar la tarea sin necesidad de realizar esto, pero únicamente esta función no estará disponible.

The screenshot shows the 'SMS Sender' configuration window. It has several input fields at the top: 'Job Name', 'Gate Group Addresses', 'Input Object', and 'Result'. Below these is a section for 'Destination Phones' which contains a table with columns: 'Active', 'Name', 'Phone Number', 'Final Dest', and 'Enable'. There are four rows for 'Recipient #1' through 'Recipient #4'. The 'Active' column has checkboxes, and the 'Enable' column has a yellow button with a right-pointing arrow. Below this is a 'SMS Text' input field. At the bottom is a 'Sending Values' section with a table that has columns: 'Address', 'EIS Type', 'Format (EIS 1 on / off)', 'Factor', and 'Offset'. There are seven rows for 'Value #1' through 'Value #7'. The 'Address' column has yellow buttons with right-pointing arrows, and the 'EIS Type' column has dropdown menus.

Figura 131: Editor de tarea - remitente SMS

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del



campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Objeto de entrada

Entradas necesarias. Las tareas podrán ser controladas mediante objetos de entrada del tipo EIS 14. Con la ayuda de diferentes valores de entrada, el receptor ejecuta tareas específicas. En ese, es válido:

- ✓ Valor 1 = receptor # 1
- ✓ Valor 2 = receptor # 2
- ✓ Valor 3 = receptor # 3
- ✓ Valor 4 = receptor # 4

Resultado

Se puede solicitar que se devuelva el estado del objeto EIS14. Esto significa que:

- ✓ Valor 0 = transmisión de SMS. Envíos fallados
- ✓ Valor 1 = transmisión de SMS al receptor # 1 tiene éxito.
- ✓ Valor 2 = transmisión de SMS al receptor # 2 tiene éxito.
- ✓ Valor 3 = transmisión de SMS al receptor # 3 tiene éxito.
- ✓ Valor 4 = transmisión de SMS al receptor # 4 tiene éxito.

Configuración de móviles destinatarios

Por cada SMS, se pueden definir como máximo 4 receptores. En el caso de más receptores se deberán de crear nuevas tareas y asignárselas a estos números. Cada uno de los receptores recibirá el mismo SMS. La lista de receptores se procesarán de arriba hacia abajo. Cada receptor ofrece las siguientes posibilidades de configuración:

| | Active | Name | Phone Number | Final Dest. | Enable |
|--------------|-------------------------------------|------|----------------|--------------------------|----------------------------------|
| Recipient #1 | <input checked="" type="checkbox"/> | | +4917012345678 | <input type="checkbox"/> | <input type="button" value="▶"/> |
| Recipient #2 | <input checked="" type="checkbox"/> | | +4917087654321 | <input type="checkbox"/> | <input type="button" value="▶"/> |
| Recipient #3 | <input type="checkbox"/> | | +49 | <input type="checkbox"/> | <input type="button" value="▶"/> |
| Recipient #4 | <input type="checkbox"/> | | +49 | <input type="checkbox"/> | <input type="button" value="▶"/> |

SMS Text:

Figura 132: Remitente SMS - Configuración de móviles destinatarios

Activación

El receptor se activa durante el proceso, en caso contrario se desactiva (en gris). Para que funcione correctamente, al menos un receptor tiene que estar activo.

Nombre

Opcional. Podemos introducir un nombre a cada receptor.

Número de teléfono

Introduzca el número de móvil al que se quiere mandar el SMS. El número de móvil se tiene que introducir con el código de país. Para España, el código por defecto es "34". Si la conexión móvil telefónica se ha registrado en otros países, el código del país estándar tiene que ser cambiado respectivamente. En caso de duda, póngase en contacto con su proveedor de telefonía móvil. Después del código del país se introducirá el número del destinatario.

Último destinatario

"Detener después". Si esta casilla de control de un receptor se activa, el envío de SMS se detiene (sólo en caso de éxito el envío de SMS), aunque hubiera más receptores.

Habilitar

Este objeto es opcional. Este objeto ofrece la oportunidad para que por separado se active o se bloquee cada receptor.

- ✓ El campo en blanco = Tarea enviada
- ✓ El campo completado, el valor 1 = Tarea enviada
- ✓ El campo completado, valor 0 = Tarea bloqueada
- ✓ El campo completado, sin valor = Tarea bloqueada

Texto SMS

Aquí se introduce el texto SMS. Como mínimo 1 dígito tiene que ser introducido. La longitud máxima es de 160 dígitos. Este texto se enviará a todos los receptores (si están configurados y activados). Podemos insertar textos dinámicos utilizando comodines (\0, \1, \2, \3, \4, \5, \6, y \7), los valores respectivos podría insertarse dinámicamente en el texto.

Configuración de valores de envío

De texto del SMS no tiene que ser sólo estático, sino que también puede rellenarse dinámicamente utilizando los objetos de valor. Se pueden utilizar hasta 8 objetos de valor. Para integrar los objetos de valor en el texto utilice los siguientes caracteres de valor:

- ✓ Valor # 1 = carácter de control "\0" (sin las comillas)
- ✓ Valor # 2 = carácter de control "\1" (sin las comillas)
- ✓ Valor # 3 = carácter de control "\2" (sin las comillas)
- ✓ Valor # 4 = carácter de control "\3" (sin las comillas)
- ✓ Valor # 5 = carácter de control "\4" (sin las comillas)
- ✓ Valor # 6 = carácter de control "\5" (sin las comillas)
- ✓ Valor # 7 = carácter de control "\6" (sin las comillas)
- ✓ Valor # 8 = carácter de control "\7" (sin las comillas)

Para colocar los objetos de valor en el texto, sólo tiene que indicar el carácter de control en el lugar del texto del SMS, en el que el valor del objeto debe estar representado. El carácter de control indica el valor del objeto y su formato. Ejemplo:

| | Address | EIS Type | Format (EIS 1 on / off) | Factor | Offset |
|----------------|---------|---------------|-------------------------|--------|--------|
| Value #1 ("0") | 1/1/0 | EIS 1 (1 Bit) | Livingroom | - | |
| Value #2 ("1") | 1/1/1 | EIS 1 (1 Bit) | Bedroom | - | |
| Value #3 ("2") | 1/1/2 | EIS 1 (1 Bit) | Terrace | - | |
| Value #4 ("3") | 1/1/3 | EIS 1 (1 Bit) | Bath | - | |
| Value #5 ("4") | 1/1/4 | EIS 1 (1 Bit) | WC | - | |
| Value #6 ("5") | 1/1/5 | EIS 1 (1 Bit) | Hobby room | - | |
| Value #7 ("6") | 1/1/6 | EIS 1 (1 Bit) | Kitchen | - | |
| Value #8 ("7") | | EIS 1 (1 Bit) | | - | |

Figura 133: Remitente SMS-configuración de los objetos de valor

Dirección

Introduzca la dirección de grupo del objeto de valor. Los siguientes tipos de EIS son posibles (véase también el menú desplegable de "tipo EIS"):

- ✓ EIS 1 (1 Bit)
- ✓ EIS 5 (2 Byte FP)
- ✓ EIS 6 (1 Byte)
- ✓ EIS 9 (4 Byte)
- ✓ EIS 10s (valor 2 bytes)
- ✓ EIS 10u (2 Byte sin signo)
- ✓ EIS 11s (valor 4 bytes)
- ✓ EIS 11u (4 bytes sin signo)
- ✓ EIS 14s (1 Byte)
- ✓ EIS 14u (1 Byte sin signo)
- ✓ EIS 15 (texto 14 bytes)

Formato (EIS 1 ON/OFF)

Dependiendo del tipo de EIS seleccionado, podemos definir el formato de datos del valor de entrada. Tras la selección se muestran los formatos predefinidos que pueden ser modificados. De este modo:

- ✓ EIS 1 = valor de 1 bit. En lugar de valor 1 o 0, por ejemplo, los textos "ON" o "OUT" pueden ser utilizados.
- ✓ EIS 5 = valor de coma flotante de 2 Byte. Este valor será predefinido con la especificación "%f". Entre % y "f", se puede además definir, cuántos dígitos debe haber antes y después de la coma. Por tanto, "%5.2f" = 5 dígitos antes y 2 dígitos después de la coma. "#" señala un dígito opcional, que sólo será necesario, si esta cifra tiene un valor. Por ejemplo "%3. #" = 3 dígitos antes de la coma, pero sólo y tendrá un dígito detrás de la coma, si fuera necesario.
- ✓ EIS 6 = valor del porcentaje de 1 Byte. El valor está predefinido con la especificación "%d". "d" está preparado para números decimales con signos. Es un porcentaje de valor que sólo puede ser descrito en forma decimal. Para insertar el signo tanto por ciento, escriba 2 porcentajes, por ejemplo, "%d %%".
- ✓ EIS 9 = valor de coma flotante de 4 Byte. Se formateará con "%f" también. Ver EIS 6.
- ✓ EIS 10s = número decimal 2 Byte con signo (valores positivos y negativos). Este valor será como el formato "% d". Ver EIS 6.
- ✓ EIS 10u = valor decimal de 2 bytes sin signo. Este valor se formateará con "%u". Se trata de un valor decimal sin signo.

- ✓ EIS 11s = 4 valor decimal Byte con signo (valores positivos y negativos). Formato: ver EIS 10u.
- ✓ EIS 11u = valor decimal de 4 bytes sin signo. Formato: ver EIS 10u.
- ✓ EIS 14s = valor decimal de 1 Byte con signo (valores positivos y negativos). Formato: ver EIS
- ✓ EIS 14u = valor decimal de 1 Byte sin signo. Formato: ver EIS 10u.
- ✓ EIS 15 = valor de texto de 14 bytes (hasta 14 dígitos de texto) el valor es automáticamente predefinido con "%s" Este formato está preparado para una cadena de caracteres mediante la cual se puede transmitir un texto cualquiera.

Factor / ajuste

En los tipos de datos EIS 5 y EIS 9 existe la posibilidad de añadir un "factor" y "ajuste". En este caso el valor se multiplica por el factor y se añade el valor del ajuste. Por defecto estos valores están predefinidos con "factor = 1" y "ajuste = 0".

Ejemplo

Ejemplo de cómo se encuentra el estado de las ventanas al salir de la casa. EibPort informa mediante SMS si se deja una ventana abierta al salir de la vivienda. El SMS se activa mediante una conexión lógica ("OR"), que se envía a la salida si una de las ventanas de la casa está abierta. Se debe configurar al menos un receptor ("Configuración de los receptores") e introducir las direcciones de grupo de los contactos de ventana (máx. 8 por tarea) en el campo "enviar valor". Seleccionaremos el tipo de datos EIS 1 y formatéelo para que cuando esté "ON", aparezca por ejemplo el nombre de la sala, "sala de estar", y para el estado "Out" un "-". Inserte en el campo de datos "texto SMS" un texto como "Saliendo de casa, ventanas siguen abiertas: \"0, \1, \2, \3, \4, \5, \6, y \7\". Dependiendo del estado de cada dirección de grupo, aparecerá el estado "ON" u "OFF" en lugar de los comodines (\1, \2, \3, \4, \5, \6, \7). Por ejemplo: Saliendo de casa, ventanas siguen abiertas: -, -, -, terraza, -, tocador, -, abierto".

Figura 134: Remitente de SMS - envío de estado de ventanas al salir de la casa

6.2.18. Receptor de SMS

El receptor de SMS recibe SMS y envía los telegramas asociados a esta acción. Esto sólo será posible si es una versión eibPort con módulo GSM / módem.

eibPort modelos con módem GSM integrado:

- ✓ Art.-Nr. 10304 eibPort KNX + GSM
- ✓ Art.-Nr. 13304 eibPortEnOcean + GSM
- ✓ Art.-Nr. 11304 eibPortPowernet KNX + GSM

Dependiendo del modelo del equipo, se ofrecerá la oportunidad para actualizar su eibPort con un módem GSM. En este caso, por favor póngase en contacto con BAB tecnología o escriba a info@bab-tec.de.

Si se instaló un módem GSM, se podrá comprobar en el editor en la opción menú "Ayuda" - "Info GSM". También podrá aparecer un aviso en la ventana de tarea se ("SMS" / "receptor de SMS"), en caso de que no se detecte Módem GSM o ningún módem.



Figura 135: Editor – Cuadro de diálogo GSM: módem GSM implementado

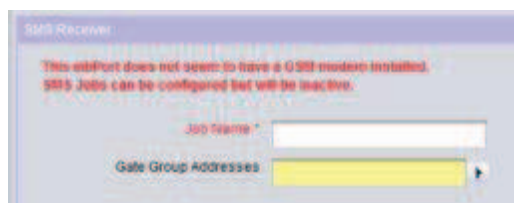


Figura 136: Ventana de aviso - Modem GSM no detectado

Configuración de módem GSM

Para garantizar la funcionalidad de la tarea "enviar SMS", el módem GSM tiene que estar configurado correctamente en su unidad. Seleccione "Sistema" – "configuración" – "configuración de GSM". Se mostrarán dos campos:

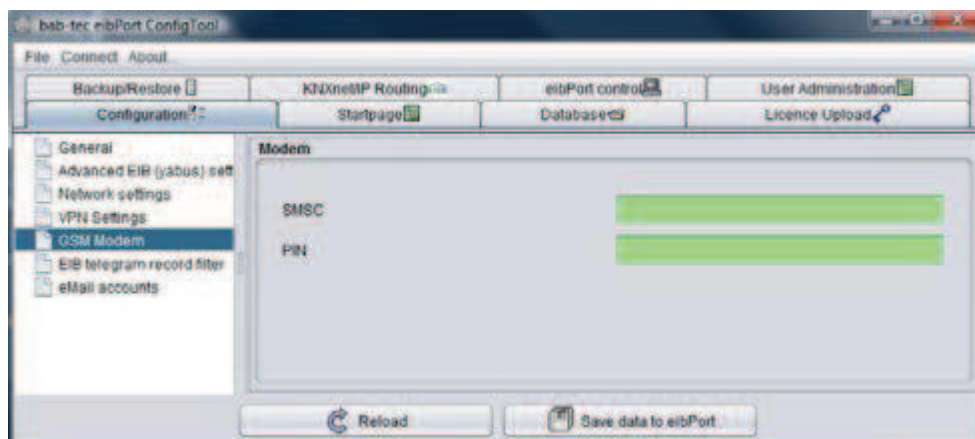


Figura 137: Configuración de herramientas – ajustes GSM

- ✓ SMSC = Aquí introducimos el número del centro de servicio del proveedor de telefonía móvil SMS. El software de configuración leerá este número de forma automática desde la tarjeta SIM insertada. El campo no se rellenará correctamente si no se detecta la tarjeta SIM. En caso de duda, póngase en contacto en el número de asistencia técnica de BABTEC o info@bab-tec.de.
- ✓ PIN = En este lugar registramos el número PIN de la tarjeta SIM. El número PIN será suministrado por su proveedor de telefonía móvil.

Configuración de tarea

Para crear una nueva tarea de recepción de SMS, usaremos cualquiera de los botones en el editor de tareas del menú o haciendo clic con el botón derecho sobre el icono de la tarea ("recibir SMS"). En caso de que no se haya instalado el módem GSM eibPort, las letras del texto correspondiente aparece en la esquina superior izquierda de la ventana de la tarea en color rojo. Se puede guardar y configurar la tarea sin necesidad de realizar esto, pero únicamente esta función no estará disponible.

SMS Receiver

Job Name:

Gate Group Addresses:

Phone Filter (No filter if none activated):

| Active | Phone Number | Name | Trig. Pattern |
|-------------------------------------|----------------|----------------------|----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | +4917012345678 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | +4917097654321 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | +49 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | +49 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | +49 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | +49 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | +49 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | +49 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | +49 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Receiving Patterns:

| Active | Text | Case Sens. | At Beginning | Output | Data Type | Value |
|-------------------------------------|----------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------|-----------|-------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | EIS 1 (1) | 0 |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | EIS 1 (1) | 0 |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | EIS 1 (1) | 0 |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | EIS 1 (1) | 0 |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | EIS 1 (1) | 0 |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | EIS 1 (1) | 0 |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | EIS 1 (1) | 0 |

Figura 138: editor de trabajos -receptor de SMS

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Configuración de filtro de teléfonos

Con la ayuda del filtro de remitentes, podemos establecer los números a los que se le permitirá el servicio. Solamente estos números de llamada podrán accionar telegramas. Para cada tarea, podremos asignar hasta 8 números diferentes de destino. Si no se ha definido un número, cualquier número será válido para la activación de la tarea.

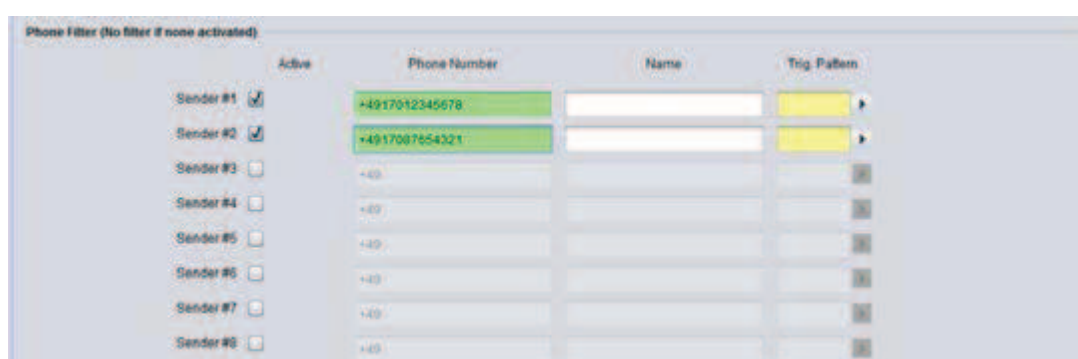


Figura 139: Receptor de SMS – configuración de filtro de remitentes

Activación

Con la ayuda de la casilla de activación activamos los distintos destinatarios. En el caso de que no estén activos se mostrarán en gris (no se borrarán). Para que funcione correctamente, al menos un receptor tiene que estar activo.

Número de teléfono

Introduzca el número de móvil al que se quiere mandar el SMS. El número de móvil se tiene que introducir con el código de país. Para España, el código por defecto es "34". Si la conexión móvil telefónica se ha registrado en otros países, el código del país estándar tiene que ser cambiado respectivamente. En caso de duda, póngase en contacto con su proveedor de telefonía móvil. Después del código del país se introducirá el número del destinatario.

Nombre

Opcional. Puede introducir un nombre para cada remitente.

Patrón de activación

Dependiendo del número de direcciones de grupo introducidas, se enviará el telegrama con un orden, dependiendo de un patrón de activación definido. El número de índice de recepción que se encuentra en los campos de configuración puede ser consultado en el menú "patrón de recepción". Se trata de un objeto EIS 14 (1 byte).

- ✓ Patrón de recepción #0 = valor 0
- ✓ Patrón de recepción #1 = valor 1
- ✓ Patrón de recepción #2 = valor 2
- ✓ Patrón de recepción #3 = valor 3
- ✓ Patrón de recepción #4 = valor 4
- ✓ Patrón de recepción #5 = valor 5
- ✓ Patrón de recepción #6 = valor 6
- ✓ Patrón de recepción #7 = valor 7
- ✓ Patrón de recepción #8 = valor 8
- ✓ Patrón de recepción #9 = valor 9
- ✓ Patrón de recepción #10 = valor 10
- ✓ Patrón de recepción #11 = valor 11
- ✓ Patrón de recepción #12 = valor 12
- ✓ Patrón de recepción #13 = valor 13
- ✓ Patrón de recepción #14 = valor 14
- ✓ Patrón de recepción #15 = valor 15

Configuración del patrón de recepción

En cada receptor SMS puede aplicarse hasta 16 patrones de recepción. Cuando coincide el texto enviado con alguno de los patrones definidos en el eibPort, este ejecuta la acción asociada. De esta forma, por ejemplo, el texto "ON" puede activar un encendido.

Activo

Con la ayuda de la casilla de activación activamos los distintos patrones. Los valores solo pueden ser desactivados (gris) eliminando el enlace, no borrando.

Texto

En este lugar se introduce el texto que iniciará acciones en el eibPort. El texto puede contener hasta 160 dígitos y se comparará con los SMS entrantes. Los patrones se buscan dentro del contenido integro del mensaje, sin distinguir minúsculas de mayúsculas. El texto se comparará aunque se exceda el número de caracteres válidos.

Escritura exacta

Si esta casilla está activada, se compara el SMS con el texto registrado, los cuales deben coincidir estrictamente. En caso de que en el texto introducido sea "ein" y el SMS contiene "Ein", no habrá validación. Si no está activada la casilla de verificación, en este caso, si se validara el texto introducido, independientemente de que las letras sean escritas en mayúsculas o minúsculas.

Comienzo

Activando esta casilla, el SMS recibido tiene que coincidir desde el comienzo de la frase con el texto registrado. Si esta opción está deshabilitada, será suficiente que el texto aparezca en cualquier punto del SMS. Por ejemplo: si el patrón de recepción es "encender luz" y no está habilitado "Comienzo", si recibimos un SMS con el texto "en el dormitorio encender luz", se activará la tarea. Pero si se activa esta opción deberá coincidir el texto con el comienzo del patrón. Por ejemplo: si el patrón de recepción es "encender luz" y está habilitado "Comienzo", si recibimos un SMS con el texto " encender luz en el dormitorio", se activará la tarea

Salida

En este escribimos la dirección de grupo a la cual se enviará un telegrama, si el mensaje SMS coincide con el patrón de recepción. Utiliza datos EIS 14 (1 byte). El valor del telegrama se definirá en el campo "valor de datos" (EIS 14 1 byte = 0 - 255). Por lo que podremos utilizar la misma dirección de grupo para los 16 patrones de recepción utilizando solamente un único valor.

Ejemplo

Cambio de luces

Por ejemplo, escribimos el texto "encender sala de estar" en una dirección de grupo cualquiera para activar una tarea e introducimos el valor "1" en el primer patrón de recepción. Deje que las casillas de verificación "escritura exacta" y "comienzo" estén desactivadas. Después de eso, introducimos otro patrón de recepción para apagar la luz. A este lo llamaremos "apagar sala de estar" e introducimos el valor "0". De esta manera, en una misma dirección de grupo podemos apagar y encender una luz. La tarea enviará un SMS con valor "0" o "1" a la dirección del grupo. Con esta dirección de grupo crearemos una tarea lógica "AND". La salida se enviará a una dirección de grupo que se encargará de encender y apagar la luz. La tarea tiene que estar configurada con "enviar siempre" y "Enviando todos los valores". Después de recibir el texto correcto, el receptor de SMS lanzará la orden a la dirección de grupo virtual, la cual realizará la tarea lógica definida, mandándola a la salida.

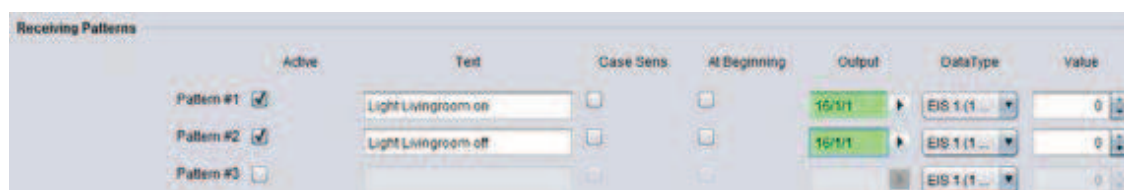


Figura 140: Receptor de SMS – configuración para cambiar la luz

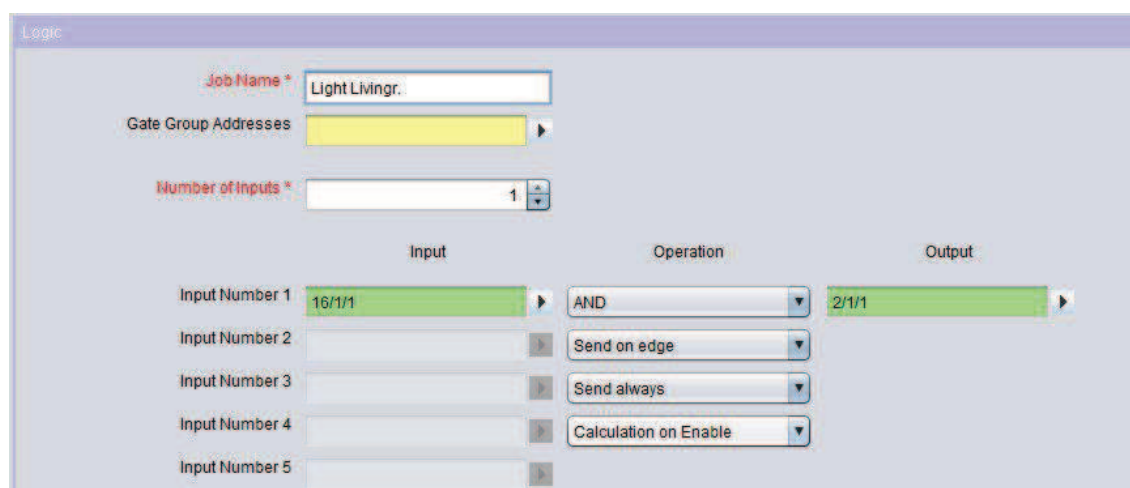


Figura 141: Lógica para encender la luz

6.2.19. Enlazar instalaciones



EibPort puede utilizarse para enlazar instalaciones. Este enlace se realiza vinculando dos equipos eibPort separados por Ethernet. La coincidencia de direcciones físicas no influye en esto. La coincidencia de direcciones de grupo puede evitarse mediante el uso de direcciones de grupo virtuales.

Instalación de hardware

El eibPort estará conectado por Ethernet (LAN).

Parametrización

La parametrización de enlazar instalaciones se hará mediante su editor. Todos los parámetros se configuran fuera del ámbito de la instalación EIB y se enlaz con los equipos a los que va dirigidos.

- ✓ Una instalación EIB 1 debe estar siempre conectada con una instalación EIB 2 y viceversa, así que se tiene que configurar todas las opciones de configuración en ambos eibPorts.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Nombre de host / dirección IP

Aquí se introduce el nombre del host o dirección IP de la vinculación de la instalación del eibPort destino.

Obtener el nombre del Host instantáneamente

- ✓ Habilitado: al comenzar el eibPort la resolución de nombres ocurre inmediatamente.
- ✓ Deshabilitado: la resolución de nombres sólo se lleva a cabo mediante la activación de la tarea.

Obtener Host por su nombre

- ✓ Habilitado: para cada inicio de tarea se inicia la resolución de nombres (sólo es útil si existe una resolución dinámica).
- ✓ Deshabilitado: el nombre del Host se resuelve con el primer comienzo del servicio.

Permitir bucles de retorno

- ✓ Activado: permite bucles de retorno de permisos vía LAN
- ✓ Desactivado: no permite bucles de retorno de permisos vía LAN

Tipo de conexión

- ✓ Directa (LAN): conexión de equipos vía Ethernet.

Sistema - ID de destino

ID único para cada instalación EIB (0 - 255) (si no hay ninguna entrada ID = 0).

Reglas para vincular las instalaciones

Para entrar rápido en las reglas de vinculación entre instalaciones, se utilizarán comodines. Para esto se aplica el símbolo comodín "*". Según su posición (antes o detrás del "/"), el comodín "*" representa el grupo inicial EIB o el subgrupo.

| Reglas | Aplicación |
|-------------|---|
| */* -> */* | Todos los grupos principales y subgrupos de la instalación EIB 1 se conectarán uno a uno a la Instalación EIB 2. Atención: Esta función sólo está permitida para ser utilizada por equipos vinculados vía Ethernet! |
| 6/* -> 6/* | Todas las direcciones del grupo del grupo principal 6 de la instalación EIB 1 estarán conectadas una a una al grupo principal 6 de la instalación EIB 2. |
| 7/* -> 17/* | Todas las direcciones del grupo del grupo principal 7 de la instalación EIB 1 estarán conectadas una a una al grupo principal virtual 17 de la instalación EIB 2. ✓ No es posible que haya superposición de direcciones EIB en la instalación 2. |
| */1 -> */1 | Direcciones de 0/1;1/1;2/1,32/1 estarán conectadas 1 a 1 a la instalación EIB2. |

Direcciones de grupo virtual

Las direcciones de grupo virtuales son los grupos 16 – 32. Sólo estarán disponibles en eibPort y no pueden usarse para la parametrización de equipos con la ayuda de ETS. En el caso de instalaciones de enlace, las direcciones de grupo virtual se emplearán para evitar superposición de direcciones. Si por ejemplo se inicia una escena de luz de instalación 1 en instalación 2, la escena de luz de la instalación 2 tendrá una dirección de grupo virtual (por ejemplo 17/1). En el eibPort de instalación 1 se deben configurar las siguientes reglas: 2/3 -> 17/1.

6.2.20. Envío – UDP



Con este objeto de entrada, esta tarea envía datagramas UDP a otros miembros de la red LAN. Por ejemplo para dispositivos IR-trans.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Dirección de grupo de entrada

Dependiendo del valor de este objeto de entrada se determina cuál de los 8 datagramas UDP se enviarán. La tarea acepta valores EIS 1 (1 bit) o EIS 14 (8 bits).



Valor de objeto

El valor del objeto se utiliza para transmitir una parte de los datos que puede cambiar dinámicamente. El valor del telegrama se introduce mediante un carácter de control en la transmisión de datos. Los caracteres de control que pueden ser utilizados para cada tipo de datos se describen en el capítulo "caracteres de control". El tipo de datos y el factor de ajuste se pueden ajustar al lado del valor del campo.

Dirección IP / nombre de host

Dirección a la que se enviarán los datagrama UDP, podemos introducir una dirección IP o una dirección DNS. Mediante el uso de una dirección DNS, hay que tener en cuenta, que se debe garantizar la resolución de nombres.

Obtener el nombre del host al instante

- ✓ Habilitado: al comenzar el eibPort la resolución de nombres ocurre inmediatamente.
- ✓ Deshabilitado: la resolución de nombres sólo se lleva a cabo mediante la activación de la tarea.

Número de Puerto

Aquí se introducirá el puerto de comunicación del destinatario. Debe garantizarse que el remitente y el destinatario son capaces de comunicarse a través del mismo puerto.

Nota: Revise la configuración del puerto del receptor, por si fuera necesario configurar un desvío de puertos por parte del router. IR-Trans LAN siempre utiliza Puerto 21000. No se puede cambiar esta configuración.

Modo comando

Aquí se puede elegir el modo comando. En modo "ASCII" se enviará datos en código ASCII. Si se elige modo HEX los datos a enviar deben especificarse en modo HEX.

Comodín

En caso de que la entrada está activada, no se considerará el valor de activación. El Datagrama será enviado después de cada valor recibido por el objeto de entrada.

Valor de activación (EIS1 o EIS14)

Mediante diferentes valores de activación se puede controlar que línea y que telegrama UDP se usarán.

Ejemplo: si el eibPort recibe en la entrada (EIS14) el valor 147, el eibPort enviará los datagramas UDP cuyo valor sea 147. El rango de valores va desde 0 a 255 (EIS14).

Datos a enviar

En estos datos se incorporarán datos / comandos de campo para su envío. Si se elige el comando modo ASCII, los datos tienen que introducirse en consecuencia, en modo de comando HEX hexadecimal se solicitarán valores en HEX.

Sintaxis para enviar datos de IR-Trans

Además de los comandos correspondientes, con la IR-Trans se aplicará un nuevo control remoto llamado "squeeze". De esta manera se puede controlar un dispositivo Squeezebox. El

nombre del comando de encendido / apagado es "power". Así que la sintaxis para el envío de datos utilizada tiene que ser:

"snd squeeze,power"

La sintaxis básica es "snd <remotecontrol name>,<remotecontrol name>". Es importante que no haya nada en blanco antes y después de la coma entre el nombre y el comando.

6.2.21. Centro recepción de Squeeze (receptor Slimserver)

Esta tarea permite enviar la información del título en reproducción de SqueezeCenter a KNX/EIB. Esta información puede mostrarse en la visualización o en dispositivos EibPort con display que admitan telegramas EIS15. Para usar esta tarea es necesaria la instalación del concentrador XPL.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Comodín ? XPL

Si esta opción está activada, se analizarán telegramas xPL de todos los equipos en red Squeezebox. EN ese caso se cancelará la configuración de xPL-instancia.

XPL-instancia

XPL-instancia determina que Squeezebox se utiliza para el origen de datos. Esto activa la evaluación que da información de un título de un único Squeezebox, aunque haya varios Squeezebox en red. Esta opción puede seleccionarse desde el manager xPL-Hal. La cual debe coincidir con el nombre del Squeezebox, por ejemplo "sala de estar". La longitud del nombre no debe sobrepasar los 15 caracteres. El nombre del equipo Squeezebox puede ser asignado en el centro de Squeeze-center (configuración > reproductor).

Salidas

Se enviará el objeto EIS 15 con la información (artista, álbum, título)

Modo / Display

El texto puede mostrarse de diferentes maneras. Puedes elegir entre:

- ✓ Alineado a la izquierda
- ✓ Alineado a la derecha
- ✓ Desde carácter "Inicio"
- ✓ De carácter "inicio" (maximizada)
- ✓ Desde inicio de palabra
- ✓ Desde inicio de palabra (maximizada)
- ✓ Izquierda - Balanceo (carácter orientado)
- ✓ Derecha - Balanceo (carácter orientado)
- ✓ Izquierda - Balanceo (palabra correcta)
- ✓ Derecha - Balanceo (palabra correcta)
- ✓ balanceo "ida y vuelta" (carácter orientado)
- ✓ balanceo "ida y vuelta" (palabra correcta)

Velocidad

Con ayuda de esta configuración, puede determinar la velocidad del " balanceo". Se pueden seleccionar entre las siguientes velocidades:

- ✓ Estático (no balanceo)
- ✓ Muy rápidamente
- ✓ Rápidamente
- ✓ Normal
- ✓ Lento
- ✓ Muy lento

Inicio de Carácter/palabra

Determinar con qué palabra debe iniciarse.

6.2.22. Receptor IRTrans



Esta tarea permite una conexión con IRTrans y activa eventos en KNX / EIB mediante el control remoto IR. El IRTrans es una especie de control remoto que puede aprender comandos y tiene un adaptador de red. Así, puede recibir comandos IR y enviarlos a la red en forma de datagramas UDP. El eibPort recibe estos datagramas UDP y envía telegramas al bus EIB dependiendo de la configuración de esta tarea. Para esta tarea se ha de usar el IRTrans con base de datos integrada.

Advertencia: Antes de usar esta tarea, el IRTans debe aprender los comandos IR. Para esto hay que utilizar el software para PC de IRTans. La asignación del control remoto y los comandos usados son necesarios para la configuración de esta tarea.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Puerto

Número del puerto por el que tiene lugar la comunicación. IRTrans utiliza el puerto 21001. El número de puerto se puede cambiar en la interfaz web de IRTrans.

Comodín? IRTrans

Por las entradas activas, se procesarán los telegramas UDP de todos los módulos ubicados en la red de IRTrans. Por la entrada inactiva, los datagramas UDP serán reconocidos indicando sus nombres.

Tenga en cuenta:

Para esta tarea, es necesario que en las páginas de configuración de IRTrans, en el menú "configuración Relé IR", se rellene tanto "target difusión UDP" y "puerto de difusión UDP". Se debe definir como puerto UDP el 21000 y la dirección de difusión (broadcast adress) 255.255.255.255

Si el receptor IRTrans aún no está todavía flasheado se enviarán datos binarios de un comando IR al puerto 21000. Para comprobarlo podemos usar el programa "Wireshark. Escriba en la captura filtrar "host <IRTrans-IP> "opciones".

Si se introduce una dirección unicast del eibPort , en lugar de la dirección de difusión como antes, la tarea "receptor IRTrans" guardada se aceptará y se procesará el paquete de datos.

IRTrans nombre

Aquí introducimos el nombre de la IRTrans, que queremos "escuchar". En caso de que la entrada "comodín" este activa, todos los nombres de los módulos IRTrans de la unidad se asignarán por el Software IRTrans. Utilice únicamente caracteres alfanuméricos para el nombre.

Comodín? "RC"

En una IRTrans se pueden asignar varios controles remotos. En caso de que esta tarea tenga que procesar todos los controles remotos, se debe activar esta opción. Si se usara de otra forma el control, tiene que escribirse en el nombre.

Nombre de "RC"

Nombre exclusivo del control remoto en el que debe escucharse exclusivamente. Si la entrada "RC- comodín" está activa, el nombre se ignora y se escucha en todos los controles remotos. "RC" se asignará sobre la interfaz web de IRTrans.

Entrada

Si se elige el modo EIS 14 se enviará a la dirección del grupo correspondiente el número de entrada. El valor de EIS 14 puede usarse entonces para ejecutar otra tarea.

Salidas

Dirección que definimos para enviar un telegrama después de recibir el comando correspondiente.

Modo de envío

Aquí definimos la información y el tipo de telegrama que se enviará por el bus.

- ✓ EIS 1 toggle
- ✓ EIS 1 On
- ✓ EIS 1 Off
- ✓ EIS 14 con el número de entrada como valor
- ✓ EIS 15 se enviarán al bus el código clave como texto.

Código clave

Aquí introducimos el nombre asignado del IRTrans-software en el proceso de aprendizaje.

Atención: Disponga del control remoto y el aprendizaje de comandos para IRTrans, con la ayuda del software IRTrans podrá llevar a cabo el aprendizaje de comandos y la detección de controles remotos. Las actualizaciones y modificaciones solo se realizarán tras "flashear" la base de datos de IRTrans.

Se debe configurar el puerto de IRTrans, para lo cual dispones de una interfaz web en el dispositivo. La interfaz web se consulta escribiendo la dirección IP en el navegador. Los demás ajustes pueden gestionarse también mediante esta interfaz.

Por favor, marque la casilla "Configuración del relé IR" y escriba la siguientes parámetros:

- ✓ Puerto UDP 21001
- ✓ Dirección de difusión 255.255.255.255
- ✓ UDP retransmisión activado

Consejo: Para evitar confusiones y para aumentar la flexibilidad se recomienda el uso de varios módulos IRTrans con la misma base de datos. Esto tiene la ventaja de que en todos los IRTrans se disponen de todos los controles remotos ajustados con sus comandos. De esta forma el aprendizaje de comandos se realizará una vez solamente. Modificaciones y asignaciones se podrían realizar rápidamente en el editor de tareas.

Escenarios adicionales de uso

Con la ayuda de datagramas UDP desde otros equipos este tarea puede ser usada para ejecutar direcciones de grupo KNX / EIB. No es necesario IRTrans. Otras funciones de uso, en relación con IRTrans, se describen en el capítulo "Aplicaciones".

Para controlar desde otro equipo, tiene que enviarse el siguiente comando al eibPort:

<nombre de control remoto>,<nombre del comando> 0d 0a

Los valores hexadecimales "0d" y "0a" se sitúan para "return" y "avance de línea" y cierran el comando. Aquí abajo vemos un ejemplo:

Figure 142: Editor de tarea- IRTrans – ejemplo de uso adicional

6.2.23. Remoto XPL. Receptor básico



Para esta tarea, la unidad de Squeezebox™ se puede utilizar también como IR- interface. Esta tarea envía telegramas al bus EibPort en función de los telegramas XPL recibidos. De este modo, otros dispositivos XPL pueden controlar funciones EIB. Para ello es necesario que el dispositivo soporte el esquema remote.basic.



Ejemplo de aplicación

Mediante un segundo control remoto se puede cambiar la luz. Squeezebox™ funciona en este medio como un receptor de infrarrojos.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Comodín ? xPL

Mediante la activación de esta entrada, se procesarán los datagramas xPL de todos los dispositivos y aplicaciones xPL. En caso de sólo escuchar a un dispositivo, hay que inactivar esta entrada y el nombre completo (xPL fabricante / - dispositivo / instancia) que tiene que ser asignado.

Fabricante-xPL/dispositivos/ejemplos

Estos valores sirven como único direccionamiento de equipos xPL. Esos valores pueden ser seleccionados desde el manager xPLHal del dispositivo xPL. Ver requisitos xPL del apéndice.

Comodín ? de zona

Mediante la activación de esta entrada, se procesarán todos los datagramas xPL de todas las zonas. En caso contrario solo se procesaran los datagramas de la zona específica del campo adyacente.

Zona "Remota " [nombre de instancia]

De acuerdo con el dispositivo o aplicación, el nombre de zona se le asigna firmemente o se puede modificar libremente. La zona deSqueezeCenter TM se denomina " slimserver".

Comodín ? De dispositivo

Mediante la activación de esta entrada, se procesarán todos los datagramas xPL en LAN que trabajan dispositivos xPL. Si desactivamos esta entrada, sólo se procesarán los telegramas xPL del dispositivo cuyo nombre hemos asignado.

Dispositivo "a distancia"

Este nombre se puede elegir libremente mediante el uso de la mayor parte de todas las unidades. Qué nombres se asignarán y dónde se introducirán, depende del tipo de dispositivo y la aplicación. Lea el manual de instrucciones del fabricante. EL nombre SqueezeCenter TM es similar a instancia xPL.

Sugerencia para ajustes xPL: La forma más fácil de cambiar los ajustes xPL es utilizar el monitor de manager XPL Hal, donde puedes ver todos los datagramas xPL en la red y se puede deducir parámetros particulares (véase Apéndice " xPL requisitos")

Estado de energía

Aquí será diferenciado, que datagramas xPL se procesarán.

- ✓ On: El datagrama xPL sólo será procesado cuando la unidad está activa.
- ✓ Off: El datagrama xPL sólo será procesado cuando la unidad está inactiva. SqueezeCenter TM enviará sólo la tecla " dead", a pesar de utilizar todos los botones durante la desactivación del control remoto.
- ✓ Indiferente: Los datagramas xPL serán procesados independiente del estado.

Número de entrada.

Si se elige el modo de envío de EIS 14 se enviará el número de entrada en la dirección del grupo correspondiente. El valor EIS 14 se puede utilizar entonces para desencadenar otra tarea.

Salidas

La dirección del grupo introducido será enviada después de recibir el comando respectivo.

Modo de envío

El modo de envío determina que se enviará a la dirección de grupo seleccionado. Pueden elegirse los siguientes modos de envío:

- ✓ EIS 1 toggle
- ✓ EIS 1 ON
- ✓ EIS 1 OFF
- ✓ EIS 14: con la entrada – No como un valor.
- ✓ EIS 15: El código clave será enviado a la dirección de grupo. En el caso de "RE: +" el código clave se ingresará, todo códigos clave recibidos se transmiten a la dirección de grupo.

Código clave (Key code)

Aquí introducirá el código clave dependiente de la unidad xPL. Consulte la documentación / manual de la unidad xPL o el monitor del manager xPLHal para más información. Allí se pueden ver varios datagramas xPL en texto plano.

El código clave también se puede visualizar en el monitor del bus o en pantalla. Por lo tanto, se selecciona el modo de envío EIS 15 y para el código clave "RE:. +". Ahora todos los códigos claves recibidos serán transmitidos a la dirección del grupo seleccionada en forma de texto y se puede visualizar en el monitor del bus o en la pantalla.

6.2.24. EKEY

Con la ayuda de la tarea ekey, la red compatible con los sensores de huella digital del fabricante se puede integrar en el equipo. Para ello, los sensores ekey deben estar configurados.

Tenga en cuenta: Los sensores de huellas digitales ekey son productos de la compañía de sistemas biométricos gmbh EKEY. Con lo que no debe tener sólo esta documentación, sino también los documentos reales de su producto de EKEY.

INSTALACIÓN DE SENSORES DE HUELLA DIGITAL EKEY

Para instalar sensores de huellas digitales para su uso con eibPort, son necesarios dos pasos. Paso1: Después de la instalación y la puesta en marcha de los sensores de huellas digitales, se introduce la huella del usuario. Paso2: comunicación requerida por la red.

Reconocimiento de huella

El reconocimiento de la huella se lleva a cabo en la unidad de control del sensor de huellas dactilares. Para el procedimiento exacto por favor consulte la documentación asociada de EKEY. Identificamos el usuario y lo relacionamos con la ID del dedo(número). Esto lo necesitaremos más adelante para la configuración de la tarea.

Tenga en cuenta: En la tarea EKEY del eibPort sólo puede usar los primeros 10 identificadores de usuario (0-9) y no todas las identificaciones posibles (1-99) de software de EKEY. Por lo que utilice únicamente los primeros 10 ID de usuario en la configuración de EKEY.

Instalación de la comunicación en red

Después de haber instalado el sensor de huellas EKEY y la unidad de control de acuerdo con las instrucciones, conecte el sistema a la red e inicie el programa "ekeyconverter UDP config" Tan pronto como se haya iniciado este programa, todos los sensores de huellas digitales ekey, que están conectados con el red, aparecerá en la lista de la izquierda. Para ello, el sensor de huella digital y el PC tienen que estar conectados a la misma red. Para el ajuste de fábrica de la dirección IP, consulte el manual asociado.



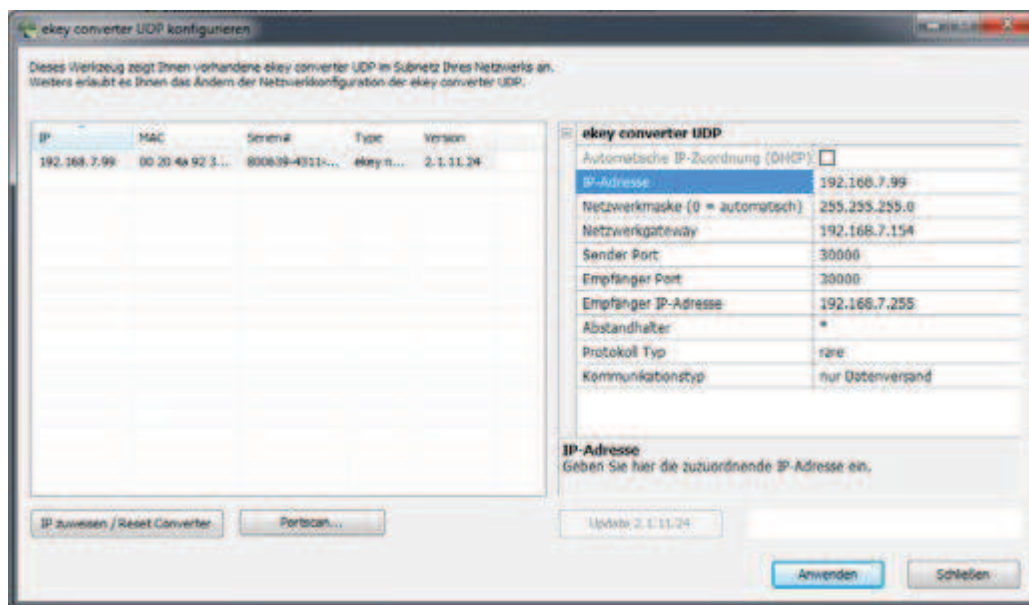


Figura 143: Configuración del convertidor de UDP ekey

Los siguientes parámetros deben tenerse en cuenta para asegurar la comunicación con eibPort:

- ✓ Configuración de dirección IP: EKey y eibPort tienen que estar ubicados en la misma red.
- ✓ Puerto envío / recepción: eibPort y el sistema ekey tienen que comunicar en el mismo número de puerto. Rellene con el mismo número de puerto en los campos "puerto de envío" y "puerto de recepción" en la tarea de envío y EibPort. En EibPort, el número de puerto "30000" está predefinido. En caso de que se utilice otro número de puerto en el sistema ekey, la configuración de la tarea debe cambiarse.

Asegúrese de que todos los ajustes de seguridad del firewall permitirán la comunicación para ekey.

- ✓ Receptor de dirección IP: Introduzca aquí la dirección IP del eibPort.
- ✓ Barra espaciadora: Esta configuración no viene al caso para la tarea del eibPort.
- ✓ Tipo Protocolo: sensor de huellas dactilares EKEY y eibPort tienen que comunicarse a través de protocolo correspondiente.
- ✓ Tipo de comunicación: Ajuste aquí " Sólo la transmisión de datos "

Si los parámetros anteriormente mencionados se establecen, los datos se transmiten al sensor de huellas dactilares haciendo click en " Aplicar".

Detección del terminal ID

Con la ayuda de " ID del terminal ", cada sensor de huellas dactilares puede ser claramente identificado. Si varios sensores de huellas dactilares deben causar diferentes actividades basadas en el mismo dedo, será necesario distinguir la huella dactilar de sensores entre sí con claridad. Esto se hace por " terminal ID" y se detecta de la siguiente manera:

1. Detección del número de serie del sensor de huellas digitales: .Mediante la unidad de control, se puede obtener el número de serie de su sensor de huellas dactilares. Debe mirarse este proceso en el manual EKEY. Se recibirá un número de 14 dígitos.



- Calcular Terminal ID: El número de serie se divide en el siguiente patrón "AAAAAABBCDDDD". El ID terminal se calcula a partir de diferentes partes del número de serie. Tome una calculadora y haga las siguientes operaciones una por una:

- ✓ Resultado1 = CC * 53 + BB
- ✓ Resultados 2 = Resultado 1 * 65536
- ✓ Resultados 3 = Resultado 2 + DDDD
- ✓ Terminal ID = Resultado 3 + 1879048192

Configuración de la tarea

Si se realizan las etapas antes mencionadas, la tarea ekey se puede configurar en el eibPort.

| | Active | User | Finger |
|------------------------------|-------------------------------------|------|--------|
| User / Finger Combination #1 | <input checked="" type="checkbox"/> | 3 | 0 |
| User / Finger Combination #2 | <input checked="" type="checkbox"/> | 3 | 1 |
| User / Finger Combination #3 | <input type="checkbox"/> | 0 | 0 |
| User / Finger Combination #4 | <input type="checkbox"/> | 0 | 0 |

Figura 144: Máscaras de tarea ekey

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.



Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Puerto

Por favor, indique aquí el número de puerto, que el sensor de huellas digitales ekey debe utilizar para la comunicación de sus datos. El número de puerto se configurará mediante el software " convertidor UDP EKEY ". El mismo número de puerto tiene que ser ajustado en eibPort y en el sensor de huellas dactilares. El puerto 30.000 se ajusta como un estándar.

Comodín Terminal

La configuración de esta opción hace que cualquier sensor de huellas digitales ekey pueda habilitar la tarea, independientemente de la ID del terminal. Si sólo existe un sensor en el edificio o la totalidad de usuario está autorizado a usar todos los sensores de huellas dactilares del edificio (en este caso una distinción de los diversos detectores no son necesarios), este indicador debe estar habilitado. La designación de terminal de ID en el campo de abajo ya no será necesaria entonces.

ID terminal

Rellene aquí el ID del terminal del sensor de huellas dactilares, que debe controlar esta tarea. Cómo detectar el ID terminal, se describe adelante en " la aplicación del sensor de huellas dactilares EKEY".

Salida: No conformidad

A esta dirección de grupo se le enviará un telegrama, si no confirmamos la huella a la hora de guardar. El tipo de datos se pueden ajustar en el campo de abajo.

Tipo EIS: No conformidad

Elegimos aquí el tipo de datos, que la dirección del grupo debe utilizar en la salida: No conformidad". Dos tipos de datos están disponibles:

- ✓ EIS 1 (1 Bit)
- ✓ EIS 14u (1 byte sin signo) valor 0-255

Valor: No conformidad

Introducimos el valor del telegrama, que en caso de no conformidad se enviará a la respectiva dirección de grupo. Si los datos de tipo EIS 1 en " Tipo de EIS: no conformidad" está habilitada, el valor puede ser 0 o 1, si EIS 14u es seleccionado, un valor de 0-255 puede ser elegido.



Funciones

Cada tarea ekey ofrece la posibilidad de aplicar hasta 8 funciones. Cada función es capaz de habilitar diferentes acciones (dirección de grupo). Para cada función, pueden ajustarse combinaciones de 4 usuarios/huellas.

Lista de funciones

Para cada función de la lista, los ajustes individuales pueden tener lugar en los siguientes campos. En el campo "descripción", cada función puede obtener un nombre único para diferir el uno del otro.

Función de activación (EIS 1)

Mediante este objeto, cada función individual se puede activar o bloquear separadamente. De ese modo es válido:

- ✓ Dirección de grupo no asignado = Tarea habilitada
- ✓ Dirección de grupo registrado , lanzado valor 1 = Tarea habilitada
- ✓ Dirección de grupo registrado , valor 0 = Tarea deshabilitada
- ✓ Dirección de grupo registrado , no tiene valor = tarea deshabilitada

Descripción

El nombre, que fue introducido aquí, aparecerá en "Lista de funciones", y así se facilitará la identificación de funciones individuales.

Dirección de salida

Por favor, introduzca la dirección de grupo, en la que, en caso de conformidad de las huellas escaneadas, un telegrama deberá enviarse. El tipo de datos de la dirección de grupo se puede definir en el campo "Tipo de EIS".

Transmisión índice de reconocimiento

Si esta opción está habilitada, la tarea enviará un número, que consiste en la identificación de usuario y el ID de las huellas, con el grupo dirección bajo "Dirección de salida". El Tipo de datos será automáticamente EIS 14.

Tipo EIS

Aquí elegimos el tipo de datos de la dirección del grupo en el campo "dirección de salida". Los tipos de datos siguientes están disponibles:

- ✓ EIS 1 (1 Bit)
- ✓ EIS 14u (1 byte sin signo) 0 – 255

Valor

Defina aquí el valor del telegrama para la dirección de grupo bajo "Dirección de salida". Si se selecciona el tipo de datos EIS1 (1Bit), el valor 0 o 1 se pueden utilizar, si se elige EIS14u (1Byte), los valores de 0 a 255 pueden rellenarse.

Combinación de usuario/huella # 1 - # 4

Para cada función que se mencionó anteriormente, las combinaciones de hasta 4 usuarios/huellas pueden activarse. Por lo tanto se debe colocar el indicador en la columna



de "activo". En menú desplegable bajo " ID de usuario " y " ID de huella ", elegimos la correspondiente ID que se haya programado antes en el sensor de la unidad de control de EKEY (ver descripción " de instalación del sensor de huellas dactilares EKEY " al principio de este capítulo).

Ejemplo

Iniciar una escena de iluminación al abrir la puerta

Para activar no sólo la apertura de la puerta en caso de conformidad de la huella dactilar en el sensor de huellas digitales, pero también una escena de iluminación mediante el ajuste de la iluminación de la casa correctamente al volver a casa, hay que proceder de la siguiente manera:

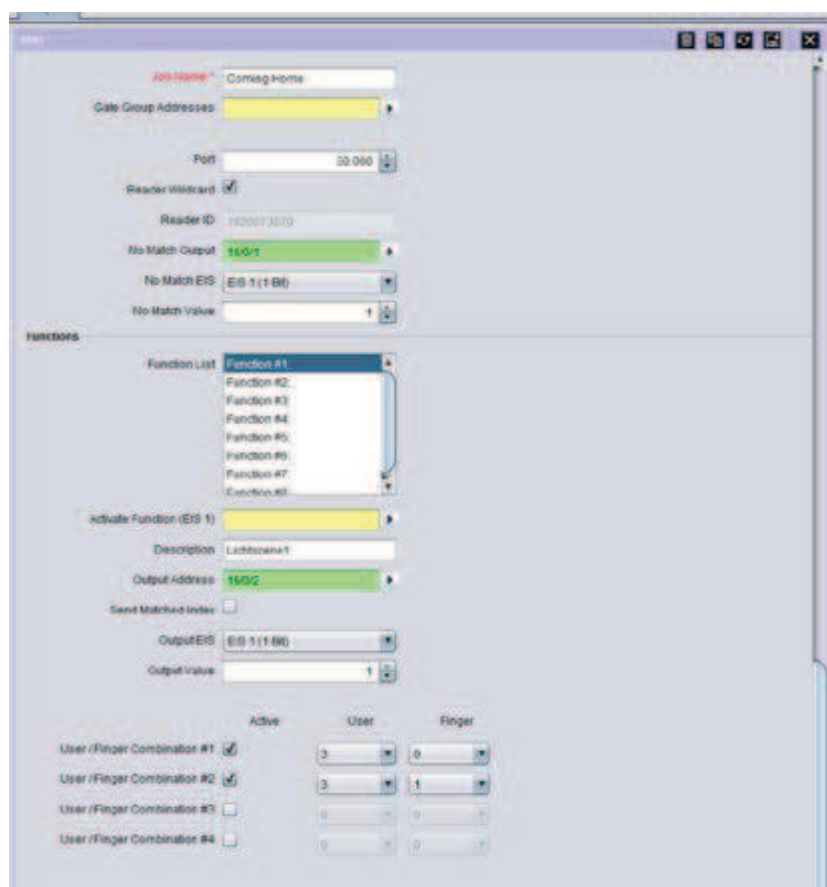


Figura 145: Ejemplo tarea ekey

1. Abra la nueva tarea EKEY y asigne un nombre, por ejemplo, " Coming Home".
2. Utilice el número de puerto estándar 30.000, si no ha configurado algo más en EKEY sensor de huellas (véase " Instalación de sensor de huellas dactilares ekey").
3. Activar " comodín Terminal".
4. Ingresar en "Salida: No conforme "una dirección de grupo arbitraria y elegir EIS1 (1Bit) para el Tipo de EIS.
5. Seleccionar en la " Lista de funciones " la "función # 1 " e introducir en la descripción del campo, por ejemplo, "Iluminación de la escena 1".
6. Configurar la salida con el "tipo EIS EIS 1=(1Bit) ", y complete la dirección de inicio del escena de iluminación en "Salida de direcciones" (escena de iluminación se pondrá en marcha con el valor = 1).



7. Después de eso, accionar "Combinación de usuario / huella # 1 " y "# 2 " e introducir la ID de usuario deseada y la correspondiente "ID de huella".
8. Guarde la tarea.

En la segunda parte, el usuario 3 puede accionar la escena 1 de la iluminación por el sensor de huellas dactilares con la huella 0 y 1.

6.2.25. Envío- XPL



Dependiendo de telegramas EIB, esta tarea controla dispositivos y aplicaciones XPL. De este modo equipos estéreos pueden ser controlados por ejemplo por sensores de botón EIB – push.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Dirección de grupo de entrada

Objeto de entrada soporta un máximo de 16 comandos procesados. EIS tipos EIS 1 (1 bit) y EIS14 (8 bits) se interpretará automáticamente, ver "entrada/transmisión de valor".



Dirección de grupo Valor

En caso de que el texto sea enviado a uno o varios usuarios xPL, puede asociar un valor de KNX / EIB para el texto, por ejemplo, un valor de temperatura. Para el objeto de valor casi todos los tipos de EIS están disponibles:

- ✓ EIS 1
- ✓ EIS 2
- ✓ EIS 3
- ✓ EIS 4
- ✓ EIS 5
- ✓ EIS 6
- ✓ EIS 8
- ✓ EIS 9
- ✓ EIS 10
- ✓ EIS 11
- ✓ EIS 14
- ✓ EIS 15

Por otra parte se puede calibrar todos los objetos de valor mediante un factor y un ajuste.

Tipo de servicio

Tipo de servicio determina qué tipo de datagrama xPL será enviado. Están disponibles Tres tipos, "Comando", "estado" y " Transmisión". El " comando" de entrada casi siempre es útil, ya que la mayoría de los comandos xPL serán objeto de tratamiento. El estado de línea "inactivo " no será recomendado para el procesamiento.

Comodín

Mediante la activación de esta entrada, eibPort envía este comando a todos los valores de entrada. La lista de comandos será ejecutada completamente.

Valor de entrada / Transmisor

Este valor determina en qué valor de entrada del comando debe reaccionar. Por lo tanto en la entrada tiene que ser recibido un EIS 1 o un valor EIS 14.

Por ejemplo: En el caso de un objeto de entrada de tipo EIS 14 con un valor de 147, eibPort enviará un comando, que llevará un " valor de entrada / transmisor " 147 el rango de valores de valor entrada /transmisor es de 0 - 255. Si la entrada recibe un telegrama EIS 1 con el valor 0 o 1, el comando con el valor de disparo de 0 o 1 sería ejecutado.

xPL comodín

En caso de que esta entrada esté activa, este comando se enviará a todos los dispositivos xPL en LAN. De esta manera, por ejemplo, todos los Dispositivos Squeezebox TM pueden reproducir un sonido de alarma.

XPL-fabricante/dispositivo/instancia

Estos ajustes son para la dirección única de un dispositivo, para lo cual se especifica el datagrama xPL. Una dirección válida contiene "xPL-fabricante", xPL-dispositivo y "xPL-ejemplo". [fabricante]-[dispositivo]-[instancia].



Con Squeezebox™ además aparece la dirección siguiente: "Slimdev - slimserv.instance"

Tenga en cuenta que el nombre de Squeezebox™ no debe exceder una longitud de 15 dígitos. El nombre Squeezebox™ puede introducirse con la ayuda de SqueezeCenter™ (configuración > reproductor)

Esquema xPL

El esquema xPL indica el tipo/clase de dispositivo y establece los comandos relacionados. Un dispositivo si es necesario puede soportar varios esquemas. SqueezeCenter™ es compatible con el esquema "audio.slimserv" para control de nivel, también con los esquemas "remote.basic" y "OSD.basic". Con el esquema "OSD.basic" somos capaces de controlar la visualización de un SqueezeBox™. Será posible escribir texto en esa pantalla.

Comando xPL

Aquí determinamos el "comando" real, que debe ser enviado. Los comandos están conectados con los esquemas seleccionados. La mayoría de los comandos no necesitan de parámetros adicionales; Con la misma entrada de "datos adicionales", de todas formas la entrada de parámetros adicionales está soportada.

Datos adicionales

Este campo permite introducir parámetros adicionales de texto, lo que será necesario para algunos comandos xPL. Por ejemplo, es el caso cuando se utiliza el esquema / comando "lista audio.slimserv / play list". Para este caso se tiene que introducir el nombre de la lista de reproducción que desea iniciar.

Varios comandos están marcados con "(valor)". En estos comandos se tienen que rellenar los objetos de valor con la ayuda de caracteres de control (% F). El uso del carácter de control se describe exactamente en el apéndice "Control de caracteres".

Seleccionar "OSD.basic" para el esquema xPL y "escribir" como comando xPL, de modo que aquí introducimos el texto que se muestra en visualización del Squeezebox™.

6.2.26. Wake on LAN



Con la ayuda del "Wake on LAN" es posible colocar hasta 8 PCs u otros clientes en modo funcionamiento.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:



- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Activo

Seleccione las entradas que deben estar activos.

Comodín

En caso de que esta opción esté marcada, la línea se realizará independiente del valor de entrada. Lo importante es que algo se recibió en la entrada.

Dirección MAC

Dirección MAC del dispositivo. La dirección MAC es la denominada dirección física de adaptador de red. Esta dirección es única y no se puede cambiar.

Transferencia-Tipo

- ✓ UDP-Difusión: Por esta configuración, los paquetes de datos se comunicarán con la dirección IP 255.255.255.255. Esta dirección será enviada a todos los clientes. La dirección de difusión no se transfiere por el router.
- ✓ UDP- unicast: Usando esta opción, será posible introducir una dirección IP. Con la ayuda de la IPaddress se puede identificar la red en la que los dispositivos se encuentran. Unicast es una conexión punto a punto.

Broadcast de IP

Este conjunto de datos se desbloqueará cuando se activa la opción " UDP- unicast". En caso de que desee utilizar WOL a través de Internet, debemos introducir la dirección de la WAN de la red, en el que se sitúa el cliente deseado. Por lo tanto el router correspondiente tiene que apoyar la transferencia de " magicPackets " o "direct Broadcasting".

Puerto UDP

Cuando sea necesario, el puerto tiene que adaptarse para usar WOL a través de Internet. El puerto estándar es 40000.

6.2.27. EIS 15 Multiplexor



La tarea "EIS15 multiplexor" envía texto predefinido en base a los valores de entrada EIS 14.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Dirección de grupo de entrada

Entrada objeto del servicio. Formato: EIS 14.

Activar

Desactiva la salida correspondiente.

Comodín

En caso de que se establezca la marca de verificación, el comando será enviado por cada valor de entrada.

Transmisor

Comando que será transmitido si se recibe el valor de entrada.

Sobrescribir

En caso de que se establezca la marca de verificación, en el texto puede ser que el objeto pueda ser sobrescrito por otra entrada.

Texto

Este texto será enviado. EIS 15 puede trazar como máximo 14 caracteres.

EIS 15 salida

En esta dirección de grupo se transmitirá el texto

6.2.28. Control-SB

Control-SB significa " Squeezebox TM -Control". Esta tarea es el desarrollo de la xPL Interfaz de eibPort . Mediante el control de SqueezeCenter TM y los dispositivos Squeezebox TM conectados es más fácil y rápido configurarlos. Además no sólo se pueden enviar datos, sino también recibir datagramas xPL en el EIB / KNX.

Con Control-SB se puede controlar a distancia los dispositivos Logitech Squeezebox TM y el servidor central de música SqueezeCenterTM. Esto funciona con sensores EIB / KNX de conmutación, paneles de control, paneles de sala de EIB / KNX o la visualización eibPort. Es posible cambiar en los dispositivos Squeezebox TM el encendido y apagado, silenciarlos, cambiar el volumen, navegar y seleccionar los títulos de la lista de reproducción. La información de la lista de reproducción, los títulos, el estado o el volumen, por ejemplo, se colocan en la pantalla de texto de un botón pulsador KNX o en un panel táctil de la pantalla del panel o en la visualización eibPort.

Requisitos para el control de dispositivos Squeezebox TM con eibPort:

- ✓ SqueezeCenter TM Software del servidor debe estar instalado en un PC (Información sobre sistemas operativos compatibles consulte www.logitechsqueezebox.com).
- ✓ ExPL - Plugin para SqueezeCenter TM.
- ✓ xPLHub instalado en el PC (xPLHub no está disponible para todos los sistemas operativos , por favor consulte www.xplmonkey.com) .
- ✓ Los ajustes de red del dispositivo en el que SqueezeCenter TM se ejecuta y debe contener una dirección de puerta de enlace predeterminada. Si no se establece ninguna, se debe utilizar una dirección ficticia.
- ✓ Uno o más dispositivos de Squeezebox TM conectados a SqueezeCenter TM. (¡Los nombres de instancia deben ser diferente!).
- ✓ Una dirección de puerta de enlace debe escribirse en la configuración de red eibPort (herramientas de configuración). Si no hay puerta de enlace disponible hay que usar dirección ficticia (por ejemplo 192.168.1.254).
- ✓ La lista de reproducción se debe crear en el SqueezeCenter TM.

Características particulares de un dispositivo NAS

La mayoría de las unidades NAS utilizan una versión Linux especial. De hecho la instalación del SqueezeCenter TM Software trabajará con él, pero para copiar el eExPLPlugin en la unidad son necesarios derechos especiales sobre las carpetas ocultas. Esto sólo puede ser solucionado teniendo conocimientos de Linux. Además el xPLHub, un importante instrumento para realizar el control por EIB / KNX, no es fácil de instalar. Debe ser personalizado especialmente para el hardware de la unidad de disco NAS. Por esta razón la empresa gmbhbab - technologie ofrece unidades NAS del fabricante Synology, que se suministra con



un paquete de instalación especial. Hay están todos los componentes necesarios para la instalación. Por favor, consulte info@bab-tec.de.

Consejos:

- ✓ Antes de configurar la tarea SB -Control, lea la documentación del SqueezeCenter™ software y los dispositivos Squeezebox™.
- ✓ Activar los ajustes xPL en el Software SqueezeCenter . Navegue por [http:// <sever_IP> : 9000 /](http://<sever_IP>:9000/) e ir a Configuración del servidor>plugins.
- ✓ Esta función el servicio xPLHub debe estar instalada en todos los equipos que participan en la red. Ver Apéndice 9 : Requisitos xPL para más información .
- ✓ Antes de iniciar el software SqueezeCenter™ el xPLHub debe iniciarse.
- ✓ Recuerde que debe crear una lista de reproducción en el SqueezeCenter™ antes de continuar con la instalación
- ✓ Por favor, asegúrese de que la comunicación en el puerto UDP 3865 (xPL) no está bloqueado por un firewall en algún dispositivo.

Instalación del plugin ExPL

- ✓ Descargue el plugin ExPL desde la zona de descargas de [www.bab - tec.de](http://www.bab-tec.de) , o instálela desde el cd suministrado por bab -tec.
- ✓ Copiar la carpeta ExPL en la carpeta plugins del SqueezeCenter™ .
- ✓ Reiniciar el SqueezeCenter™ (reiniciar el PC) y compruebe que se inicia plugin ExPL. (Ajustes >Plugins)

La instalación del concentrador xPL

Si el servidor Squeezebox™ está instalado en un sistema operativo Windows, descargue el software gratuitamente desde www.xplmonkey.com e instalelo como un servicio de Windows.

Configuración SB –Control

Para controlar un Squeezebox™ con esta tarea haga lo siguiente:
Abra un nueva tarea SB -Control.

En este servicio hay dos campos que se deben introducir: " nombre de tarea "y " nombre de SB". Escriba esto y completar los otros campos de acuerdo con los requisitos.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea.Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.

- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).



Figura 146: Editor de tareas - SB-Control

Ajustes básicos

Nombre del SB

Aquí rellenamos con el nombre del Squeezebox TM que quiere ser controlado. Este nombre puede ser resuelto en el software de SqueezeCenter TM. La opción "selección reproductor" (derecha arriba) muestra todos los dispositivos Squeezebox TM que están conectados a la SqueezeCenter TM. El nombre puede ser seleccionado como está escrito con las siguientes restricciones: Los signos de puntuación, signos especiales y el espacio no son considerados en la tarea SB-Control.

Ejemplo:

El nombre en el SqueezeCenter TM: Squeeze-box 3



Escrito en el SB -Control: Squeezebox3

Aparte de que hay mayúsculas y minúsculas. El nombre de un Squeezebox™ puede cambiarse en Configuración> Reproductor.

Volumen

Max .volumen

El volumen máximo que el usuario puede elegir. 0-100 %. El ajuste predeterminado es 100 %.

Volumen máximo de entrada

Proporciona la opción para generar un control dinámico de volumen. Establece un valor de volumen máximo sin considerar el volumen por defecto. El valor debe ser EIS 6 (0-100%).

Ejemplo: Después de 22:00 el volumen se redujo de 100 % a 70 % .

Min. . volumen

Se ajusta el volumen mínimo entre 0 y 100 %, El ajuste predeterminado es 0 %.

Min. . de volumen

Proporcionar la opción de construir un control de volumen dinámico. El valor transmitido Proporciona la opción para generar un control dinámico de volumen. Establece un valor de volumen mínimo sin considerar el volumen por defecto. El valor debe ser EIS 6 (0-100%).

Ejemplo: Mediante el envío de un datagrama se puede evitar que el volumen mínimo no se puede reducir más bajo del 30 %.

Cambio Dim arriba/abajo

Se puede cambiar los límites mínimos y máximos de volumen de un objeto, EIS 2 (DIM). El ajuste de velocidad se puede ajustar por separado.

Ancho Dim

Establecer el ancho de atenuación en segundos. Cuanto mayor sea el valor, más rápido es el de ajuste (Siempre de acuerdo con la escala de volumen del dispositivo final).

Volumen de paso hacia arriba / abajo

Con este objeto el volumen se puede cambiar entre los límites mínimos y máximos de acuerdo al valor de paso que se fije. (EIS 1: 0 = bajo; 1 = más alta).

Valor de paso

Define valor de paso del "Volumen paso arriba / abajo ", (según la escala de volumen del dispositivo final).

Volumen de salida actual

Con esta dirección de grupo el volumen seleccionado actual se envía como valor EIS 6(0-100 %).

Volumen de consigna

Esta dirección de grupo establece un volumen absoluto. Sólo se asumirá si se encuentra en los límites del "volumen mínimo" y "Volumen máximo". EIS 6 (0-100 %).

Control de pista

Zona de encendido / apagado

Este objeto cambia una zona de música a encendido o apagado. En este caso una "zona " es el Squeezebox™ que es controlado por esta tarea. (EIS1: 0 = OFF 1 = ON).

Silenciar / activar

Este es el objeto de silenciamiento. Silencio significa que el reproductor deja de reproducir un título. No silencio significa que continúa jugando.(EIS 1 : 0 = UNMUTE ; 1 = MUTE) .

Pista siguiente / anterior

Con este objeto se cambia entre los títulos hacia adelante y hacia atrás. (EIS 1 : 0 = ANTERIOR ; 1 = NEXT) .

Avance

Este es el objeto de avance. Esto funciona como avance rápido y rebobinado. (EIS 2 Valor, baja).

Tamaño de avance

Aquí se define la cantidad de unidades que saltan mientras se avanza. La unidad se corresponde con el dispositivo final. Si al avance se establece muy largo, el dispositivo avanzará más rápido que si se fija más pequeño.

Lista de reproducción siguiente / anterior

Este es el objeto para cambiar las listas de reproducción. El siguiente y la anterior lista de reproducción comenzarán directamente. (EIS 1 Valor: 0 = previo ; 1 = siguiente) .

Configuración de pantalla

Mensaje en pantalla

Este objeto proporciona la información sobre el estado del Squeezebox™ en una sola fila de la pantalla del EIB / KNX, por ejemplo. (EIS 15 valor).

Entrada de derivación del texto

A través de este objeto es posible sobrescribir la información de estado por otro componente EIB / KNX durante un momento, ya que si este objeto se usa normalmente otros dispositivos tienen la oportunidad de enviar su información en la pantalla. (Valor EIS 15).

Restablecer pantalla de texto

Con este objeto el mensaje de la pantalla se restablecerá a su estado normal. (EIS1: 0 = SIN FUNCIÓN ; 1 = Reset).

Restablecer invertido

Se activa este indicador, el valor EIS 1 de "restablecer visualización de texto" - objeto se invierte. (0 = reajuste; 1 = SIN FUNCIÓN).

Restablecer en zona

Con este indicador el mensaje de error se restablece con la señal de "zona off".

Restablecer al silenciar

Con este indicador el mensaje de error se restablece al activar silenciar.

Mostrar " Ninguna lista de reproducción"

Con esto se activa el mensaje de la pantalla "sin lista de reproducción", cuando no exista tal información.

Ver " Sin título"

Esto activa el mensaje de la pantalla " Sin título ", cuando no exista tal información.

Tiempo de espera de reproducción

Significa el tiempo en segundos después del cual la pantalla de texto cambia de la lista de reproducción elegida a la visualización estándar. Normalmente este es el título reproducido actualmente.

Tiempo de espera silenciar / zona

Significa el tiempo después en el que el texto mostrado se restablece después de haber enviado la zona de encendido / apagado o la señal de silencio (en segundos).

Volumen de tiempo de espera

Indica cuanto tiempo se muestra el volumen ajustado en la pantalla antes de que la pantalla cambie a la visualización (en segundos).

Textos adicionales en pantalla

Lista de reproducción actual

Muestra el nombre de la lista actual (valor EIS 15).

Seleccionar la línea PL 1,2,3,4

Esta es la dirección del grupo para la impresión de la primera/segunda/tercera/cuarta posición de la opción lista de reproducción. La posición de las listas de reproducción es cambiada por el comando "PL scroll up/down". Es un valor de EIS 14 para cada posición. También se puede utilizar con menos de cuatro líneas.

Título actual

Con esta dirección de grupo el título real se envía como texto en el bus, valor EIS 15. La información sólo puede ser mostrada cuando el SqueezeCenter™ pueda encontrar los datos de la música.



Álbum actual

Con esta dirección de grupo el actual título del álbum se muestra, valor EIS 15. La información sólo puede ser mostrada cuando el SqueezeCenter™ pueda encontrar los datos de la música.

Artista actual

Esta dirección de grupo muestra el nombre del artista actual en una pantalla de texto, valor EIS 15. La información sólo puede ser mostrada cuando el SqueezeCenter™ pueda encontrar los datos de la música.

Selección lista de reproducciónPL desplazarse hacia arriba / abajo

Las listas de la "línea de selección de PL" se desplazan con este comando. La lista de reproducción se cambia a través del PL. Seleccione la línea 1 a 4. Con un datagrama se desplaza una página. (EIS 1: 0 = ABAJO; 1 = UP).

Selección PL

Con este objeto una lista de reproducción puede ser elegida directamente de la selección de listas de reproducción. (El valor de 0 a 3 para la selección de las líneas 1 a 4), valor EIS 14.

Ajustes de los comandosCódigo de comando

Con este objeto se puede enviar el código de comando directamente sobre EIB / KNX para el SqueezeCenter™. Los siguientes comandos están disponibles (1 Byte, EIS 14):

| EIS 14 Valor | Función |
|--------------|--|
| 1 | Sincronizar el volumen actual |
| 2 | Actualiza las entradas de la lista de reproducción. Si las listas de reproducción en el SqueezeCenter™ se cambian, con este comandar la modificación se transfiere al eibPort. |
| 21 | Siguiente lista de reproducción |
| 22 | Lista de reproducción anterior |
| 23 | Siguiente título |
| 24 | Título anterior |
| 25 | La reducción de volumen según del tamaño de paso. Para con el 27. |
| 26 | El aumento de volumen según del tamaño de paso. Para con el 27. |
| 27 | Detiene la modificación de volumen. |
| 28 | Disminuye un punto el volumen. |
| 29 | Incrementa un punto el volumen. |
| 30 | Apaga zona |
| 31 | Enciende zona |
| 32 | Play (silencio apagado) |
| 33 | Pause (silencio encendido) |
| 34 | Volver a transmitir el contenido de la pantalla |
| 35 | Inicia el avance rápido. Para con 37. |
| 36 | Empieza rebobinar. Para con 37. |
| 37 | Detener Avance rápido y rebobinado. |
| 38 | Cambiar la visualización de texto. |
| 39 | Avanza un paso. |

| | |
|----|--|
| 40 | Rebobina un paso. |
| 61 | Muestra el número de versión actual de la tarea SBcontrol. |
| 62 | Muestra el título actual. |
| 63 | Muestra la lista de reproducción actual. |
| 64 | Muestra el volumen actual. |
| 65 | Muestra el estado de la zona. |
| 66 | Muestra el estado de reproducción / pausa. |
| 67 | Muestra la información: la versión de control de SB, la versión del plugin expl, origen de lista de reproducción actual, el volumen actual, volumen mínimo, máximo volumen, estado de la zona, estado de silencio. |

6.2.29. http – request



Usando http-request diversos contenidos se pueden llamar y procesar desde un servidor web o pueden ser enviados a un servidor. Por lo tanto los métodos GET y POST están disponibles. La dirección URL (UniformResourceLocator) es una combinación de tres partes diferentes (URL, objetivo y valor de los objetos). Los campos obligatorias son el nombre, objeto de entrada y URL. Para la evaluación de la respuesta de un servidor web hay un módulo disponible, que es capaz de buscar la respuesta por medio de expresiones regulares y en base a esto puede desencadenar eventos en KNX.

Figura 147: Editor de tarea – HTTP-request

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.



Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Dirección de grupo de entrada

Registro deseado. Los objetos de entrada tienen que ser EIS 14. Según su valor, varias entradas en los objetos de destino se darán a conocer. En el caso de los objetos de entrada lleve a la opción "comodín", se ignora la habilitación de valor EIS 14.

Texto del error

Si la solicitud no tuvo éxito normalmente el servidor reparte un texto de error, que puede reproducirse como mensaje EIS 15 de texto.

Protocolo

Como protocolo tenemos disponibles "http" o "https" (http seguro). Https transmite datos cifrados. Para hacer esto, servidor y el cliente (eibPort) tienen que intercambiar los certificados y claves, así que la conexión puede tardar.

URL

Registro deseado. En este campo se debe introducir la dirección del servidor que se solicita. Usted puede utilizar nombres DNS o direcciones IP. Si utiliza un nombre DNS, la configuración de DNS de eibPort tiene que ser correcta. El DNS del servidor tiene que ser accesible.

Consejo: La petición DNS tardará un tiempo relativamente largo. Para acelerar la tarea introduzca la dirección IP del servidor. De esta forma la petición DNS será innecesaria.

Sugerencia: Si la dirección IP de una cuenta DynDNS varía, la IP que tiene almacenada el eibport puede ser diferente. En este caso la solicitud tendrá una dirección incorrecta.



Autenticación del nombre y autenticación de contraseña

Si es necesario se pueden introducir el nombre de usuario y la contraseña para la autenticación http. En caso de que el protocolo "http" esté activado, se utilizará la autenticación básica HTTP. De esta manera los datos de usuario y la contraseña se transmiten en forma no codificada. "Https" utiliza la misma cuenta, pero envía los datos de autenticación encriptados.

Tipo de solicitud

Una petición http puede ejecutarse en dos formas diferentes. Se puede seleccionar entre método "GET" y "POST".

- ✓ GET = es el método más común. Por medio de URLs (más exactamente URI) Los argumentos (valores, comandos) puede enviarse a un servidor con el fin de controlarlo. De esta forma un archivo se puede solicitar desde el servidor.
- ✓ POST = se utiliza para el envío de contenidos al servidor. Por ejemplo un formulario de datos puede ser enviado para crear nuevos datos o modificar los existentes. La transmisión se realiza por URL (URI).

Nota: Si el método "POST" se selecciona, no se puede introducir la URL en el campo "objetivo", sino en el campo "URL". El campo para introducir los parámetros (POST-data) se habilitará (máximo 256 caracteres).

Tipo de contenido

Si en "Tipo de solicitud" método "POST" está seleccionado el mostrará el tipo de contenido. El selector define la codificación de los datos que se envían a través del método "POST" en el servidor. Este campo sirve para informar al servidor sobre el tipo de datos esperado. Varios tipos de datos pueden ser seleccionados:

- ✓ text / plain : Contenido de la "Post -Data" se marca como texto sin formato
- ✓ text / xml: Los contenidos se marcan como xml -file
- ✓ text / html: Contenido está marcado como un archivo HTML.
- ✓ application/x-www-form-urlencoded: El servidor se le dice que el texto es el URL codificado. Los caracteres especiales se reemplazarán por los correspondientes caracteres de cadena. Para más información busque en la web mediante la búsqueda "URL de codificación".

Nota: Algunos servidores requieren un tipo de datos específico dentro del contenido. Debido a esto, todos los paquetes de datos con la información de tipo de contenido diferido será rechazada incluso si el contenido se ajusta al tipo de contenido se requiere.

Solicitud: Objetivos URL

Cantidad de objetivos

Puede asignar a cada URL varios objetivos básicos. En los objetivos se introduce la parte variable de la URL, la cual cambia en las diferentes solicitudes. Se pueden rellenar un máximo de 8 objetivos.

Comodín

Si esta opción está activada, el destino objetivo correspondiente se activará con cualquier valor EIS 14.

Sugerencia: una tarea sólo puede contener una entrada con carácter comodín.

Valor de activación

Determinar el valor EIS 14 que debe activar el objetivo. EIS 14 tiene un rango 0-255.

URL

URL se completará con el campo de datos. Para transmitir los objetos de valor, que se registran en el siguiente parte, las variables "\ 0 " a "\ 9 " tienen que ser utilizadas. La " barra invertida " indica un objeto y el siguiente dígitos determinará valor de dicho objeto 1-10.

Sugerencia: Entre URL básica y URL completa es necesaria separación con "/" (barra), la cual no será incluirá automáticamente, sino que deberá ser introducida por el usuario.

Enviar valores

Objetos de valor

Hasta 10 objetos de valor pueden ser fijados. Cada uno de ellos puede contener estos tipos de EIS:

- ✓ EIS 1 (1 Bit)
- ✓ EIS 5 (2 Byte FP)
- ✓ EIS 6 (1 Byte)
- ✓ EIS 9 (4 Byte FP)
- ✓ EIS 10s (2 Valor Byte)
- ✓ EIS 10u (2 Byte sin signo)
- ✓ EIS 11s (4 Valor Byte)
- ✓ EIS 14s (1 valor Byte)
- ✓ EIS 14u (1 byte sin signo)
- ✓ EIS 15 (14 Byte Texto)

| | Address | EIS Type | Format (EIS 1 on / off) | Factor | Offset |
|---------|----------|---------------|-------------------------|--------|--------|
| Value1 | 16/0/130 | EIS 1 (1 ...) | 0 1 | | |
| Value2 | 16/0/131 | EIS 5 (2 ...) | %f | 1 | 0 |
| Value3 | 16/0/132 | EIS 6 (1 ...) | %d | | |
| Value4 | 16/0/133 | EIS 9 (4 ...) | %f | 1 | 0 |
| Value5 | 16/0/134 | EIS 10u (...) | %d | | |
| Value6 | 16/0/135 | EIS 11u (...) | %d | | |
| Value7 | 16/0/136 | EIS 14u (...) | %d | | |
| Value8 | 16/0/137 | EIS 15 (1...) | %s | | |
| Value9 | | EIS 1 (1 ...) | | | |
| Value10 | | EIS 1 (1 ...) | | | |

Figura 148: Editor de tarea –Valores de envío de solicitud HTTP

Dirección

Por favor introduzca la dirección del grupo que dio sobre el objeto de valor.

Tipo EIS

Dependiendo de qué tipo EIS elegido, el campo de entrada cambiará de formato

Formato

Según el tipo de EIS, se configurará el campo de entrada de formato. El campo de entrada del formato da la posibilidad de dar el valor de objeto en el formato correcto. De esta manera para EIS 1 en lugar de "1" o "0", puede ser "ON" u "OFF".

- ✓ EIS 1: Introducción de texto para el "1" y "0".
- ✓ EIS 5 y EIS 9: El desplazamiento y ajustes se pueden modificar. El valor se multiplicará por "factor" y se añade el "ajuste".
- ✓ EIS 6: se interpretará como valor de porcentaje de 0% a 100 %. Signo de porcentaje no se mostrara y si quieres mostrarlo deberá indicarlo con " % % " .
- ✓ EIS 10, EIS 11 y EIS 14: pasará directamente como valores de texto en la finalización URL.
- ✓ EIS 15: Pasará directamente como valores de texto. De esta manera las terminaciones pueden realizarse totalmente libres en EIB / KNX. EIS 15 permite una longitud máxima de 14 dígitos.
- ✓ Inserte Espacios: Si se inserta un espacio después de un objeto de valor, debe ser introducido como "% % 20".

Pregunta respuesta

Para Firmware superiores a la versión 0.11.5 la tarea de solicitud HTTP ofrece la posibilidad de interpretar la respuesta desde el servidor web. Para esto el contenido del archivo de respuesta puede ser buscado por términos regulares y los valores buscados pueden ser filtrados. El resultado de los filtros se puede enviar hasta 4 salidas a una dirección KNX.

Grupos

Con el fin de asignar valores a las 4 salidas de grupos tienen que ser definidos dentro de la expresión regular. Se usa una salida por grupo. La secuencia será de la izquierda a la derecha de acuerdo con la sintaxis de la expresión regular.

Un grupo se establece por ():

Expression (Group1=output1)expression(Group2=output2)... etc.

Expresión regular

Debido a la complejidad de este tema fuera de esta documentación. Para obtener más información, consulte diversas documentaciones en internet. La funcionalidad y uso de expresiones regulares se describen exhaustivamente en internet. Un ejemplo para su uso será descrito posteriormente.

Indicadores (Las casillas por encima de la expresión)

Estos indicadores sirven para modificar el comportamiento de expresiones regulares. En las expresiones más complejas esto puede ayudarte para la búsqueda en varias líneas. Los siguientes indicadores están disponibles:

- ✓ Distinciones mayúsculas-minúsculas.

- ✓ Punto único: la expresión "." se traduce en todos los caracteres. No se verá en terminación de línea. En otro contexto, llamado "Línea".
- ✓ Multilínea: tiene que ser utilizado si la expresión no es válida sólo para una línea pero se propaga sobre muchas líneas
- ✓ Extendido: estableciendo este indicador la expresión también es válida para "caracteres extendidos. De este modo pueden ser buscadas cadenas de comentarios
- ✓ § Ungreedy: Es una expresión regular que intenta conseguir un número máximo de aciertos. En algunos casos esto puede ser contraproducente; Ajustando el indicador provocamos un corte tras el primer acierto.

Salidas

Como ya se ha descrito anteriormente las salidas son operadas por grupos dentro de la expresión regular. Se permite un máximo de 4 salidas. Utilizando la flecha es posible acceder a los datos ESF.

Tipos de EIS

Estos tipos de EIS se pueden utilizar para las salidas. Para EIS 1 y EIS 5 los ajustes especiales son válidos.

- ✓ EIS 1 (1 Bit)
- ✓ EIS 5 (2 Byte FP)
- ✓ EIS 6 (1 Byte)
- ✓ EIS 9 (4 Byte FP)
- ✓ EIS 10s (2 Valor Byte)
- ✓ EIS 11s (4 Valor Byte)
- ✓ EIS 14u (1 byte sin signo)
- ✓ EIS 15 (14 Byte Texto)

EIS 1 (Modo)

Si se selecciona este tipo de datos se pueden usar dos modos.

- ✓ Leer valor: en este modo el valor es detectado por la expresión y será leído y enviado.
- ✓ Perfil de compatibilidad: informa si la expresión ha dado lugar a un resultado. En caso de "sí", se enviará un "1", sino un "0".

EIS 15 (salida: formato)

Si se selecciona el tipo de datos EIS 15, la salida puede ser formateada por los caracteres de control. Estos son los posibles casos:

- ✓ "% f " = coma flotante
- ✓ "% d" = valor decimal
- ✓ "% s"= valor de texto

Datos / Longitud

Para los tipos de datos del EIS 1 a EIS 14u el formato de datos y, finalmente, la longitud tiene que ser establecidas. Esto es debido al hecho de que los datos pueden volver al servidor en distintos formatos.

- ✓ ASCII - decimal largo sin signo El contenido está formado por caracteres ASCII de un tipo de datos 'long', sin signo decimal codificado

- ✓ ASCII - decimales largo , con signo decimal
- ✓ ASCII – hexadecimal largo sin signo
- ✓ ASCII - hexadecimal largo con signo
- ✓ ASCII - octal largo sin signo
- ✓ ASCII - octal largo con signo
- ✓ ASCII - coma flotante
- ✓ binario - Entero sin signo pequeño extremo, número (entero) con el byte menos significativo, y sin signo
- ✓ binario - Entero sin signo
- ✓ binario - Entero pequeño con signo
- ✓ binario - Entero grande
- ✓ binario - coma flotante
- ✓ binario - coma Flotante

Además para todos los datos binarios la longitud de los datos tiene que ser configuradas. La longitud de datos puede estar entre 1 y 8 bytes.

6.2.30. 1-Wire



Permite una conexión a un adaptado 1-Wire a través del puerto USB del EibPort.

Mediante una tarea 1-Wire puede asignar una dirección de grupo y un nombre al sensor 1-Wire en el EibPort. Para cada tarea se puede integrar hasta 8 sensores.

Entradas necesarias

Todas las cabeceras de los campos de entrada de color rojo son entradas obligatorias. La tarea no puede ser guardada sin estos campos.

Nombre de tarea

Se debe asignar un nombre único para la tarea. El nombre debe tener un máximo de 15 dígitos.

Direcciones de grupo de salida

Para las direcciones de grupo de salida la tarea se habilitará o se deshabilitará. A través del objeto de desbloqueo deberá ser activada o desactivada la tarea. Se trata de un objeto EIS1:

- ✓ Campo en blanco = tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 1 = Tarea desbloqueada.
- ✓ Campo completo, valor 0 = tarea bloqueada.
- ✓ Campo completo, sin valor = tarea bloqueada.

Cuando una dirección se completa, al desbloquearse se enviará el valor de la dirección de grupo. Si el valor no fuese enviado a la dirección y la dirección estuviera sin ningún valor, se bloqueará la tarea.

Campo Dirección

Si un campo de la dirección está marcado en amarillo, ninguna dirección de grupo válida se introdujo anteriormente. Puede introducir una dirección de grupo a través del teclado o por la ventana de diálogo ESF, que se abre pulsando el símbolo de la flecha al lado del

campo de entrada. Allí se puede elegir la dirección de datos ETS previamente importados. (Para más información, consulte el capítulo ETS).

Actualización de Unidades

Las unidades de 1-wire se cargarán al iniciar la tarea. La lista de unidades 1-wire puede actualizarse manualmente, por la función de " Actualización de unidades". Esta función es necesaria si se conecta una unidad de 1-Wire después de comenzar la tarea.

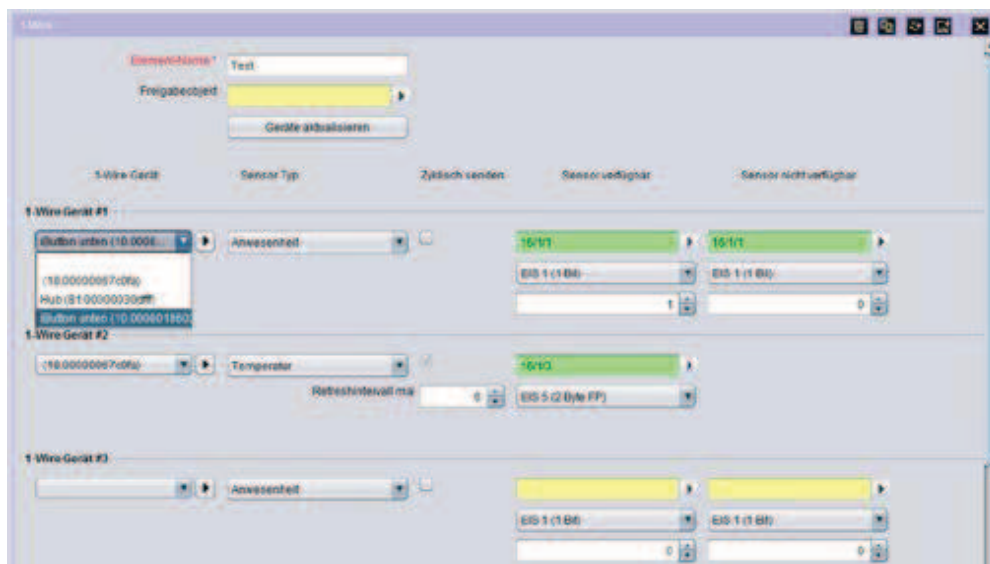


Figura 149: Editor de tareas - 1-Wire

Todas las unidades 1-wire reconocidas están disponibles en este cuadro de selección. Con la flecha y un nombre puede ser asignado al número de serie.

Tipo de Sensor

El tipo de sensores seleccionados será definido por este cuadro de selección:

- ✓ Presencia: Mediante esta opción, se comprobará si el sensor está disponible en el bus, o no. En general, esta se utilizará para botones, sin embargo, esta función se puede utilizar para la monitorización de defectos de otros sensores.
- ✓ Temperatura
- ✓ Humedad : Este tipo se adaptará para las unidades 1-wire HIH3600/HIH400/HTM1735
- ✓ Presión atmosférica: Este tipo se adaptará para las unidades 1-wire B1R1A.
- ✓ Brillo: Este tipo se adaptará para las unidades 1-wire S3R1A .

Transmisión cíclica

El valor de un sensor, y también su presencia, se puede enviar cíclicamente. En este caso el intervalo de ciclo deberá ser mayor que el tiempo de actualización 1-Wire que se indica en configuración de herramientas. (Capítulo 9.1.2.2)

Sensor disponible / Sensor no disponible

Aquí ajustaremos los parámetros que se enviarán si un dispositivos 1-Wire está o no disponible en el bus.

Tipos de EIS disponibles en caso de presencia

- ✓ EIS 1 (1 Bit),
- ✓ EIS 14 (1 byte sin signo)

Tipos de EIS disponibles para la temperatura, la humedad, la presión atmosférica y el brillo.

- ✓ EIS 5 (2 Byte FP)
- ✓ EIS 9 (4 Byte FP)



Visualizaciones 3D y fotografía digital en Domótica
Catálogo General
IKNX integraciones

www.iknx.es



Capítulo

7

7. CONTROL S

Control S ofrece la visualización para dispositivos móviles o para televisores. La interfaz de usuario está orientada especialmente para los dispositivos como móviles (iPhone / iPad, Nokia, HTC, Blackberry). La visualización Control S es capaz de mostrar y cambiar valores de la EIS 1, EIS 5, EIS 6 y EIS 14. También imágenes de la cámara, control de persianas y control de música.

Llamada

Se debe introducir la dirección URL: `http:// <eibPort_IP> / web / hic / index.php` o por el eibPort Home. Por defecto, la autenticación de usuario para el control S está habilitada y se puede configurar en la configuración de seguridad en el editor de visualización. Se recomienda el uso de la autenticación.

Licencia

Desde la versión 0.11.5 del firmware, no se requiere licencia para desbloquear el control S para usarlo. El control S puede utilizarse inmediatamente después de la configuración.

7.1 Diseño de control S - Editor

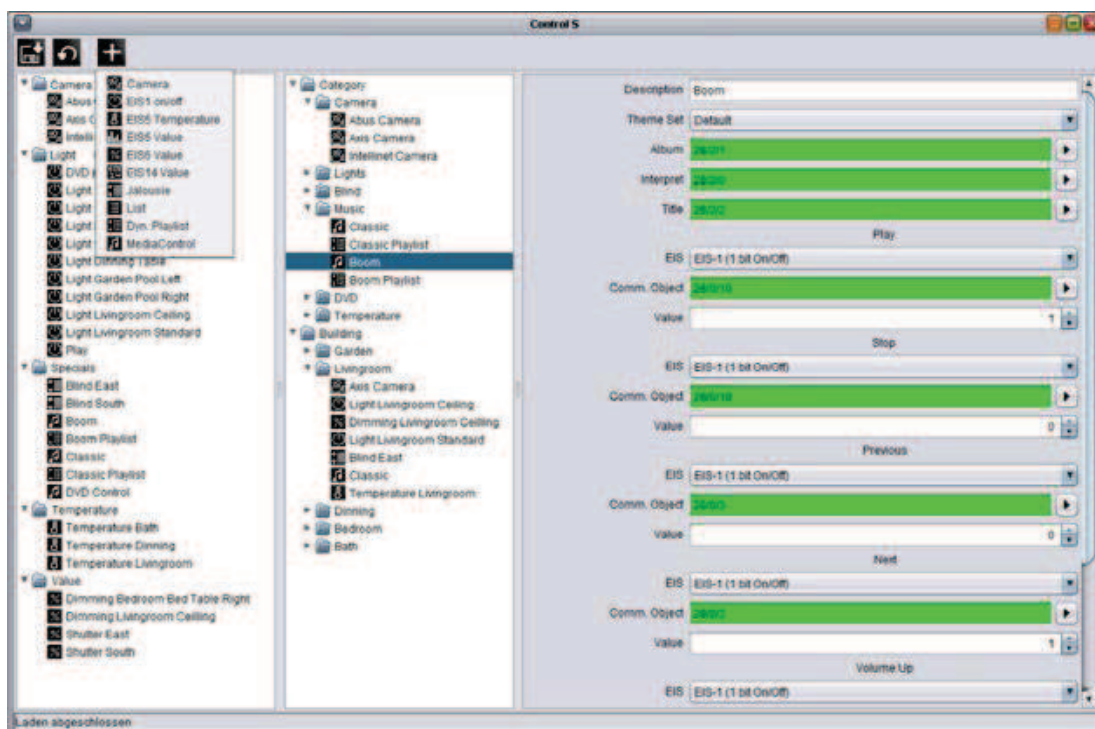


Figura 150: Vista de editor Control S

Con ayuda del editor, se ajustará la visualización. Se muestran tres columnas diferentes, en las que se puede ejecutar cada paso. El menú de control que se encuentra por encima.

Menú de control

Con tres símbolos en la cabecera de la ventana, se controla el editor de Control S. Allí encontrará un botón para "guardar", otro de "cargar" y otro de "nuevo elemento" que le permite añadir un nuevo elemento en el proyecto.



Figura 151: Editor Control S - menú de control

Columna de la izquierda- información de elementos

En la visualización de elementos se agregarán todos los elementos disponibles. Cada elemento se creará automáticamente en una carpeta de una categoría. Por ejemplo, elemento "valor EIS 14" se almacenará en la carpeta "Valor". En esta columna, todos los elementos requeridos se clasifican por su categoría y se pueden configurar a través de la ventana de parametrización (columna derecha). Para eliminar un elemento o la carpeta completa, use el menú contextual.

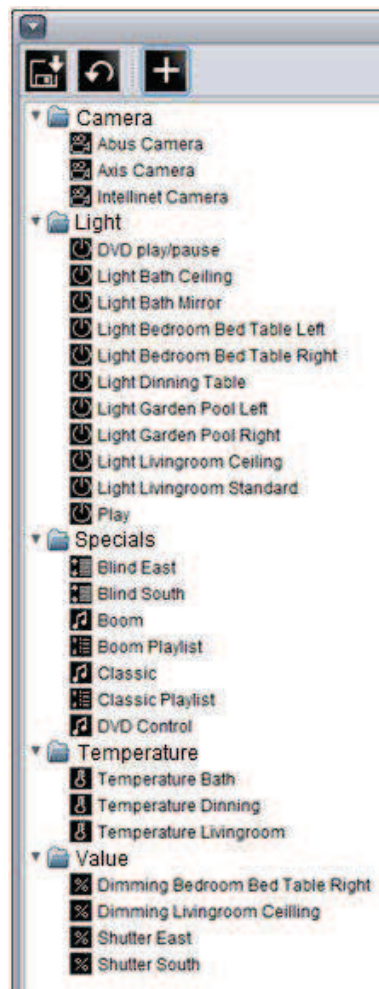


Figura 152: Editor Control S – Información de elementos

Columna central –Visualización

La columna central se corresponde con la vista de la visualización. El arreglo realizado se verá más adelante en la pantalla de su móvil. El usuario puede crear carpetas y distribuir los elementos a su voluntad.

Puede crear una carpeta mediante el menú contextual (botón derecho haga clic en la columna). Los elementos que son parametrizados en la columna izquierda se crearán simplemente arrastrándolos y soltándolo en la carpeta deseada. La organización de la visualización se puede hacer por plantas como habitaciones y/o funciones por ejemplo.



Figura 153: Editor Control S - La vista de la visualización

Columna derecha - Ventana de parametrización

En la columna de la derecha los parámetros de los elementos se introducen. Se mostrarán los parámetros, cuando se selecciona un elemento de las columnas de la izquierda o centro. Para parametrización da igual en columna se seleccionen los elementos.

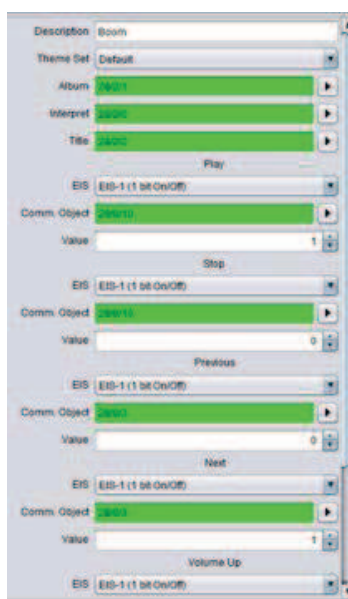


Figura 154: Editor Control S - ventana de parametrización



Asignaciones de dirección

La asignaciones de dirección en el editor de control S se realiza en la venta de dialogo ESF, como lo hacen en otros editores. El diálogo se abrirá haciendo clic en el símbolo de la flecha cerca del campo de entrada de datos para las direcciones.

Se mostrará una visión general, que contiene todas las direcciones de los archivos cargado ESF o campo de direcciones. Puede asignar una dirección haciendo doble clic sobre ella. Para cada objeto de entrada se puede asignar como máximo 5 direcciones. Las direcciones de retroalimentación se pondrán en corchetes, separados por comas, tras la dirección de uso.

7.2 Tipos de elementos disponibles

EIS 1 on/off

Si "¿es el control?" Se activa ON/OFF se enviará, en caso de que se desactive este elemento se puede usar como un simple indicador de estado.

Temperatura EIS 5

Muestra la temperatura actual y la consigna en formato EIS 5. Con control activado, usted será capaz de ajustar la temperatura de consigna mediante "+ / -" en un ancho de paso definido. En caso de que del modo "operación" se desactive, el elemento será un indicador.

Valor de coma flotante EIS 5

Representar valores EIS 5. El valor máximo y el mínimo pueden ser ajustados, el ancho de paso también. El elemento puede trabajar como control o como un indicador ("¿es el control?").

Valor 0-100 % EIS 6

Representar valores EIS 6. Los valores de 0 - 255 se convertirán a 0 - 100 %. Además los valores máximos y mínimos junto con el valor de paso se pueden ajustar para la operación. El elemento puede funcionar como un control o como un indicador ("¿es el control?").

Valor EIS14 0-255

Representar valores EIS 14 (0-255). Puede especificar el valor mínimo o máximo. Se puede definir la amplitud de paso para el ajuste. EL elemento puede funcionar como un control o un indicador ("¿es el control?").

Cámara con controlador

Este elemento muestra las imágenes de una cámara. Por lo tanto, la dirección URL debe de estar introducida a la estructura fija de la cámara. Cuando está abierto el elemento de control S, se acciona varias veces en un segundo, de modo que aparecerán imágenes en movimiento. La sintaxis de la URL detrás de la dirección de la cámara dependerá del fabricante.

Los campos de entrada de la URL de la cámara sirven para el control de la misma mediante una petición HTTP, en caso de la cámara lo soporte. Por ello, la cámara cuenta con una URL. El usuario a continuación tiene la posibilidad de controlar su cámara pulsando sobre la imagen en su móvil en los cuatro puntos cardinales.



Esta función sólo está disponible junto con la tarea "HTTP - Requests". Esta tarea tiene que ser creada antes en el Editor de Tareas y debe ser parametrizada correctamente. Después de esto la "dirección http-request" del elemento de cámara puede ser conectada con la tarea. Debemos considerar establecer correctamente los valores EIS 14.

Nota: Para mostrar imágenes de la cámara desde el exterior, generalmente deberá de redirigir el puerto y la ip desde el router a la cámara.

Persianas

Elemento para el control de persianas o ventana de lamas. Algunos actuadores de persianas requieren la inversión de telegramas.

Control Media

Elemento de control para un reproductor de música en red conectada al sistema. eibPort ofrece la posibilidad de controlar los dispositivos Squeezebox™. EL elemento ofrece funciones como "PLAY / STOP", "atrás / adelante" y "subir volumen / bajar volumen". Además se mostrará información del álbum, título y artista.

Nota: El control por el Control S sólo se puede realizar si antes se ha generado una tarea (xPL emisor y el receptor, o Control-SB) en el editor de tareas. "El elemento ""control media" usa objetos comunicación de esta tarea.

Lista

Con este elemento se controlarán las listas de los dispositivos Squeezebox™. Las listas pueden ser activadas por telegramas EIS 1 o EIS 14. Hay 4 posibles entradas. No se resume el nombre de la lista de reproducción, pero tiene que ser introducido anteriormente.

Nota: La activación de una lista de reproducción sólo se puede realizar en relación con la relación con la tarea xPL (xPLsender o control-SB). Se utilizan Objetos de comunicación en la tarea.

Lista de reproducción dinámica

Este elemento permite un control dinámico de listas de reproducción. Objetos de comunicación "actual PL" y "Pantalla # 1 - # 4 PL" son valores EIS 15 de salida. Mediante el uso de "Muestra de desplazamiento", la pantalla de reproducción se moverá por encima de o por abajo 4 mensajes. Mediante el menú "Seleccionar PL", una de las listas de reproducción "Mostrar # 1 - # 4 PL" será elegida. Esto ocurre mediante un telegrama EIS 14, por lo tanto se usará un valor 0-3 para la línea 1-4. Ver también tarea "control SB".

Nota: Para las funciones de la lista de reproducción dinámica, en necesaria la tarea "Control SB" con las entradas respectivas. Si la tarea se crea correctamente, los valores se pueden transferir de forma sencilla.

7.3 Autentificación de usuarios Control S

Para proteger el Control S la aplicación proporciona al usuario un menú de "Configuración de seguridad" en la editor de visualización. La parametrización de la conexión del usuario se puede hacer en los tres tipos de visualización.





Figura 155: autenticación HIC

Cada usuario puede crearse individualmente aquí para controlar el acceso a Control S. Esta es la casilla de verificación "Datos de Usuario" de centro de información. "Si se establece el indicador, se puede acceder a través de los datos de usuario correspondientes en la Información centro de información. Todos los demás ajustes relacionados con la "Configuración de seguridad" están indicados en el correspondiente capítulo del "editor de visualización."

Inicio de sesión automático

Para utilizar una conexión automática de la visualización usted tiene que activar la casilla de verificación de inicio de sesión "Recordar". De este modo las credenciales se almacenan localmente en el dispositivo. Para anular la suscripción pulse sobre el logotipo de la ventana de información, al pulsar volverá a la ventana de acceso y podrá ajustar los parámetros de "recordar" de nuevo.



INTRODUCCION AL KNX PARA I.E.S.

IKNX INGENIERIA
www.iknx.es

Capítulo

8

8. SONOS UPNP

Sonos UPnP se utiliza para el control remoto de los dispositivos del sistema de Sonos de alta fidelidad. El control se realiza con valores de direcciones de grupo KNX, dispositivos de control de salas, paneles KNX eibPort o visualizaciones. A través de controles de KNX es posible encender, apagar, subir o bajar el volumen, navegar entre emisoras de radio... de su dispositivo sonos, requisitos para manejar un dispositivo Sonos en Elbport :

- ✓ Uno o más dispositivos conectados al sistema de Sonos con nombres diferenciados (nombres de dispositivos, nombres de las habitaciones).
- ✓ El Sonos Desktop Controller instalado - software.

8.1 Configuración Sonos

GENERAL

En la ventana de la ficha General, asegúrese de que UPnP se cambia a activo. También puede haber otros dispositivos UPnP detectados, la funcionalidad completa no se puede garantizar. Esta opción ha sido optimizada para dispositivos Sonos.

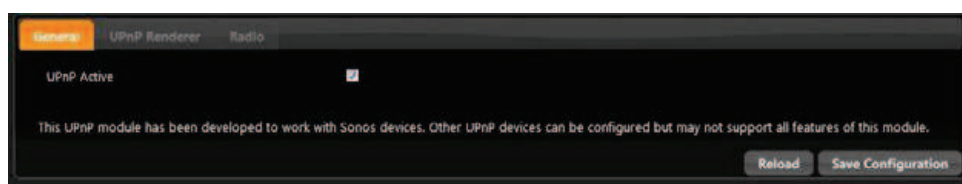


Figura 156: configuración general de Sonos

DISPOSITIVOS UPNP

Mediante el software Sonos desktop controller podremos configurar cada uno de los dispositivos. Si no existe el dispositivo en la lista podremos actualizarla pulsando en "actualizar".

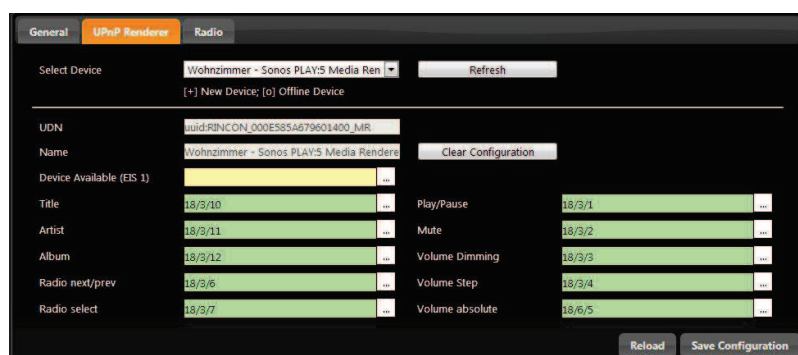


Figura 157: Configuración de dispositivos de Sonos UPnP

Las direcciones de grupo asignados por los dispositivos de Sonos pueden controlarse mediante KNX.

Título (EIS 15)

Acerca de esta dirección de grupo el título actual de la emisora de radio se enviará como una salida de texto en el bus, EIS 15. La información sólo puede estar disponible cuando exista.

Artista (EIS 15)

Dirección de grupo de salida de texto del artista actual. (valor EIS 15). La información sólo se puede hacer disponible cuando exista.

Álbum (EIS 15)

Este grupo abordará el actual título del álbum (Valor EIS 15). La información sólo puede ponerse a disposición cuando exista.

Radio adelante / atrás (EIS 1)

Es el objeto para cambiar las emisoras de radio hacia adelante / atrás. (EIS 1:0 = ATRÁS, 1 = ON).

Selección Radio (EIS 14)

Dirección de grupo para la selección de emisoras de radio favoritas que han sido creadas y gestionadas bajo la radio (véase radio). La lista de emisoras de radio es a partir de 0, la posición de favoritos se puede conectar a un botón EIS14. Al especificar el valor en el botón EIS14 se puede llamar a la emisora favorita (por ejemplo, 2 para 1Live).

Play / Pause (EIS 1)

Con este objeto, activas o desactivas la reproducción en los dispositivos de reproducción de Sonos. (EIS 1 : 0 = OFF 1 = ON)

Silencio (EIS 1)

El grupo de direcciones se utiliza para el mute (silencio). Con ON la canción se silencia, y con OFF la canción continúa (EIS 1:0 = OFF MUTE, AN 1 = silencio).

Volumen dinámico (ICE 2)

Con este objeto, el volumen se puede ajustar de forma continua, (DIM) EIS 2.

Subir / bajar volumen (EIS 1)

Con este objeto está el volumen aumenta o disminuye gradualmente, (EIS 1 : 0 = bajar, a 1 = subir).

Volumen absoluto (EIS 6)

Esta dirección de grupo, es posible establecer un volumen absoluto. Valor EIS6 (0-100 %).

Guardar

Tras editar los objetos se debe pulsar en "guardar", porque de lo contrario los cambios no surtirán efecto.

Borrar configuración

Mediante "borrar configuración", se eliminan las direcciones de grupo.

Recargar

Con "Recargar" vuelve a cargar el eibPort a la configuración actual.

RADIO

En esta ventana, el transmisor se le asignado y manejado por el eibPort. Estas emisoras se registran previamente mediante Sonos Desktop Controller.

Actualización

Actualizas las emisoras de radio del dispositivo Sonos.

Añadir secuencia actual

Añade a la lista de favoritos las emisoras de radio.

Borrar

Elimina las emisoras de radio pulsando X.

Edición radio

Edición manual del título y URI de las emisoras de radio.

Teclas de flecha

Los ID de las estaciones empiezan por 0. El orden de las emisoras se puede cambiar con las teclas de flecha.



Figura 158: Radio configuración de Sonos



SONOS DESKTOP CONTROLLER

El software de Sonos Desktop Controller es el estándar para los dispositivos de Sonos. Este software es necesario para el ajuste y la creación de los dispositivos. Este software se usa para una gran variedad de sistemas operativos y smartphones.

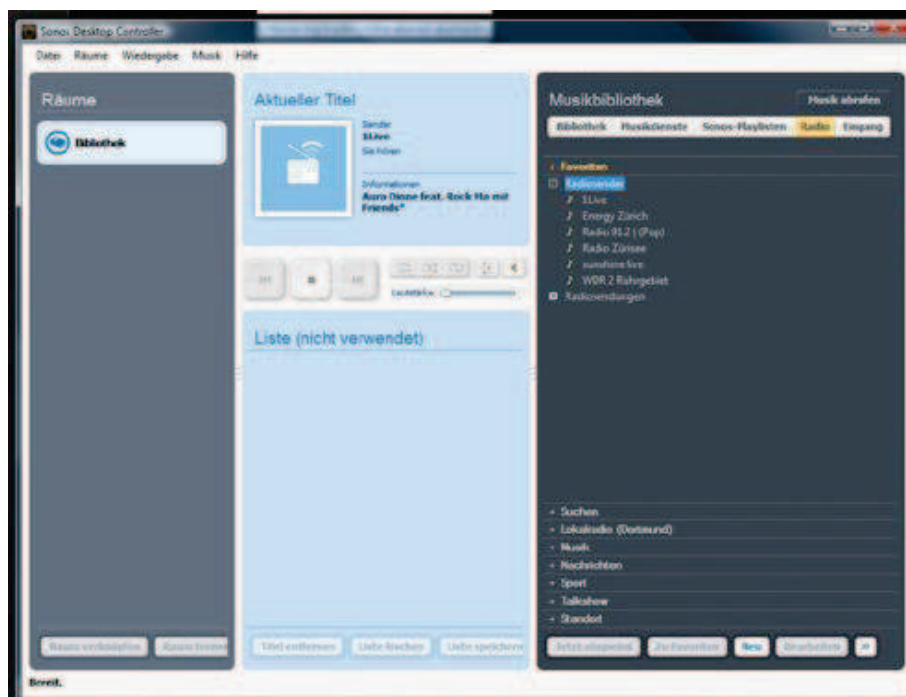


Figura 159: Sonos Desktop Control

Nuevo

Con esta función puede introducir el nombre y la URL de la transmisión manualmente.

Búsqueda

Puede introducir en búsqueda el nombre de la estación y buscar todas las posibilidades.

Radio local

Mediante radio local se puede ajustar a una ciudad y se muestran todas las emisoras de radio en las proximidades.

Añadir a favoritos

Después de sintonizar la emisora se puede almacenarla en la lista de favoritos de Sonos.

Reproduciendo ahora

Reproducir la emisora de radio seleccionada.

Capítulo

9

9. SISTEMA

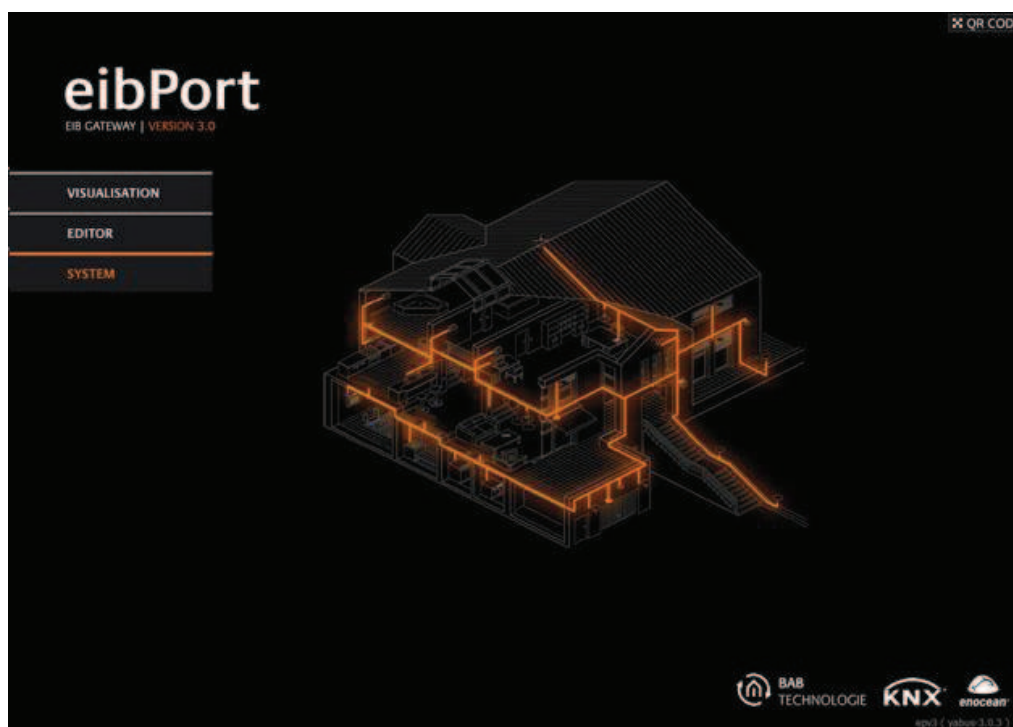


Figura 160: Página de inicio – sistema

Al navegar por "sistema" en la página de inicio eibPort, accedemos a la herramienta de configuración. Aquí podemos configurar los parámetros principales del sistema. Esta configuración está protegida con contraseña, que es el "string del eibPort". Esta clave es de seis dígitos y no se puede cambiar. Se encuentra en la parte trasera de la unidad.

Nota: los datos de conexión y validación de la clave requieren comunicación con el puerto SSH (si no ha sido alterado, puerto 22). La comunicación con este puerto debe estar garantizada.

Desde el firmware3.xx se le pedirá que introduzca primero los datos del usuario y luego la contraseña. No se pedirá los mismos datos de usuario que para el acceso al modo edición. Los datos de acceso se pueden cambiar en sistema a través del "administración de usuarios". Por defecto, el Eibport se entrega con los siguientes accesos:

Datos de acceso predefinido:

| Área: | Nombre de usuario | Contraseña: |
|----------|-------------------|-------------|
| Editor: | admin | eibPort |
| Sistema: | admin | eibPort |

9.1 Herramientas de configuración



Figura 161: Herramientas de configuración - Información general

EibPort se configurará sin necesidad de ETS. Ajustes de conexión, gestión de usuarios, cargar licencias y otras funciones se podrán llevar a cabo mediante las herramientas de configuración. Las distintas funciones disponen de un texto de ayuda. Este texto se muestra si colocamos el ratón sobre el icono de ayuda.

9.1.1. Disposición

La configuración de herramientas se divide en varias ventanas que se muestran en pestañas. La primera pestaña muestra la " configuración".

Barra de menús

- ✓ Archivo: Por "Archivo > Salir " la herramienta de configuración se cerrará.
- ✓ Conexión: si hacemos click en " Conectar> Buscar / conectarse aleibPort (s) ...", se abrirá la "herramienta de búsqueda". Esto muestra todos los dispositivos eibPorts existente en LAN, independientemente de su configuración de red. Todas las unidades se muestran con su nombre. Si un dispositivo se marca con el color verde, el dispositivo se encuentra en la misma subred; si el dispositivo está marcado de color amarillo, tiene una configuración de red distinta a la del PC del cliente. Si señalamos un dispositivo, se muestran la IP y el número de puerto de esta. Para iniciar una conexión con otro eibPort, podemos pulsar el botón "Listo". Después de esto, hay que introducirlos caracteres del string del dispositivo.

- ✓ Acerca de ...: "Acerca de " aquí encontramos la siguiente información: nombre, versión de firmware, número de serie, dirección-IP , puerto-http , puerto-SSH, puertos MMX, TCP y UDP, así como la versión Java del PC del cliente.

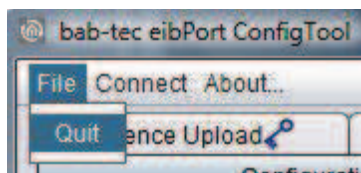


Figura 162: herramientas de configuración - barra de menú

Barra de pestañas

Las diferentes opciones se clasifican en varias pestañas. La pestaña de configuración se muestra siempre por defecto. Para realizar modificaciones, elija la pestaña que considere oportuna. Los ajustes se realizan en la pantalla principal. La pestaña de "Configuración" contiene en el lado izquierdo submenús adicionales.



Figura 163: Configuración de herramientas - barra de pestañas

Guardar datos de eibPort / recargar

Después de hacer una modificación necesario guardar los datos en eibPort. Esto se realiza con un botón situado en la parte inferior de la ventana. En la pestaña de "Configuración", se guardan los ajustes de todas las páginas. En función de los valores que se hayan cambiado, el eibPort se reinicia automáticamente.



Figura 164: Configuración de herramientas – guardar

9.1.2. Configuración

La pestaña de "Configuración" contiene en su columna de la izquierda varios submenús (páginas). El número de parámetros visualizados depende de los permisos de los usuarios. La función "Guardar datos en eibPort" guardará todos los ajustes, que se hicieron en la pestaña "Configuración". De esta manera, se pueden cambiar todos los valores necesarios antes de guardarlo en el eibPort. Todos los campos de datos contienen un icono de ayuda.

9.1.2.1. General

Con la página "general" se proporcionan los ajustes básicos del eibPort.



Nombre del eibPort

Se da un nombre único al eibPort con el que nos resulta más fácil identificarlo en la red.

Número de Serie

En este campo se muestra el número de serie del eibPort y del PC. Estos son sólo campos informativos y no se pueden cambiar.

Dirección física

La dirección BCU física y la dirección individual para hacer un túnel KNXnet / IP tunnelling se cambiará aquí. Para KNXnet / IP tunnelling, eibPort no tendrá una dirección física, como un acoplador de área. Para utilizar KNXnet / IP routing si se debe tener una dirección física. Esto se debe a que los dos conjuntos de direcciones se habilitan aquí.

Configuración del país

El ajuste de la ubicación del eibPort define su zona horaria y es importante para la configuración horaria. Además de que juega un papel importante para el cálculo correcto del temporizador astronómico.

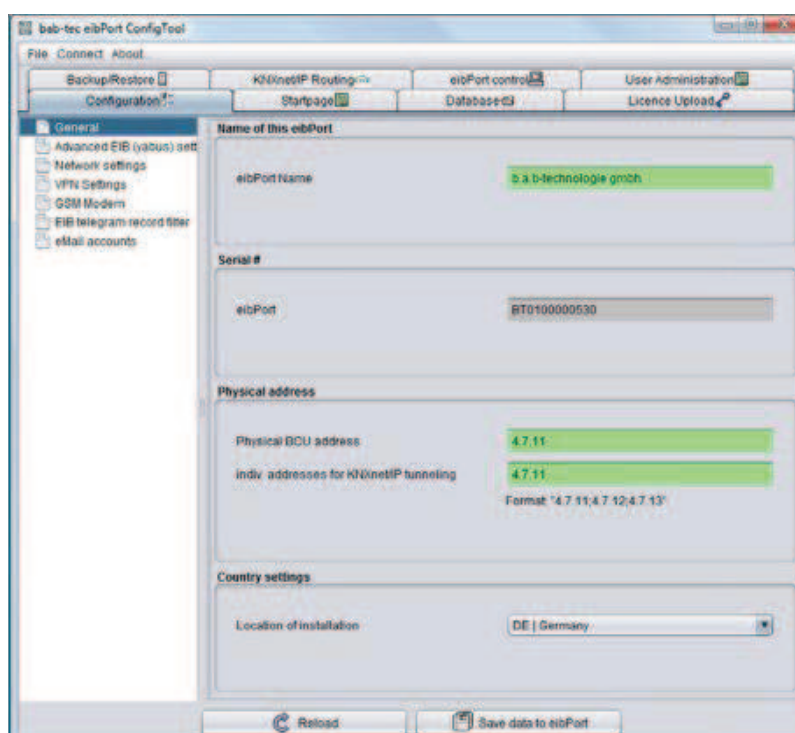


Figura 165: Configuración de herramientas - configuración – generales

9.1.2.2. Avanzado EIB (YABUS) / Ajustes

La mayoría de las veces estos son los ajustes más importantes. Además del puerto y los ajustes de la unidad de acoplamiento, las opciones de la tabla de estado se hacen aquí. Además el mantenimiento remoto puede activarse o desactivarse. Los campos con un fondo de color gris no pueden configurarse; servirán como un indicador



Atención: si los ajustes son erróneos, no tendremos acceso al eibPort.

Detalles Nivel de registro

Determina la precisión que será utilizada por escribir datos en el archivo de registro. Cuanto mayor sea el valor ("ninguna" - "muy detallada") que se establezca, mayor será el consumo de CPU por parte del eibPort.

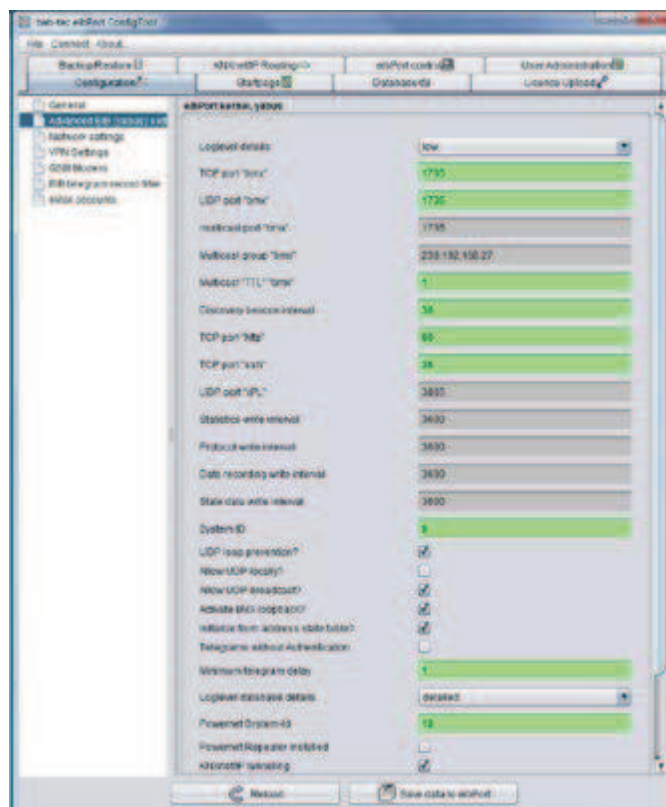


Figura 166: Herramientas de configuración – Configuración

PUERTO TCP "BMX"

Entre otros se necesita este puerto para comunicación entre eibPort y PC del cliente al utilizar la visualización y editor. Si este puerto se bloquea por un firewall, no podremos realizar ninguna operación.

Nota importante: el número de puerto más alto que se puede asignar es 65535! Los números de puerto 0 a 1024 se reservan para ciertas aplicaciones. Si desea modificar un puerto, podrá elegir un número de puerto entre 1024 y 65535.

PUERTO –UDP "BMX "

La comunicación se lleva a cabo a través de este puerto en dos eibPorts conectados a través de Ethernet. En el caso de una instalación EIB / KNX sobre una instalación LAN con firewall, se tendrá que configurar adecuadamente.



Multicast - Port " bmx " y Multicast " TTL " " bmx "

Mediante estos datos, eibPort se comunica con las herramientas de búsqueda. Estos valores se pueden modificar y los ajustes tienen que ser considerados en grandes redes.

Multicast " TTL " " bmx "

Valor-"TTL" (time-to- live) para la transmisión de BMX multicast. (El número máximo de router / gateways)

Intervalo de señal de baliza

La señal de baliza es una señal para identificar los dispositivos que se encuentran conectados en una otra subred. Con la ayuda de la "herramienta de búsqueda" es posible localizar un eibPort incluso si su dirección IP pertenece a otra subred distinta a la red del PC del usuario. Si esta herramienta va a enviar una solicitud, eibPort reaccionará con un mensaje de estado, transcurrido el tiempo establecido. Después de eso, se enviará esta señal en el período de valor ajustado. El valor por defecto es de 30 segundos.

Nota: la herramienta de búsqueda sólo funciona dentro de un dominio compatible (misma red física)

PUERTO-TCP "HTTP"

Para acceder al servidor web del eibPort (acceso a la página de inicio y todas las demás zonas) la comunicación de este puerto debe estar garantizada. Si en la red local hay otro dispositivo respondiendo en el puerto 80, por ejemplo un servidor web, el puerto http del eibPort se puede modificar aquí. Para navegar por la página de inicio, la sintaxis que se debe ingresar es:

http://<eibPort_IP>:<Portnummer>

Ejemplo con el número de puerto 8080: **192.168.2.1:8080**

Tenga en cuenta: Después de guardar las modificaciones del número de puerto, la unidad se reiniciará (duración aproximada 2 minutos)

PUERTO-TCP " SSH "

Este puerto es necesario para la comunicación durante la actualización, la transferencia de datos y al acceder al "Sistema". Por defecto este puerto se ajusta en el número 22, el cual puede ser modificado. Si en caso de que la comunicación se realice a través de un cortafuegos, hay que configurar estos servidores de seguridad.

ID del sistema

ID del sistema actúa como una identificación única, varios dispositivos pueden trabajar juntos en la unión de las instalaciones. Con ello sólo los dispositivos que utilizan la misma ID del sistema son capaces de comunicarse.

Prevención de bucle UDP

Previene la creación de bucles UDP, en caso de acoplamiento de la instalación a través del protocolo UDP-bmx (vinculación por la tarea "Vincular las instalaciones"). Si ocurre un fallo de configuración, los telegramas UDP se ejecutarán en bucle a través de la red. Este efecto puede ser restringido mediante esta opción.



Permitir UDP a nivel local

En caso de que se colocara esta opción, eibPort procesará también los telegramas UDP, que eliminará la posibilidad de acoplamiento de la instalación.

Permitir difusión UDP

Varios servicios del eibPort producen en su función conexiones unicast-UDP. (Emisor-UDP, que une instalaciones). Si deseamos, también se puede habilitar una conexión "punto a multipunto". Por lo tanto, tenemos que introducir la dirección broadcast en el campo de entrada de la tarea y activarla.

Activar bucle BMX loopback

Si se activa esta opción se ejecutará una conmutación, la cual se realiza al mismo tiempo en la visualización, independientemente de su estado real. En caso de que la opción esté inactiva, se esperará la respuesta del actuador.

Inicializar dirección de la tabla de estado

Al reiniciar el eibPort, el estado de los objetos de comunicación se determinará de acuerdo con la tabla de estado actual. En caso de que la puerta de enlace no se espere a la llegada de un nuevo telegrama, el estado actual se lee fuera de la tabla de estado. De esta manera conseguimos que las tareas se inicien de forma segura. Esta opción está activada de forma predeterminada.

Nota: Si la tabla de estado se utiliza para la inicialización, los telegramas tienen que tener la hora correcta. Si este no es el caso y la marca de tiempo es mayor que el actual, el estado existente no se sobrescribirá, por lo que los valores mostrados son incorrectos.

Los telegramas sin autenticación

Si se desea la comunicación a través del control W (eibDesk), esta opción debe estar habilitada.

Retardo de telegrama mínimo

Determina el intervalo de tiempo mínimo que tiene que producirse entre dos telegramas generados a partir de la tarea. Este valor no puede ser inferior a "1". Esto se usa para no sobrecargar el bus de manera excesiva.

Detalles de base de datos LOGLEVEL

EibPort también puede escribir registros en una base de datos externa. Aquí se define, los distintos registros grabados detallados en la base de datos. Si la grabación va a ser muy detallada, serán necesarios muchos recursos.

PowernetSystem- ID

ID del sistema sirve como una identificación única para las unidades. De esta manera las unidades sólo se pueden comunicar si están utilizando el mismo ID del sistema powernet.

Repetidor instalado-Powernet

Esta opción debe ser habilitada si se utilizara un repetidor-powernet.



KNXNET / IP TUNNELING

Con esta opción se activa KNXnet / IP tunneling en el dispositivo. KNXnet / IP tunneling puede programarse para ser utilizado para la comunicación con otros dispositivos.

Información de la URL para Discovery

El menú desplegable determinará qué información potencial se enviará a la red, la cual puede ser rescatada por otros servicios. Esta información se envía a través de multidifusión a la red. Se puede determinar ya sea enviando la dirección LAN, la dirección WAN (si está en el campo inferior y rellene según el caso), o ambas direcciones.

WAN URL para DiscoverySignal

Esta función no está implementada actualmente.

Puerto WAN HTTP para el descubrimiento de la señal

Esta función no está implementada actualmente.

1-Wire Actualizar Intervalo (2-600)

Este es el intervalo en el que eibPort busca en el bus 1-Wire. Se puede definir un intervalo entre 2-600 segundos.

9.1.2.3. Configuración de la red

Aquí se configurará la interfaz de red del eibPort. Además, se puede introducir direcciones del servidor NTP.

Utilizar DHCP

Si DHCP" está habilitado, la dirección IP, la máscara de subred y la puerta de enlace estándar no se tendrán en cuenta. EibPort conseguirá esos parámetros del Servidor DHCP de la red. Cuando se cambia esta opción, eibPort se reiniciará. Este proceso tardará alrededor de 2 minutos.

Sugerencia: Si activamos DHCP los campos de entrada de la configuración de red seguirán rellenos con los datos que hayamos proporcionado con anterioridad. . No se muestran las direcciones que eibPort obtiene vía DHCP!



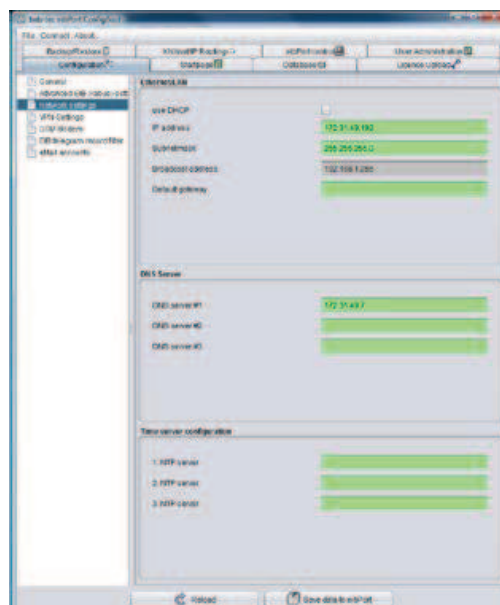


Figura 167: Herramientas de configuración - Configuración de red – configuración

Configuración manual de las direcciones IP

Si DHCP está desactivado, las direcciones tienen que ser ingresadas manualmente. Será necesario tener en cuenta el rango de la red en la que se encuentra el eibPort. Además debe introducir una dirección de puerta de enlace, como posibilidad, para asegurar la funcionalidad total.

Por defecto, eibPort tiene los siguientes valores:

La dirección IP: 192.168.1.1
Máscara de subred: 255.255.255.0

Tenga en cuenta: Para establecer una conexión directa con eibPort, el equipo y el eibPort tienen que estar ubicados en la misma subred. En la subred 255.255.255.0 se permite sólo que varíe el último dígito. Para versión anterior de hardware (Vers. 2.0) es necesario una conexión cross-over.

Servidor DNS

Se requerirá servidor DNS para resolver nombres de dominio en direcciones IP. Se recomienda siempre introducir varios servidores DNS. Los routers actuales transfieren peticiones DNS, por lo que puede ser suficiente rellenarlo con la puerta de enlace. En internet podemos encontrar direcciones de servidores DNS públicos.

Importante: Esta condición debe estar validada para el envío de mensajes de correo electrónico.

SERVIDOR DE TIEMPO

EibPort se puede utilizar como un reloj de eib. Recupera el tiempo real a partir de un (Network Time Protocol) servidor NTP y corrige su propio reloj. Este tiempo puede ser enviado a otros dispositivos eiba través de la tarea "tiempo". Puede utilizar nombres DNS o direcciones IP.

Servidores públicos NTP:

- ✓ PhysikalischeTechnischeBundesanstalt ptbtime2.ptb.de
- ✓ Universidad Técnica de Berlín ntps1 - 0.cs.tu -berlin.de
- ✓ Universidad de Erlangen ntp0.fau.de

Consejo: si colocamos el ratón sobre la ayuda de servidor NTP, dos direcciones IP serán mostradas, que se puede utilizar como servidores de tiempo. Podemos ingresar siempre varios servidores, por si alguno no es accesible.

Hay que tener en cuenta que eibPort tiene que tener acceso a internet. Consúltelo con su administrador de red. El eibPort diariamente intenta sincronizar el servidor de tiempo, para sincronizar la hora. En caso de que la conexión falle, eibPort repite este intento en períodos definidos.

9.1.2.4. Configuración de VPN

Utilice sólo conexiones cifradas. Conecte a través del servidor VPN en el router (si está disponible) o el servidor VPN del interior de eibPort. Esto se utiliza de la siguiente manera:

HABILITAR EL SERVIDOR VPN DEL EIBPORT

Navegue por el menú "Sistema" eibPort> "Configuración" > "Configuración de VPN" y active el servidor VPN. El nombre de usuario "Vpn" no se puede cambiar, y la contraseña debe ser como mínimo de 10 caracteres, conteniendo letras mayúsculas y letras minúsculas, así como números y caracteres especiales. Las direcciones VPN IP se introducen de forma predeterminada (eibPort VPN IP = 192.168.42.42, cliente VPN IP = 192.168.42.100).

Estas direcciones no deben ser las mismas que se utilizan en las redes locales en las que se colocan eibPort o clientes -VPN. Si la dirección IP virtual tiene que ser cambiada en el eibPort, tiene que estar dentro de la misma subred (255.255.255.0). Esto significa que estas direcciones deben ser las mismas en las tres primeras partes, mientras que la última parte tiene que ser diferente. Ejemplo: En el espacio de direcciones 172.16.0.x sólo se puede cambiar "x" (0-255, pero no "0" y no "255").

Consejos importantes:

- ✓ El espacio de direcciones VPN no debe coincidir con el espacio de direcciones VPN - cliente.
- ✓ Sólo se le permite usar el espacio de direcciones privadas.
- ✓ El espacio de direcciones 10.0.0.0 / 8 puede causar problemas en windows.
- ✓ Elija una contraseña segura.

CONFIGURACIÓN DE FIREWALL

Con el fin de establecer una conexión VPN a través de Internet, el router necesita una regla de reenvío de puertos. El número de puerto necesario es 1723 (TCP).

ESTABLECER LA CONEXIÓN VPN

Con el fin de establecer la conexión con servidor- VPN de eibPort, se debe crear una nueva conexión de red VPN (si no se hace antes) en el menú correspondiente de windows. Con Windows 7, realizaremos los siguientes pasos:

- ✓ Acceder al "Centro de redes y recursos compartidos".
- ✓ Haga clic en "Creación de una conexión o una red".

- ✓ Elija la opción "Conexión entre la red y mi lugar de trabajo".
- ✓ Elija la opción "No, crear nueva conexión", si es necesario.
- ✓ Use "La conexión a Internet (VPN)".
- ✓ Introduzca la dirección externa / WAN IP o nombre de host del router para la red eibPort, en el campo "Dirección de Internet".
- ✓ Introduzca el " nombre de usuario" y " contraseña" para la conexión VPN. No se define ningún dominio.
- ✓ ¡Pulse el botón "Conectar"!

El cliente VPN de Windows intentará establecer una conexión con el eibPort utilizando los datos de acceso introducidos. Si la conexión se realiza correctamente, se llega al eibPort introduciendo la dirección IP que se muestra en el menú eibPort ("EibPort VPN IP " = 192.168.42.42) en su navegador.

Si la conexión no se puede establecer con éxito, por favor seleccione la opción "Configuración de la conexión de todos modos". De esta forma, se ha creado como una nueva conexión dentro de las conexiones de red de Windows, de modo que se puede ajustar o reiniciar en cualquier momento. Accedemos a la conexión a través de "Panel de control "> " Redes e Internet "> "Conexiones de red".

Consejos de seguridad adicionales

Utilice también contraseñas seguras para el acceso a la visualización. Habilite los servicios del eibPort (como KNXnet / IP tunneling para la programación) sólo durante el período que realmente se estén utilizando. Si no necesitamos este servicio, desactívelo.

9.1.2.5. GSM

Para garantizar la funcionalidad de la tarea SMS Sender, el módem GSM tiene que ser configurado correctamente en su unidad. Para esto vaya a "sistema" - "Configuración" - "Ajustes GSM". Se mostrarán dos campos de datos:

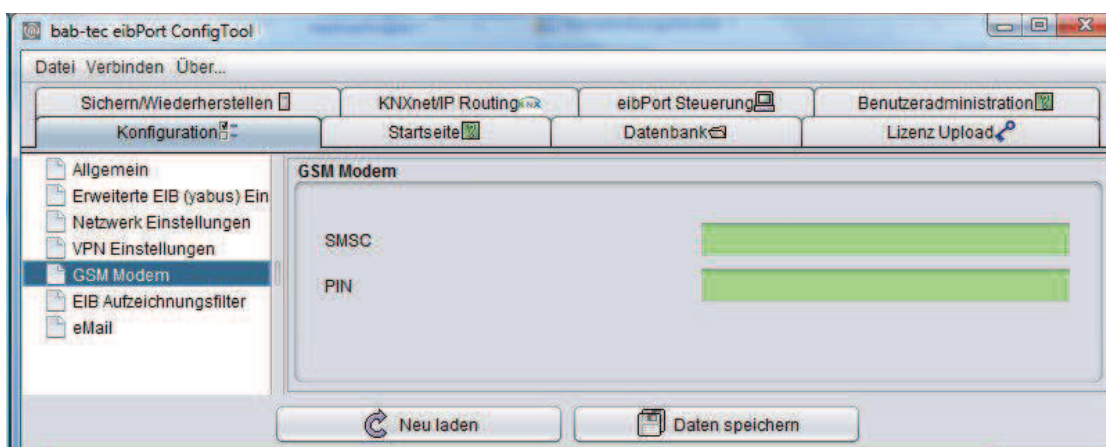


Figura 168: Configuración de herramienta de configuración-GSM

- ✓ SMSC = El software de configuración leerá el número de identificación de la tarjeta proporcionada por su proveedor de servicios SMS de forma automática desde la tarjeta SIM insertada. Si este campo no se rellena automáticamente, la tarjeta SIM no se detectó correctamente o no se insertó ninguna. En caso de duda, póngase en contacto con info@babtec.de.

- ✓ PIN = Aquí introducimos el código PIN de la tarjeta.

Revisarla información de su tarjeta SIM en el menú "Ayuda" - "Info GSM "de su editor (véase más arriba). Toda la información de la tarjeta SIM aparecerá aquí.



Figura 169: Editor - info GSM Diálogo: módem GSM inicializado

9.1.2.6. Filtro de grabación de telegramas

El eibPort tiene un buffer de grabación de 500.000 telegramas. Los últimos 20 000 también se mantienen en el sistema operativo del eibPort y se pueden ver en el editor.

En este lugar se define que direcciones de grupo se guardarán. De esta manera podrán ser capturadas algunas direcciones de grupo principales /intermedios.

Podemos controlar la grabación de hasta 10 filtros. Los filtros siguen la siguiente estructura:

- ✓ 1/1/1 sólo registra la dirección especificada.
- ✓ 1/1/* registra todas las direcciones principales 1 e intermedio 1.
- ✓ 1/*/* registra todas las direcciones principales 1.

Varias reglas pueden estar activas al mismo tiempo.

9.1.2.7. E-mail

Para el envío de mensajes de correo electrónico, junto a la configuración de la tarea de envío de correo electrónico debe introducir el e-mail que utilizaremos para enviarlo. Para testear la tarea y la configuración de la red puede utilizar un proveedor preestablecido llamado "GMX eP". Se permite un máximo de 10 proveedores. A cada proveedor se le asigna automáticamente un número ("Mail_provider00 " - " mail_provider09 ") y será identificado por este número en la ventana de configuración de la tarea de correo electrónico.

El uso de TLS (TransportLayer Security)

Se tiene que activar esta entrada, si la conexión con el servidor SMTP está codificada. Si no cabe la posibilidad de establecer una conexión TLS, se intentará crear una conexión descriptada.

Requerir TLS

Este ajuste tiene que ser activado cuando el servidor SMTP requiere una conexión codificada. En el caso de que este la entrada activada, pero no sea posible una conexión-TLS, la conexión se interrumpirá. No se intentará establecer un enlace sin cifrar.

Nombre de usuario SMTP

Con este nombre de usuario (nombre de la cuenta de correo electrónico) eibPort inicia sesión en el servidor SMTP (servidor de correo saliente).

Contraseña del servidor SMTP

Aquí se introduce la contraseña para la autenticación de usuarios. Para evitar errores de la contraseña tiene que ser repetida.

"Dominio"

Algunos proveedores requieren la entrada de dominio. Se utiliza para la autenticación, para asignar un área definida para el usuario. Pregunte a su proveedor o al administrador para obtener más detalles.

"De"Nombre real

El nombre que se mostrará en sus e-mails si no se introduce otro en la configuración de la tarea de configuración de correo electrónico.

"De" Dirección

La dirección que se mostrará en sus e-mails si no se introduce otro en la configuración de la tarea de configuración de correo electrónico.

Organización y firma por defecto

Estas informaciones se integrarán en su correo.

Aviso: Para probar la configuración de la red, podemos enviar mensajes de correo electrónico, con la ayuda del proveedor seleccionado En caso de que no esté seguro acerca de la configuración del proveedor también se puede comprobar sus ajustes con la ayuda de clientes de correo electrónico conocidos, como Outlook o Thunderbird. Sólo tiene que configurar una cuenta de correo electrónico en estos clientes de correo. La configuración será la misma para eleibPort. Considere que la configuración deleibPortes solo para configuraciones salientes (SMTP).

Aviso: La conexión a un servidor de correo electrónico solamente funciona con entradas de servidor DNS válidos. Si el eibPortno puede resolver los nombres de dominio, la tarea de correo electrónico no se iniciará y puede causar problemas. Para más información sobre las entradas de DNS válidos consulte a su proveedor de correo electrónico o a través de internet .

El proveedor de correo electrónico se puede utilizar después de guardar los ajustes.



9.1.3. Página de inicio

La página de inicio es la página que se muestra cuando se introduce la dirección del eibPort en la "barra de dirección" de los navegadores. Con esta pestaña tenemos la posibilidad de determinar qué aspecto de página queremos definir. Para utilizar una imagen de fondo personalizada, puede cargarla en eibPort mediante la función situada en el campo de la parte inferior.

Sugerencia: Todos los ajustes que se describen aquí son válidos para la visualización Java, no para el control L

Las siguientes opciones están disponibles para la página de inicio:

Página de inicio estándar

Aparecerá la página de inicio ya conocida con los elementos del menú de visualización, editor, sistema, (estado de suministro).

Portada Individual

La imagen subida podrá ser usada como la página de inicio. La visualización no se inicia de inmediato, al contrario de las otras opciones, pero puede ser llamado mediante el botón "inicio" colocado en la imagen de fondo. En el modo "estado de suministro" aquí se muestra la foto de una planta del hotel.

Java (abre en ventana externa)

Al navegar por la dirección del eibPort, la visualización se abrirá en una nueva ventana. Esto asegura que el usuario será guiado directamente a la visualización; el usuario no tiene la posibilidad de llamar a "editor" o "sistema".

Java (abre en ventana del navegador)

La visualización se abrirá directamente, sobre la misma ventana del navegador.

Control L

En caso de llamar a la dirección del eibPort, control L (Ajax) la visualización se abrirá en el navegador directamente, enviando al usuario directamente a la visualización . El usuario no tiene la posibilidad de llamar a "editor" o "sistema".

Control S

En caso de llamar a la dirección del eibPort, control S (Hic) la visualización se abrirá en el navegador directamente, enviando al usuario directamente a la visualización . El usuario no tiene la posibilidad de llamar a "editor" o "sistema".

Tenga en cuenta: la página de inicio estándar es directamente accesible bajo http://<eibPort_IP>/bmxJava2/default.html, independientemente de la configuración fijas.

Opciones adicionales

Podrá seleccionar opciones adicionales como "Código QR", "Buscar actualizaciones", "iniciar/detener sonido"... etc.



Inicio de sesión automático

Si la configuración de la página de inicio cambia a la vez que la gestión de usuarios habilitados (para visualización), será necesaria para el acceso directo a la visualización, acceder de nuevo con usuario y clave. La información se puede encontrar en la "visualización" > "Auto Login".

9.1.4. Base de datos

El eibPort es capaz de establecer una conexión con una base de datos para almacenar la información sobre la operación de conmutación, estatus e información de registro.

Agregar conexión de base de datos

Haciendo clic con el botón derecho en la columna izquierda, el menú contextual se abrirá y se puede crear una nueva "conexión de base de datos".

Introduzca los siguientes parámetros:

- ✓ Descripción Nombre que aplicará eibPort a la conexión.
- ✓ Activado: activa e inactiva la conexión a la base de datos.
- ✓ DB -Type: Por el momento eibPort
- ✓ Host: La dirección IP del equipo en el que el servidor de base de datos está instalado.
- ✓ Puerto: Puerto de comunicación de la base de datos. Por defecto el puerto es el 3306 .
- ✓ Base de datos: Nombre de la base de datos en el servidor de base de datos.
- ✓ Nombre de usuario: El nombre de usuario para el acceso a la base de datos.
- ✓ Contraseña: La contraseña para el acceso a la base de datos.

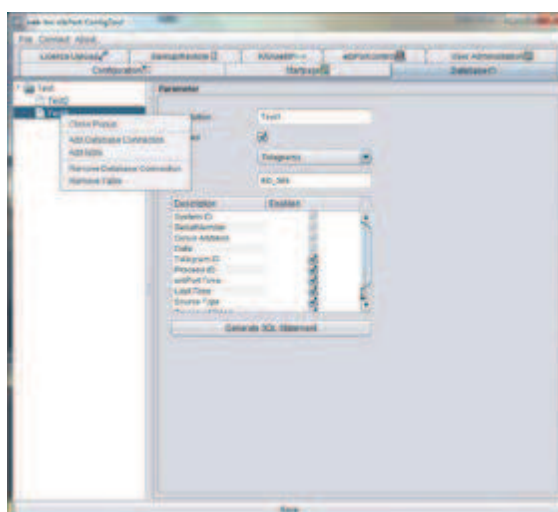


Figura 171: Configuración de herramientas- conexión de base de datos

Nota: El usuario debe poseer los derechos de INSERT, DELETE, UPDATE, CREATE y DROP para la administración del servidor MySQL .

Después de esto los parámetros tienen que guardarse y se instalará la conexión de base de datos. Para cada conexión es necesario añadir las tablas necesarias mediante la opción de "añadir tabla" del menú contextual. Los parámetros de la tabla son:



- ✓ Descripción: Nombre descriptivo de la tabla.
- ✓ Habilitar: La tabla se puede activar mediante este campo.
- ✓ Tipo: Hay tres tipos de tablas, que eibPort es capaz de describir. Estado - , telegrama y registro. La diferencia consiste en el tipo de información que contiene.
- ✓ Nombre: Bajo este nombre, la tabla se guardará en la base de datos.

La lista continúa, describiendo que información debe ser escrita en la base de dato. Si alguna información no está disponible, puede ser deshabilitada mediante una marca de estado.

9.1.4.1. Tipo de tabla

Tabla de estado

Esta tabla recoge los estados reales de las direcciones de grupo del EIB y sus marcas de tiempo. Este tipo de tabla es necesario entre otros para el Control S (antes de la versión 0.8.5).

Telegramas

Todos los telegramas EIB / KNX (dirección de grupo, de valor y tiempo) serán recogidos en esta tabla.

Mensajes de registro

En esta tabla se capturará la información de registro. Por ejemplo, información sobre el envío de SMS. La profundidad de grabación de estas informaciones de registro se puede establecer en herramientas de configuración ("Sistema").

| | | |
|----------------|------------------|-------------------|
| Telegramas | Tablas de estado | Mensajes Log |
| System ID | Serialnumber | eibPort time |
| Serialnumber | Groupaddress | Relevance |
| Groupaddress | Data | Serialnumber |
| Data | Telegram ID | Source |
| Telegram ID | Process ID | Text |
| Process ID | eibPort time | Process ID |
| eibPort time | Initial time | Latest time |
| Latest time | Latest time | Log ID |
| Sourcetype | Sourcetype | Repetitioncounter |
| Sourceaddress | Sourceaddress | |
| Routingcounter | Routingcounter | |
| | Updatecounter | |

Generar Sentencia de SQL

En el área "generar secuencia SQL", podremos introducir comandos SQL aplicables a la base de datos actual. En la parte superior encontraremos una serie de opciones que nos ayudarán en el proceso de crear base de datos y tablas.



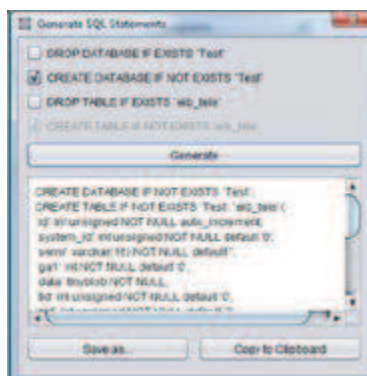


Figura 172: Herramientas de configuración - Base de Datos conexión Generar sentencia SQL

9.1.5. Actualización de licencia

Con el fin de que el Plan de Asignación de habitaciones se pueda utilizar sin restricciones, será necesaria una licencia. La asignación de habitaciones actúa como controlador de objetos mayores, como las escuelas o las plantas del hotel.

El plan de asignación de habitaciones se puede utilizar, pero es necesaria una licencia para generar los datos. Este archivo de licencia (*.dat) tiene que ser subido a eibPort. Para el control S, encontrará una licencia de demostración en el CD adjunto. Además, puede solicitar una licencia HIC en eninfo@bab-tec.de.

Los datos de licencia serán elegidos mediante el selector de archivo que se abre con "abrir archivo de licencias", y se subirá usando el botón "iniciar subida".

Debajo de "licencias" se muestran los tipos de licencia. Existen los siguientes tipos:

- ✓ visualización J2ME HIC : Para la visualización en PDA con la instalación propia de Java (Java 2 móvil edición)
- ✓ HIC Ajax (Web) de la visualización: Para la visualización en edición de Windows Media Center PC
- ✓ HIC iPhone Visualización: Para la visualización en iPhone / iPod u otros teléfonos móviles actuales (con Script Java)).
- ✓ Plan de Asignación de habitaciones: Para permitir al Módulo de plan de asignación de habitaciones para generar los datos de conmutación de los datos del proyecto.

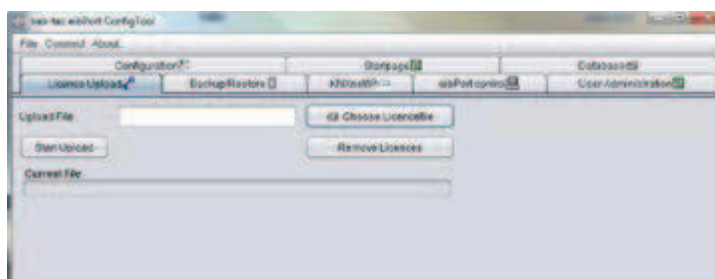


Figura 173: Herramientas de configuración - carga de licencia

Nota: Los tipos de licencias para el control S desde la versión de firmware 0.11.5 ya no son necesarias porque el Control S, porque este ha sido liberado. Las licencias todavía están disponibles para versiones anteriores.



9.1.6. Copia de seguridad/ Restaurar

EibPort está equipado con funciones de "Copia de seguridad y restaurar". Los datos de configuración y todas las tareas de visualización, junto al plan de asignación pueden ser guardados como copia de seguridad y restaurados más tarde. El guardado y la restauración también pueden realizarse para determinados tipos de datos.

- ✓ Configuración
- ✓ Tarea
- ✓ Visu - Project & Imágenes
- ✓ Plan de Asignación de habitaciones

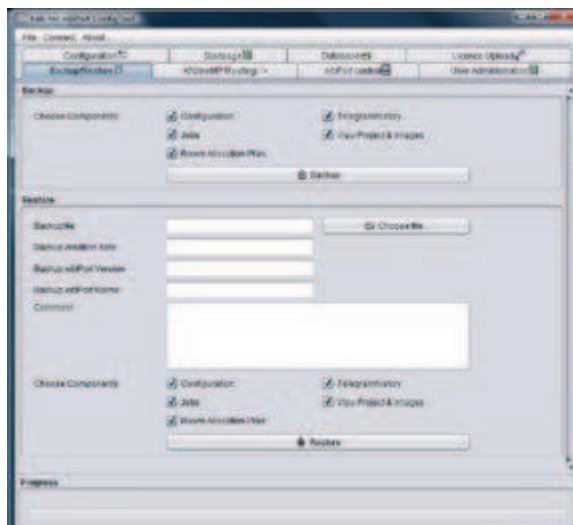


Figura 174: Configuración de herramientas - Guardar / restaurar

Configuración

En los datos de configuración de todos los ajustes de herramientas de configuración son almacenados, pero no los de configuración de la conexión LAN (IPaddress) y, si existente, los de RDSI. En caso de que estos se guarden, sería posible bloquear el acceso de la unidad después de la restauración. Además, el estado y tablas de grabación del eibPort serán guardados por este ajuste.

Tareas

Los datos de tareas contienen sólo servicios, que han sido creados en el editor de tareas. Los datos de tareas no necesitan demasiado espacio, por lo que el guardado de los datos se realizará rápidamente. Los tareas guardados se escribirán automáticamente en la carpeta creada para esto.

Atención: los tareas ya existentes serán reemplazadas al restaurar.

Visu - Project & fotos

En estos datos se guardarán todos los proyectos de visualización creados. A estos datos pertenecen imágenes y componentes libres (interruptores creados desde el editor de componente), que están cargados en eibPort.

Plan de Asignación de habitaciones

Contiene todos los datos de los proyectos del plan de asignación de espacios creados. Se almacena el plan construido y los datos generados. El eibPort sólo puede generar datos si dispone de una licencia válida. Los proyectos de plan de asignación de habitaciones también se pueden guardar y ser restaurado individualmente.

Historial del telegrama

El eibPort tiene un registro con una tabla interna de 500.000 telegramas. En base a este histórico de mensajes se dibuja las gráficas en la visualización. Por lo tanto, los mismos datos después de una restauración permiten realizar copias de seguridad.

BACKUP

Una copia de seguridad de un proyecto eibPort puede hacerse en el editor de configuración de herramientas. Por defecto, la copia de seguridad se realiza en el directorio principal del PC y el nombre contiene el número de serie y la fecha actual. Al realizar la copia de seguridad desde el editor de tareas, no solo puede seleccionar libremente el nombre del archivo, sino también información adicional. Esto incluye la fecha de creación de la copia de seguridad, la versión y el nombre del eibPort. Además, el campo de comentarios ofrece posibilidades para almacenar información adicional en el archivo de copia de seguridad. Además se puede hacer distinciones precisas utilizando marcadores, indicando que partes del proyecto eibPort deben de ser guardados. La extensión de archivo de copia de seguridad es "*.epb" (copia de seguridad eibPort).

Tenga en cuenta: La copia de seguridad de un proyecto se debe realizar después de cada modificación, por lo que podemos restaurar el último estado en caso de emergencia.

RESTAURAR

Si deseamos restaurar una copia de seguridad dispondremos de 4 marcas que indicarán que datos se restauran y cuales no. Por ejemplo, si marcamos "tareas" y "Visu-Proyect", solo se restaurarán estas opciones, aunque el proyecto guarde los datos del plan de asignación de habitaciones.

Compatibilidad

Las versiones más nuevas de eibPort son compatibles con las más antiguas, de esta manera, un proyecto creado de una versión antigua puede ser cargado en uno de versión más nuevas.

Excepción: Las unidades de la versión 1 de hardware (hasta firmware 0.3.17) no pueden ser cargadas en unidades recientes.

Importante: Los proyectos de versiones más nuevas no se pueden cargar en versiones antiguas.

9.1.7. Control del EIBPORT

LED de prueba: Test de señal LED.

BCU Resetear: Reinicio del BCU (unidad de acoplamiento al bus).

Arranque en caliente: Reinicio de las aplicaciones internas.

Arranque en frío: Se reinicia por completo (equivalente a desconectar de la fuente de alimentación).

9.1.8. Usuario administración

La administración de usuario de configuración de herramientas es independiente de la gestión de usuarios para la visualización (Editor visualización). Aquí son capaces de administrar el acceso de usuarios al Editor y Configuración ("Sistema"). Para administrar el acceso a la visualización y sus proyectos, la gestión de usuarios en el editor tiene que ser activada.

En el menú se puede encontrar una tabla de usuarios. Por defecto, el usuario suministrado es "administrador". En la primera columna se muestra el nombre real, en la segunda columna el nombre de usuario. La última columna muestra si el usuario es visible o no. Esta columna sirve sólo para información.

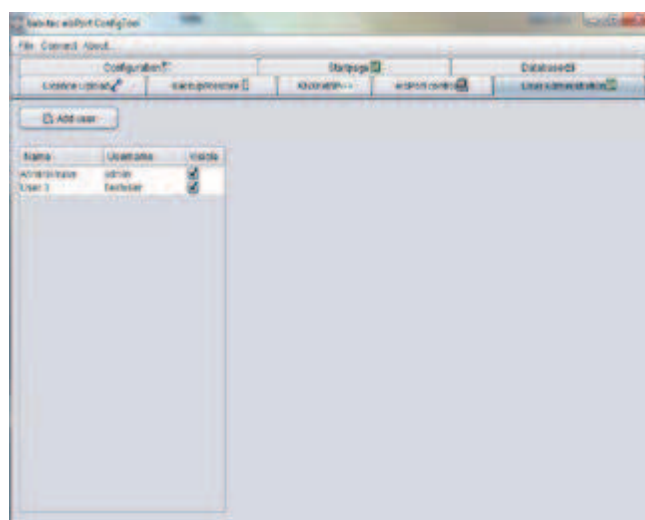


Figura 175: Configuración de herramientas - administración de usuarios

9.1.8.1. Añadir usuario

Para añadir un nuevo usuario pulsaremos el botón "Añadir usuario". En un principio el nombre de usuario tiene que ser definido. Este es el nombre que será solicitado posteriormente por el proceso de registro. Después de confirmar con "OK", aparecerá el usuario en la lista. La cuenta de usuario será numerada automáticamente. Cada usuario será creado inicialmente sin ningún privilegio.

9.1.8.2. Asignar privilegios de usuario

Cada usuario será creado inicialmente sin ningún privilegio. Para aplicar estos o modificar los derechos de una cuenta existente, tenemos que abrir el menú contextual con el clic derecho sobre el nombre de usuario. Este menú ofrece la posibilidad de editar el usuario o borrarlo. Al seleccionar "editar", aparecerá un nuevo diálogo, en el que podremos realizar otros ajustes.

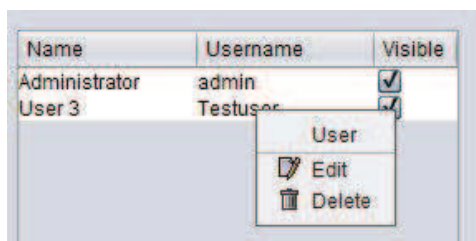


Figura 176: Configuración de herramientas – usuario
Administración - editar usuario

Usuario

Etiqueta del usuario, no es el nombre de la cuenta.

Nombre de usuario

Nombre de cuenta para registrarse (se determinará mediante la aplicación de un nuevo usuario)

Contraseña

Contraseña para la cuenta de usuario. Para evitar errores de escritura la contraseña se debe introducir dos veces.

Cambiar contraseña

Si se establece, se invitará a los usuarios a introducir una nueva contraseña para el próximo registro.

Visible

Si se establece, el nombre de usuario se mostrará en la lista de selección del usuario.

Editor de visualización

Sólo cuando se configura, el usuario tendrá acceso al editor de visualización. Los siguientes parámetros definen a que áreas de las herramientas de configuración tiene acceso el usuario. Para habilitar el acceso, la marca de verificación tiene que estar activada. Las áreas que no hayan sido habilitadas, desaparecerán para el respectivo usuario en la configuración de herramientas.

Administración de usuarios

Si se establece, el usuario obtiene acceso a la administración de usuarios de configuración de herramientas.

Configuración de base de datos

El acceso a la pestaña "Conexión de base de datos".

Página Inicio

El acceso a la configuración Página de inicio.

Actualizar licencia

Acceso a actualizar licencia.

ABB KNXnet / IP

El acceso a ABB KNXnet / IP.

KNXnet / IP

El acceso a KNXnet / IP configuración.

Copia de seguridad / restauración

Acceso al diálogo de copia de seguridad / restauración, al que podremos acceder a la copia de seguridad individualmente.

Control de eibPort

El acceso al control eibPort. Se puede configurar individualmente que función de las cuatro le está permitido ejecutar al usuario.

Configuración

Para las opciones de menú de configuración, el acceso puede no sólo estar bloqueado, sino también subdividirse en cinco pasos.

- ✓ Invisible: no se muestra el parámetro.
- ✓ Nivel 1: Puesta en servicio; Sólo se mostrarán los parámetros necesarios para la puesta en marcha.
- ✓ Nivel 2: Estándar
- ✓ Nivel 3: Acceso ampliado
- ✓ Nivel 4: Acceso Completo a todos los parámetros.

Si pasamos el ratón por encima de ayuda aparecerá, que ajustes pueden ser activados en cada nivel.

Después de modificar los ajustes, hay que guardarlos.

Para eliminar un usuario

Un usuario se borrará con la ayuda del menú contextual.

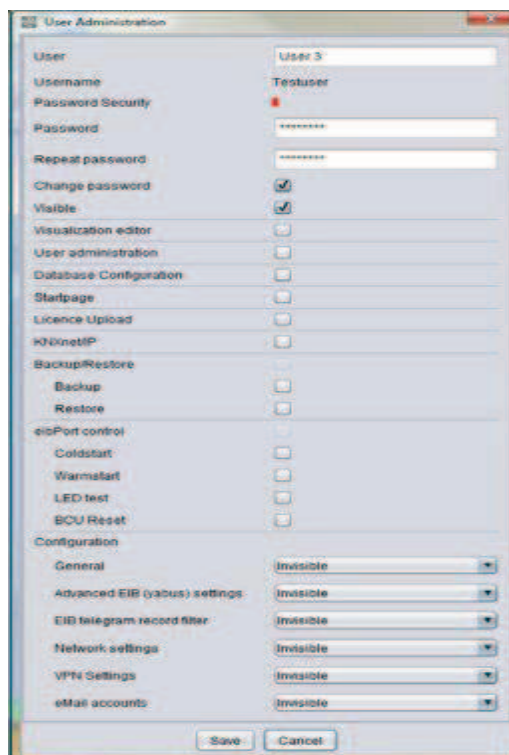


Figura 177: Configuración de herramientas - asignar privilegios de usuario



Diseño de techos en interior
Catálogo General
IKNX Ingeniería

www.iknx.es



Capítulo

10

10. ESTRUCTURA DE OBJETOS / ESPACIO DE DIRECCIONES

EibPort emula la estructura de objetos de comunicación del EIB. Esto significa que, a cada objeto se le pueden asignar hasta cinco direcciones de grupo. Así se puede recrear, por ejemplo, la asignación de direcciones de grupo de un actuador. De esta manera eibPort se informará en cada momento sobre el estado real de un canal de un actuador, y no de una de las direcciones de grupo, y se ahorra el tiempo de procesar múltiples respuestas. Este procedimiento simplifica la creación de conexiones lógicas, ya que permite a cada entrada de una puerta lógica la asignación de hasta cinco direcciones de grupo.

10.1 EIBport espacio de direcciones

eibPort soporta 32 grupos principales (usando notación de 2 o 3 números). Se dividen de la siguiente manera:

0-15 Direcciones de EIB reales

El espacio de direcciones real será enviado desde eibPort al bus.

16-31 Direcciones de EIB virtuales

El espacio de direcciones virtual será utilizado por eibPort en la red y en el propio eibPort. Esto representa una ventaja importante al reducir significativamente el tráfico en el bus. Por ejemplo, un usuario de la visualización puede activar temporizadores en el Eibport sin generar tráfico EIB.

10.2 Sintaxis general

En cada objeto, tras la dirección principal (que tendrá el indicador de envío), introduzca las direcciones de grupo adicionales entre paréntesis separadas por comas.

Ejemplo: 2/12 (2/13, 2/14, 2/15, 2/16).

Capítulo

11

11. ETS/EIBPORT INTERFAZ DE COMUNICACIÓN

Conectar con ETS para convertir eibPort en un servidor KNXnet / IP. Esto puede administrar las conexiones KNXnet para IP tunneling y enrutamiento. Por lo tanto, el eibPort puede ser utilizado como una interfaz de programación.

KNXNET / IP

Con KNXnet / IP se usa una conexión punto a multipunto. Esto permite, por ejemplo, enviar información desde una línea KNX a otras. Esto se hace a través de UDP multicast!

KNXNET / ENRUTAMIENTO IP

Con KNXnet / IP se usa una conexión punto a multipunto. Esto permite, por ejemplo, enviar información desde una línea KNX a otras. Esto se hace a través de UDP multicast!

Preparación del eibPort: Para activar el protocolo las casillas KNXnet / IP para el EIB y IB a KNXnet / IP deben estar activados en la pestaña "KNXnet / IP" ("Sistema"> "Configuración"> "KNXnet / IP"). Al mismo tiempo el eibPort se debe configurar como un acoplador de línea.

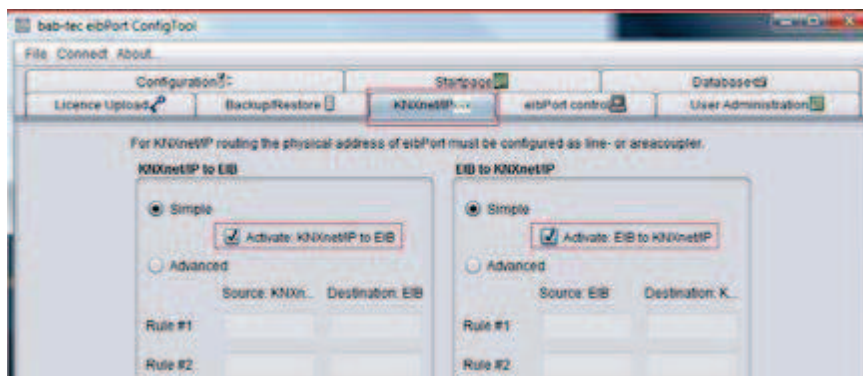


Figura 178: ETS - KNXnet / Enrutamiento IP

Establecer la comunicación: Para establecer una comunicación entre ETS y eibPort basado en KNXnet / IP Routing la interfaz en el ETS se debe configurar en consecuencia. Para conseguir esto abra la opción "Extras" del menú> "Opciones"> "Comunicación" y pulse en "Configurar interfaz". En la siguiente ventana podrá configurar una nueva interfaz en el lado izquierdo y configurarlo en el lado derecho. Hay que elegir el protocolo "KNXnet / IP Routing". Si su PC contiene varias interfaces de red podrá seleccionar que interfaz se debe utilizar para esta configuración.



Figura 179: ETS - KNXnet / IP enrutamiento

KNXNET / IP TUNNELING

Con KNXnet / IP tunneling se utiliza una conexión punto a punto. Para ello, la KNX Protokoll se encapsula en un paquete IP. La comunicación se realiza siempre entre un servidor y un cliente.

Preparación del eibPort: Para activar el protocolo hay una casilla en la parte inferior del menú "EIB (Yabus) Ajustes avanzados". Además, el eibPort tiene que tener una dirección de abonado en la configuración de la dirección física. No se debe configurar como Área o acoplador de línea. Para este propósito hay una configuración adicional que encontrará en "Configuración"> "General" que se llama "Dirección individual para KNXnet / IP tunnelling", donde una dirección física se puede introducir en caso de utilizar KNXnet / IP Routing, al mismo tiempo.

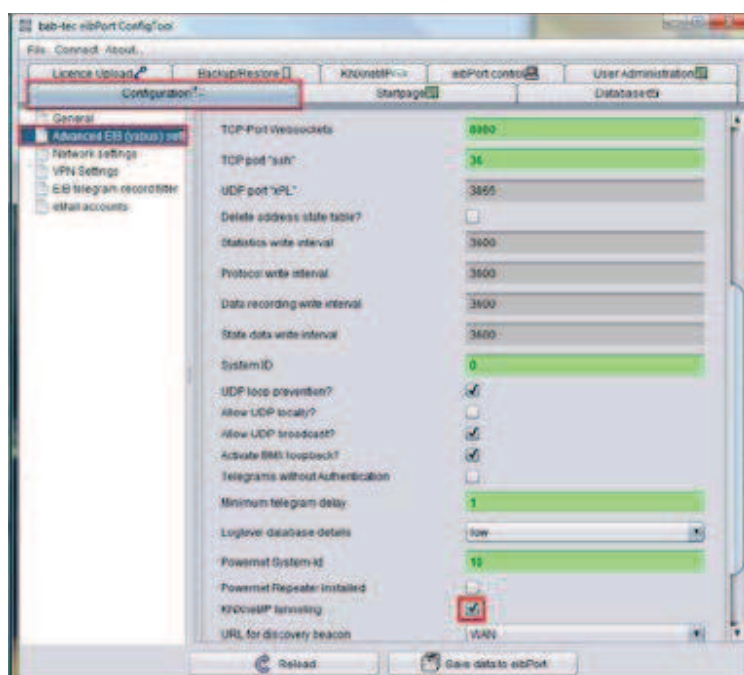


Figura 180: KNXnet / IP Tunneling

Establecer la comunicación: Para establecer una comunicación entre ETS y eibPort basado en KNXnet / IP Tunneling la interfaz en el ETS se debe configurar en consecuencia. Con el fin de hacer eso abra el menú "Extras" > "Opciones"> "Comunicación" y pulse en "Configurar interfaz". En la siguiente ventana puede configurar una nueva interfaz en el lado izquierdo y configurarlo en el lado derecho. Elija el protocolo "KNXnet / IP". Tendremos la posibilidad de buscar la red después de que se habilite KNXnet / IP, o bien indicarle la dirección del dispositivo deseado. Un asistente de diagnóstico le ayuda a filtrar el tráfico de red.

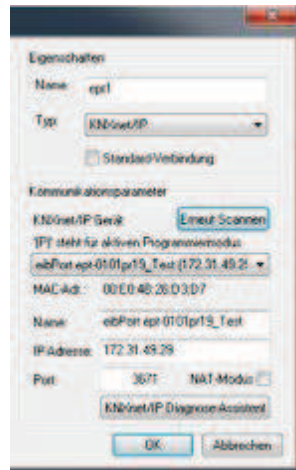


Figura 181: ETS - KNXnet / IP Tunneling

EIBPORT USO COMO INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN

Podemos utilizar el eibPort como interfaz de programación del protocolo "KNXnet / IP tunneling". EL tunnelig está orientado a la conexión y por lo tanto puede ser utilizado tanto a nivel local, como a través de una conexión a internet. Teóricamente, una operación de programación es posible, pero por lo general no se recomienda.

Configuración de ETS

Seleccione el protocolo "KNXnet / IP" y busque en el menú desplegable apropiado del eibPort la opción que deseemos elegir. Los campos subyacentes se rellenan después, de forma automática, a través del "asistente de diagnóstico", la conexión además puede ser revisada.

Programación a través de Internet

Para una conexión a través de Internet requiere que eibPort tenga válida la "puerta de enlace predeterminada" en la configuración de la red. Además, el router debe disponer de las reglas NAT configuradas correctamente, así como el firewall. La comunicación entre eibPort y ETS se aplica a través puerto UDP 3671. Introduzca manualmente en el ETS la dirección IP en la casilla correspondiente, ya que una búsqueda automática de los dispositivos para la lista desplegable no funciona a través de Internet. Por otra parte, tiene que ser activada con una conexión remota con el "Modo NAT".

Inserte el ETS en eibPort

No existe ninguna aplicación ETS para eibPort, porque va a ser programado a través de la interfaz web. El eibPort deberá crearse como una aplicación DUMMY dentro del ETS.



EXPORTAR DIRECCIONES DE GRUPO ETS

No existe ninguna aplicación ETS para eibPort, porque va a ser programado via web. Allí La dirección física se reservará en proyecto y, si es necesario, la tabla de filtro se crea correctamente. Una aplicación dummy se tiene que insertar en el proyecto.

Exportar direcciones de grupo fuera de ETS 3

Para exportar direcciones de grupo de ETS3, tiene que proceder de la siguiente manera: en caso de direcciones de grupo serán transferidos fuera de la visualización de proyecto para eibPort, las direcciones de grupo tienen que ser exportadas con la ayuda del OPC - exportación de cliente OPC en un fichero ESF. Así todas las direcciones de grupo, que serán creadas en el proyecto, se escribirán en el archivo ESF.

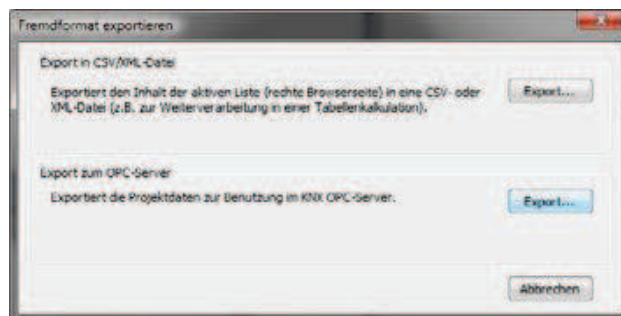


Figura 182: ETS - ESF archivo de exportación

Exportar direcciones de grupo fuera de ETS 4

Para exportar direcciones de grupo de ETS3, tiene que proceder de la siguiente manera: seleccionaremos en el menú archivo -> intercambio de datos (por ejemplo OPC). Se mostrará la ventana "exportar a otros formatos de datos". Aquí seleccionamos una segunda opción "exportación a OPC-servidor" y definiremos un lugar de almacenamiento. El resultado de la exportación generará un archivo *.esf.

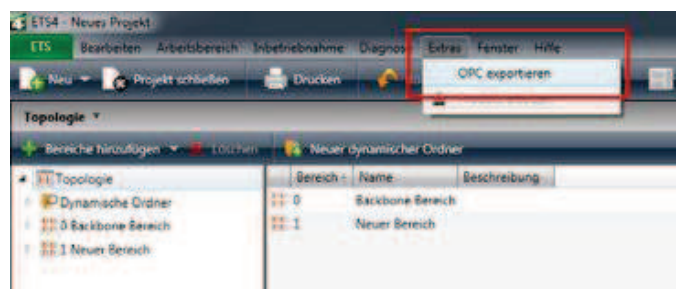


Figura 183: ETS 4 - FSE Exportación

El archivo ESF puede cargarse al eibPort mediante la opción "carga y mantenimiento del ESF". También es posible modificar ajustes si es necesario.

ESTRUCTURA DE DIRECCIÓN DEL GRUPO EN ETS 4

Nota: En ETS4 debemos utilizar la misma estructura de las direcciones de grupo ETS 2/3.

Capítulo

12

12. DIRECCIONES PÚBLICAS IP / DYNDNS

El eibPort se encuentra, generalmente, en una red local (privada) y se conectará a Internet a través de un router. En una red pública con Internet, es necesario que cada usuario tenga su propia dirección. Esta dirección es asignada al router por el proveedor de servicios de Internet (ISP).

Dirección – IP Estática

Para obtener una dirección de IP estática, tiene que firmar un contrato con el proveedor. A diferencia de lo anterior, al router se accederá mediante la misma dirección IP..

Dirección IP dinámica

Este tipo de dirección es la más común en un entorno Privado (tarifa plana ADSL, etc) a diferencia de la dirección estática IP. En el router se obtiene una IP al azar de su espacio de direcciones. Esta dirección de hecho será única, pero se verá modificada cada cierto tiempo. Cada vez que se reinicia el router se le asignará automáticamente una nueva IP.

En Internet se puede encontrar servicios de forma gratuita (por ejemplo dyndns.org), que conectará las direcciones IP dinámicas con el dominio. Eso tiene la ventaja de que el usuario no tiene que memorizar ninguna combinación de números, sino anotar sólo un nombre, como por ejemplo "athome.dyndns.org". Con la ayuda de esta dirección, eibPort siempre puede ser accesible, aunque la dirección real cambie constantemente. Para este servicio se necesitará un router, que soporte las direcciones dinámicas DNS.

12.1 Ejemplo; DYNDNS solicitud de cuenta

Para utilizar este servicio, se debe de crear una cuenta de usuario.

1er paso: registro en dyndns.org

Primero hay que crear una nueva cuenta en www.dyndns.org. Para ello tenemos que hacer clic en "Crear cuenta" en la página web y luego rellenar en la página los campos de información de usuario. Usted acepta las condiciones de uso y confirme en "Crear cuenta".

Después de eso, usted recibirá un correo electrónico de registro, que contiene un enlace, el cual confirmará su cuenta. Después de eso, usted puede iniciar sesión y crear su propio host.

2º Paso: Instalación del dominio dyndns en el router

Para que el eibPort sea accesible a través de Internet, tenemos que iniciar sesión en dyndns.org. Muchos routers tienen una ventana de registro en sus páginas de configuración, en la que tenemos que introducir a nuestro proveedor dinámico-dns (aquí: dyndns.org), el nombre de usuario y la contraseña. Veamos un ejemplo:





Figura 184: aplicación DynDNS

Después de guardar una nueva configuración, en el router se registran todos los usuarios que accedan al sistema dyndns.org y les asignaremos un dominio seleccionado, de acuerdo con el proveedor de Internet, al cual le corresponde una dirección IP. A continuación seguimos en "ping> dominio seleccionado>" y confirmamos pulsando "Enter". En el caso de que el router responda a esta instrucción, la asignación de la dirección IP y el nombre de dominio son correctos.

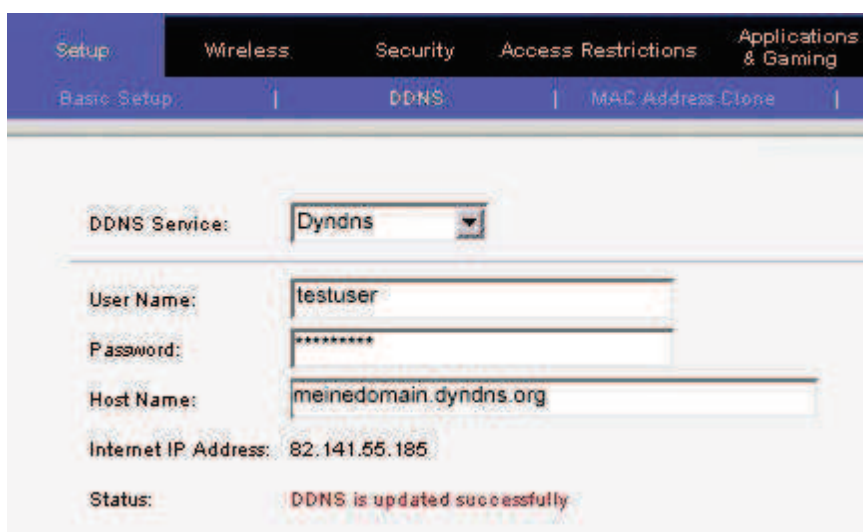


Figura 185: configuración DynDNS Router

Capítulo

13

13. CAMBIAR IDIOMA

Debido a que todos los componentes del eibPort usan Java, el idioma no se debe cambiar en el eibPort, sino en Java VM. Java cargará los archivos de idioma correspondientes (si los hay) fuera de la unidad y en las pantallas deseadas. En el editor en la "función de localización", el archivo de idioma se puede descargar, modificar y subir de nuevo.

El diálogo también se puede ver en los archivos de idioma de localización que están ya incluidos en el editor. Al cargar el lenguaje elegido se abre un archivo en un menú en el que se carga el idioma de localización nuevo. Después de eso, el idioma sólo se establece en la máquina virtual de Java. El idioma predeterminado de Java depende del idioma del sistema operativo en el que está instalado.



Figure 186: Panel de control JAVA – cambio de idioma

El ajuste del idioma de Java VM se cambiará de la siguiente manera:

- ✓ En Windows en Inicio -> Configuración -> Panel de control
- ✓ Haga doble clic en el símbolo de java
- ✓ Cambiar a la pestaña Java y pulse ver
- ✓ Al pulsar ver, se abre la ventana de configuración de java runtime.

Puede entrar en el idioma deseado con la siguiente sintaxis:

| | |
|----------|-----------------------|
| Alemán | - Duser.language = de |
| Inglés | - Duser.language = es |
| Sueco | - Duser.language = se |
| France | - Duser.language = fr |
| Español | - Duser.language = es |
| Holandés | - Duser.language = nl |
| Italiano | - Duser.language = it |

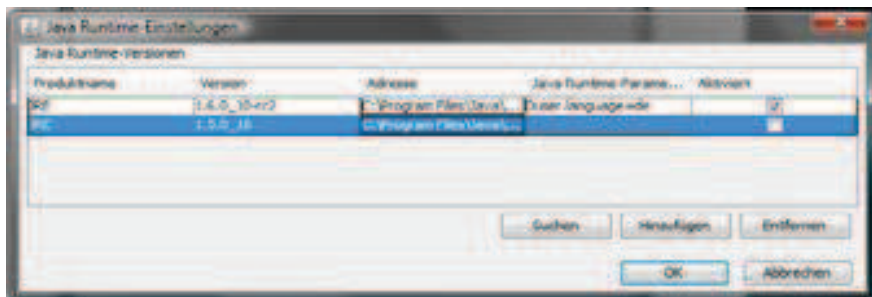


Figura 187: Configuración en runtime de Java - Cambio de idioma

En caso de que el PC del cliente haya instalado varias versiones de Java, asegúrese de introducir el parámetro correctamente en todas ellas.

Cierre todas las ventanas del navegador y cualquier otra aplicación que requiera java.

Después de reiniciar el navegador y acceder al eibPort, se mostrará el idioma deseado.

Capítulo

14

14. AVISO IMPORTANTE

1. Aunque bab - Technologie GmbH garantiza siempre con la precisión necesaria, que la información y los contenidos son los correctos, la información de este manual puede contener imprecisiones técnicas y / o errores. bab – Technology GmbH no da ninguna garantía con respecto a la precisión y exactitud de la información. GmbH bab - tecnología no asumirá ninguna responsabilidad de errores u omisiones en el contenido de la documentación técnica (especialmente hojas de datos, documentación, instrucciones de montaje , manuales, etc)
2. Todas las informaciones, que se pueden extraer de la documentación técnica, se concederán - permitida por la ley - sin ninguna responsabilidad explícita, contundente o tácita de defectos o de garantía.

La información no contiene ningún acuerdo de calidad, no describen la calidad comercial y no constituyen ninguna garantía de propiedades o ninguna garantía con respecto a la aplicabilidad para un propósito particular.

3. Debido a que nuestros productos se desarrollan y actualizan constantemente, las informaciones de esta documentación podría cambiar y ya no ser la adecuada para el estado actual. Intentamos proporcionar constantes innovaciones y modificaciones en nuestra página web. Todos los nombres de productos utilizados en este manual están registrados con las marcas comerciales de sus respectivas compañías.
4. El fabricante no puede asumir responsabilidad por los resultados de la programación o parametrización de la unidad; estos serán responsabilidad del departamento de ingeniería.
5. GmbH bab - technologie no garantiza ni será responsable de la pérdida de datos o imágenes, que se almacenan en un producto (incluidos los productos devueltos). babtechnology GmbH no garantiza que los productos de bab - Technology GmbH trabajen siempre en condiciones óptimas. Los productos gmbh bab - Technolgy no se deben utilizar en sistemas que pongan en riesgo la vida o ser utilizados en otras aplicaciones, en la que el mal funcionamiento puede causar lesiones o causar la muerte.



Capítulo

15

15. APÉNDICE

APÉNDICE 1: LED DE ESTADO

Descripción de la funcionalidad del LED:

El estado de funcionamiento del eibPort se representa mediante LEDs en la parte frontal del dispositivo. Durante la fase de arranque el LED se encenderá de color naranja durante 30 segundos. La finalización de la fase de arranque se indica mediante un parpadeo de todos los LEDs. Después de terminar la fase de arranque, el LED de encendido tiene que ponerse en color verde.

El piloto LED presenta las siguientes condiciones:

POWER-LED

| LED Visualización | Estado |
|-------------------|--|
| OFF | El dispositivo no está listo para el funcionamiento. Sin fuente de alimentación. |
| VERDE | El dispositivo está listo para su funcionamiento. |
| NARANJA | El dispositivo se está iniciando. |

BMX-LED

| LED Visualización | Estado |
|--------------------|---|
| OFF | El servidor de aplicaciones no se está ejecutando. Sólo acceso a la página de inicio del eibPort. |
| VERDE | El servidor de aplicaciones está en ejecución. |
| VERDE INTERMITENTE | Indica la comunicación a través de protocolo BMX. |

LED EIB

| LED Visualización | Estado |
|-------------------|---------------------------------------|
| OFF | No hay comunicación KNX. |
| ROJO | El eibPort comienza la ejecución KNX. |
| VERDE | El driver KNX está ejecutándose. |
| NARANJA | El driver KNX procesa telegramas. |

LED LAN

| LED Visualización | Estado |
|----------------------|---|
| OFF | El dispositivo no está conectado a la LAN. |
| VERDE | eibPort tiene una conexión a la LAN en la capa OSI 2. |
| NARANJA intermitente | El dispositivo está intercambiando datos con la LAN. |

APÉNDICE 2: CÓDIGOS DE CONTROL

Algunas tareas del eibPort pueden asignar objetos de valor. Por lo tanto necesitamos rellenar los caracteres de control del texto en función del valor elegido EIS. El primer valor de cada EIS tiene que ser parametrizado. Los valores se colocan entre caracteres de reemplazo "%" (siempre sin comillas) y "f" (para poner fin a la cadena de caracteres de reemplazo) en el texto. Con todos los valores numéricos se debe usar el siguiente formato:

% [Cantidad de dígitos enteros. Cantidad de dígitos decimales] f

Estos caracteres de reemplazo se pueden colocar en cualquier parte del texto.

Ejemplo:

Un valor de coma flotante con 5 dígitos enteros y 2 dígitos decimales. Las entradas de texto serían:

"... el valor es % 5.2f resto del texto... "

Si el número lleva un signo negativo añade un "-" delante de la cadena de control:

"... el valor es - %5.2f resto del texto... "

Si se debe mostrar el número exacto, tiene que hacerse:

"... el valor es % 1f resto del texto... "

Si se quiere mostrar el porcentaje, el signo tiene que ser ingresado en dos ocasiones:

"El tanque se llena en un % .1 f % %."

O (sin decimales):

"El tanque se llena en un 82,3 %."

El texto que sigue mostrará:

"El depósito se llena hasta el 82,3 %."

Es un EIS 3 o EIS 54 escogido, "%" s" debe ser introducido con un texto continuo

APÉNDICE 3: DATOS TÉCNICOS

Tensión: 10 - 30V

Consumo de energía: <= 5 W

Consumo de energía típico: 24V, 100 mA

Tensión del bus: suministrada por el EIB

Importante: ¡la tensión del bus EIB no debe ser utilizada para la tensión de servicio!

Ante caídas de tensión, contiene condensadores que garantizará el almacenamiento de datos durante 30 minutos, esto garantiza el búfer del reloj interno durante casi media hora. Por lo tanto se mantienen los datos almacenados permanentemente en la memoria flash.

Condiciones climáticas:

según EN 50090-2-2

Temperatura ambiente:

0 - 35 ° C



Temperatura de almacenamiento: -20 - +70 ° C
Humedad relativa (sin condensación): 5 % - 80 %

Datos mecánicos

Medidas: Envolverte (anchura 8 TE á 18 mm)
Carcasa: Plástico
Peso: aproximadamente 0,4 kg
Montaje: En carril DYN según EN 50022 – 35 x 7,5
Grado de protección: IP20 (EN 60529)

Otras propiedades del dispositivo:

Sistema operativo: Linux
Procesador: 86DX Vortex @ 600Mhz
Enfriamiento: pasivo, sin ventilador
Ethernet: Fast Ethernet IEEE 802.3u 100Base -T
KNX: a través del conector bus KNX
o. Powernet KNX: Tornillo del acoplador de red
EnOcean adicional: antena con SMA Anschluss
(Sólo KNX)

Software: La visualización del web server integrada;
Software de integración de puesta en marcha;
KNX / IP del servidor

Memoria: 256 Mbyte SD- RAM / 4Gbyte de Flash (tarjeta Micro SD)

Puntos EIB -Data

Gestión de direcciones completas de grupo EIB

EIB- Memoria

Memoria de eventos (500.000 telegramas)

APÉNDICE 4: CÁMARA

EibPort permite la visualización de imágenes procedentes de cámaras IP directamente introducidas en la visualización o en ventanas separadas. Con la función de cámara evento, automáticamente se cambiará a la página de visualización. La ventana de la cámara se colocará en primer plano, mediante la activación de la respectiva dirección de grupo.

Integrar una cámara

Se puede integrar en la visualización cualquier cámara IP. Para que la imagen se abra en una ventana nueva, active la opción "como icono". En el campo de datos "URL" debe introducirse la ruta completa de red de la cámara, con HTTP prefijado: (por ejemplo: <http://192.168.1.2/record/curent.jpg>).

Para mostrar directamente imágenes de la cámara como una imagen en la visualización, la opción " como icono " no debe estar activada. En el campo de datos "URL" se tiene que introducir la ruta de red completa a la cámara, con HTTP prefijado: (para ejemplo: <http://192.168.1.2/record/curent.jpg>)

Advertencia: el nombre de la memoria de la imagen de la cámara depende del fabricante y el modelo de su cámara. Lea el manual de instrucciones de su cámara IP o informarse en la página web del fabricante.



MJPEG – cámara

Para integrar MJPEG - streams en la visualización tiene que estar activada la opción MJPEG – cámara y la ruta.

Cámara evento

Utilice esta función para visualizar las imágenes de la cámara de forma automática en una ventana separada, para ello debe estar activada la opción " como icono".

Para permitir que la dirección del grupo aparezca automáticamente en una ventana separada, en el campo de datos "URL" tiene que introducir la ruta de red completa de la cámara, con HTTP prefijado: (para ejemplo: <http://192.168.1.2/record/curent.jpg>).

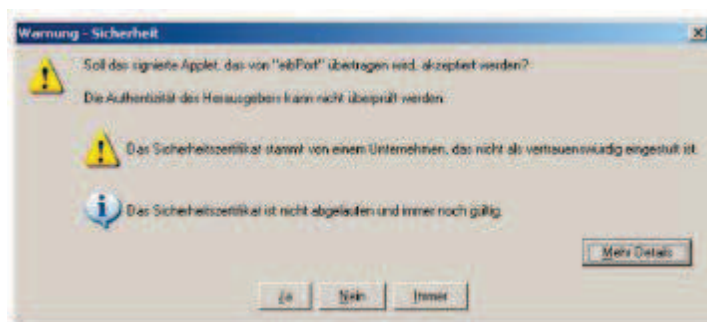
Tenga en cuenta:

Para usar esta función, la cámara tiene que poseer su propia memoria caché, en el que las imágenes se almacenan como Archivos JPEG. La memoria caché depende del fabricante de la cámara. Por lo tanto lea el manual de instrucciones de su cámara. En el caso de que la ruta no sea conocida, podemos encontrar para su descarga un programa de ayuda en la dirección <http://www.go1984.de> en la zona de descargas. Aquí podrá encontrar la mayoría de los modelos actuales de cámaras IP.

APÉNDICE 5: CERTIFICADO

Para ejecutar la visualización del eibport, es necesario descargar una applet JAVA en el PC desde el eibport. El applet está firmado por la compañía bab-tecnologieGmbH.

Cuando arranca el editor de visualización por primera vez, aparecerá una alerta de seguridad. Confírmela pulsando en "SI" o "siempre". Si elige esta última opción, la alerta no volverá a aparecer.



APÉNDICE 6: XPL REQUISITOS

Para utilizar las funciones de xPL emisor y receptor, el servicio xPLhub tiene que estar activado.

xPLHub (Concentrador)

xPLHub es un componente necesario en cualquier instalación `xPL basada en PC . Este servicio permite telegramas XPL fuera de la red y pasar a programas xPL. Es capaz de soportar varios programas xPL al mismo tiempo. XPL Hub usa el puerto 3865 para comunicación. Abra la comunicación para este puerto si tiene cortafuegos o router en su instalación.

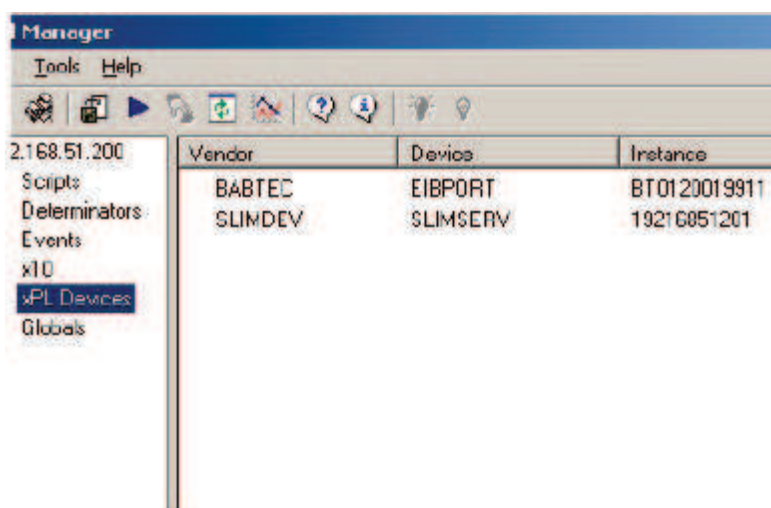


Unidades especiales NAS

La mayoría de las unidades NAS tienen un firmware especial Linux. Puede mientras instalar el software, SqueezeCenter™, pero es necesario el complemento EXPL para copiar los privilegios especiales de la unidad a carpetas ocultas. Para esto se requieren conocimientos avanzados de Linux. Por otra parte, el trazo xPL, es una herramienta importante para controlar el EIB / KNX, el cual no es tan fácil de instalar. Debe ser adaptado específicamente para el hardware de la unidad de disco NAS. Por esta razón, la compañía tecnológica gmbhbab de dispositivos NAS de Synology, el fabricante, lo proporciona bajo petición con un paquete de instalación especialmente desarrollado, donde están todos los componentes necesarios instalados. Las consultas deben ser dirigidas a info@bab-tec.de.

xPLHal –Manager

Por xPL -manager, se pueden ver todos los miembros xPL de la red. En el Administrador de xPLHalse pueden consultar los parámetros de cada dispositivo: xPL fabricante, xPL dispositivo y xPL instancia. Además permite el envío de datagramas XPL para probar la configuración. El XPL Manager no es necesario para la funcionalidad XPL, pero ayuda durante la fase de instalación.



Para información más detallada sobre los ajustes e instalación y también enlaces de descarga de xPLHub y xPLHalmanagervisite consultar en www.xplhal.org

Direccionamiento de dispositivo xPL

La dirección de dispositivo xPL se escribe de la siguiente manera:

[fabricante] - [dispositivo]. [ejemplo]

De ese modo, la dirección de SqueezeCenter™ aparecerá:
" Slimdev - slimserv.instanz "

eibPort siempre se envía a través de la dirección:
" Babtec - eibPort . [Número de serie] "

Estos valores se pueden extraer del xPLHal_manager en el dispositivo xPL. La Instancia se correlacionará al nombre de la Squeezebox™, por ejemplo, SALA. Hay que considerar que

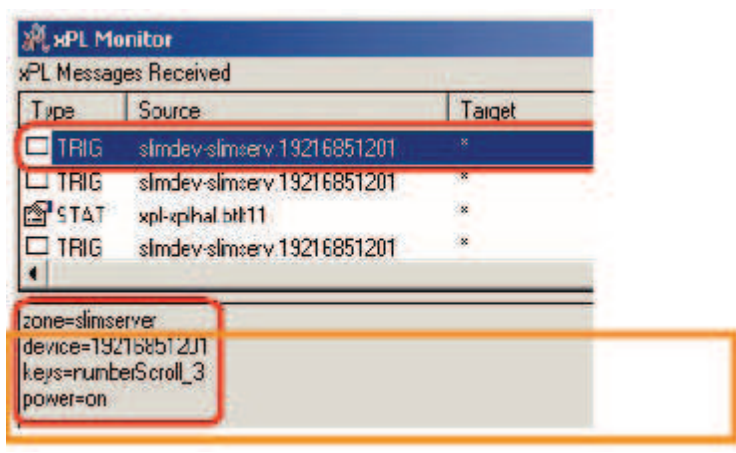


al nombrar el Squeezebox™, no debe excederse los 15 dígitos. El nombre para Squeezebox™ podría introducirse en SqueezeCenter™ (Configuración > reproductor).

En caso de que a Squeezebox™ no se le asigne un nombre, xPLHub tomará el orden numérico de la dirección IP para asignarle un nombre. Las modificaciones posteriores de la dirección IP no serán aceptadas por la xPLHub, por lo tanto se debe dar un nombre único a SqueezeCenter™, bajo "Opciones > Reproductor"

Tipo: ajustes xPL:

Se puede llegar a la configuración xPL más simple mediante el uso del monitor xPLHal manager, donde se pueden ver todos los datagramas xPL en la red y deducir varios parámetros. En la siguiente figura se muestra una parte del monitor, en la parte inferior de la ventana se puede ver toda la información importante



Un manual detallado para la aplicación del control de la música por eibPort, se encuentra en el documento "audio multiroom control" del CD adjunto, también los puede conseguir bajo demanda en info@bab-tec.de.

APÉNDICE 7: TIPOS DE EIS7

| Pos. | Tipo de EIS | Descripción | Unidad | Tipos de datos | Rango |
|------|-------------|---|---------|----------------|--|
| 1 | EIS 1 | Conmutación | 1 Bit | DPT 1.001 | [0 .. 1] |
| 2 | EIS 2 | Conmutación | 1 Bit | DPT 1.001 | [0 .. 1] |
| 3 | EIS 2 | regulador | 4 Byte | DPT 3.007 | [más brillante .. más oscuro .. stop] |
| 4 | EIS 2 | valor de regulación absoluto | 1 Bit | DPT 5.001 | [0 .. 100%] (tamaño de paso de 0,4%) |
| 5 | EIS 3 | Tiempo | 3 Byte | DPT10.001 | |
| 6 | EIS 4 | Fecha | 3 Byte | DPT 11.001 | |
| 7 | EIS 5 | Numero de puntos flotantes | 2 Byte | DPT 9.xxx | [-671088.64 .. 670760.96] |
| 8 | EIS 6 | Valor relativo | 1 Bit | DPT 5.xxx | [0x .. 255x] (tamaño de paso x) |
| 9 | EIS 6 | Porcentaje | 1 Bit | DPT 5.001 | [0% .. 100%] (Tamaño de paso de 0,4%) |
| 10 | EIS 6 | Angulo | 1 Bit | DPT 5.001 | [0 .. 100%] (tamaño de paso de 0,4%) |
| 11 | EIS 7 | Control de motores (dirección) | 1 Bit | DTP 1.008 | [subir (0) .. bajar (1)] |
| 12 | EIS 7 | Control de motor paso (dirección) / parada | 1 Bit | DTP 1.007 | [subir (0) .. bajar(1)] |
| 13 | EIS 9 | número de puntos flotante, (alta exactitud) | 4 Byte | DPT 14.xxx | [- 3.4028*10 ³⁸ ..3.4028*10 ³⁸] |
| 14 | EIS 10 | entero sin signo | 2 Byte | DPT 7.001 | [0 .. 65535] |
| 15 | EIS 10 | entero con signo | 2 Byte | DPT 8.001 | [-32768 .. 32767] |
| 16 | EIS 11 | entero sin signo (gran escala) | 4 Byte | DPT 12.001 | [0 .. 4294967296] |
| 17 | EIS 11 | entero con signo (gran escala) | 4 Byte | DPT 13.001 | [-2147483648 .. 2147483647] |
| 18 | EIS 14 | entero sin signo (pequeña escala) | 1 Bit | DPT 5.010 | [0 .. 255] |
| 19 | EIS 14 | entero con signo (pequeña escala) | 1 Bit | DPT 6.001 | [-128 .. 127] |
| 20 | EIS 15 | cadena de caracteres (14 Dígitos ASCII) | 14 Byte | DPT 16.000 | |



APÉNDICE 8: DTP (TIPO DE PUNTO DE DATOS)

| Pos. | Tipos de datos | Descripción | Unidad | Tipo de EIS | Rango |
|------|----------------|---|---------|-------------|--|
| 1 | DPT 1.001 | Conmutación | 1 Bit | EIS 1 | [0 .. 1] |
| 2 | DPT 1.001 | Conmutación | 1 Bit | EIS 2 | [0 .. 1] |
| 3 | DTP 1.007 | Control del motor paso (dirección) / parada | 1 Bit | EIS 7 | [subir (0) .. bajar (1)] |
| 4 | DTP 1.008 | Control del motor (dirección) | 1 Bit | EIS 7 | [subir (0) .. bajar (1)] |
| 5 | DPT 3.007 | Regulación relativa | 4 Bit | EIS 2 | [más brillante .. más oscuro .. parada] |
| 6 | DPT 5.xxx | escala | 1 Byte | EIS 6 | [0x .. 255x] (tamaño de paso x) |
| 7 | DPT 5.001 | Regulador, valor absoluto | 1 Byte | EIS 2 | [0% .. 100%] (Tamaño de paso de 0,4%) |
| 8 | DPT 5.001 | Porcentaje | 1 Byte | EIS 6 | [0 .. 100%] (tamaño de paso de 0,4%) |
| 9 | DPT 5.003 | Angulo | 1 Byte | EIS 6 | [0 .. 360 °] (tamaño de paso de 1,41 °) |
| 10 | DPT 5.010 | entero sin signo (escala pequeña) | 1 Byte | EIS 14 | [0 .. 255] |
| 11 | DPT 6.001 | entero con signo (escala pequeña) | 1 Byte | EIS 14 | [-128 .. 127] |
| 12 | DPT 7.001 | entero sin signo | 2 Byte | EIS 10 | [0 .. 65535] |
| 13 | DPT 8.001 | entero con signo | 2 Byte | EIS 10 | [-32768 .. 32767] |
| 14 | DPT 9.xxx | número de puntos flotantes | 2 Byte | EIS 5 | [-671088.64 .. 670760.96] |
| 15 | DPT 10.001 | tiempo | 3 Byte | EIS 3 | |
| 16 | DPT 11.001 | fecha | 3 Byte | EIS 4 | |
| 17 | DPT 12.001 | entero sin signo (gran escala) | 4 Byte | EIS 11 | [0 .. 4294967296] |
| 18 | DPT 13.001 | entero con signo (gran escala) | 4 Byte | EIS 11 | [-2147483648 .. 2147483647] |
| 19 | DPT 14.xxx | número de puntos flotante (alta exactitud) | 4 Byte | EIS 9 | [-3.4028*10 ³⁸ .. 3.4028*10 ³⁸] |
| 20 | DPT 16.000 | cadena de caracteres (14 Dígitos ASCII) | 14 Byte | EIS 15 | |

